

## Cheat Sheet – PPA

- `EditText.getText()` sau `TextView.getText()`:
  - Parametrii: N/A
  - Functia: returneaza textul continut de un `EditText/TextView`.
  - Returneaza: Obiectul returnat este de tip `Editable`, deci va trebui apelata metoda `“toString()”` in continuare.
- `EditText.setText(String param)` sau `TextView.setText(String param)`:
  - Parametrii: `String`-ul care va fi pus in obiect.
  - Functia: seteaza textul dorit asupra obiectului din care este chemata.
  - Returneaza: `void`
- `Intent.putExtra(String name, int/double/String/etc value)`:
  - Parametrii: numele dupa care vom identifica obiectul, valoarea obiectului
  - Functia: adauga valori intr-o intentie care poate fi trecuta de la o Activitate la alta.
  - Returneaza: acelasi `intent` din care este chemat (puteti sa-l tratati ca `void`)
- `Intent.getExtras(String name)`:
  - Parametrii: numele pus in metoda `.putExtra()`
  - Functia: retrage valorile puse anterior in `Intent` si le adauga intr-un obiect `Bundle`.
  - Returneaza: un obiect de tip `Bundle` (sub-clasa a `BaseBundle`).
- `Bundle.getString(String name)`:
  - Parametrii: numele pus in `Intent.putExtra()`
  - Functia: retrage valorile puse anterior in obiectul `Bundle` (mapped ca Cheie:Valoare)
  - Returneaza; un `String` cu valoarea pusa initial in `Intent.putExtra()`.
  - Exemplu:

```
Bundle extras=getIntent().getExtras();  
String name=extras.getString("name");
```
- `Button.setOnClickListener(View.OnClickListener)`:
  - Parametrii: un obiect de tip `View.OnClickListener` care va implementa metoda `onClick`
  - Functie: Aduaga functionalitati butonului atunci cand este apasat prin implementarea/supra-scrierea metodei `onClick(View)`
  - Returneaza: `void`
  - Exemplu: [Button | Android Developers](#)

Pentru mai multe detalii si exemple concrete vizitati documentatia Android:

[Android API reference](#) | [Android Developers](#)

- Intent ob=new Intent(Context, Class) sau Intent.setClass(Context, Class):
  - Parametrii: un obiect de tip context (getApplicationContext()) si un obiect de tip Class ( ClasaDorita.class).
  - Functie: seteaza directia catre urmatoarea activitate dorita, incepand din activitatea curenta
  - Returneaza: un obiect de tip Intent care va fi folosit in startActivity(intent)
- startActivity(Intent) sau Context.startActivity(Intent):
  - Parametrii: un obiect de tip Intent (explicit) in care s-au trecut activitatea curenta si clasa unde dorim sa ajungem.
  - Functie: incepe o noua activitate din activitatea curenta
  - Returneaza: void
- Activity.findViewById(R.id.element\_dorit) sau findViewById(R.id.element\_dorit):
  - Parametrii: id-ul elementului pe care dorim sa-l prelucram (accesat prin R.id.)
  - Functie: ne gaseste elementul cu care dorim sa lucram pe baza id-ului
  - Returneaza: Tipul elementului pe care dorim sa-l prelucram (Generic Type)
- Activity.finish() sau finish():
  - Parametrii: N/A
  - Functie: ne termina activitatea curenta
  - Returneaza: void
- getApplicationContext() sau getActivity():
  - Parametrii: N/A
  - Functie: ne returneaza Contextul activitatii curente (necesar pentru a putea lucra cu Activitatea/Fragmentul in alte Clase)
  - Returneaza: un obiect de tip Context sau Activity

Pentru mai multe detalii si exemple concrete vizitati documentatia Android:

[Android API reference](#) | [Android Developers](#)