

BB0:

```
%1 = alloca 1
%2 = alloca 1
%3 = alloca 1
%4 = alloca 1
%5 = alloca 1
store %1
store %2
store %3
store %4
%6 = call (%.str00) @printf
%7 = load %2
store %7 %5
br BB8
```

BB8:

```
%9 = load %1
%10 = load %5
%11 = sext %10
%12 = getelementptr %9 %11
%13 = getelementptr %12 0 0
%14 = load %13
%15 = fpext %14
%16 = load %1
%17 = load %5
%18 = sext %17
%19 = getelementptr %16 %18
%20 = getelementptr %19 0 1
%21 = load %20
%22 = fpext %21
%23 = call (%.str.100) %15 %22 @printf
%24 = load %5
%25 = load %4
%26 = add %24 %25
store %26 %5
%27 = load %1
%28 = load %5
%29 = sext %28
%30 = getelementptr %27 %29
%31 = getelementptr %30 0 0
%32 = load %31
%33 = fpext %32
%34 = load %1
%35 = load %5
%36 = sext %35
%37 = getelementptr %34 %36
%38 = getelementptr %37 0 1
%39 = load %38
%40 = fpext %39
%41 = call (%.str.100) %33 %40 @printf
%42 = call (%.str00) @printf
%43 = load %5
%44 = load %4
%45 = add %43 %44
store %45 %5
br BB46
```

BB46:

```
%47 = load %5
%48 = load %3
%49 = icmp %47 %48
br %49 BB50 BB8
```

BB50:

ret