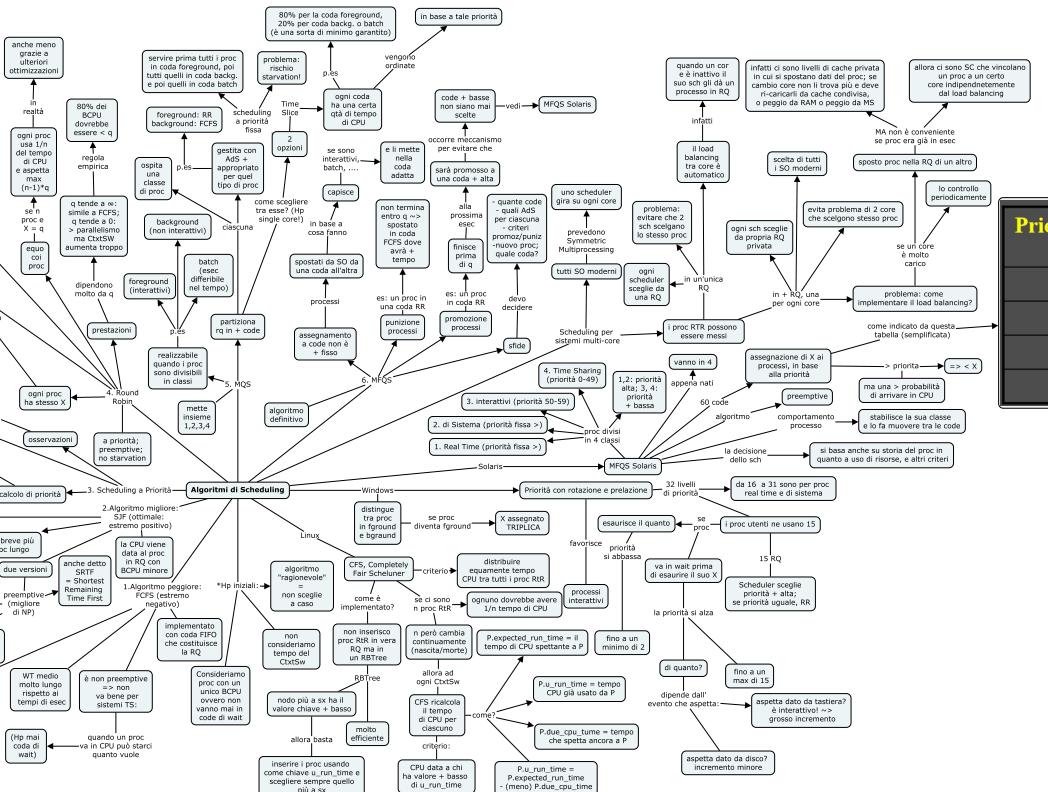


**Abbreviazioni di concetti introdotti**

- BCPU = Burst of CPU
- FCFS = First Come First Served
- FIFO = First In First Out
- SIF = Shortest Job First (o Round Robin con New CPU Burst, SNBC)
- RR = Round Robin, o Scheduling Circles
- MQS = Multilevel Queues Scheduling, Scheduling a Coda Multilevel
- MPS = Multilevel Preemptive Scheduling, Scheduling a Coda Multilevel con Preemption
- Schedule a Coda Multilevel con Retrazione
- AdS = Algoritmo di Scheduling
- RPT = Ready To Run

52



Priorità corrente	Quanto di tempo (millisecondi)	Nuova priorità (quanto esaurito)	Nuova priorità (quanto non esaurito)
0	200	0	50
20	120	10	52
30	80	25	53
59	20	49	59

esempio

- mando in esec: un proc con priorità 30
  - ricevo da X come Y
  - alle 10:00 di X, come X
  - la priorità scende a 20
  - alle 10:10 di X, come X
  - la priorità scende a 200 ms
  - se invece avessi terminato entro 80 ms, gli avrei assegnato una priorità maggiore, tipo 100 ms
  - di entrare in CPU, ma X < (Infatti se ci ha messo meno di X è probabile che sia perché si è fermato a fare operazione I/O, ovvero è probabile che sia interattivo)