

Fantaisie Travaux Pratiques préparatoire

« De la modélisation à son implémentation Java »

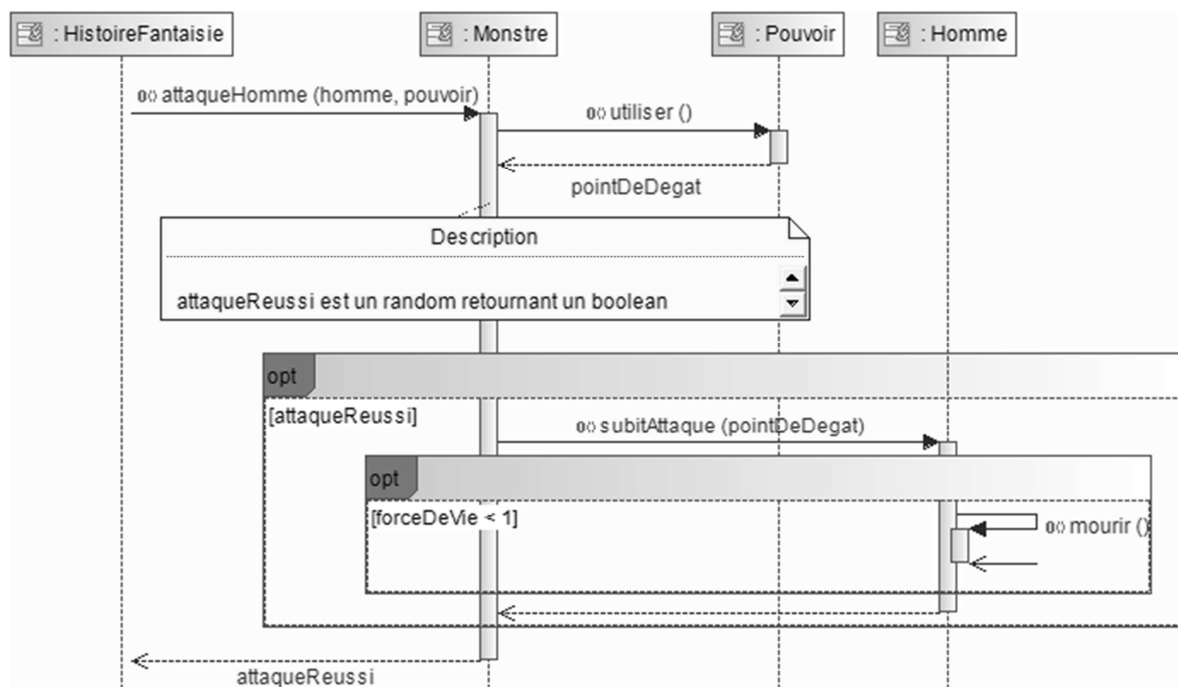
Ce TP poursuit le TP6 et TD. Afin d'avoir toujours une version stable par sujet de TP :

- Ouvrir Eclipse, sélectionner le même workspace que pour le premier TP (par exemple : Z:\Licence3\Semestre1\POO2\workspace).
- Copier le projet fantaisieTP6 (en le sélectionnant puis ctrl+c),
- Coller le projet (ctrl+v), et renommer le fantaisieTPLibre.

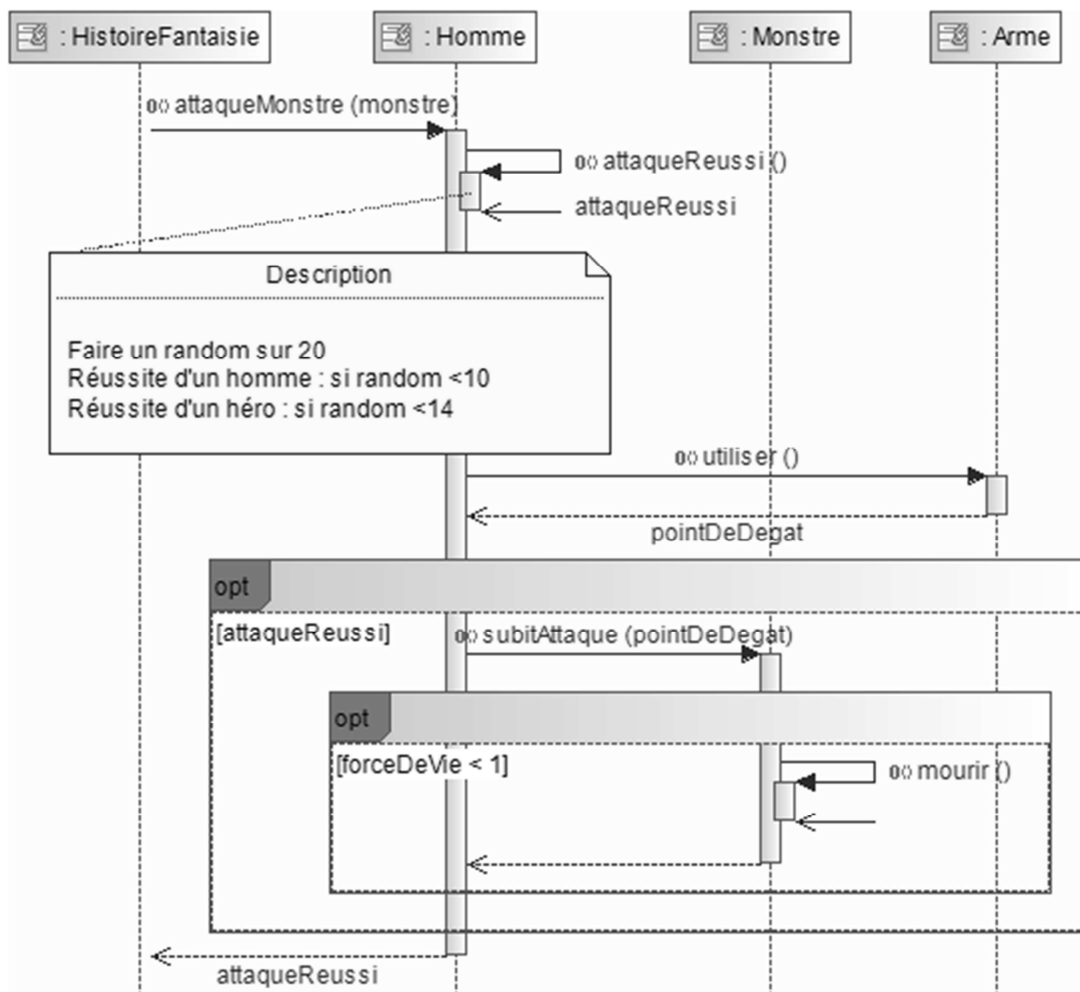
Dans ce TP vous travaillerez donc uniquement dans ce nouveau projet.

I. Diagrammes de classes

1. Méthode attaqueHomme



2. Méthode *attaqueMonstre*



3. Méthodes à ajouter

Dans La classe « Pouvoir » écrire la méthode *afficherPouvoir* :

```

public String afficherPouvoir() {
    StringBuilder affichage = new StringBuilder();
    if (!operationnel)
        affichage.append("Il ne pourra plus utiliser " + getNom() + " pendant longtemps.");
    else
        affichage.append("Il peut encore utiliser ce pouvoir " + nbUtilisationPouvoir + " fois.");
    return affichage.toString();
}
  
```

Dans La classe « EtreVivant » écrire la méthode *enVie* qui retourne un boolean indiquant si la force de vie est positive ou non.

Dans la classe « GroupeHomme » écrire la méthode *supprimerHomme* qui supprime un homme, passé en paramètre d'entrée de la méthode, du groupe.