```
%1 = alloca 1
               %2 = alloca 1
               %3 = alloca 1
               %4 = alloca 1
               store %1
               store %2
               store 0 %3
               %5 = load \%2
               \%6 = \text{sext } \%5
               %7 = getelementptr %stack 0 %6
               %8 = load \%7
               \%9 = icmp \%8 0
               br %9 BB23 BB10
BB10:
%11 = load \%2
%12 = \text{sext } %11
%13 = getelementptr %stack 0 %12
%14 = load \%13
%15 = \text{sext } %14
%16 = getelementptr %cellspace 0 %15
\%17 = getelementptr \%1600
%18 = 10ad \%17
%19 = load %1
%20 = icmp %18 %19
br %20 BB22 BB21
      BB21:
      store 1 %3
      call (%.str.200) @Error
      br BB22
                             BB22:
                             br BB23
                             BB23:
                             %24 = load %3
                             %25 = icmp \%24 0
                             br %25 BB26 BB45
                                BB26:
                                %27 = call @Getelement
                                store %27 %4
                                %28 = load %2
                                %29 = \text{sext } %28
                                %30 = getelementptr %stack 0 %29
                                %31 = load %30
                                %32 = load %4
                                %33 = \text{sext } %32
                                %34 = getelementptr %cellspace 0 %33
                                %35 = getelementptr %3401
                                store %31 %35
                                %36 = load %4
                                %37 = load %2
                                %38 = \text{sext } \%37
                                %39 = getelementptr %stack 0 %38
                                store %36 %39
                                %40 = load %1
                                %41 = load %4
                                %42 = \text{sext } %41
                                %43 = getelementptr %cellspace 0 %42
                                %44 = getelementptr %43 0 0
                                store %40 %44
                                br BB45
                                   BB45:
                                   ret
```

BB0: