

# Módulo aprendizagem por regras

Jones Granatyr



# Conteúdo

- Teoria sobre indução de regras – algoritmo OneR e PRISM
- Árvores de decisão x regras
- Regras (CN2) com orange – base risco de crédito
- Regras (CN2) com orange – base crédito
- Regras (CN2) com orange/interface gráfica – base censo
- Classificador base (MajorityLearner)