

BB0:

```
%1 = alloca 1
%2 = alloca 1
%3 = alloca 1
%4 = alloca 1
%5 = alloca 1
%6 = alloca 1
%7 = alloca 1
%8 = alloca 1
%9 = alloca 1
%10 = alloca 1
store %1
store %2
store %3
store %4
store 1 %6
br BB11
```

BB11:

```
%12 = load %6
%13 = icmp %12 25
br %13 BB30 BB14
```

BB30:

```
%31 = load %1
%32 = sdiv %31 2
store %32 %10
%33 = load %10
%34 = sdiv %33 2
store %34 %9
store 1 %7
%35 = load %2
%36 = getelementptr %35 1
%37 = getelementptr %36 0 0
store %37
%38 = load %2
%39 = getelementptr %38 1
%40 = getelementptr %39 0 1
store %40
%41 = load %2
%42 = load %9
%43 = add %42 1
%44 = sext %43
%45 = getelementptr %41 %44
%46 = getelementptr %45 0 0
store %46
%47 = load %2
%48 = load %9
%49 = add %48 1
%50 = sext %49
%51 = getelementptr %47 %50
%52 = getelementptr %51 0 1
store %52
%53 = load %2
%54 = load %10
%55 = add %54 1
%56 = sext %55
%57 = getelementptr %53 %56
%58 = getelementptr %57 0 0
store %58
%59 = load %2
%60 = load %10
%61 = add %60 1
%62 = sext %61
%63 = getelementptr %59 %62
%64 = getelementptr %63 0 1
store %64
br BB65
```

BB14:

```
%15 = load %3
%16 = load %4
%17 = fdiv %15 %16
%18 = call %17 @Cos
%19 = fmul %18
%20 = fdiv %19
%21 = load %6
%22 = sext %21
%23 = getelementptr %5 0 %22
store %20 %23
%24 = load %4
%25 = load %4
%26 = fadd %24 %25
store %26 %4
br BB27
```

BB27:

```
%28 = load %6
%29 = add %28 1
store %29 %6
br BB11
```

BB65:

```
%66 = load %9
%67 = sdiv %66 2
store %67 %6
%68 = load %6
store %68 %8
br BB69
```

BB69:

```
%70 = load %7
%71 = sext %70
%72 = getelementptr %5 0 %71
%73 = load %72
%74 = load %2
%75 = load %8
%76 = load %6
%77 = add %75 %76
%78 = add %77 1
%79 = sext %78
%80 = getelementptr %74 %79
%81 = getelementptr %80 0 0
%82 = load %81
%83 = load %2
%84 = load %8
%85 = load %6
%86 = sub %84 %85
%87 = add %86 1
%88 = sext %87
%89 = getelementptr %83 %88
%90 = getelementptr %89 0 0
%91 = load %90
%92 = fadd %82 %91
%93 = fmul %73 %92
%94 = load %2
%95 = load %8
%96 = add %95 1
%97 = sext %96
%98 = getelementptr %94 %97
%99 = getelementptr %98 0 0
store %93 %99
%100 = load %7
%101 = sext %100
%102 = getelementptr %5 0 %101
%103 = load %102
%104 = load %2
%105 = load %8
%106 = load %6
%107 = add %105 %106
%108 = add %107 1
%109 = sext %108
%110 = getelementptr %104 %109
%111 = getelementptr %110 0 1
%112 = load %111
%113 = load %2
%114 = load %8
%115 = load %6
%116 = sub %114 %115
%117 = add %116 1
%118 = sext %117
%119 = getelementptr %113 %118
%120 = getelementptr %119 0 1
%121 = load %120
%122 = fadd %112 %121
%123 = fmul %103 %122
%124 = load %2
%125 = load %8
%126 = add %125 1
%127 = sext %126
%128 = getelementptr %124 %127
%129 = getelementptr %128 0 1
store %123 %129
%130 = load %8
%131 = load %9
%132 = add %130 %131
store %132 %8
br BB133
```

BB133:

```
%134 = load %8
%135 = load %10
%136 = icmp %134 %135
br %136 BB137 BB69
```

BB137:

```
%138 = load %7
%139 = add %138 1
%140 = call %139 25 @Min0
store %140 %7
%141 = load %6
store %141 %9
br BB142
```

BB142:

```
%143 = load %9
%144 = icmp %143 1
br %144 BB145 BB65
```

BB145:

```
ret
```