

[Home](#) / [I miei corsi](#) / [SAS-EE-2122](#) / [Esonero del 7 settembre 2022](#) / [Esonero del 7 settembre 2022](#)

Iniziato	mercoledì, 7 settembre 2022, 09:39
-----------------	------------------------------------

Stato	Completato
--------------	------------

Terminato	mercoledì, 7 settembre 2022, 10:17
------------------	------------------------------------

Tempo impiegato	37 min. 41 secondi
------------------------	--------------------

Valutazione	8,70 su un massimo di 14,00 (62,14%)
--------------------	--

Domanda 1

Parzialmente
correttaPunteggio
ottenuto 1,20
su 2,00

Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false.

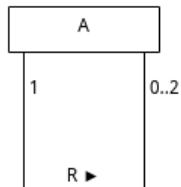
La molteplicità di un ruolo di un'associazione di un modello di dominio rappresenta il numero di istanze che possono essere associate ad una istanza di un'altra.



Un'associazione in un modello di dominio rappresenta una specifica di visibilità tra le istanze di certe classi.



Si consideri la seguente associazione:



Se A è $\{a_1, a_2, a_3\}$, R può essere $\{(a_1, a_2), (a_1, a_3)\}$.

Il nome di un ruolo di un'associazione di un modello di dominio rappresenta un attributo di una delle classi concettuali coinvolte.



Il vincolo di molteplicità di un ruolo di un'associazione di un modello di dominio in generale si riflette sul software.



Risposta parzialmente esatta.

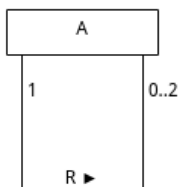
Hai selezionato correttamente 3.

La risposta corretta è:

La molteplicità di un ruolo di un'associazione di un modello di dominio rappresenta il numero di istanze che possono essere associate ad una istanza di un'altra. → Vero,

Un'associazione in un modello di dominio rappresenta una specifica di visibilità tra le istanze di certe classi. → Falso,

Si consideri la seguente associazione:



Se A è $\{a_1, a_2, a_3\}$, R può essere $\{(a_1, a_2), (a_1, a_3)\}$. → Falso,

Il nome di un ruolo di un'associazione di un modello di dominio rappresenta un attributo di una delle classi concettuali coinvolte. → Falso,

Il vincolo di molteplicità di un ruolo di un'associazione di un modello di dominio in generale si riflette sul software. → Vero

Domanda **2**Parzialmente
correttaPunteggio
ottenuto 1,20
su 2,00

Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false.

Il principio generale per l'assegnazione di responsabilità agli oggetti è individuare la classe che possiede le informazioni necessarie per soddisfarle.

Vero



Il pattern Expert è un "pattern valutativo".

Vero



Il legame tra un'interfaccia e la classe che la implementa è un esempio di accoppiamento.

Vero



La coesione è la misura di quanto fortemente una classe software è connessa ad altre classi software.

Vero



Solo le relazioni di associazione tra classi sono esempi di accoppiamento.

Falso



Risposta parzialmente esatta.

Hai selezionato correttamente 3.

La risposta corretta è:

Il principio generale per l'assegnazione di responsabilità agli oggetti è individuare la classe che possiede le informazioni necessarie per soddisfarle. → Vero,

Il pattern Expert è un "pattern valutativo". → Falso,

Il legame tra un'interfaccia e la classe che la implementa è un esempio di accoppiamento. → Vero,

La coesione è la misura di quanto fortemente una classe software è connessa ad altre classi software. → Falso,

Solo le relazioni di associazione tra classi sono esempi di accoppiamento. → Falso

Domanda **3**Risposta
correttaPunteggio
ottenuto 2,00
su 2,00

Si consideri il seguente codice:

```
public interface Calculation {  
    public float calculation(float a, float b);  
}  
  
public class Context {  
    private Calculation calculation;  
    public Context(Calculation calculation){  
        this.calculation = calculation;  
    }  
    public float executeCalculation(float num1, float num2){  
        return calculation.calculation(num1, num2);  
    }  
}  
  
public class Addition implements Calculation{  
    public float calculation(float a, float b) {  
        return a+b;  
    }  
}  
  
public class Multiplication implements Calculation{  
    public float calculation(float a, float b){  
        return a*b;  
    }  
}
```

```
public class Subtraction implements Calculation{
    public float calculation(float a, float b) {
        return a-b;
    }
}

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class PatternDemo {

    public static void main(String[] args) throws NumberFormatException, IOException {

        BufferedReader br=new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Enter the first value: ");
        float value1=Float.parseFloat(br.readLine());
        System.out.print("Enter the second value: ");
        float value2=Float.parseFloat(br.readLine());
        Context context = new Context(new Addition());
        System.out.println("Addition = " + context.executeCalculation(value1, value2));

        context = new Context(new Subtraction());
        System.out.println("Subtraction = " + context.executeCalculation(value1, value2));

        context = new Context(new Multiplication());
        System.out.println("Multiplication = " + context.executeCalculation(value1, value2));
    }
}
```

Questo progetto utilizza un noto pattern GoF. Si dica di quale pattern si tratta tenendo conto dell'output fornito:

```
Enter the first value: 50
Enter the second value: 100
Addition = 150.0
Subtraction = -50.0
Multiplication = 5000.0
```

Scegli un'alternativa:

- ☐ a. State
- ☐ b. Singleton
- ☐ c. Composite
- ☐ d. Abstract Factory
- ☐ e. Adapter
- ☐ f. Visitor
- ☐ g. Decorator
- ☒ h. Strategy ✓
- ☐ i. Observer

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Strategy

Domanda **4**Parzialmente
correttaPunteggio
ottenuto 1,20
su 2,00

Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false?

La maggior parte dei requisiti è stata definita prima dell'elaborazione.

Vero

✗

L'elaborazione è la fase di progettazione che precede la fase di implementazione nella costruzione.

Falso

✓

Durante l'elaborazione vengono individuati e assegnati la maggior parte dei nomi degli attori, degli obiettivi e dei casi d'uso.

Vero

✗

Durante l'ideazione viene programmato il nucleo dell'architettura software.

Falso

✓

Durante l'elaborazione viene scoperta e stabilizzata la maggior parte dei requisiti.

Vero

✓

Risposta parzialmente esatta.

Hai selezionato correttamente 3.

La risposta corretta è:

La maggior parte dei requisiti è stata definita prima dell'elaborazione. → Falso,

L'elaborazione è la fase di progettazione che precede la fase di implementazione nella costruzione. → Falso,

Durante l'elaborazione vengono individuati e assegnati la maggior parte dei nomi degli attori, degli obiettivi e dei casi d'uso. → Falso,

Durante l'ideazione viene programmato il nucleo dell'architettura software. → Falso,

Durante l'elaborazione viene scoperta e stabilizzata la maggior parte dei requisiti. → Vero

Domanda **5**Parzialmente
correttaPunteggio
ottenuto 1,60
su 2,00

Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false.

Il modello di dominio è ispirato dalla progettazione dello strato di dominio.

Vero

✗

Per la realizzazione di un modello di dominio è possibile riutilizzare modelli esistenti.

Vero

✓

Il modello di dominio è definito competamente durante l'ideazione.

Falso

✓

Il modello di dominio include una rappresentazione delle relazioni tra le classi concettuali.

Vero

✓

Il modello di dominio è un dizionario testuale dei concetti delle classi concettuali.

Falso

✓

Risposta parzialmente esatta.

Hai selezionato correttamente 4.

La risposta corretta è:

Il modello di dominio è ispirato dalla progettazione dello strato di dominio. → Falso,

Per la realizzazione di un modello di dominio è possibile riutilizzare modelli esistenti. → Vero,

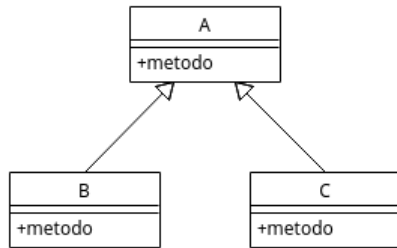
Il modello di dominio è definito competamente durante l'ideazione. → Falso,

Il modello di dominio include una rappresentazione delle relazioni tra le classi concettuali. → Vero,

Il modello di dominio è un dizionario testuale dei concetti delle classi concettuali. → Falso

Domanda **6**Parzialmente
correttaPunteggio
ottenuto 1,00
su 2,00

Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false.



Falso



è un esempio di specializzazione.

Con la specializzazione le sottoclassi possono essere scambiate una per l'altra, nascondendo il loro effettivo tipo alle classi cliente.

Falso



Il riuso "white-box" rispetta l'incapsulamento.

Vero



Nel riuso "white-box" si fa uso della composizione di oggetti per avere funzionalità più complesse.

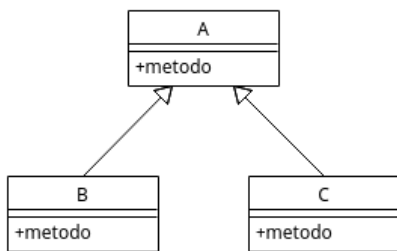
Falso



Risposta parzialmente esatta.

Hai selezionato correttamente 2.

La risposta corretta è:



è un esempio di specializzazione. → Falso,

Con la specializzazione le sottoclassi possono essere scambiate una per l'altra, nascondendo il loro effettivo tipo alle classi cliente. → Falso,

Il riuso "white-box" rispetta l'incapsulamento. → Falso,

Nel riuso "white-box" si fa uso della composizione di oggetti per avere funzionalità più complesse. → Vero

Domanda **7**

Completo

Punteggio
ottenuto 0,50
su 2,00

Si consideri la seguente descrizione di un grafo orientato:

- Un grafo orientato è composto da nodi e archi.
- Un nodo ha un nome.
- Un arco ha un peso espresso da un numero intero.
- Un arco parte da un nodo detto origine.
- n arco arriva in un nodo detto destinazione.

Disegnare il modello di dominio della descrizione data di sopra.

 [2022-09-07 10.09.17.jpg](#)

Commento:

è composto è una composizione.

Le associazione tra nodo e arco?

[◀ Annunci](#)