Cronologia:

Essa é a ordem de acontecimentos no jogo. Ainda tem muita coisa faltando e, sempre que pensarmos em algo novo é só colocar na posição correspondente.

Dia 1.

– Batida na Boca (pode ser uma infiltração ou algo assim, mas precisa envolver as mecanicas basicas e os traficantes)

– O Assassino Abstrato retorna.

- A Cpt os coloca no caso e diz que nao é para deixa-lo escapar como da ultima vez.

- Trevor e Bob discutem que porra é essa, ja que eles resolveram isso a muito tempo atrás.

– Trevor sonha com o desfecho do Assassino Abstrato original (apresenta o Bob no passado – um man of action- e mostra os dois matando o original)

Dia X. (ainda nao defini o dia)

– Cpt. Black mata o Assassino Abstrato e toma o lugar dele.

~ Se voce esta no path TRUE DETECTIVE

- Antes de ser morto, voces prendem o Assassino Abstrato e abrem um caminho diferentão.

– Uma nova vitima surge e dessa vez com algum detalhe que nunca foi vazado para a midia.

– O Assassino Abstrato manda uma mensagem para a midia pela primeira vez: Ele sequestrou uma garota e vai mata-la em tanto tempo, e essa garota é a filha de Bob.

Dia Y. (ultimo dia do jogo)

– As evidencias levam a creer que é Bob, e acontece um confronto entre Bob e Trevor no local onde a filha de Bob está presa. (esse confronto pode ser psicologico ou fisico, dependendo do caminho)

~ Se voce esta no caminho balanceado

– Eles recebem uma nova evidencia da Cpt. Black e vão até a boca.

– Confronto na boca.

- Se fizerem algo muito certo, apos darem o tiro fatal, descobrem que Loco e Cpt. Black estão juntos nessa, mas já é tarde demais para pega-lá.