

## **Virtual Learn – 3ª Entrega**

Nossa escolha para o Challenge que foi proposto pela Plusoft, nós decidimos utilizar a Realidade Virtual. Nosso grupo optou por dar atenção e tentar contribuir para melhorar de alguma forma a vida das pessoas com baixa mobilidade. Idealizamos uma plataforma de cursos em Realidade Virtual que permite capacitar e profissionalizar pessoas que possuem algum tipo de deficiência física, tentando fazer com que a experiência de fazer um curso a distância seja confortável e o mais imersivo possível.

Nossa aplicação precisa de fato ser visualmente leve, intuitiva e de fácil entendimento, tanto para o aluno quanto para o professor.

### **Professor/Criador de conteúdo**

O professor que tiver interesse em ser parceiro da plataforma passará por um cadastro prévio de suas informações pessoais (nome, endereço, formação acadêmica e contato). Após o cadastro, ficará disponível a opção de ser parceiro/criador de conteúdo da plataforma.

O cadastrado deve receber um Termo com os detalhes dessa parceria. Será definido um valor de mensalidade para manutenção da plataforma. Esse valor é fixo e obrigatório para todos os professores/criadores de conteúdo.

Nesse Termo deve conter também qual será a porcentagem da plataforma para cada curso vendido. Precisamos estabelecer um prazo para que o aluno possa desistir da compra, e assim, receber o reembolso do valor. Nesse tempo, o valor fica retido na plataforma, não podendo ser retirado a comissão da plataforma e nem o lucro de quem vendeu o curso.

Como utilizaremos a tecnologia de Realidade Virtual, as vídeo aulas que forem gravadas em uma câmera convencional precisam ser convertidas para serem assistidas em um óculos de Realidade Virtual. Os vídeos também podem

ser gravados utilizando uma câmera 360, não necessitando a conversão do arquivo. No momento do upload a aplicação disponibilizará algumas instruções para que os professores possam fazer o upload da forma correta.

## **Aluno**

No primeiro momento, o aluno precisa se cadastrar na plataforma e preencher as informações solicitadas com suas informações pessoais (nome, endereço, informações de contato, e-mail e senha).

A princípio o aluno terá a sua disposição uma lista dos cursos que estão disponíveis na plataforma. Ele pode clicar e visualizar as informações do curso, descrição, duração/quantidade de aulas, valor, nome do professor e avaliação das pessoas que já compraram o curso.

O acesso a esse conteúdo após a compra será vitalício, o aluno cadastrado pode assistir quantas vezes quiser a qualquer momento o conteúdo dos cursos que forem adquiridos. Além disso, ele também pode comprar quantos cursos quiser e receberá uma certificação após a conclusão do curso.

Lembrando que para os cursos em Realidade Virtual o aluno precisa de um óculos VR para que possa desfrutar da melhor maneira possível do conteúdo que foi gravado já pensando nessa imersão.

## **Óculos VR**

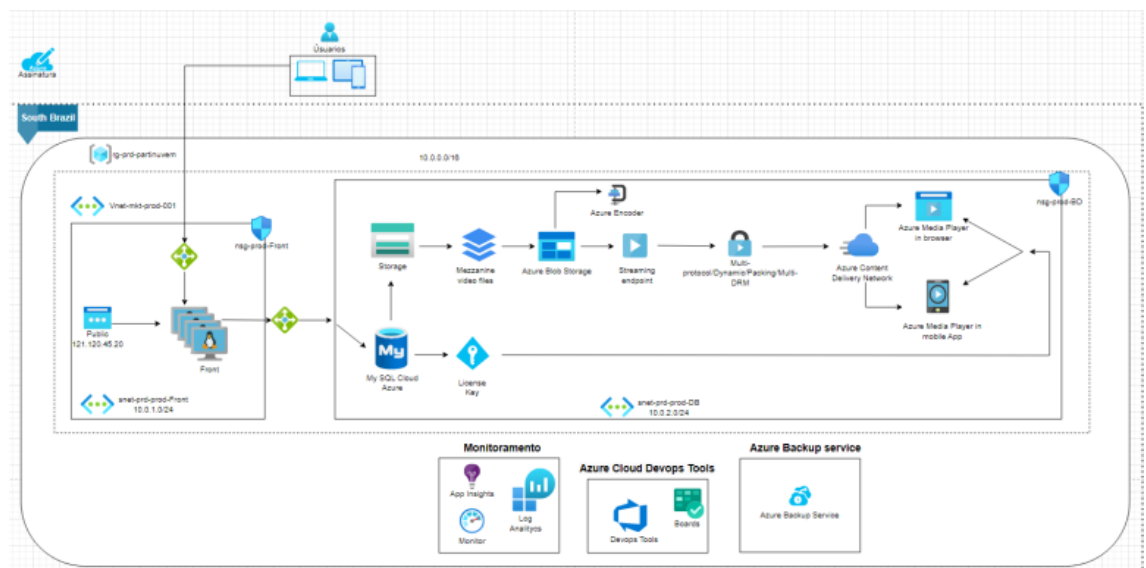
Os óculos de Realidade Virtual são atualmente fabricados por diversas empresas ao redor do mundo. Para reduzir o custo de produção do equipamento, algumas empresas removeram a tela, deixando somente as lentes e a parte de conexão nos óculos. Sendo assim, o usuário utiliza a tela do seu próprio smartphone juntamente com os óculos, tornando-se possível a reprodução de vídeos de forma simples e prática.

Esses óculos podem ser facilmente encontrados em diversos sites na internet com valores a partir de R\$ 200,00. Implantaremos a opção de o aluno alugar os óculos diretamente com a plataforma por um valor simbólico para custear a manutenção do equipamento. Em caso de danos ou extravio do equipamento, o usuário estará passível de multa.

Uma alternativa seria utilizar o dinheiro de doações para disponibilizar cursos gratuitos juntamente com o equipamento para pessoas de baixa renda.

Precisamos aplicar um modelo no qual a compra ou aluguel do equipamento não seja um problema que impeça o aluno de querer comprar na plataforma.

## Arquitetura



## Endpoints

Todos o endpoints possuem GET/POST/PUT/DELETE então apenas mostrarei exemplos de requisições posts com o devido json

POST <http://localhost:8080/vlearn/login>

```
{  
  "email": "flavio1234@gmail.com",  
  "senha": "12345"  
}
```

POST <http://localhost:8080/vlearn/aluno>

```
{  
  "nome": "flavio",  
  "tipo_pcd": "baixa visão",  
  "login": {  
    "id" : <id de referencia do objeto de login no banco>  
  },  
  "telefone": {  
    "id" : <id de referencia do objeto de telefone no banco>  
  }  
}
```

POST <http://localhost:8080/vlearn/curso>

```
{
  "nome": "Curso TI",
  "descricao": "Curso profissionalizante de TI",
  "duracao": "2 horas",
  "preco": 190,
  "autor": "Flavio",
  "professor": {
    "id" : <id de referencia do objeto de telefone no
    banco>
  }
}
```

POST <http://localhost:8080/vlearn/professor>

```
{
  "nome": "Flavio",
  "formacao": "Engenheiro de software",
  "experiencia": "Bacharelado",
  "idiomas": "Ingles",
  "status": "Ativo",
  "login": {
    "id" : <id de referencia do objeto de login no banco>
  },
  "telefone": {
    "id" : <id de referencia do objeto de telefone no
    banco>
  }
}
```

POST <http://localhost:8080/vlearn/telefone>

```
{  
  "ddd" : "11",  
  "ddi" : 55,  
  "nr_telefone" : "931892972"  
}
```