

Laboratório 03: HTML5 e suas APIs

Mais de HTML

Tabelas? Formulários? Áudio? Vídeo?

Agora está tudo muito fácil para você certo? Então vamos praticar:

Alterando a estrutura do nosso documento pela semântica

Como o projeto é pessoal, você tem duas escolhas para ajeitar o seu projeto de forma semântica:

1. Ou você colocará a sua estrutura de navegação do topo dentro da nossa tag HTML5 de cabeçalho;
2. Ou você colocará a sua estrutura de navegação do topo dentro de uma tag para o conteúdo relativo ao conteúdo principal.

Obs: A sua escolha acima impactará no seu layout no futuro.

Criando lista dos seus hobbies

No projeto “**Personal Page**”, crie um arquivo chamado “**meus_hobbies.html**”:

1. Utilize a estrutura da página **index.html** que criamos e retire o conteúdo dentro da seção com ID “**conteudo**”;
2. Crie uma tabela com uma tag “**thead**” contendo uma linha e 4 colunas (#id, nome, lugar, quando);
 - #id – ordem de preferência pelo hobby;
 - nome – qual é o hobby que você tem;
 - lugar – aonde pratica o hobby;
 - quando – se é de dia de semana ou final de semana;
3. Crie uma tag “**tbody**” contendo 10 linhas com as informações sobre os hobbies, e seguindo o padrão de 4 colunas (Seja criativo com o conteúdo);
4. Crie uma tag “**tfoot**” com uma única coluna com o texto “Esses são meus hobbies”.

Criando nosso formulário

No projeto “**Personal Page**”, crie um arquivo chamado **contato.html**:

1. Utilize a estrutura da página **index.html** que criamos e retire o conteúdo dentro da seção com ID '**conteudo**';
2. Crie um formulário utilizando a tag “legend” com o texto “Contate-me”;
3. Adicione ao formulário a tag para conjunto de campos;
4. Crie os campos “Nome”, “Email”, “Telefone” - um embaixo do outro – e utilize os tipos do campo conforme os tipos de dados que iremos tratar no nosso formulário;
5. Crie um campo Assunto com um select que tenha as opções “Elogios”, “Reclamações”, “Outros” e por padrão deixe “Selecione --”;
6. Crie um campo Mensagem com um textarea para o usuário poder colocar um texto para você;
7. Em todos os campos propostos (Nome, Email, Telefone, Assunto, Mensagem), utilize a tag de label para identificação do usuário;
8. Dê dois espaços de linha e crie um checkbox com o texto “Desejo ser contatado por telefone” - coloque o conteúdo do checkbox dentro da tag label;
9. Dê dois espaços de linha e crie um botão para enviar o formulário com o valor de “Enviar” e outro para resetar as informações com o valor de “Apagar”;
10. Use os placeholders de maneira criativa em cada campo;
11. Valide para que seja obrigatório os campos de “nome”, “email”, “assunto” e “mensagem”.

Criando elementos multimídia

No projeto “**Personal Page**”, crie um arquivo chamado **audios_videos.html**:

1. Utilize a estrutura da página **index.html** que criamos e retire o conteúdo dentro da seção com ID '**conteudo**';
2. Crie um player de audio utilizando um arquivo .mp3 com uma música que você goste - utilize o atributo de controle;
3. Dê dois espaços de linha e crie um player de vídeo utilizando um arquivo mp4 com um

vídeo que você gosta - utilize o atributo de controle;

4. Deixe em ambos os player a seguinte mensagem: “Seu navegador não suporta multimídia, baixe aqui o arquivo” dentro do player e na palavra 'aqui', coloque um link para o arquivo e com o atributo para que abra em uma nova página;

Obs: Para o uso dos arquivos .mp3 e .mp4, é necessário realizar o download desses arquivos. Como dica, utilize o link a seguir e use um vídeo do YouTube (<http://www.clipconverter.cc/pt/>).

Obs²: Salve esses arquivos dentro da pasta **assets**, criando uma pasta com o nome de **audio_video**.