

BB0:

%1 = alloca 1

%2 = alloca 1

%3 = alloca 1

store %1

store %2

%4 = load %1

%5 = load %4

store %5 %3

%6 = load %2

%7 = load %6

%8 = load %1

store %7 %8

%9 = load %3

%10 = load %2

store %9 %10

ret