

## Cronologia:

Essa é a ordem de acontecimentos no jogo. Ainda tem muita coisa faltando e, sempre que pensarmos em algo novo é só colocar na posição correspondente.

### Dia 1.

- Batida na Boca (pode ser uma infiltração ou algo assim, mas precisa envolver as mecânicas básicas e os traficantes)
- O Assassino Abstrato retorna.
  - A Cpt os coloca no caso e diz que não é para deixá-lo escapar como da última vez.
  - Trevor e Bob discutem que porra é essa, já que eles resolveram isso a muito tempo atrás.
- Trevor sonha com o desfecho do Assassino Abstrato original (apresenta o Bob no passado – um man of action- e mostra os dois matando o original)

### Dia X. (ainda não defini o dia)

- Cpt. Black mata o Assassino Abstrato e toma o lugar dele.
- ~ Se você está no path TRUE DETECTIVE
  - Antes de ser morto, vocês prendem o Assassino Abstrato e abrem um caminho diferente.
- Uma nova vítima surge e dessa vez com algum detalhe que nunca foi vazado para a mídia.
- O Assassino Abstrato manda uma mensagem para a mídia pela primeira vez: Ele sequestrou uma garota e vai matá-la em tanto tempo, e essa garota é a filha de Bob.

### Dia Y. (último dia do jogo)

- As evidências levam a creer que é Bob, e acontece um confronto entre Bob e Trevor no local onde a filha de Bob está presa. (esse confronto pode ser psicológico ou físico, dependendo do caminho)
- ~ Se você está no caminho balanceado
  - Eles recebem uma nova evidência da Cpt. Black e vão até a boca.
  - Confronto na boca.
    - Se fizerem algo muito certo, após darem o tiro fatal, descobrem que Loco e Cpt. Black estão juntos nessa, mas já é tarde demais para pegá-los.