

Desvendando os Segredos dos Heróis da Programação



python

GUIA DE COMANDOS

Orientação a Objetos em Python

Python é uma linguagem de programação versátil e poderosa que suporta a programação orientada a objetos (POO). A POO é um paradigma que organiza o código em objetos, encapsulando dados e comportamentos em uma única unidade. Neste ebook, vamos apresentar os principais comandos da POO em Python, explicando-os de forma simples e fornecendo exemplos de código em contextos reais.



01

CLASSES E OBJTOS

Classes são modelos que definem a estrutura e comportamento de objetos. Eles são a base para criar instâncias de objetos, que são representações específicas da classe. Para criar uma classe, usamos a palavra-chave `class`, seguida pelo nome da classe:

O QUE É UMA CLASSE?

Uma classe é como uma receita de bolo que ensina ao computador como criar objetos especiais. Os objetos são como cupcakes deliciosos que saem do forno. Cada objeto tem características únicas, mas todos são feitos a partir da mesma receita (classe). Vamos ver um exemplo:

```
class Animal:
    def __init__(self, nome, tipo):
        self.nome = nome
        self.tipo = tipo

gato = Animal(nome="Whiskers", tipo="gato")
print(gato.nome) # Saída: Whiskers
```



Atributos e Características

Os atributos são como rótulos que colamos nos cupcakes (objetos). Eles dizem algo especial sobre cada um deles. Por exemplo, um gato pode ter atributos como "cor dos olhos" ou "raça".

```
class Gato:
    def __init__(self, cor_olhos, raca):
        self.cor_olhos = cor_olhos
        self.raca = raca

meu_gato = Gato(cor_olhos="azuis", raca="siames")
print(meu_gato.cor_olhos) # Saída: azuis
```



02

CRIANDO NOVOS OBJETOS

03

HERANÇA - NOVAS RECEITAS A PARTIR DA ANTIGA

AGRADECIMENTOS

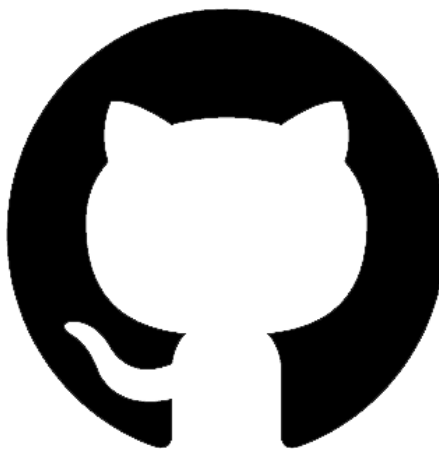


OBRIGADO POR LER ATÉ AQUI



Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano.
O passo a passo se encontra no meu GitHub

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não
foi realizado uma validação cuidadosa humana no conteúdo e
pode conter erros pro uma IA.



<https://github.com/flavioalessandropereira>