

聂青松

男 | 27岁 | 15708431150 | 248451597@qq.com

7年工作经验 | 求职意向：Java | 期望薪资：16-20K | 期望城市：成都



个人优势

熟悉springboot、spring cloud等开源框架。Oracle、MySQL、redis、mongodb、rabbitmq、elasticsearch、elastic-job、Neo4j了解vue、react等前端框架

熟悉分布式.缓存.消息.搜索;掌握常用消息队列,有python,大数据相关项目实践经验,能够熟练使用Linux操作系统并编写shell脚本.

工作经历

成都龙翔通讯有限责任公司 项目经理/主管 2021.05-至今

- 1、负责与产品部门沟通项目需求,参与评审并预估项目可行性
- 2、分配任务,跟踪项目进度
- 3、框架搭建,编写接口,对接硬件设配实现软件与硬件设备的完美结合

成都拇指科技有限公司 java开发 2020.10-2021.05

- 1.主要负责拇指极速版商城返利,拼团实现,维护

犀星微宝 Java开发工程师 2018.03-2020.09

主要从事 java开发,带领小组开发公司项目并上线维护,DevOps自动化,各个环境搭建与管理

智悠行 开发 2016.04-2018.03

主要从事 java开发,项目维护等工作

项目经历

智慧物业Saas系统 项目管理+开发 2021.05-至今

物业管理系统功能包含:基础信息管理、财务管理、客服管理、公司人员信息保护、租户模块、系统管理、物业系统计费、物业系统缴费,此中基础信息管理、财务管理、客服管理、公司人员信息保护、租户模块、系统管理为供应给租户的物业系统基本功能、物业系统计费、物业系统缴费为 Saas 平台所拥有的基本功能。

客户服务包含:在线缴费、智能门禁、视频监控系统、车辆管理、消费管理、家政服务管理系统、网络信息发布系统、物料管理系统、停车场管理等子模块,在满足物业管理需求的同时,实现了物业公司的小区居民的信息共享。

拇指极速版 java开发 2020.10-2021.05

内容:

1. 拇指极速版是一款手机在线购物平台,为用户提供优质的购物服务,随时可以在线进行购物,为用户带来全网最新最热的商品和优惠活动,先领券再购物更加的舒适,返现佣金
2. 线上广告,线下广告服务

3. 为每个人播放许多精美的视频，使每个人都能更好地了解世界和生活，每个人都可以上传原始视频，一起记录生活中的点点滴滴，并展现出不同的自我

业绩:

对接淘宝、天猫、京东、拼多多等各大主流电商平台，饿了么、美团外卖等外卖平台，旅游、票务、出行、加油等返利接口对 app 提供接口，框架优化

校园安全平台 java开发

2019.09-2020.10

内容:

一:通过整体化、智能化、社会化方能建立校园安全管控的实效、高效、长效的机制

以城市为单位，统筹监控全市所有校园的安全，

主要功能：到离校人群智能识别与管理，校园风险隐患智能监测管理，校园霸凌智能分析与报警，一卡通行为管理与分析，位置服务与电子围栏管理，聚合支付消费管理与分析

二:校园溢友联盟

业绩:

负责与产品部门沟通项目需求,参与评审并预估项目可行性;框架搭建,编写接口，微信小程序，服务器管理维护

微宝服务平台 java工程师

2018.03-2019.09

内容:

平台包含以下项目:

一:聚合支付.这是一个集微信和支付宝于一体的收款工具,用户通过扫描我们平台的收款二维码向商户付款.用redis做扫描商户二维码的初始化查询缓存,用户支付时可以选择使用优惠券抵扣,后台以rabbitMQ做异步结算并推送消息给商家以快速返回支付结果.同时把订单同步到elastic search方便做数据分析与后台大数据量的统计查询;使用elatic job做分布式的任务取消超过2分钟没有支付的订单,并退还优惠券.

二:社区服务.本项目主要是以社区为单元,用户可以在上面共享信息,比如二手交易,分享社区最新动态和趣事,比较类似贴吧论坛模式.

三:在线商城.平台为每个线下的商户免费搭建线上商店.主要包含商品,购物车,支付,订单,评价,用户中心,领取优惠券等模块,用户通过此平台领取的优惠券也可以用于聚合支付时使用.

四:金融贷款.以上三个模块主要为本服务提供数据支撑.通过上面三个服务产生的数据筛选优质用户以推销我们的贷款产品.

五:党建模块

六:社区WIFI.该项目主要用于党建.支持微信连Wi-Fi,直连,账号等多种上网认证方式，支持对接指定公众号上网，增加微信公众号粉丝，简化上网步骤;结合个性化、精准营销平台，支持短信、图文、网页、自定义页面等多种形式推送，并可根据商家需求，进行广告位出租;同时，还可根据社区网络需求，实现计费上网

业绩:

负责与产品部门沟通项目需求,参与评审并预估项目可行性;编写聚合支付商家app接口,在线商城接口,社区WIFI项目,并解决系统开发,运行中出现的各种问题.

坐标统计 开发

2017.06-2018.03

该系统主要作用于对坐标系统的数据分析与展示，分为Etl调度工具，flume采集，坐标分析:

Etl调度工具：

1：执行分布式，任务能够分布式执行，使用分布式运行 定时调度汇总任务，支持调度节点挂掉后，自动将任务切换到其他节点执行调度

2：任务调度分组执行，任务之间有依赖，所有依赖任务执行完毕，才会执行当前任务，且任务组执行结束有预计时间，超过时间未执行完毕，发送延迟告警

3：支持 python，Java等各种脚本的 数据汇总实现，通过Java api调用，若执行脚本出现异常，则告警会转发脚本开发者，以便快速定位修复脚本

4：前端页面，使用脑图展现，能够直观的按组查看任务的依赖情况

5：汇总脚本，严格按照 无缓存实现模式，所有的中间数据，均存储于中间定义的临时表，不在调度容器中，中间数据 for循环等处理

flume采集：

flume采集服务器引擎的MySQL，文件，等格式数据到数据仓库接口层

坐标分析：

分析后的数据进行展示，支持分布式部署

同城酒库 java开发 2017.01-2017.04

内容:

该系统为商城平台，类似京东商城、天猫商城， 商城主要分为网站前台、运营商后台、商家管理后台三个子系统:

商城前台：

门户、搜索、商品详情页、购物车、秒杀、个人中心、订单系统、支付系统、优惠券、促销等

运营商后台：是运营商的运营人员的后台管理系统。商城管理员、运营人员可以在运营商后台管理系统中审核商品提交申请、管理用户及对应的订单、商家结算、数据统计分析等， 客服可以在运营商后台管理系统中处理用户的资讯及投诉。运营商后台管理系统的功能主要包括商家审核、品牌管理、规格管理、模板管理、商品分类管理、商品审核、广告类型管理、广告管理、订单查询、商家结算等

商家管理：

商家管理后台是入驻的商家进行管理的后台，商家入住后即可获得商家后台管理系统的使用权限，在商家后台管理系统可以提交商品信息、品牌申请，规格申请等，商家提交的商品信息必须由商城管理员在运营商后台管理系统进行审核方可进行正式的对外销售。商家后台管理系统的功能是对商品的管理以及订单查询统计、资金结算等功能

业绩:

商品模块，门店模块

 后台接口编写 2017.01-2017.04

环境监测人员持证上岗考核管理 ,部分前端

内容:

该系统分为考核计划管理模块，申请书管理模块，理论考试管理模块，现场考核资料准备管理模块，现场考核成绩录入模块，报告生成模块，证书生成模块，专家库管理模块，持证人员管理模块，题库管理，标准样品管理，标准管理，消息管理。

用户角色区分:省站考核管理员，省站质量管理室主任，省站分管领导，省站标准样品管理员，会审专家，会审专家组长，现场考核组长，考评员，监测机构考核管理员

该系统使用C#开发

业绩:

编写文档，建立数据库模型，

理论考试管理模块、现场考核资料准备管理模块、现场考核成绩录入模块、报告生成模块、持证人员管理模块、题库管理、消息管理等后台接口编写

部分前端页面以及JS编写

第三方支付 对接支付通道,接口，前端 2016.07-2016.12

内容:

该系统分为系统，平台，代理，渠道，商家，客户，每个用户都用相应的使用场景，加上系统核心功能与对外接口，共分为八大部分。分别阐述如下：

1、系统运营管理模块

平台信息管理，支付通道管理，风控管理，财务对账管理，用户导入管理（商户，客户），账户管理，系统用户管理，角色管理，系统配置管理

2、平台运营管理模块

管理自身可维护的信息，商户信息管理，渠道信息管理，交易信息查看与管理，账户信息管理，平台操作用户管理。

3、代理使用模块

自身信息编辑维护，电子钱包管理，账户信息管理，所含平台查看，交易信息查看。

4、渠道使用模块

自身信息编辑维护，电子钱包管理，账户信息管理，所含商家查看，交易信息查看。

5、商户使用模块

管理自身可维护的信息，电子钱包管理，账户信息管理，所含商家查看，交易信息查看。

6、客户管理模块

管理自身可维护的信息，电子钱包管理

7、系统核心模块

清分结算，账户管理体系，支付通道管理，商户一清管理，通道定时对账

8、系统对外接口部分

交易管理，收银台，流水接口，账户接口，消息接口，客户接口，商户接口

该系统使用java开发

业绩:

编写文档，建立数据库模型、

对接支付通道、

编写商户、代理等接口，

商户、渠道、代理前端页面和js，

部分电子钱包前端

教育经历

西南科技大学	本科	电子信息科学与技术	2018-2021
--------	----	-----------	-----------