

Acceptatiecriteria

1. Login

Elke gebruiker van de Java applicatie beschikt over een login. Om gebruik te kunnen maken van de webapplicatie zijn er geen logingegevens nodig. De gebruiker moet zich eerst inloggen met zijn logingegevens op de applicatie vooraleer hij gebruik kan maken van de diensten die de applicatie aanbiedt.

2. Tickets verkopen

De treinmedewerkers achter de kassa heeft de optie om tickets te verkopen. Om een ticket te verkopen heeft de medewerker geen persoonlijke gegevens van de koper nodig. Hij/Zij moet eerst kiezen tussen twee mogelijkheden: enkele reis op aller-retour. Daarna moet deze het vertrekpunt ingeven en de bestemming. Aangezien de tickets maar een dag geldig zijn zal de medewerker een datum moeten kiezen. Als de betaling aanvaard wordt dan is het ticket verkocht, en het ticket wordt afgeprint.

3. Abonnementen verkopen/verlengen

Nadat de gebruiker op de applicatie inlogt zal deze aan aantal opties zien staan. Een van deze opties zal zijn abonnementen verkopen. Hier heeft hij twee opties: een nieuw abonnement aanmaken of bestaand abonnement vernieuwen. Bij een nieuw abonnement aanmaken heeft de gebruiker persoonlijke gegevens nodig, een datum van start en de periode tot wanneer deze geldig zal zijn en eventuele kortingen voor studenten bijvoorbeeld. In het geval van de tweede optie hoeft de gebruiker enkel de persoon opzoek op basis van de familienaam en de geldigheidsdatum verlengen.

4. Verloren voorwerpen registreren

Vaak gebeurt er dat mensen zaken op de trein vergeten of zaken verliezen. De applicatie geeft de gebruiker de mogelijkheid om al deze verloren voorwerpen te registreren. Om deze voorwerpen te registreren moet de gebruiker een beschrijving aan plakken en de route meegeven. Het leuke eraan is dat eens de voorwerpen geregistreerd zijn, kan de reiziger via de webapplicatie zijn voorwerp opzoeken.

5. Trein informatie opvragen

Zowel de Java applicatie als de webapplicatie zullen deze feature ondersteunen. De reiziger zou mogelijk vragen hebben over wanneer hij zijn trein kan nemen naar zijn bestemming of bijvoorbeeld op welk perron moet hij/zij staan wachten op de trein.

6. Route beschrijving

Soms moet een reiziger ook overstappen om naar zijn bestemming te geraken. Hiervoor moet de reiziger een beschrijving te zien krijgen van de route en de plaats waar deze moet overstappen, een uitleg welke trein hij dan moet nemen en op welk perron hij dan moet gaan wachten plus het uur van vertrek. De Java en de webapplicatie zal deze feature ondersteunen.

7. Groepsreservaties

Via de applicatie moet de gebruiker ook groepsreservaties kunnen boeken. Mensen die in groep reizen kiezen meestal voor een groepsreservatie want dit kan voordelig zijn. Hiervoor moet de applicatie rekening houden met een groepstarief. Ook kinderen onder 12 jaar dienen het groepstarief te betalen.

8. Gratis off met korting op de trein?

De applicatie moet kortingen kunnen geven voor bijvoorbeeld studenten of grote families. Sommige mensen mogen ook gratis reizen zoals bijvoorbeeld slecht ziende mensen.

Lijst met kortingen:

- Studenten krijgen een korting op basis van een geldig bewijs
- Militairen krijgen 50% korting
- Werkzoekenden krijgen kortingen om goedkoper naar hun sollicitatie gesprek te geraken
- Per betaalde ticket(+12) mogen er 4 kinderen meereizen

Wie mag gratis reizen?

- Blind of slecht ziend
- Kosteloze begeleider voor mensen met motorische problemen

9. Ticket checken en boete geven

De controleur kan onmiddellijk checken als een ticket geldig is of niet. Als het niet zo is kan de controleur rechtstreeks een boete afprinten via de applicatie.

10. Status van de treinen bekijken

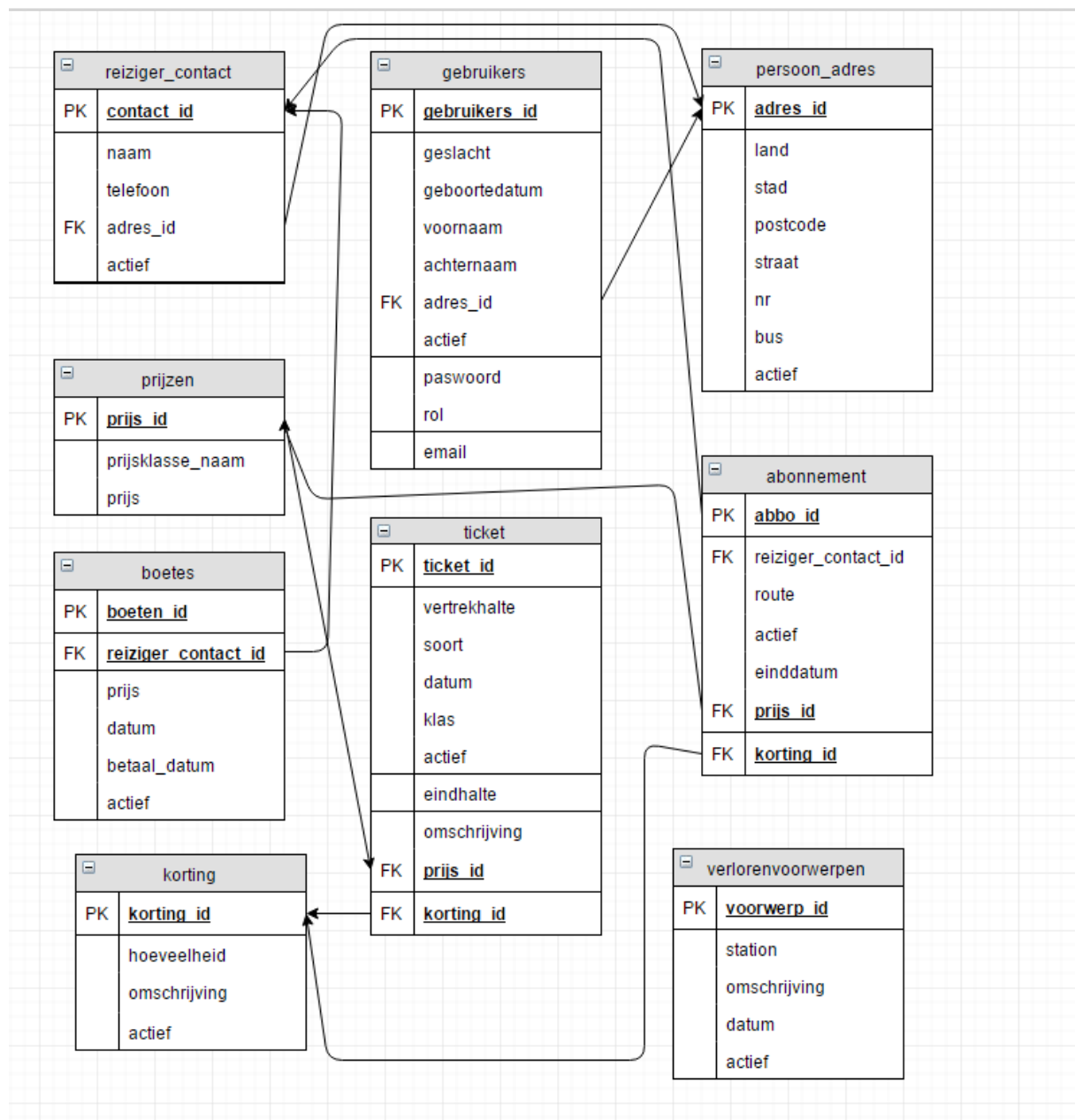
De werknemers en de gebruikers kunnen altijd checken als de treinen op tijd zullen komen of hoe laat zullen zijn

Interface Requirements

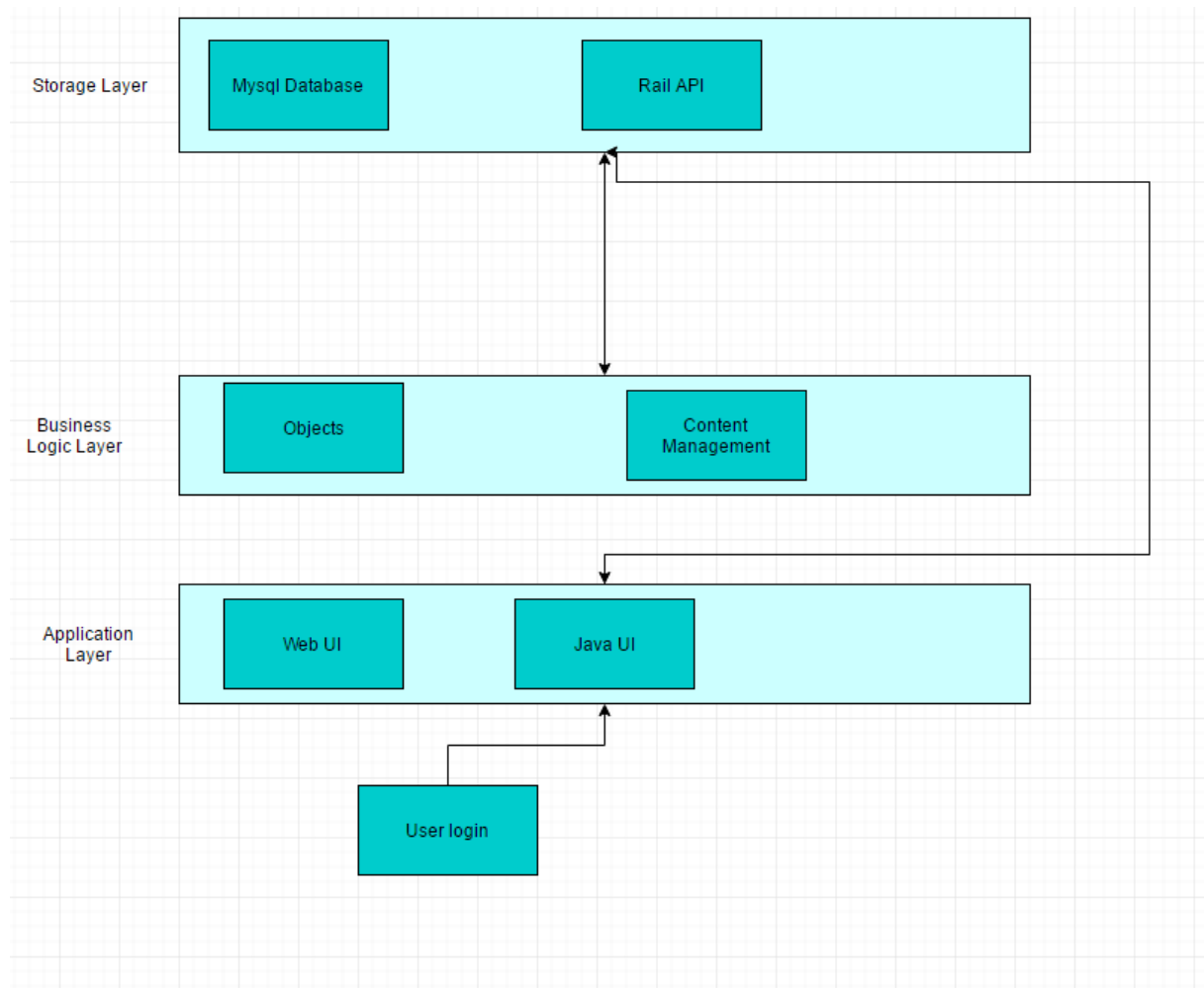
De applicatie moet een user interface aanbieden aan de gebruiker. De knoppen in een venster moeten logisch geplaatst worden zodat de gebruiker niet te lang moet gaan zoeken naar wat hij nodig heeft. De meest gebruikte knoppen moeten snel te bereiken zijn zoals bijvoorbeeld tickets verkopen. Bij een verkoop handeling moet de applicatie steun aan de gebruiker aanbieden. Bijvoorbeeld bij het verkopen van een abonnement kan de gebruiker via stappen zien aan welke stap hij nu bezig is. Het moet steeds voor een “back” knop voorzien worden, stel dat de gebruiker iets fout ingeeft en hij wil terug. Bij afsluiten van en handeling de gebruiker vragen naar een bevestiging of hij zeker is dat hij de handeling wil beëindigen.

De kleuren van de applicatie moeten het bedrijf weerspiegelen. Er wordt ergens voorzien van een logo van het bedrijf.

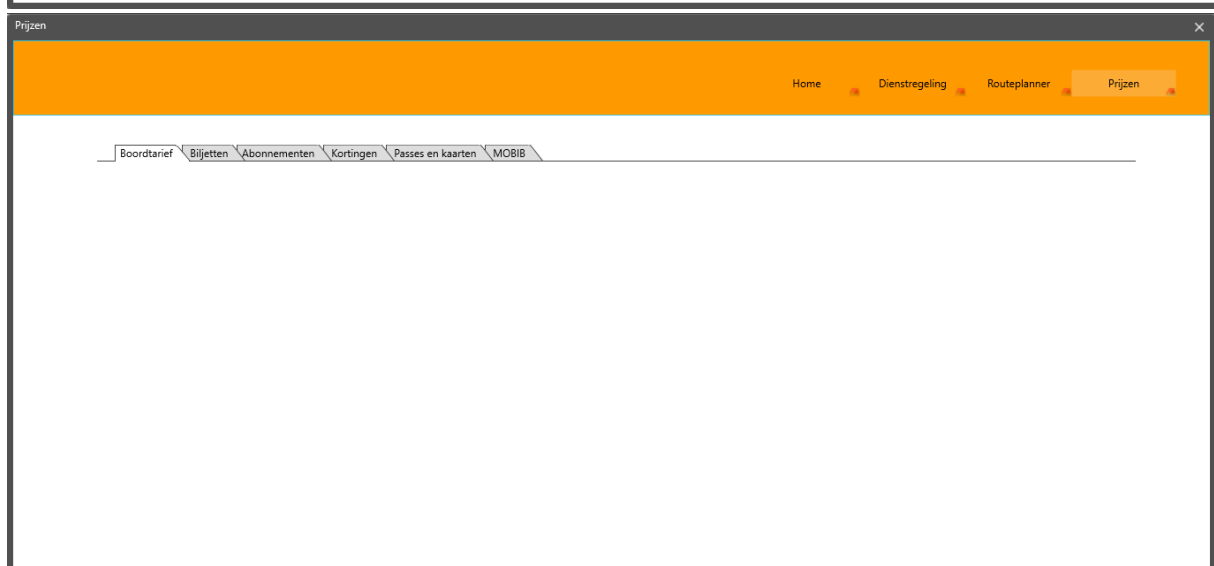
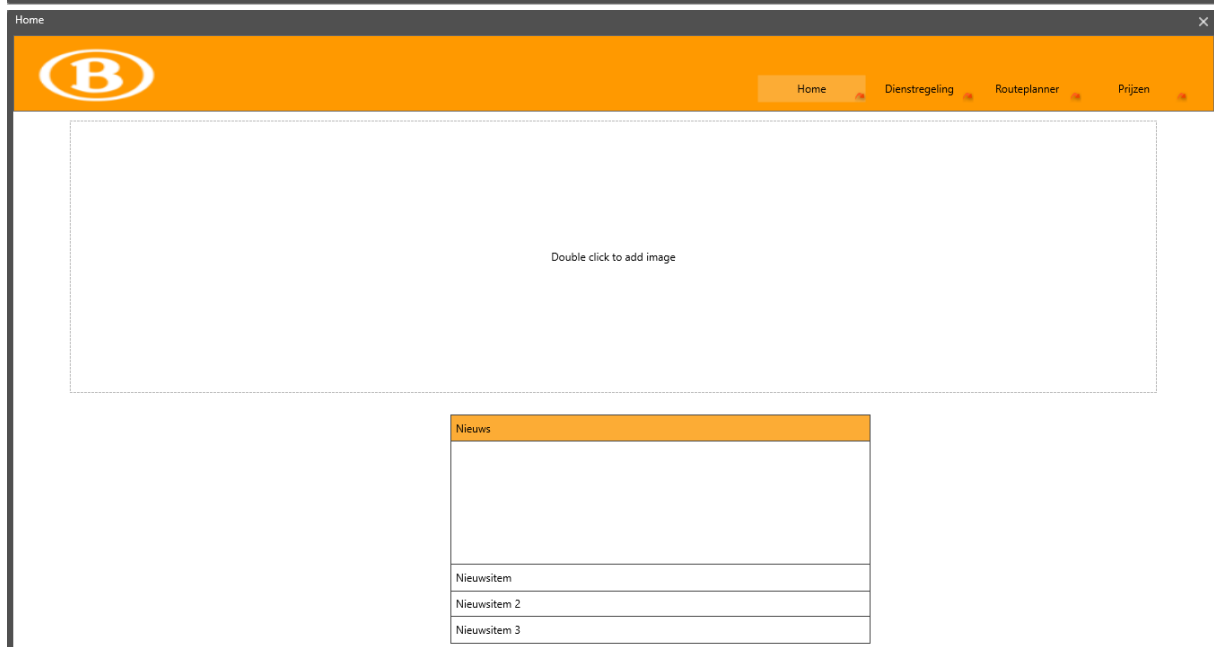
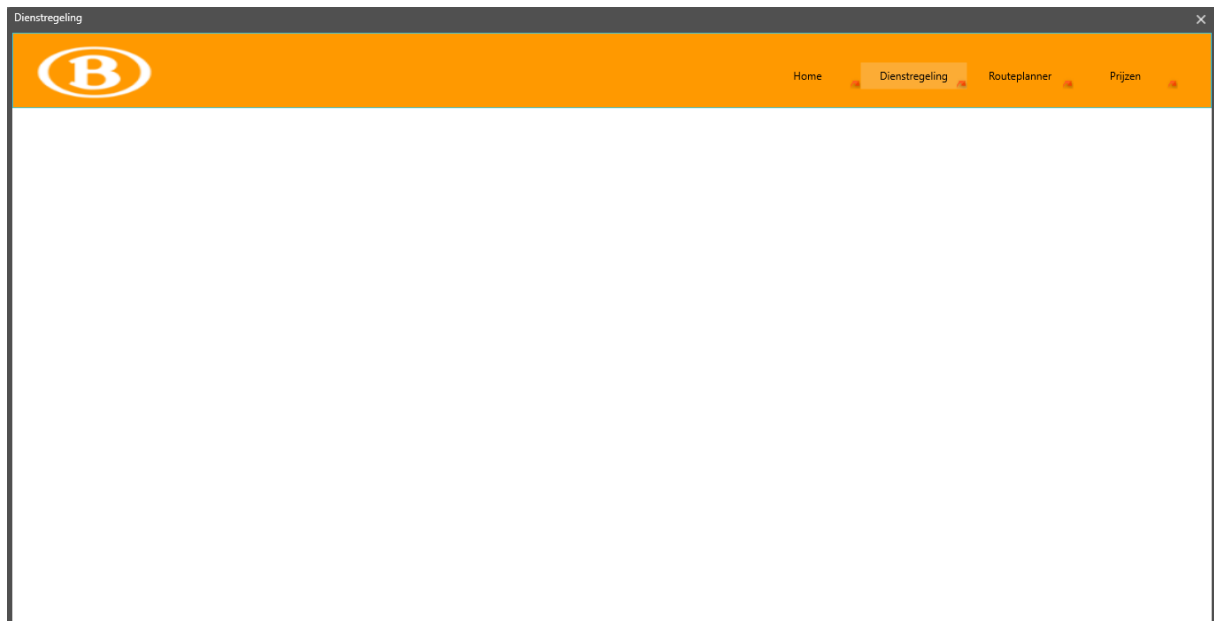
ERD diagram

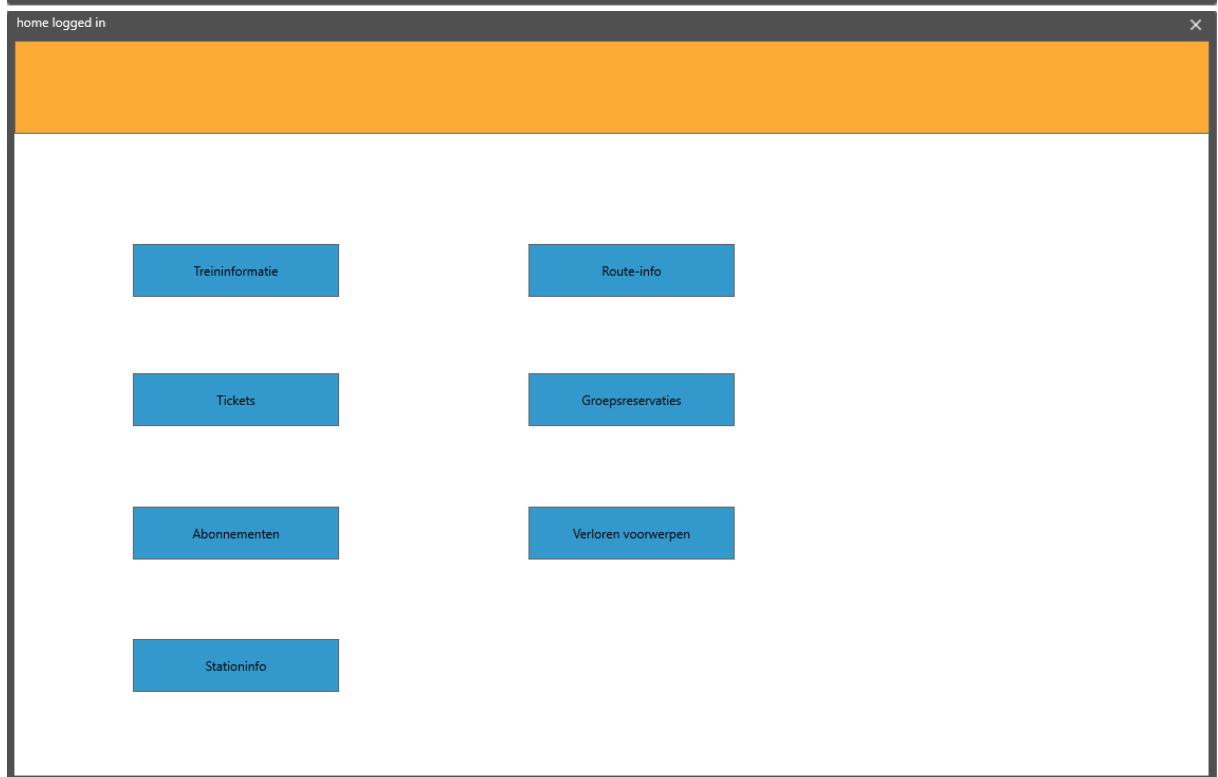
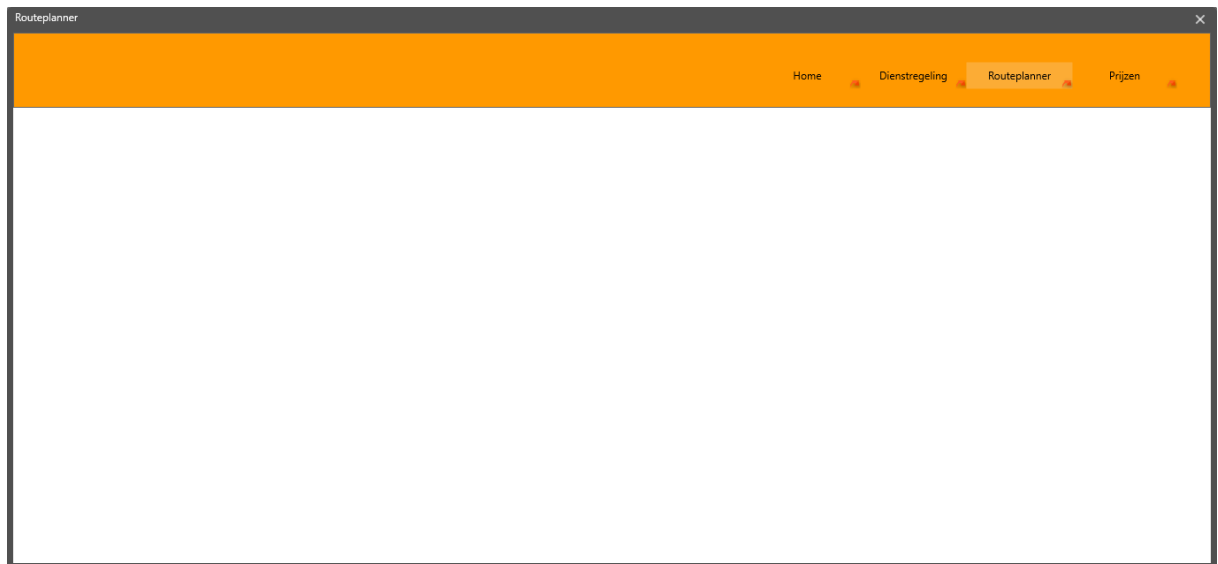


Layers architectuur



Mockups





Home

Gebruikersnaam:

Wachtwoord:

Login