```
BB0:
           %1 = alloca 1
           %2 = alloca 1
           %3 = alloca 1
           %4 = alloca 1
           store %2
           store %3
           store 0 %4
           br BB5
BB5:
\%6 = load \%4
\%7 = load \%2
%8 = \text{sext } \%7
%9 = getelementptr %piecemax 0 %8
%10 = load %9
%11 = icmp %6 %10
br %11 BB35 BB12
                              BB12:
                              %13 = load %2
                              \% 14 = \text{sext } \% 13
                              \%15 = getelementptr \%p \ 0 \ \%14
                              %16 = load %4
                              %17 = \text{sext } %16
                              %18 = getelementptr %15 0 %17
                              %19 = load %18
                              %20 = icmp %19 0
                              br %20 BB31 BB21
                             BB21:
                             %22 = load %3
            BB35:
                             %23 = load %4
                             %24 = add \%22 \%23
            store 1 %1
                             %25 = \text{sext } %24
                             %26 = getelementptr %puzzl 0 %25
            br BB36
                             %27 = load \%26
                             %28 = icmp \%27 0
                             br %28 BB30 BB29
                         BB29:
                                          BB30:
                         store 0 %1
                                          br BB31
                         br BB36
                 BB36:
                                          BB31:
                 %37 = load %1
                                          br BB32
                 ret %37
                 BB32:
                 %33 = load %4
                 %34 = add %33 1
                 store %34 %4
                 br BB5
```