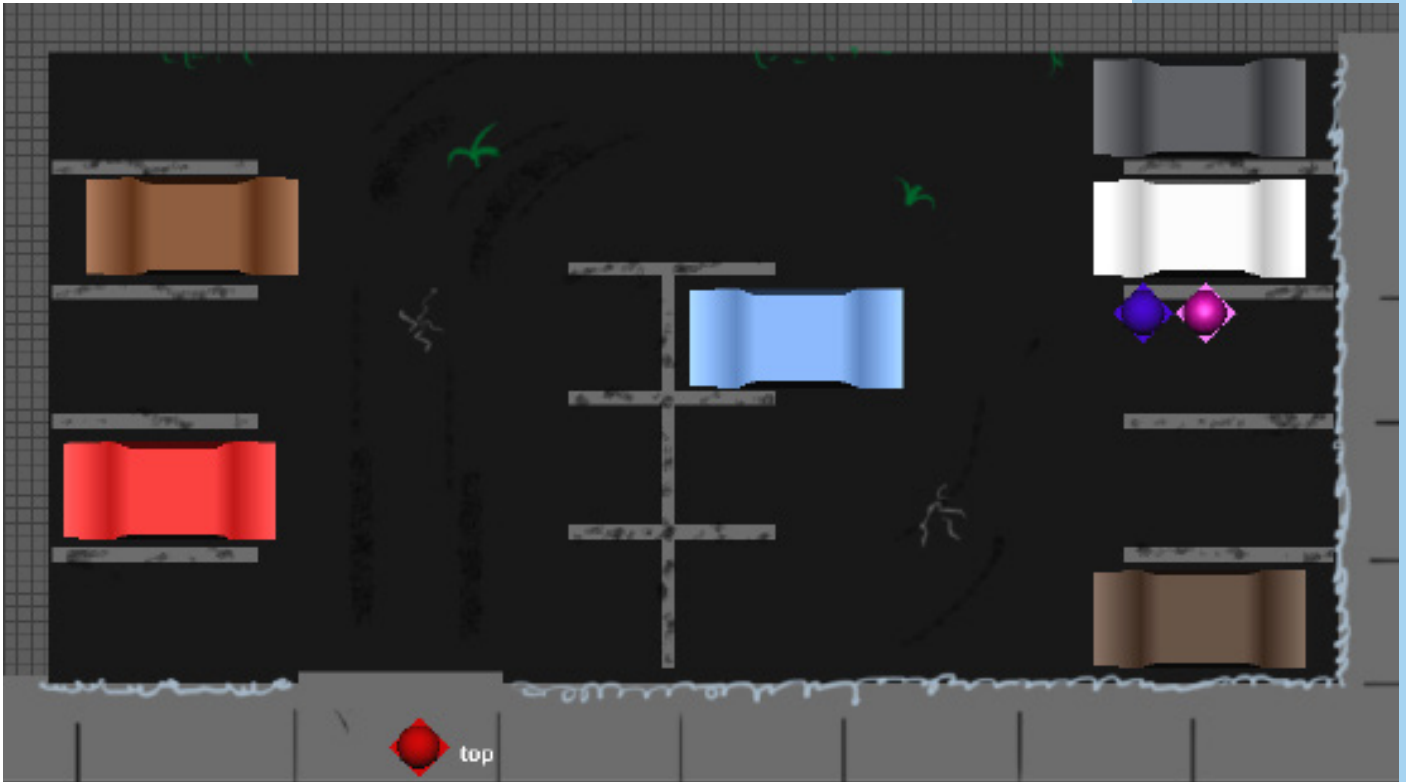


# SUPLEX VICE ASSETS

## ESTACIONAMENTO



### OBJETOS:

- 6 CARROS ou menos, sendo 2 interagíveis. (Uma variação de 2 modelos de carro creio que seja suficiente);
- Casal de Thug + Prostituta;
- Cerca alambrado;
- Faixas do estacionamento;
- Marcas de pneu para mostrar desgaste;
- Rachaduras no asfalto do estacionamento;
- Rachaduras + matinho saindo da rachadura;
- 2~3 garrafas de bebida jogadas no chão ao lado do casal;
- Janelas do Hotel;
- Cliente do Motel xingando.

# ENTRADA MOTEL



## OBJETOS:

- Porta;
- Balcão;
- Dono do Motel;
- Cadeira;
- Caixa registradora;
- Tranqueiras em geral em cima do balcão (Revistas, Caixa de Halls, Camisinhas a venda...);
- Vasinho de flores do Balcão;
- Vaso maior no chão;
- Escada.

## CORREDOR E QUARTO 14



### OBJETOS CORREDOR:

- Portas;
- Tapetes numerados para indicarem os quartos ao jogador;
- Tiles do piso normal + piso quebrado para mostrar certa degradação;
- Um tapete vermelho no centro do corredor (Fazer teste);
- Vasos de chão ao longo do corredor;

### OBJETOS QUARTO:

- Cama;
- Corpo da muié;
- Roupas íntimas jogadas no chão ao lado da cama;
- Guarda roupa;
- Mesa com restos de comida (pensei naquelas caixinhas de comida chinesa);
- 2 cadeiras;
- Janela;

### BANHEIRO:

- Porta;
- Janelinha;
- Pia;
- Privada;
- Banheira;
- Toalha jogada no chão;
- Cocô na privada (opcional).