

BB0:

%1 = alloca 1

%2 = alloca 1

store %1

store %2

%3 = load %1

%4 = load %3

%5 = mul 4855 %4

%6 = add %5 1731

%7 = and %6 8191

%8 = load %1

store %7 %8

%9 = load %1

%10 = load %9

%11 = sitofp %10

%12 = fdiv %11

%13 = load %2

store %12 %13

ret