Einpassung in OTP

# Gesamtablauf

1. GTFS-Daten in Timetable umwandeln
2. Timetable.Connections nach Timetable.Connections.DepartureTime sortieren.
3. Server Läuft
4. Benutzeranfrage Annehmen
5. Benutzerinstanz des Timetables erzeugen
6. Algorithmusvariante auf dem erzeugten Timetable ausführen
7. Journey in die vom Server verlangte Form bringen
8. Journey an den Server zurückgeben

1: OTPMain.java wird zum starten der Software verwendet. Graphbuilder durch timetableBuilder ersetzen

2: Neue Klasse – sortTimetable()

3: Klasse grizzlyServer kann so gelassen werden wie sie ist.

4: Anfrage auf routers/{routerId}/plan (Klasse PlannerResource.java). Kann bis auf einige Namensänderungen gelassen werden

5: otpServer.getRouter 🡪 gibt zurzeit graphinstanz zurück. Wird angepasst um timetable instanz zu erzeugen

6: Algorithmus ausführen (Klasse CSA für das Mocking)

7: journeyToTripPlanConverter: Aufbau analog zur Klasse graphPathToTripPlanConverter. Rückgabe in vom Server verlangte Form bringen.

8: TripPlan ins Response schreiben und zurückgeben. Auch PlannerResource.java