<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Controle de Orcamento Web> Plano de Teste Principal

Versão <1.0>

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
<21/02/2015>	<1.0>	<iniciado de<br="" do="" documentação="" plano="">Testes></iniciado>	<grupo 4=""></grupo>
<28/02/2015>	<1.1>	<revisando de<br="" do="" documentação="" plano="">Testes></revisando>	<grupo 4=""></grupo>

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Índice

1.	Intro	dução	5
	1.1	Objetivo	5
	1.2	Escopo	5
	1.3	Público-alvo	6
	1.4	Terminologia de Documento e Acrônimos	6
	1.5	Referências	6
	1.6	Estrutura do Documento	6
2.	Miss	ão de Avaliação de Administração	6
	2.1	Contexto e Background do Projeto	Erro! Indicador não definido.
	2.2	Missões de Avaliação aplicáveis a este Projeto/ Fase	6
	2.3	Origens de Motivadores de Teste	6
3.	Itens	de Objetivo do Teste	6
4.	Visã	o Geral dos Testes Planejados	7
	4.1	Visão Geral de Inclusões de Testes	8
	4.2	Visão Geral de Outros Candidatos a Inclusão Potencial	Erro! Indicador não definido.
	4.3	Visão Geral de Exclusões de Teste	8
5.	Aboı	rdagem de Teste	8
	5.1	Medindo a Extensão do Teste	8
	5.2	Identificando e Justificando Testes	9
	5.3	Realizando Testes	9
6.	Crité	rios de Entrada e Saída	9
	6.1	Plano de Teste Principal do Projeto/ Fase	9
		6.1.1 Critérios de Entrada do Plano de Teste Principal	9
		6.1.2 Critérios de Saída do Plano de Teste Principal	9
		6.1.3 Critérios de Suspensão e Retomada	9
7.	Distr	ribuíveis	9
	7.1	Resumos de Avaliação de Testes	9
	7.2	Relatório sobre a Cobertura de Teste	9
	7.3	Relatórios de Qualidade Observados	10
	7.4	Logs de Incidentes e Controles de Mudanças	10
	7.5	Conjunto de Testes de Regressão e Scripts de Teste de Suporte	10
	7.6	Produtos de Trabalho Adicionais	10
		7.6.1 Resultados de Teste Detalhados	10
		7.6.2 Scripts de Testes Funcionais Automatizados Adicionais7.6.3 Diretrizes de Teste	10
		7.6.4 Matrizes de Rastreabilidade	10 10
8.	Flux	o de Trabalho de Teste	10
9.	Nacc	essidades Ambientais	11
٦.			
	9.1 9.2	Sistema Base Hardware Elementos de Software Base no Ambiente de Teste	11 12
	9.4	Elementos de Software dase no Ambiente de Teste	12

<nome do="" projeto=""> Plano de Teste Principal <id> <identificador do="" documento=""> 9.3 Ferramentas de Produtividade e de Suporte</identificador></id></nome>	
<identificador do="" documento=""></identificador>	
9.3 Ferramentas de Produtividade e de Suporte	
9.3 Ferramentas de Produtividade e de Suporte	
	12
9.4 Configurações do Ambiente de Teste	12
10. Responsabilidades, Necessidades da Equipe e de Treinamento	12
10.1 Pessoal e Funções	13
10.2 Necessidades da Equipe e de Treinamento	14
11. Marcos Chave de Projeto/ Fase	14
12. Riscos do Plano Principal, Dependências, Premissas e Restrições	15
	1.0
13. Processo e Procedimentos de Gerenciamento	16
13.1 Medindo e Avaliando a Extensão do Teste	16
13.2 Avaliando os Distribuíveis deste Plano de Teste Principal	16
13.3 Relatório de Problemas, Escalação e Resolução de Problemas	16
13.4 Gerenciando Ciclos de Teste	16
13.5 Estratégias de Rastreabilidade	16
13.6 Aprovação e Signoff	17

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Plano de Teste Principal

1. Introdução

1.1 Objetivo

O objetivo do Plano de Teste Principal para o ciclo de vida completo do Controle de Orçamento Web é:

- Fornecer um artefato central para administrar o planejamento e o controle do esforço de teste. Define a
 abordagem geral que será empregada para testar o software e avaliar os resultados desse teste e é o
 plano de nível superior que será utilizado por gerentes para administrar e dirigir o trabalho de teste
 detalhado.
- Fornecer visibilidade aos investidores no esforço de teste que recebeu consideração adequada aos vários aspectos de administração do esforço de teste e, onde apropriado, fazer com que os investidores aprovem o plano.

1.2 Escopo

Este Plano de Teste descreve os testes de integração e do sistema que serão conduzidos no protótipo de arquitetura após a integração dos subsistemas e componentes identificados no Plano de Integração da Construção para o Protótipo.

O objetivo da montagem do protótipo de arquitetura é testar a possibilidade e o desempenho da arquitetura selecionada. É crítico que todas as interfaces do sistema e do subsistema sejam testadas, bem como o desempenho do sistema nesse estágio antecipado. O teste dos recursos e da funcionalidade do sistema não será conduzido no protótipo.

As interfaces entre os seguintes subsistemas serão testadas:

- 1. Tela de Login
- 2. Cadastro de Usuários
- 3. Cadastro de Clientes
- 4. Cadastro de Vendedor
- 5. Cadastro de Produtos
- 6. Cadastro de Grupo de Produtos
- 7. Cadastro de Marcas
- 8. Cadastro de Convênios
- 9. Emissão de Orçamento
- 10. Tela de Relatórios

As interfaces externas para os seguintes dispositivos serão testadas:

- 1. PCs locais
- 2. PCs remotos.
- 3. Tablets

As medidas de desempenho mais críticas a testar são:

- 1. Tempo de resposta para *login* remoto no sistema de Controle de Orçamento Web
- 2. Tempo de resposta para acesso as Telas de Cadastro
- 3. Tempo de resposta para gerar Relatórios
- 4. Tempo de resposta para emitir orçamento

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

1.3 Público-alvo

Equipe de Testes, Gerente de Projetos.

1.4 Terminologia de Documento e Acrônimos

Explicar o que pode ser entendido de forma diferente pelos membros da equipe

Nenhuma.

1.5 Referências

http://189.26.123.101:8044/documentos/glossario.pdf

1.6 Estrutura do Documento

Ver índice.

2. Missão de Avaliação de Administração

O processo de testes terá basicamente os 4 marcos no seu ciclo de vida que são elas: Iniciação, Elaboração, Construção e Transição com o intuito de reduzir custos de manutenção corretiva e retrabalho.

Todas as coisas que não estão escritas nos requisitos do projeto mas que faça as pessoas entenderem onde ele se encaixa no teste. (Teste de instalação inicial)

2.1 Missões de Avaliação aplicáveis a este Projeto/ Fase

localizar o máximo de erros possíveis nas telas de cadastro e de relatórios

advertir sobre os riscos de projeto percebidos e documenta-los para que sejam resolvidos.

certificar um padrão de interface.

advertir sobre o teste documentando todos os testes realizados.

cumprir as determinações do processo

(O que vai ser mais relevante na fase do projeto, identificar os fatores principais, missão do teste para o determinado caso)

2.2 Origens de Motivadores de Teste

O teste será motivado a fim de evitar riscos de qualidade, riscos técnicos, riscos do projeto, casos de uso, requisitos funcionais, requisitos não funcionais, elementos de design, defeitos ou falhas suspeitas.

3. Itens de Objetivo do Teste

A listagem abaixo identifica esses itens de teste—software, hardware e elementos de produto de suporte —que foram identificados como destinos para teste. Esta lista representa quais itens serão testados.

Referente ao Caso de Teste - Usuário

3.1.1.1 Teste de Banco de Dados

Verificar se as informações das telas de cadastro de produto, usuário, grupo, marca, vendedor, convênio, cliente podem ser inseridas e recuperadas.

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Verificar se o conteúdo dos produtos, usuário, grupo, marca, vendedor, convênio, cliente podem ser inseridos e exibidos.

Verificar se as informações específicas dos relatórios de clientes, produtos, orçamentos estão sendo rastreadas.

3.1.1.2 Teste Funcional

Verificar se os usuários vêem as informações que foram requisitadas.

Verificar se os orçamentos são enviadas aos clientes quando aprovados.

Verificar se o conteúdo obsoleto é excluído.

3.1.1.3 Teste da Interface com o Usuário

Navegar por todos os casos de uso, usuário, vendedor, convênio, cliente, produto, grupo e marca, verificando se cada painel pode ser entendido facilmente.

Verificar todas as funções de botões: buscar, novo, alterar, excluir e gravar.

Verificar se todas as telas estão em conformidade com os padrões da Frond Sistemas®.

3.1.1.4 Traçado de Perfil de Desempenho

Verificar o tempo de resposta quando conectado através de um aparelho móvel por conexão Wifi.

Verificar o tempo de resposta quando conectado localmente (na mesma LAN).

Verificar o tempo de resposta quando conectado remotamente (WAN).

3.1.1.5 Teste de Volume

Verificar nas páginas de busca o tempo de resposta é inferior a 10 segundos.

3.1.1.6 Teste de Segurança e de Controle de Acesso

Certificar-se de que Vendedores não possam acessar informações exclusivas para Supervisor.

Certificar-se de que Vendedores não possam aprovar orçamento acima do valor permitido.

3.1.1.7 Teste de Failover/Recuperação

Nenhuma.

3.1.1.8 Teste de Configuração

Verificar a operação utilizando o Microsoft® Internet Explorer® V9.0 ou superior

Verificar a operação utilizando o Firefox® V35.0.1 ou superior

Verificar a operação utilizando o Chrome® V40 ou superior

3.1.1.9 Teste de Instalação

Fazer teste de instalação em servidor sistema operacional Windows Server 2008.

Fazer teste de instalação em servidor sistema operacional Linux Ubuntu V14 LTS.

4. Visão Geral dos Testes Planejados

Serão montadas máquinas virtuais para testes com sistemas operacionais Linux e Windows. Os testes serão feitos de forma unitária pelos desenvolvedores, teste de desenvolvimento, teste independente dos envolvidos e testes de sistema e de Aceitação.

Mostrar como os testes serão trabalhados/feitos, aspectos gerais das características da arquitetura que precisam ser testadas.

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

4.1 Visão Geral de Inclusões de Testes

Inclusão de testes

Cadastro de Usuário: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

Cadastro de Vendedor: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

Cadastro de Convênio: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

Cadastro de Cliente: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

Cadastro de Produto: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

4.2 Visão Geral de Exclusões de Teste

Cadastro de Grupo: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

Cadastro de Marca: Garantir que as ações de Buscar, Novo, Alterar, Excluir e Gravar sejam realizadas corretamente.

Coisas que não serão testadas por não ter condições ou por recursos técnicos/equipe/falta de tempo.

5. Abordagem de Teste

[A Abordagem de Teste apresenta uma visão geral da estratégia recomendada para analisar, projetar, implementar e executar os testes requeridos. Seções 3, Itens de Objetivo do Testee 4, Visão Geral dos Testes Planejados, identificados **quais** itens serão testados e **quais** tipos de testes seriam executados. Esta seção descreve **como** os testes serão realizados.

À medida que identifica cada aspecto da abordagem, você deve atualizar a Seção 10, Responsabilidades, Necessidades da Equipe e de Treinamento, documentar a configuração do ambiente de teste e outros recursos que serão necessários para implementar cada aspecto.] Vc vai tratar como é que vc vai desenvolver o planejamento de teste em relação a isso que estamos fazendo (citar os envolvidos, desenvolvedor/independente/teste unitário/teste de sistema/aceitação) e como vamos medir a extensão do teste (formas básicas cobertura – o quanto eu estou testando, e qualidade – o grau de problemas x que eu esperava encontrar)

5.1 Medindo a Extensão do Teste

[Descreva qual estratégia você utilizará para medir o andamento do esforço de teste. Ao decidir sobre uma estratégia de medida, é importante considerar o seguinte conselho de Cem Kaner, 2000 "As métricas de contagem de erros refletem apenas uma pequena parte do trabalho e do progresso do grupo de teste. Muitas alternativas parecem mais próximas do que deve ser feito e do que foi feito. Estas serão, freqüentemente, mais úteis e menos propensas a efeitos secundários do que as métricas de contagem de erros."

Uma boa estratégia de medida será relatada em várias dimensões. Considere as dimensões a seguir e selecione um subconjunto apropriado ao contexto do seu projeto: cobertura (contra o produto e/ ou contra o plano), esforço, resultados, obstáculos, riscos (na qualidade do produto e/ ou qualidade do teste), tendência histórica (em iterações e/ ou nos projetos).]

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

5.2 Identificando e Justificando Testes

[Descreva como os testes serão identificados e considerados para inclusão no escopo do esforço de teste coberto por esta estratégia. Forneça uma listagem de recursos que serão utilizados para estimular/ orientar a identificação e seleção de testes específicos a serem realizados, como Catálogos de Idéias de Testes Iniciais, Documentos de requisitos, Documentação do Usuário e/ ou Outras Fontes de Referência. Exemplos de Catálogos de Idéias de Testes podem ser localizados nos componentes de processo enviados com o RUP.] definir os tipos de testes e porque serão feitos (explicar que tipo de testes pretende colocar e o porquê)

5.3 Realizando Testes

Um dos aspectos principais da abordagem de teste é uma explicação de como o teste será realizado, cobrindo a seleção de áreas de risco de qualidade ou tipos de testes que serão tratados e as técnicas associadas que serão utilizadas. Se você estiver mantendo um artefato de estratégia de teste separado que cubra isso, simplesmente liste os tipos de testes ou as áreas de riscos de qualidade que serão tratados pelo plano e consulte o artefato de estratégia de teste para obter os detalhes. Se não houver artefato de estratégia de teste separado, você deverá fornecer um esboço aqui de como o teste será realizado para cada técnica: como o design, a implementação e a execução dos testes serão feitos e o critério para saber se a técnica é útil e bem-sucedida. Para cada técnica, forneça uma descrição e defina por que ela é uma parte importante da abordagem de teste esboçando resumidamente como ela ajuda a alcançar a(s) Missão(ões) de Avaliação. Explicar o processo para a realização dos testes, transição de cada fase.

6. Critérios de Entrada e Saída

6.1 Plano de Teste Principal do Projeto/ Fase

6.1.1 Critérios de Entrada do Plano de Teste Principal

[Especifique os critérios que serão utilizados para determinar se a execução do **Plano de Teste Principal** pode começar.] o que eu vou considerar como sendo os fatores mínimos de qualidade para começar a testar o sistema

6.1.2 Critérios de Saída do Plano de Teste Principal

[Especifique os critérios que serão utilizados para determinar se a execução do **Plano de Teste Principal** está concluída ou se a execução continuada não fornece nenhum benefício adicional.] o que eu vou considerar como qualidade suficiente para garantir que o teste foi bem feito (Abrir cada tela em no máximo 1 minuto/validações) Métricas, quantidade de defeitos dentro dos critérios de aceitação que eu defini)

6.1.3 Critérios de Suspensão e Retomada

[Especifique os critérios que serão utilizados para determinar se o teste deve ser prematuramente suspenso ou encerrado antes do plano ser completamente executado e sob quais critérios o teste pode ser retomado.] Pode interromper se os erros forem maiores do que o esperado, pedir as correções (retomada) Estabelecer os limites.

7. Distribuíveis

[Nesta seção, liste os vários artefatos que serão criados pelo esforço de teste que são distribuíveis úteis aos vários investidores do esforço de teste. Não liste todos os produtos de trabalho; liste apenas aqueles que fornecem benefício direto, tangível a um investidor e aqueles pelos quais você deseja que o êxito do esforço de teste seja medido.] Explicar as coisas que vc irá entregar (relatórios, pareceres, tipos de gráfico) são os diversos artefatos que vc irá produzir no esboço de teste

7.1 Resumos de Avaliação de Testes

[Forneça um breve esboço da forma e do conteúdo dos resumos de avaliação de testes e indique com que freqüência eles serão produzidos.] Ferramentas que vc irá usar para gerar os testes

7.2 Relatório sobre a Cobertura de Teste

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

[Forneça um breve esboço da forma e do conteúdo dos relatórios utilizados para medir a extensão do teste e indique com que freqüência eles serão produzidos. Forneça uma indicação para o método e as ferramentas utilizadas para registrar, medir e relatar a extensão do teste.] Linhas de código e casos de uso (quantos %) como ve irá produzir isso (Linhas de código utilizando a ferramenta tal)

7.3 Relatórios de Qualidade Observados

[Forneça um breve esboço da forma e do conteúdo dos relatórios utilizados para medir a qualidade observada do produto e indique com que freqüência eles serão produzidos. Forneça uma indicação sobre o método e as ferramentas utilizadas para registrar, medir e relatar a qualidade do produto observada. Você pode incluir a análise de Incidentes e Controle de Mudanças sobre a Cobertura de Teste.]

7.4 Logs de Incidentes e Controles de Mudanças

[Forneça um breve esboço do método e das ferramentas utilizadas para registrar, rastrear e gerenciar incidentes de testes, controles de mudanças associados e seu status.] Como ve vai fazer para registrar os erros/falhas (Cadastrar na ferramenta tal) Como ve vai tratar os incidentes de teste

7.5 Conjunto de Testes de Regressão e Scripts de Teste de Suporte

[Forneça um breve esboço dos recursos de teste que serão entregues para permitir o teste de regressão contínua de construções de produtos subseqüentes para ajudar a detectar regressões na qualidade do produto.] Testar novamente tudo o que já estava funcionando (alterações no sistema que podem afetar coisas que já estavam funcionando) Scripts que vc vai usar para restaurar o BD

7.6 Produtos de Trabalho Adicionais

[Nesta seção, identifique os produtos de trabalho que são distribuíveis opcionais ou aqueles que não devem ser utilizados para medir ou avaliar a execução bem-sucedida do **Plano de Teste Principal**.]

7.6.1 Resultados de Teste Detalhados

[Isso denota uma coleta de planilhas do Microsoft Excel listando os resultados determinados para cada caso de teste ou o repositório de logs de teste e resultados determinados mantidos por um produto de teste especializado.] planilhas de excel, log de execuções, ou qualquer outro recurso que vc pode obter para ter o detalhamento dos testes efetuados.

7.6.2 Scripts de Testes Funcionais Automatizados Adicionais

[Estes serão uma coleta dos arquivos de código fonte para scripts de testes automatizados ou o repositório do código fonte e executáveis compilados para scripts de testes mantidos pelo produto de automação de teste.]

7.6.3 Diretrizes de Teste

[As Diretrizes de Teste abrangem um amplo conjunto de categorias, incluindo catálogos de Idéias de Teste, Orientação de Boas Práticas, Padrões de Testes, Modelos de Falhas e Defeitos, Padrões de Design de Automação e assim por diante.] são elementos que precisam ser considerados durante a utilização do teste que vc irá fazer. Validação de campos num formulário/validar CPF (juntar tudo num teste só)

7.6.4 Matrizes de Rastreabilidade

[Utilizando uma ferramenta como o Rational RequisistePro ou o MS Excel, forneça uma ou mais matrizes de relacionamentos de rastreabilidade entre itens rastreados.] Criar uma planilha se vc não tiver uma ferramenta específica/especificar o caso de uso e os teste que cada caso terá

8. Fluxo de Trabalho de Teste

[Forneça um esboço do fluxo de trabalho a ser seguido pela Equipe de teste no desenvolvimento e execução deste **Plano de Teste Principal**.]

O fluxo de trabalho de teste específico que você utilizará deve ser documentado separadamente no Caso de Desenvolvimento do projeto. Ele deve explicar como o projeto customizou o fluxo de trabalho de teste RUP base (geralmente em uma base fase-por-fase). Na maioria dos casos, recomenda-se que você coloque uma referência nesta seção do **Plano de Teste Principal** para a seção relevante do Caso de Desenvolvimento. Pode ser útil e

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

suficiente simplesmente incluir um diagrama ou imagem representando seu fluxo de trabalho de teste.

Detalhes mais específicos das tarefas de testes individuais são definidos de várias maneiras diferentes, dependendo da cultura do projeto; por exemplo:

- definido como uma lista de tarefas nesta seção do Plano de Teste Principal ou em um apêndice associado
- definido em um planejamento de projeto central (freqüentemente em uma ferramenta de planejamento como o Microsoft Project)
- documentado em listas to-do individuais, "dinâmicas" para cada membro da equipe, que são, geralmente, muito detalhadas para serem colocadas no Plano de Teste Principal
- documentado em um whiteboard localizado centralmente e atualizado dinamicamente
- não documentado formalmente

Com base na cultura do projeto, você deve listar aqui as tarefas de teste específicas ou fornecer um texto descritivo explicando o processo que sua equipe utiliza para manipular o planejamento de tarefas detalhado e fornecer uma referência de onde os detalhes estão armazenados, se apropriado.

Para Planos de Teste Principal, recomenda-se evitar o planejamento de tarefas detalhado, que é, freqüentemente, um esforço improdutivo se feito como uma atividade de carregamento frontal no início do projeto. Um Plano de Teste Principal pode descrever, de forma útil, as fases e o número de iterações e fornecer uma indicação de quais tipos de teste são geralmente planejados para cada Fase ou Iteração.

Nota: Onde as informações do processo e do planejamento detalhado são registradas central e separadamente deste Plano de Teste Principal, será necessário gerenciar os problemas que surgirão por ter cópias duplicadas das mesmas informações. Para evitar que membros da equipe façam referência a informações desatualizadas, sugerimos que nesta situação você coloque a quantidade mínima de informações de processo e de planejamento no Plano de Teste Principal para facilitar a manutenção contínua e simplesmente fazer referência ao material de origem "Principal".] Atividades de testes. Na fase tal quem vai fazer o teste é fulano. Lista de tarefas, quem irá fazer, o tipo de documento que irá ser consultado

9. Necessidades Ambientais

[Esta seção apresenta os recursos não-humanos requeridos para o Plano de Teste Principal.

Nota: Esta seção pode ser delegada no todo ou em parte ao artefato **Estratégia de Teste**.] Tudo o que vc precisa em relação a infraestrutura em relação aos testes. (Testar vários Browsers diferentes, máquinas virtuais, Linux e Windows) Contratar uma empresa terceirizada para realizar os testes que vc não tem recursos financeiros para fazer.

9.1 Sistema Base Hardware

A tabela a seguir mostra os recursos do sistema para o esforço de teste apresentado neste *Plano de Teste Principal*.

[Os elementos específicos do sistema de teste podem não ser completamente entendidos em iterações anteriores, então, espera-se que esta seção seja concluída no decorrer do tempo. É recomendado que o sistema simule o ambiente de produção, escalando para baixo o acesso simultâneo e o tamanho do banco de dados e assim por diante, se e onde apropriado.]

[Nota: Inclua ou exclua itens conforme apropriado.]

Recursos do Sistema		
Recurso	Quantidade	Nome e Tipo

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Recursos do Sistema		
Recurso Quantidade Nome e Tipo		Nome e Tipo

9.2 Elementos de Software Base no Ambiente de Teste

Os elementos de software base a seguir são requeridos no ambiente de teste para este Plano de Teste Principal.

[Nota: Inclua ou exclua itens conforme apropriado.]

Nome de Elemento de Software	Versão	Tipo e Outras Notas

9.3 Ferramentas de Produtividade e de Suporte

As ferramentas a seguir serão empregadas para suportar o processo de teste para este Plano de Teste Principal.

[Nota: Inclua ou exclua itens conforme apropriado.]

Categoria ou Tipo de Ferramenta	Nome da Marca da Ferramenta	Fornecedor ou Interno	Versão

9.4 Configurações do Ambiente de Teste

As Configurações do Ambiente de Teste a seguir devem ser fornecidas e suportadas para este projeto.

Nome da Configuração	Descrição	Implementado na Configuração Física

10. Responsabilidades, Necessidades da Equipe e de Treinamento

[Esta seção apresenta os recursos requeridos para tratar do esforço de teste esboçado no **Plano de Teste Principal**—as responsabilidades principais e os conjuntos de conhecimentos ou de habilidades requeridos desses recursos

Nota: Esta seção pode ser delegada no todo ou em parte ao artefato **Estratégia de Teste**.] Quem vai fazer cada coisa

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

10.1 Pessoal e Funções

Esta tabela mostra as premissas da equipe para o esforço de teste.

[Nota: Inclua ou exclua itens conforme apropriado.]

Recursos Humanos		
Função	Recursos Mínimos Recomendados (Número de funções de tempo integral alocadas)	Responsabilidades ou Comentários Específicos
Gerente de Testes		Fornece erro de gerenciamento. As responsabilidades incluem: planejamento e logística concordar com a missão identificar motivadores adquirir recursos apropriados apresentar relatório de gerenciamento defender os interesses do teste avaliar a eficácia do esforço de teste
Analista de Teste		Identifica e define os testes específicos a serem realizados. As responsabilidades incluem: identificar idéias de teste definir detalhes do teste determinar resultados de testes documentar controles de mudanças avaliar a qualidade do produto
Designer de Teste		Define a abordagem técnica para a implementação do esforço de teste. As responsabilidades incluem: definir a abordagem do teste definir a arquitetura de automação de teste verificar as técnicas de teste definir os elementos de possibilidade de teste estruturar a implementação do teste
Testador		Implementa e executa os testes. As responsabilidades incluem: implementar testes e conjuntos de testes executar conjuntos de testes registrar resultados analisar e recuperar de falhas de teste documentar incidentes
Administrador do Sistema de Teste		Assegura que os ativos e o ambiente de teste são gerenciados e mantidos. As responsabilidades incluem: administrar o sistema de gerenciamento de testes instalar e suportar o acesso a, e recuperação de, configurações do ambiente de teste e laboratórios de teste

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Recursos Humanos		
Função	Recursos Mínimos Recomendados (Número de funções de tempo integral alocadas)	Responsabilidades ou Comentários Específicos
Administrador de Banco de Dados, Gerenciador de Banco de Dados		Assegura que os ativos e o ambiente de dados de teste (banco de dados) são gerenciados e mantidos. As responsabilidades incluem: suportar a administração de dados de teste e bases de teste (banco de dados).
Designer		 Identifica e define as operações, os atributos e as associações das classes de teste. As responsabilidades incluem: define as classes de teste requeridas para suportar requisitos de possibilidade de teste conforme definido pela equipe de teste
Implementador		Implementa e testa unidades das classes e dos pacotes de teste. As responsabilidades incluem: • cria os componentes de teste requeridos para suportar requisitos de possibilidade de teste conforme definido pelo designer

10.2 Necessidades da Equipe e de Treinamento

Esta seção esboça como abordar as funções de teste da equipe e de treinamento para o projeto.

[A maneira de abordar equipe e treinamento variará de projeto para projeto. Se esta seção fizer parte de um Plano de Teste Principal, você deverá indicar em que pontos no ciclo de vida do projeto diferentes habilidades e números de equipes são necessários.

Pense em suas necessidades de treinamento e planeje isso com base em uma abordagem JIT (Just-In-Time)—há, freqüentemente, uma tentação a realizar o treinamento muito antecipadamente ao seu uso quando a equipe de teste tem um descuido aparente. Fazer isso leva ao risco do treinamento ser esquecido quando ele for necessário.

Procure oportunidades para combinar a compra de ferramentas de produtividade com o treinamento nessas ferramentas e organize com o fornecedor para que atrase a entrega do treinamento até pouco antes de você precisar dele. Se você tiver headcount suficiente, considere a possibilidade de que o treinamento seja entregue de maneira customizada para você, possivelmente em seu próprio site.

A equipe de teste freqüentemente requer o suporte e as habilidades da outros membros da equipe que não fazem parte diretamente da equipe de teste. Certifique-se de organizar em seu plano a disponibilidade apropriada de Administradores de Sistema, Administradores de Banco de Dados e Desenvolvedores requeridos para permitir o esforço de teste.] Preciso de mais gente, em determinado momento precisarei de 50 testadores a mais.

11. Marcos Chave de Projeto/ Fase

[Identifique os marcos da agenda chave que definem o contexto para o Esforço de teste. Evite repetir muitos detalhes documentados em outra parte nos planos que tratam o projeto inteiro.]

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>
<identificador do="" documento=""></identificador>	

Marco	Planejado Data de Início	Real Data de Início	Planejado Data de Encerram ento	Real Data de Encerram ento
O Projeto/ Fase é iniciado				
Plano de Teste Principal em conformidade				
Recursos de teste requisitados				
1° treinamento da equipe de teste concluído				
Marco de saída da fase 1				
Requisitos usados como base				
Arquitetura usada como base				
Interface com o Usuário usada como base				
Marco de saída da fase 2				
Auditoria do Processo de Teste Realizada				
O Teste de Desempenho do Sistema é iniciado				
O Teste de Aceitação do Cliente é iniciado				
Revisão da Avaliação de Status do Projeto				
O Projeto/ Fase é encerrado				

12. Riscos do Plano Principal, Dependências, Premissas e Restrições

[Liste os riscos que podem afetar a execução bem-sucedida deste **Plano de Teste Principal** e identifique estratégias de mitigação e contingência para cada risco. Indique, também, uma classificação relativa para a probabilidade de ocorrência e o impacto se o risco for realizado.] o que pode dar errado/pessoal doente/problemas nas máquinas/hardware/Problemas Climáticos-raios/Queda de energia/Queima de Equipamentos

Mitigação: compra de nobreak

Risco	Estratégia de Mitigação	Contingência (O risco é realizado)

[Liste as dependências identificadas durante o desenvolvimento deste **Plano de Teste Principal** que poderão afetar sua execução bem-sucedida se essas dependências não forem respeitadas. Geralmente, essas dependências relacionam-se a atividades no caminho crítico que são pré-requisitos ou pós-requisitos para uma ou mais

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>	
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>	
<identificador do="" documento=""></identificador>		

atividades precedentes (ou subsequentes) Você deve considerar responsabilidades com as quais você está contando com outras equipes ou membros da equipe externas à conclusão do esforço de teste, sincronização e dependências de outras tarefas planejadas, confiança em determinados produtos de trabalho que estão sendo produzidos.]

Dependência entre	Impacto Potencial da Dependência	Proprietários

[Liste as premissas feitas durante o desenvolvimento deste **Plano de Teste Principal** que poderão afetar sua execução bem-sucedida se for comprovado que essas premissas estão incorretas. As premissas podem estar relacionadas ao trabalho que você supõe que outras equipes estejam fazendo, a expectativas de que determinados aspectos do produto ou ambiente sejam estáveis e assim por diante].

Premissa a ser comprovada	Impacto da Premissa estar incorreta	Proprietários

[Liste as restrições colocadas no esforço de teste que tiveram um efeito negativo na maneira em que este **Plano de Teste Principal** foi abordado.]

Restrição a	Impacto que a Restrição tem sobre o esforço de teste	Proprietários

13. Processo e Procedimentos de Gerenciamento

[Esboce quais processos e procedimentos devem ser utilizados quando surgirem problemas com o **Plano de Teste Principal** e sua aprovação.] Como ve vai garantir que tudo isso está sendo feito

13.1 Medindo e Avaliando a Extensão do Teste

[Defina os aspectos de gerenciamento e de procedimento da estratégia de medida e de avaliação esboçada na Seção 5.1 Medindo a Extensão do Teste.]

13.2 Avaliando os Distribuíveis deste Plano de Teste Principal

[Esboce o processo de avaliação para rever e aceitar os distribuíveis deste Plano de Teste Principal]

13.3 Relatório de Problemas, Escalação e Resolução de Problemas

[Defina como os problemas do processo serão relatados e escalados e o processo a ser seguido para atingir a resolução.]

13.4 Gerenciando Ciclos de Teste

[Esboce o processo de controle de gerenciamento para um ciclo de teste.]

13.5 Estratégias de Rastreabilidade

[Considere as estratégias de rastreabilidade apropriadas para:

Cobertura de Teste contra Especificações — permite medir a extensão do teste

<nome do="" projeto=""></nome>	Versão: <1.0>	
Plano de Teste Principal	Data: <21/02/2015>	
<identificador do="" documento=""></identificador>		

- Motivações para Teste permite a avaliação da relevância dos testes para ajudar a determinar se os testes devem ser mantidos ou retirados
- Elementos de Design de Software permite o rastreamento de alterações de design subseqüentes que precisariam executar os testes novamente ou retirá-los
- Controles de Mudanças Resultantes permite os testes que descobriram que a alteração precisa ser identificada e executada novamente para verificar se o controle de mudanças foi concluído com êxito]

13.6 Aprovação e Signoff

[Esboce o processo de aprovação e liste os títulos de posição (e nomes dos encarregados atuais) que devem, inicialmente, aprovar o plano e apresente na execução satisfatória de planos.]