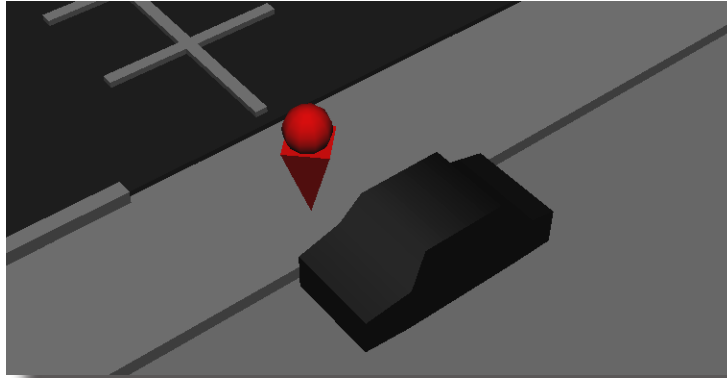


SUPLEX VICE WALKTHROUGH 1.0

CENA 01 (ESTACIONAMENTO 01)

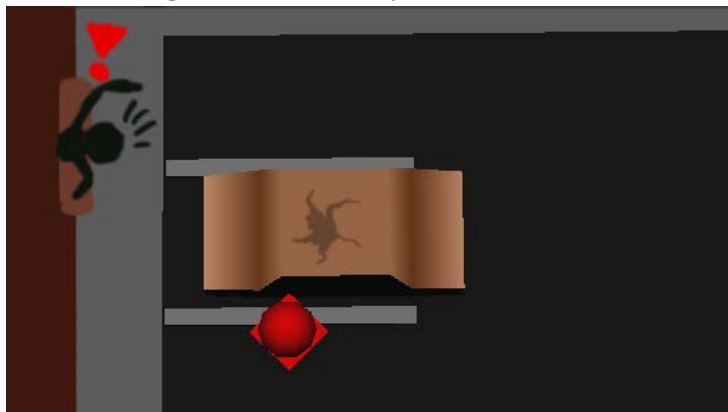
~Diálogo entre Bob e Trevor~

Desembarca na entrada do Estacionamento.



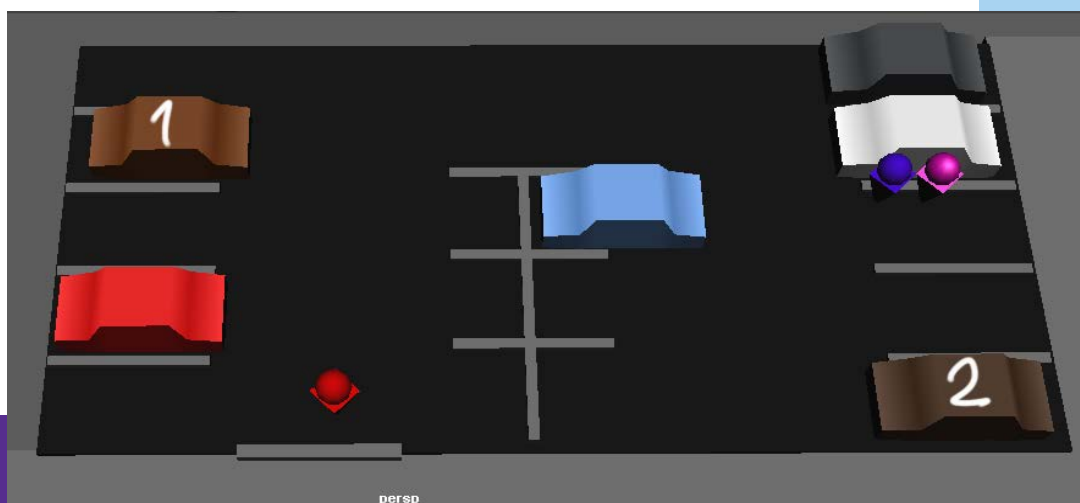
AÇÕES DO JOGADOR:

- Conversar com Casal no Estacionamento;
- Investigar Carros e quebrar o vidro em busca de algo mais:
 - Carro Errado(1) :
 - Diálogo com Thug de uma das janelas do Motel;



- Carro Correto(2) :

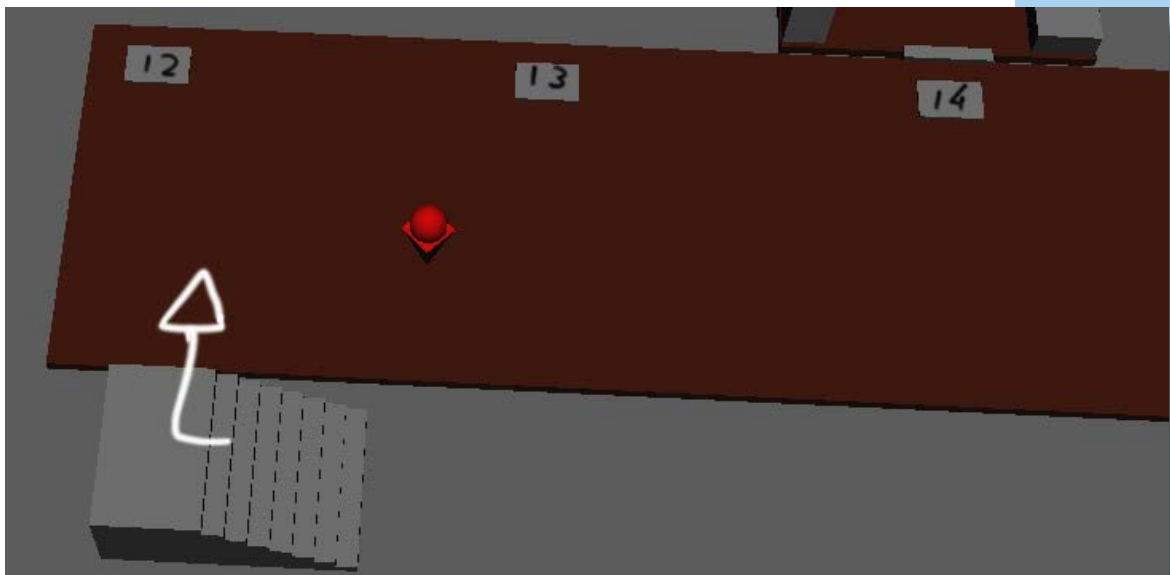
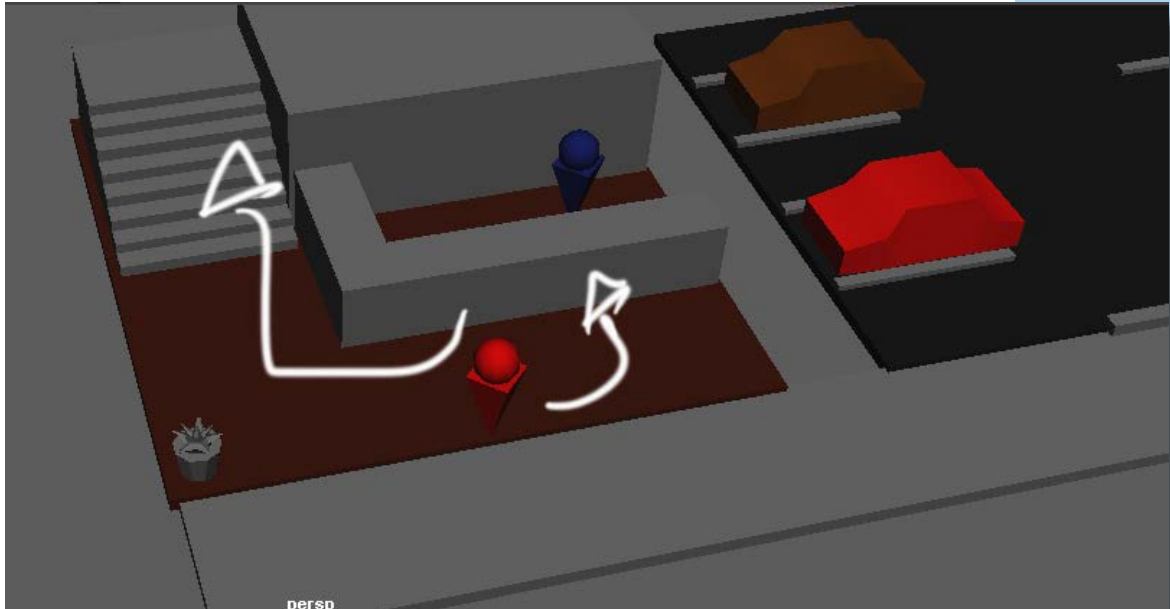
-Coleta uma chave com um "14" no chaveiro sujo de gotas de sangue, indicando o Quarto 14 do Motel ao lado.



CENA 02 (MOTEL)

AÇÕES DO JOGADOR:

- Conversar com o Balconista para conseguir acesso ao Quarto (sem esse diálogo, o jogador é interrompido pelo balconista, forçando-o a conversar);
- Subir escadas e procurar pelo quarto com o tapete "14";



-Investigar determinados itens pelo quarto:

-Corpo que está na cama; 01

-Roupas íntimas ao lado da cama; 02

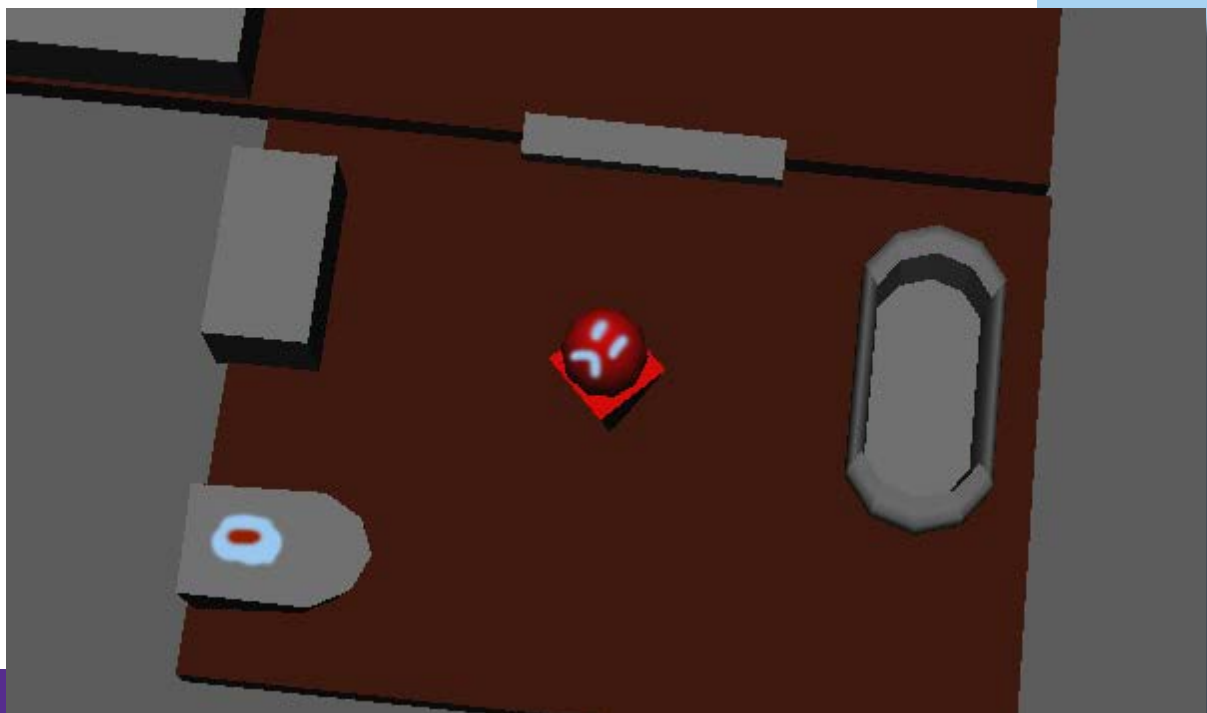
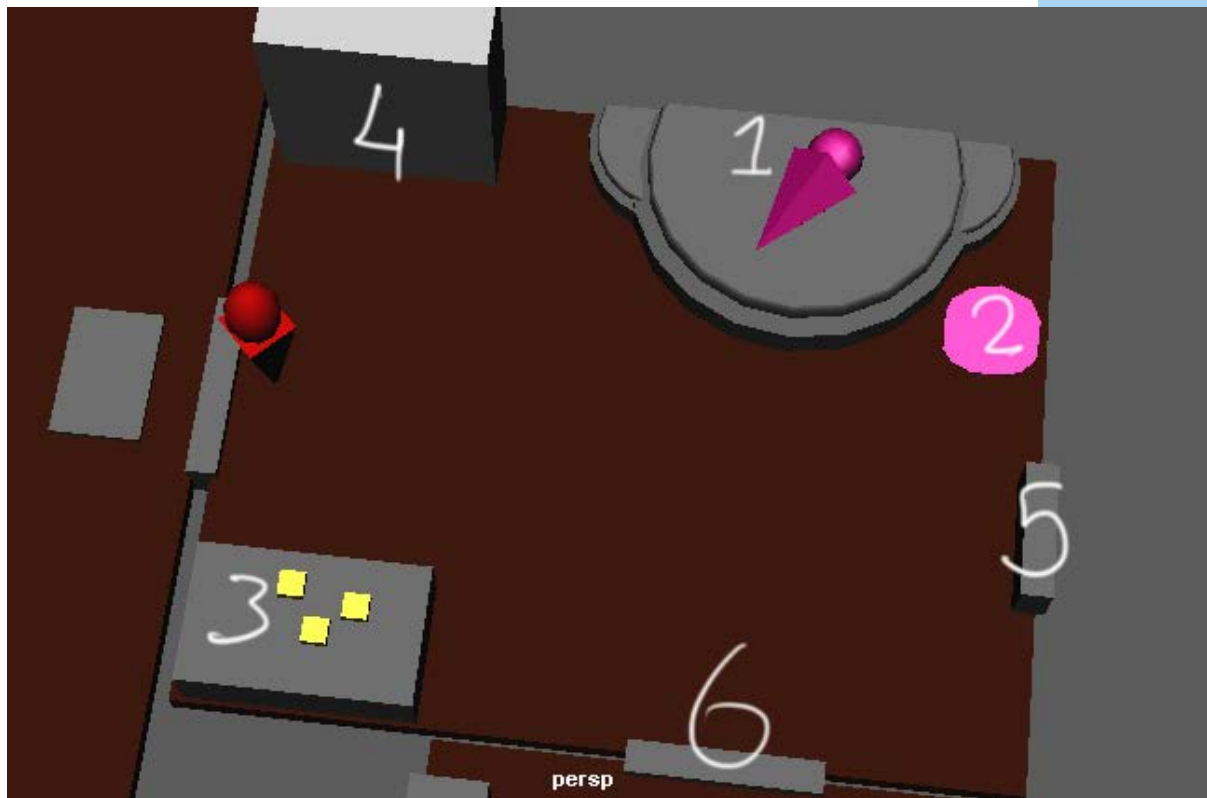
-Restos de comida frescos na mesa. Mais frescos que o corpo; 03

-Roupas casuais no guarda roupas; 04

-Olhar pela janela; 05

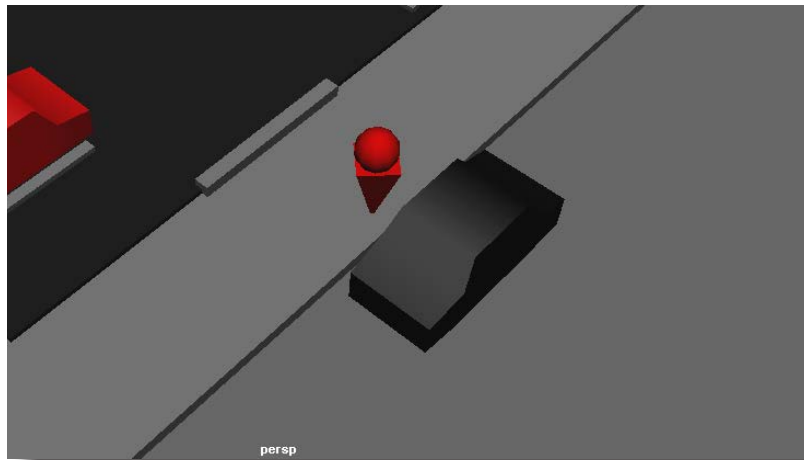
-Checar banheiro; 06

-Após checar todos os itens, voltar para o Estacionamento para atualizar Bob sobre a situação.



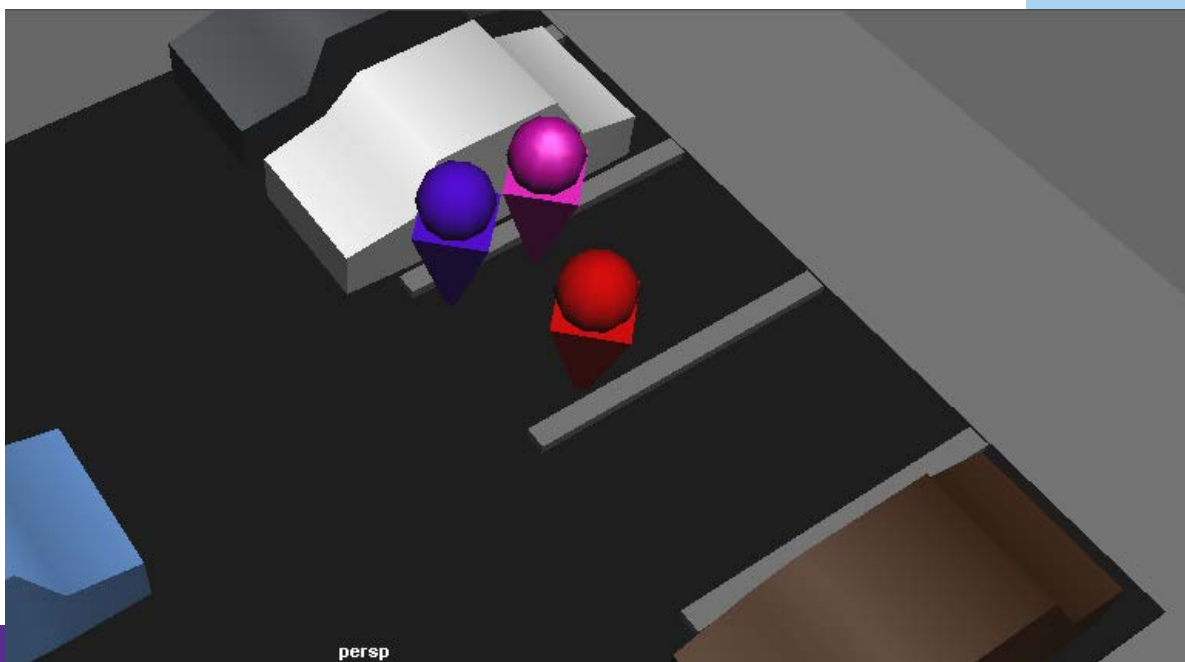
CENA 03 (ESTACIONAMENTO 2)

- Conte ao Bob o resultado da sua investigação;
- Ao contar, entre no carro e vá embora; (Fim da demo)
- Ao contar, escolha por intervir uma briga de um casal no estacionamento antes de ir embora. Ao intervir, segue para a cena 3.1.



CENA 03.1 (ESTACIONAMENTO 3) (OPCIONAL)

- Interação com o casal do estacionamento:
 - Ignora;
 - Dá uma dura no Thug e o deixa sair. Coleta informações (não muitas) com a prostituta;
 - Coleta informações com o Thug e o deixa sair depois, podendo ou não atirar nele pelas costas;
 - Caso tenha matado o Thug, a Prostituta cede informações também. Este é o melhor final.
 - Caso deixe o Thug sair, o jogador terá que voltar para o carro para finalizar a Demo.



PANORAMA:

