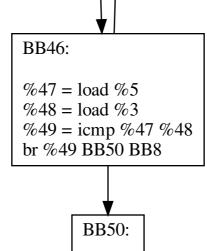
```
BB0:

%1 = alloca 1
%2 = alloca 1
%3 = alloca 1
%4 = alloca 1
%5 = alloca 1
store %1
store %2
store %3
store %4
%6 = call (%.str00) @printf
%7 = load %2
store %7 %5
br BB8
```

```
BB8:
\%9 = load \%1
%10 = load %5
%11 = \text{sext } \%10
\%12 = getelementptr \%9 \%11
\%13 = getelementptr \%1200
%14 = load %13
%15 = \text{fpext } %14
%16 = load \%1
%17 = load %5
%18 = \text{sext } \%17
%19 = getelementptr %16 %18
%20 = getelementptr %1901
%21 = load %20
%22 = \text{fpext } %21
%23 = call (%.str.100) %15 %22 @printf
%24 = load %5
%25 = load %4
%26 = add \%24 \%25
store %26 %5
%27 = load \%1
%28 = load \%5
%29 = \text{sext } %28
%30 = getelementptr \%27 \%29
%31 = getelementptr \%30 0 0
%32 = load %31
%33 = \text{fpext } %32
%34 = load %1
%35 = load \%5
%36 = \text{sext } \%35
%37 = getelementptr %34 %36
%38 = getelementptr \%37 0 1
%39 = load %38
%40 = \text{fpext } %39
%41 = call (%.str.100) %33 %40 @printf
%42 = call (\%.str00) @printf
%43 = load \%5
%44 = load %4
%45 = add %43 %44
store %45 %5
br BB46
```



ret