# ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO 1

Prof. José Claudio Vianna Jr joseclaudio.vj@gmail.com

- Projetar um algoritmo que lê:
  - Percentagem do IPI a ser acrescido no valor das peças
  - Código da peça 1, valor unitário da peça 1, quantidade de peças 1
  - Código da peça 2, valor unitário da peça 2, quantidade de peças 2
- Calcular o valor total a ser pago e apresentar o resultado, onde:
  - (valor1\*quant1 + valor2\*quant2)\*(IPI/100 + 1)

- Construa um algoritmo para calcular a nota bimestral da disciplina de Algoritmos e Programação I
- O algoritmo deve realizar a leitura das notas da avaliação bimestral, trabalho e exercícios
- Considere que a avaliação bimestral vale 7 pontos, o trabalho vale 2 pontos e os exercícios valem 1 ponto
- Considere que as notas serão inseridas com valores de 0 a 10
- Assim, o algoritmo deve calcular e exibir a média bimestral

- A cantina da UP vende uma certa quantidade de jacarés e coxinhas a cada dia
- Cada jacaré custa R\$ 2,50 e a coxinha custa R\$ 3,50, pois vem com Catupiry
- Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos jacarés e das coxinhas (juntos), e quanto deve guardar numa conta de poupança (10% do total arrecadado)
- Com base nestes fatos, faça um algoritmo para ler as quantidades de jacarés e coxinhas, e depois calcular os dados solicitados

- Faça um algoritmo para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras
- Obs: não utilizar condicional, apenas operações aritméticas

- Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em dias e mostre-a expressa em anos, meses e dias
- Obs: não utilizar condicional, apenas operações aritméticas

- Escrever um algoritmo que lê um valor em reais e calcula qual o menor número possível de notas de 100, 50, 10, 5 e 1 em que o valor lido pode ser decomposto
- Escrever o valor lido e a relação de notas necessárias
- Obs: não utilizar condicional, apenas operações aritméticas