

TESTES PROJETO: BRAVUS COMBATENTES

Teste de movimentação:

1. Abrir o jogo;
2. Posicionar o joystick para direita;
3. O jogador se move para direita;
4. Posicionar o joystick para esquerda;
5. O jogador se move para esquerda;
6. Posicionar o joystick para cima;
7. O jogador se move para cima;
8. Posicionar o joystick para baixo;
9. O jogador se move para baixo;
10. O jogador realiza ataque;
11. Não é possível se mover enquanto realiza o ataque;
12. O jogador morre;
13. Não é possível se mover.

Teste de ataque:

1. Abrir o jogo;
2. O botão de ataque é pressionado;
3. O jogador realiza um ataque;
4. O jogador se move;
5. Não é possível realizar um ataque;
6. A stamina do jogador acaba;
7. Não é possível realizar um ataque;
8. O jogador morre;
9. Não é possível realizar um ataque.

Teste da IA das criaturas:

1. Abrir o jogo;
2. As criaturas do jogo selecionam os Targets;
3. Os monstros do mapa se movem até os seus Targets;
4. Os monstros realizam ataque quando estiver dentro do range de ataque;
5. O Target sai do campo de visão dos monstros;
6. Os monstros perdem o Target e ficam parados;
7. Os monstros morrem;
8. Não podem se mover nem realizar ataques.

Teste de combate:

1. As criaturas sofrem um dano;
2. A barra de vida é reduzida na quantidade do dano recebido;
3. A barra de vida chega a zero;
4. A criatura morre.

Teste de custo dos ataques:

1. As criaturas realizam um ataque;
2. A barra de stamina é reduzida na quantidade do custo de stamina do ataque;

3. A barra de stamina chega a zero;
4. A criatura não pode realizar ataque.