

Domanda 1

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00

Contrassegna domanda

Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false.

Le pre-condizioni sono ipotesi significative dello stato del sistema o degli oggetti del modello di progetto prima dell'esecuzione dell'operazione a cui è associata

Vera ▼

La post-condizione descrive i cambiamenti di stato degli oggetti nel Modello di Dominio dopo il completamento dell'operazione

Vera ▼

Le post-condizioni descrivono i cambiamenti nello stato degli oggetti del modello di progetto. I cambiamenti dello stato del modello di progetto comprendono gli oggetti creati, i collegamenti formati o rotti, e gli attributi modificati

Falsa ▼

Domanda 2

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00

Contrassegna domanda

Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false.

La narrativa di un caso d'uso viene espressa a livello delle azioni concrete dell'utente e delle responsabilità del sistema

Falso ▼

Un caso d'uso è sempre completato in una sola iterazione

Falso ▼

La narrativa di un caso d'uso viene espressa a livello delle intenzioni dell'utente e delle responsabilità del sistema

Vero ▼

Domanda 3

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00

Contrassegna domanda

Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false.

Un modello di dominio è la rappresentazione visuale degli oggetti software

Falso ▼

La disciplina dei requisiti è parte della fase di Ideazione

Vero ▼

La programmazione di qualità-produzione per un sottoinsieme dei requisiti si inizia dopo che l'analisi di tutti i requisiti sia stata completata

Falso ▼

Domanda 4

Risposta non ancora
data

Punteggio max.: 2,00

⚑ Contrassegna
domanda

Dire se le seguenti affermazioni sono vere e false.

Una sottoclasse è fortemente accoppiata alla sua superclasse

Vero ▼

Ricevere un parametro di tipo A per un metodo di una classe B rappresenta una relazione di dipendenza da B a A mentre estendere una classe A per una classe B non rappresenta una relazione di dipendenza da B a A.

Falso ▼

E' possibile che due classi siano collegate da più di una associazione

Vero ▼

Domanda 1

Parzialmente
corretta

Punteggio
ottenuto 0,40 su
2,00



Contrassegna
domanda

Quali delle seguenti affermazioni relative agli SSD sono vere e quali sono false?

Sono espressi attraverso i diagrammi di comunicazione di UML.

Vero ☐ ✗

Mostrano l'ordine degli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Vero ☒

I contratti costituiscono un input per gli SSD delle operazioni e per la progettazione degli oggetti.

Vero ☐ ✗

Un evento di sistema è un evento interno al sistema.

Vero ☐ ✗

Mostrano gli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Falso ☐ ✗

La risposta corretta è: Sono espressi attraverso i diagrammi di comunicazione di UML. – Falso, Mostrano l'ordine degli eventi generati dagli attori esterni al sistema. – Vero, I contratti costituiscono un input per gli SSD delle operazioni e per la progettazione degli oggetti. – Falso, Un evento di sistema è un evento interno al sistema. – Falso, Mostrano gli eventi generati dagli attori esterni al sistema. – Vero

Domanda 2

Parzialmente
corretta

Punteggio
ottenuto 0,67 su
2,00



Contrassegna
domanda

Associare le corrette percentuali.

In percentuale sul totale di casi d'uso complessivi di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere realizzati entro la conclusione della fase di ideazione?

5% ☐

✓

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di ideazione?

Quasi il 100% ☐

✗

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di elaborazione?

Tra il 50% e il 70% ☐

✗

La risposta corretta è: In percentuale sul totale di casi d'uso complessivi di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere realizzati entro la conclusione della fase di ideazione? – 5%, In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di ideazione? – Tra il 50% e il 70%, In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di elaborazione? – Quasi il 100%

Domanda 3

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 2,00 su
2,00



Contrassegna
domanda

Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false?

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi degli utenti.

Vero ☒

I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti non funzionali.

Falso ☒

I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti funzionali.

Vero ☒

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi del sistema.

Falso ☒

I casi d'uso sono utilizzati solo nelle prime iterazioni di sviluppo.

Falso ☒

La risposta corretta è: I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi degli utenti. – Vero, I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti non funzionali. – Falso, I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti funzionali. – Vero, I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi del sistema. – Falso, I casi d'uso sono utilizzati solo nelle prime iterazioni di sviluppo. – Falso

Domanda 4

Parzialmente
corretta

Punteggio
ottenuto 1,67 su
2,00



Contrassegna
domanda

Quale delle seguenti affermazioni sul modello di dominio sono vere e quali false?

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi software.

Falso ☒

Rappresentazione grafica degli oggetti software.

Falso ☒

Rappresentazione visuale delle classi concettuali.

Vero ☒

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi concettuali.

Vero ☒

Rappresentazione visuale delle classi Java.

Vero ☐ ✗

Insieme di diagrammi di classi UML che includono le responsabilità di fare.

Falso ☒

La risposta corretta è: Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi software. – Falso, Rappresentazione grafica degli oggetti software. – Falso, Rappresentazione visuale delle classi concettuali. – Vero, Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi concettuali. – Vero, Rappresentazione visuale delle classi Java. – Falso, Insieme di diagrammi di classi UML che includono le responsabilità di fare. – Falso

Domanda 1

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00



Contrassegna
domanda

Associare le corrette percentuali.

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di elaborazione?

Scegli... ▼

In percentuale sul totale di casi d'uso complessivi di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere realizzati entro la conclusione della fase di ideazione?

Scegli... ▼

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di ideazione?

Scegli... ▼

Domanda 2

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00



Contrassegna
domanda

Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false.

La narrativa di un caso d'uso viene espressa a livello delle intenzioni dell'utente e delle responsabilità del sistema.

Scegli... ▼

La narrativa di un caso d'uso viene espressa a livello delle azioni concrete dell'utente e delle responsabilità del sistema.

Scegli... ▼

Un caso d'uso è sempre completato (implementato) in una sola iterazione.

Scegli... ▼

Domanda 3

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00

Durante la fase di elaborazione.

I requisiti e le iterazioni sono organizzate in base alle richieste dell'utente finale.

Scegli... ▼

Si effettua attività di programmazione di qualità-produzione e test.

Scegli... ▼

a 3

a non

data

io max.:

segna

a

Durante la fase di elaborazione.

I requisiti e le iterazioni sono organizzate in base alle richieste dell'utente finale.

Scegli... ▼

Si effettua attività di programmazione di qualità-produzione e test.

Scegli... ▼

I requisiti e le interazioni sono organizzate in base al rischio, coperture e criticità.

Scegli... ▼

Vengono realizzati prototipi "usa e getta" per attenuare i rischi maggiori.

Scegli... ▼

a 4

a non

data

io max.:

segna

a

Quale pattern GRASP è corretto utilizzare per i seguenti problemi?

Chi crea un oggetto A? Ovvero, chi deve essere responsabile della creazione di una nuova istanza di una classe?

Scegli... ▼

Qual è il primo oggetto oltre lo strato UI che riceve e coordina un'operazione di sistema?

Scegli... ▼

Come mantenere gli oggetti focalizzati, comprensibili e gestibili e, come effetto collaterale, sostenere Low Coupling?

Scegli... ▼

Qual è un principio di base, generale, per l'assegnazione di responsabilità agli oggetti?

Scegli... ▼

Come ridurre l'impatto dei cambiamenti? Come sostenere una dipendenza bassa, un impatto dei cambiamenti basso e una maggiore opportunità di riuso?

Scegli... ▼

Domanda 1

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Durante la fase di elaborazione.

Vengono realizzati prototipi "usa e getta" per attenuare i rischi maggiori.

Scegli... ▼

I requisiti e le iterazioni sono organizzate in base alle richieste dell'utente finale.

Scegli... ▼

I requisiti e le interazioni sono organizzate in base al rischio, coperture e criticità.

Scegli... ▼

Si effettua attività di programmazione di qualità-produzione e test.

Scegli... ▼

Domanda 2

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Quali delle seguenti affermazioni relative agli SSD sono vere e quali sono false?

I contratti costituiscono un input per gli SSD delle operazioni e per la progettazione degli oggetti.

Scegli... ▼

Sono espressi attraverso i diagrammi di comunicazione di UML.

Scegli... ▼

Mostrano l'ordine degli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Scegli... ▼

Mostrano gli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Scegli... ▼

Un evento di sistema è un evento interno al sistema.

Scegli... ▼

Domanda 3

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Quale pattern GRASP è corretto utilizzare per i seguenti problemi?

Chi crea un oggetto A? Ovvero, chi deve essere responsabile della creazione di una nuova istanza di una classe?

Scegli... ▼

Qual è il primo oggetto oltre lo strato UI che riceve e coordina un'operazione di sistema?

Scegli... ▼

Come ridurre l'impatto dei cambiamenti? Come sostenere una dipendenza bassa, un impatto dei cambiamenti basso e una maggiore opportunità di riuso?

Scegli... ▼

Qual è un principio di base, generale, per l'assegnazione di responsabilità agli oggetti?

Scegli... ▼

Come mantenere gli oggetti focalizzati, comprensibili e gestibili e, come effetto collaterale, sostenere Low Coupling?

Scegli... ▼

Domanda 4

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Quale delle seguenti affermazioni sul modello di dominio sono vere e quali false?

Rappresentazione visuale delle classi Java.

Scegli... ▼

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi concettuali.

Scegli... ▼

Rappresentazione grafica degli oggetti software.

Scegli... ▼

Insieme di diagrammi di classi UML che includono le responsabilità di fare.

Scegli... ▼

Rappresentazione visuale delle classi concettuali.

Scegli... ▼

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi software.

Scegli... ▼

Termina il tentativo...

Domanda 3

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2.00



Contassegna
domanda

Quale delle seguenti affermazioni sul modello di dominio sono vere e quali false?

Rappresentazione visuale delle classi concettuali.

Scegli... ▼

Rappresentazione grafica degli oggetti software.

Scegli... ▼

Rappresentazione visuale delle classi Java.

Scegli... ▼

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi concettuali.

Scegli... ▼

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi software.

Scegli... ▼

Insieme di diagrammi di classi UML che includono le responsabilità di fare.

Scegli... ▼

Domanda 4

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2.00



Contassegna
domanda

Quali delle seguenti affermazioni relative agli SSD sono vere e quali sono false?

Sono espressi attraverso i diagrammi di comunicazione di UML.

Scegli... ▼

Mostrano gli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Scegli... ▼

Mostrano l'ordine degli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Scegli... ▼

Un evento di sistema è un evento interno al sistema.

Scegli... ▼

I contratti costituiscono un input per gli SSD delle operazioni e per la progettazione degli oggetti.

Scegli... ▼

Sviluppo di Applicazioni Software - Esami ed esoneri

Home > Anno Accademico 2019/2020 > Corsi di Laurea in Informatica > EE-SAS-1920 > Esonero del 7 settembre 2020 > Prima parte: domande chiuse (15 minuti)

NAVIGAZIONE QUIZ



Termina il tentativo...

Tempo rimasto 0:12:30

Domanda 1

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Quali delle seguenti affermazioni relative agli SSD sono vere e quali sono false?

Sono espressi attraverso i diagrammi di comunicazione di UML.

Scegli...

Mostrano l'ordine degli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Scegli...

I contratti costituiscono un input per gli SSD delle operazioni e per la progettazione degli oggetti.

Scegli...

Un evento di sistema è un evento interno al sistema.

Scegli...

Mostrano gli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Scegli...

Domanda 2

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Associare le corrette percentuali.

In percentuale sul totale di casi d'uso complessivi di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere realizzati entro la conclusione della fase di ideazione?

Scegli...

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di ideazione?

Scegli...

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di elaborazione?

Scegli...

Domanda 3

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false?

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi degli utenti.

Scegli...

I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti non funzionali.

Scegli...

I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti funzionali.

Scegli...

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi del sistema.

Scegli...

I casi d'uso sono utilizzati solo nelle prime iterazioni di sviluppo.

Scegli...

Domanda 4

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Quale delle seguenti affermazioni sul modello di dominio sono vere e quali false?

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi software.

Scegli...

Rappresentazione grafica degli oggetti software.

Scegli...

Rappresentazione visuale delle classi concettuali.

Scegli...

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi concettuali.

Scegli...

Rappresentazione visuale delle classi Java.

Scegli...

Insieme di diagrammi di classi UML che includono le responsabilità di fare.

Scegli...

Termina il tentativo...

Domanda 1

Risposta con

nessuna data

Punteggio max.: 7.00



Controlla la risposta

Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false?

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi degli utenti.

Scegli... ▼

I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti funzionali.

Scegli... ▼

I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti non funzionali.

Scegli... ▼

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi del sistema.

Scegli... ▼

I casi d'uso sono utilizzati solo nelle prime iterazioni di sviluppo.

Scegli... ▼

Domanda 2

Risposta con

nessuna data

Punteggio max.: 7.00



Controlla la risposta

Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false.

La narrativa di un caso d'uso viene espressa a livello delle intenzioni dell'utente e delle responsabilità del sistema.

Scegli... ▼

Un caso d'uso è sempre completato (implementato) in una sola iterazione.

Scegli... ▼

La narrativa di un caso d'uso viene espressa a livello delle azioni concrete dell'utente e delle responsabilità del sistema.

Scegli... ▼

Associare le corrette percentuali.

In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di elaborazione?

Quasi il 100%



In percentuale sul totale dei requisiti funzionali di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere identificati entro la conclusione della fase di ideazione?

Tra il 50% e il 70%



In percentuale sul totale di casi d'uso complessivi di un progetto, quanti sono quelli che dovrebbero essere realizzati entro la conclusione della fase di ideazione?

5%



	<i>Identificazione UC</i>	<i>Descrizione dettagliata UC</i>	<i>Realizzazione UC</i>
<i>Ideazione</i>	50%–70%	10%	5%
<i>Elaborazione</i>	Quasi 100%	40%–80%	Meno del 10%
<i>Costruzione</i>	100%	100%	100%
<i>Transizione</i>			

Quale delle seguenti affermazioni sul modello di dominio sono vere e quali false?

Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi software.

Falso



Rappresentazione grafica degli oggetti software.

Falso



Rappresentazione visuale delle classi concettuali.

Vero



Insieme di diagrammi di classi UML che includono associazioni tra classi concettuali.

Vero



Rappresentazione visuale delle classi Java.

Vero



Insieme di diagrammi di classi UML che includono le responsabilità di fare.

Falso



Durante la fase di elaborazione.

I requisiti e le iterazioni sono organizzate in base alle richieste dell'utente finale.

Falso ▼

Si effettua attività di programmazione di qualità-produzione e test.

Vero ▼

I requisiti e le interazioni sono organizzate in base al rischio, coperture e criticità.

Vero ▼

Vengono realizzati prototipi "usa e getta" per attenuare i rischi maggiori.

Falso ▼

Quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali sono false?

I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi degli utenti.

Scegli...



I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti non funzionali.

Scegli...



I casi d'uso sono utilizzati per la scoperta e la definizione dei requisiti funzionali.

Scegli...



I casi d'uso mettono in risalto gli obiettivi del sistema.

Scegli...



I casi d'uso sono utilizzati solo nelle prime iterazioni di sviluppo.

Scegli...



Domanda 4

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00



Contrassegna
domanda

Quali delle seguenti affermazioni relative agli SSD sono vere e quali sono false?

Sono espressi attraverso i diagrammi di comunicazione di UML.

Falso ▼

Mostrano gli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Vero ▼

Mostrano l'ordine degli eventi generati dagli attori esterni al sistema.

Falso ▼

Un evento di sistema è un evento interno al sistema.

Vero ▼

I contratti costituiscono un input per gli SSD delle operazioni e per la progettazione degli oggetti.

Vero ▼

esami.i-learn.unito.it

Chess.com Moodle Amazon Netflix Corso: Basi d...8/19, Corso A Leda OGame

Seconda parte: domande aperte (36 minuti)

UMLetino - Free Online UML Tool for Fast UML Diagrams

HelpDesk Italiano (it)

Giulio Brazzo

NAVIGAZIONE QUIZ

1

2

Termina il tentativo...

Tempo rimasto 0:35:51

Domanda 1

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 3,00

Contrassegna domanda

Si consideri il seguente frammento di codice in Java:

```
import java.io.*;

public class ProvaFile {
    public static void main(String arg[]) throws Exception {
        InputStream is = new FileInputStream("DatiNumerici.txt");
        FilterInputStream bis = new BufferedInputStream(is);
        FilterInputStream dis = new DataInputStream(bis);

        int i;
        char c;
        try {
            while ((i = dis.read()) != -1) {
                c = (char) i;
                System.out.print(c);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            if (dis != null) dis.close();
        }
    }
}
```

Il file DatiNumerici.txt è il seguente:

9
13
7

L'esecuzione del main di ProvaFile restituisce il seguente risultato a console:

9
13
7

Presentare un modello di progetto (diagramma UML delle classi) che utilizzando il pattern decorator realizzi il comportamento descritto.

B

I

Domanda **1**

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
3,00



Contrassegna
domanda

"Un catalogo di prodotti è costituito da più descrizioni di prodotto. Ogni descrizione di prodotto è costituita da un identificatore, una descrizione e un prezzo. Ogni catalogo di prodotti è utilizzato da alcuni negozi, identificati da un nome e un indirizzo." Disegnare il modello di dominio (utilizzando UML).



B

I



Sviluppo di Applicazioni Software - Esami ed esoneri

Home > Anno Accademico 2019/2020 > Corsi di Laurea in Informatica > EE-SAS-1920 > Esonero del 7 settembre 2020 > Seconda parte: domande aperte (36 minuti)

NAVIGAZIONE QUIZ



Termina il tentativo...

Tempo rimasto 0:35:30

Domanda 1

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 3,00

Contrassegna domanda

Un aeroporto è costituito da uno o più terminali. Un volo ha origine da un solo aeroporto e ha destinazione in un solo aeroporto. Lo stesso aeroporto può essere origine di più voli e destinazione di più voli. Disegnare il modello di dominio (utilizzando UML).



Dimensione massima per i file nuovi: 128MB, numero massimo di allegati: 1



File



Per caricare file, trascinali e rilasciali qui.

Domanda 2

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 3,00

Contrassegna domanda

Si consideri il seguente frammento di codice in Java:

```
import java.io.*;

public class ProvaFile {
    public static void main(String arg[]) throws Exception {
        InputStream is = new FileInputStream("DatiNumerici.txt");
        FilterInputStream bis = new BufferedInputStream(is);
        FilterInputStream dis = new DataInputStream(bis);
        int i;
        char c;
        try {
            while ((i = dis.read()) != -1) {
                c = (char) i;
                System.out.print(c);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            if (dis != null) dis.close();
        }
    }
}
```

Il file DatiNumerici.txt è il seguente:

```
9
13
7
```

L'esecuzione del main di ProvaFile restituisce il seguente risultato a console:

```
9
13
7
```

Presentare un modello di progetto (diagramma UML delle classi) che utilizzando il pattern decorator realizzi il comportamento descritto.



Dimensione massima per i file nuovi: 128MB, numero massimo di allegati: 1



File



Per caricare file, trascinali e rilasciali qui.

Termina il tentativo...

Domanda 2

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
3,00



Contrassegna
domanda

Dire a quale pattern GoF la seguente implementazione della struttura dati albero binario si conforma. Disegnare la struttura del pattern e il diagramma delle classi della soluzione applicata alla struttura dati albero binario.

```
public abstract class Tree {
    public abstract boolean empty();
    public abstract int getRootElem();
    public abstract void stampapostvisita();
}

public class Leaf extends Tree {
    public Leaf() { }
    public boolean empty() {
        return true ;
    }
    public int getRootElem() {
        assert false; return 0;
    }
    public void stampapostvisita() { }
}

public class Branch extends Tree {
    private int elem;
    private Tree left;
    private Tree right;
    public Branch(int elem, Tree left, Tree right) {
        this.elem = elem;
        this.left = left;
        this.right = right;
    }
    public boolean empty() {
        return false;
    }
    public int getRootElem() {
        return elem;
    }
    public void stampapostvisita() {
        right.stampapostvisita();
        left.stampapostvisita();
        System.out.print(this.getRootElem() + " ");
    }
}

public class TestTree {
    public static void main(String[] args) {
        ...
        System.out.println("Stampo albero postvisita");
        t.stampapostvisita();
        System.out.println("");
    }
}
```



Domanda 1

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
3.00



Contassegna
domanda

Definire in modo preciso la pre-condizione e la post-condizione di un'operazione di sistema. Fare un esempio di operazione con le sue pre- e post-condizioni.



B

I



Domanda 1

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
3.00



Contassegna
domanda

Definire in modo preciso la pre-condizione e la post-condizione di un'operazione di sistema. Fare un esempio di operazione con le sue pre- e post-condizioni.



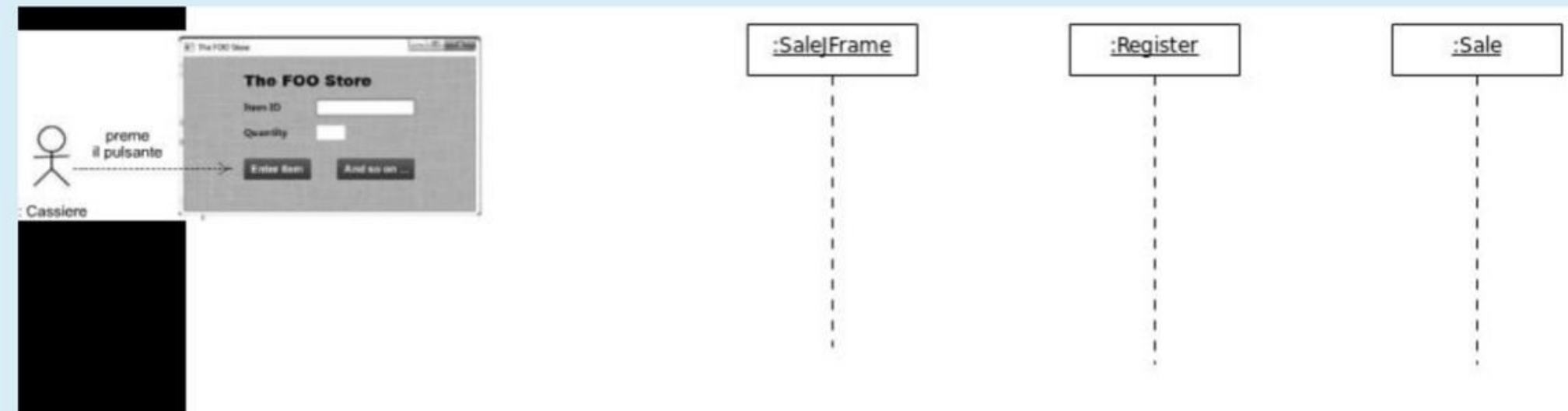
B

I



Si consideri l'applicazione *NextGen* vista a lezione e presentata sul libro di testo. Si supponga che abbia una finestra (realizzata mediante la classe *SaleJFrame*) che visualizza le informazioni sulla vendita e che cattura le operazioni del cassiere, la classe *SaleJFrame* è inoltre ascoltatore degli eventi generati dalla pressione dei bottoni della finestra (cioè implementa il metodo *actionListener*). Sono inoltre presenti le classi *Register*, un'astrazione dell'unità fisica, e la classe *Sale* che rappresenta la vendita in corso.

- Si completi il diagramma di sequenza sottostante (si assuma la figura della finestra come rappresentativa dell'IU senza preoccuparsi dei suoi dettagli ma come fosse un'entità unica) inserendo i messaggi *actionPerformed(actionEvent)*, *enterItem(itemID, qty)* e *makeLineItem(itemID, qty)*. Si noti che il messaggio *enterItem(itemID, qty)* è anche il nome del messaggio individuato dall'operazione di sistema che si sta realizzando.
- Si indichi quali classi appartengono allo strato UI e quali allo strato di dominio.
- Si indichi la classe che rappresenta il controllore GRASP.



Rappresentare mediante un diagramma delle classi (modello di dominio) le seguenti affermazioni:

- una vendita è saldata da un pagamento;
- un pagamento è necessariamente associato ad una vendita;
- una vendita è necessariamente saldata;
- un pagamento per contanti, con assegno o con carta di credito, è un pagamento;
- un pagamento è caratterizzato da un ammontare di denaro.














Dimensione massima per i file nuovi: 128MB, numero massimo di allegati: 1

Si consideri il seguente scenario di base di Elabora Vendita:

1. Il Cliente arriva alla cassa POS con gli articoli e/o i servizi da acquistare,
2. Il Cassiere inizia una nuova vendita.
3. Il Cassiere inserisce il codice identificativo di un articolo.
4. Il Sistema registra la riga di vendita per l'articolo e mostra una descrizione dell'articolo, il suo prezzo e il totale parziale.
5. Il Cassiere ripete i passi 3-4 fino a che non indica che ha terminato.
6. Il sistema mostra il totale.
7. Il Cassiere riferisce il totale al Cliente, e richiede il pagamento.
8. Il Cliente paga (in contanti) e il sistema gestisce il pagamento.
9. Il Sistema registra la vendita completata.
10. Il Sistema genera la ricevuta.
11. Il Cliente va via con la ricevuta e gli articoli acquistati.

Si disegni lo SSD corrispondente.



Domanda 1

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
3,00



Contrassegna
domanda

Si consideri il seguente scenario di base di Elaborazione Vendita:

1. Il Cliente arriva alla cassa POS con gli articoli e/o i servizi da acquistare,
2. Il Cassiere inizia una nuova vendita.
3. Il Cassiere inserisce il codice identificativo di un articolo.
4. Il Sistema registra la riga di vendita per l'articolo e mostra una descrizione dell'articolo, il suo prezzo e il totale parziale.
5. Il Cassiere ripete i passi 3-4 fino a che non indica che ha terminato.
6. Il sistema mostra il totale.
7. Il Cassiere riferisce il totale al Cliente, e richiede il pagamento.
8. Il Cliente paga (in contanti) e il sistema gestisce il pagamento.
9. Il Sistema registra la vendita completata.
10. Il Sistema genera la ricevuta.
11. Il Cliente va via con la ricevuta e gli articoli acquistati.

Si disegni lo SSD corrispondente.

Dimensione massima per i file nuovi: 128MB, numero massimo di allegati: 1

File

Per caricare file, trascinali e rilasciali qui.

Domanda 2

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
3,00



Contrassegna
domanda

Definire in modo preciso la pre-condizione e la post-condizione di un'operazione di sistema. Fare un esempio di operazione con le sue pre- e post-condizioni.

esami.i-learn.unito.it

Chess.com Moodle Amazon Netflix Corso: Basi d...8/19, Corso A Leda OGame

Seconda parte: domande aperte (36 minuti)

UMLetino - Free Online UML Tool for Fast UML Diagrams

HelpDesk Italiano (it)

Giulio Brazzo

NAVIGAZIONE QUIZ

1

2

Termina il tentativo...

Tempo rimasto 0:35:51

Domanda 1

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 3,00

Contrassegna domanda

Si consideri il seguente frammento di codice in Java:

```
import java.io.*;

public class ProvaFile {
    public static void main(String arg[]) throws Exception {
        InputStream is = new FileInputStream("DatiNumerici.txt");
        FilterInputStream bis = new BufferedInputStream(is);
        FilterInputStream dis = new DataInputStream(bis);

        int i;
        char c;
        try {
            while ((i = dis.read()) != -1) {
                c = (char) i;
                System.out.print(c);
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            if (dis != null) dis.close();
        }
    }
}
```

Il file DatiNumerici.txt è il seguente:

9
13
7

L'esecuzione del main di ProvaFile restituisce il seguente risultato a console:

9
13
7

Presentare un modello di progetto (diagramma UML delle classi) che utilizzando il pattern decorator realizzi il comportamento descritto.

B

I

Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false.

La responsabilità è un'astrazione di ciò che fa o rappresenta un oggetto o un componente software

Scegli...



Le responsabilità sono assegnate ai concetti definiti nel modello di dominio

Scegli...



In UML per responsabilità si intende un contratto o un obbligo di un classificatore

Scegli...



Nel Responsibility-Drive Development gli oggetti software sono considerati come dotati di responsabilità

Scegli...



Domanda

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false.

La disciplina dei requisiti è completata durante la fase dell'elaborazione Vero

La disciplina dei requisiti è completata durante la fase dell'ideazione Falso

La disciplina dei requisiti è iniziata durante l'ideazione Vero

La disciplina dei requisiti è il processo per scoprire cosa deve essere costruito Falso

La disciplina dei requisiti deve orientare lo sviluppo verso il sistema corretto Vero

Domanda 4

Risposta non ancora data

Punteggio max.: 2,00



Contrassegna domanda

Dire quali delle seguenti affermazioni sono vere e quali false.

Le responsabilità sono assegnate ai concetti definiti nel modello di dominio Vero

In UML per responsabilità si intende un contratto o un obbligo di un classificatore Falso

Nel Responsibility-Drive Development gli oggetti software sono considerati come dotati di responsabilità Vero

La responsabilità è un'astrazione di ciò che fa o rappresenta un oggetto o un componente software Vero

Termina il tentativo...

Si consideri la seguente codice:

```
public class TestFileSystem {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        FileSystem root = new Directory("/");  
        FileSystem devices = new Directory("/dev");  
        FileSystem std_out = new Device("/dev/console");  
        FileSystem home = new Directory("/home");  
        FileSystem baldoni = new Directory("/home/baldoni");  
        FileSystem compitoA = new File("/home/baldoni/compitoA.pdf");  
        FileSystem compitoB = new File("/home/baldoni/compitoB.pdf");  
  
        root.add(devices);  
        root.add(home);  
  
        devices.add(std_out);  
        home.add(baldoni);  
  
        baldoni.add(compitoA);  
        baldoni.add(compitoB);  
        baldoni.delete(compitoA);  
  
        System.out.println("Path: " + compitoB.getName() + ": " + compitoB.getPath());  
  
        System.out.println(std_out.getName() + " is a " + std_out.isFile());  
        System.out.println(std_out.getName() + " is a " + std_out.isDevice());  
        System.out.println(std_out.getName() + " is a " + std_out.isDirectory());  
        System.out.println(compitoB.getName() + " is a " + compitoB.isFile());  
        System.out.println(compitoB.getName() + " is a " + compitoB.isDevice());  
        System.out.println(baldoni.getName() + " is a " + baldoni.isDirectory());  
    }  
}
```



```
public class TestPaint {  
    public static void main(String[] args) {  
        Figure[] figure = new Figure[5];  
  
        figure[0] = new Cerchio();  
        figure[1] = new Rettangolo();  
  
        FiguraColorata cerchioBordoRosso = new ColoreBordo(new Cerchio(), "rosso");  
        FiguraColorata cerchioRosso = new ColoreSfondo(cerchioBordoRosso, "rosso");  
  
        figure[2] = cerchioRosso;  
  
        FiguraColorata cerchioSfondoBlu = new ColoreBordo(new Cerchio(), "blu");  
        FiguraColorata cerchioBlu = new ColoreSfondo(cerchioSfondoBlu, "blu");  
  
        figure[3] = cerchioBlu;  
  
        FiguraColorata rettangoloSfondoBlu = new ColoreSfondo(new Rettangolo(), "blu");  
  
        figure[4] = rettangoloSfondoBlu;  
        for (int i = 0; i < 5; i++) {  
            figura[i].disegna();  
        }  
    }  
}
```

Questo utilizza un insieme di classi che realizzano un programma di disegno utilizzando un noto pattern GoF. Si dica di quale pattern si tratta e disegnare il diagramma UML delle classi coinvolte.

Domanda 1

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00



Contrassegna
domanda

Quali delle seguenti affermazioni sui contratti sono vere e quali false.

Il principale input per la redazione dei contratti sono le operazioni di sistema e il modello di dominio.

Scegli... ▼

Usano pre-condizione e post-condizione per descrivere nel dettaglio i cambiamenti agli oggetti in un modello di progetto (software).

Scegli... ▼

I contratti servono come input per il modello di dominio.

Scegli... ▼

Sono considerati parte del Modello dei Casi d'Uso, poiché forniscono maggiori dettagli dell'analisi sull'effetto delle operazioni di sistema implicate dai casi d'uso.

Scegli... ▼

Le pre-condizioni descrivono i cambiamenti di stato degli oggetti nel modello di dominio dopo il completamento dell'operazione.

Scegli... ▼

Domanda 2

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00



Contrassegna
domanda

Dire quali delle seguenti affermazioni sui casi d'uso sono vere e quali false.

I casi d'uso servono a catturare i requisiti funzionali.

Scegli... ▼

Nei processi a cascata, l'analisi e la progettazione si basano sulla realizzazione di casi d'uso.

Scegli... ▼

Sono una collezione di soli scenari di successo che descrivono un attore che usa il sistema per raggiungere un obiettivo specifico.

Scegli... ▼

I casi d'uso sono descrizioni testuali di scenari di uso interessanti del sistema software che si deve realizzare.

Scegli... ▼

All'inizio del progetto vengono definiti in dettaglio tutti i requisiti derivanti dai casi d'uso.

Scegli... ▼

Domanda 3

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
2,00



Contrassegna
domanda

Dire se le seguenti affermazioni su UP sono vere o false.

La fase di Ideazione viene prima della fase di Elaborazione.

Scegli... ▼

La fase di Costruzione viene dopo la fase di Costruzione.

Scegli... ▼

La fase di ideazione è suddivisa in iterazioni.

Scegli... ▼

La fase di Ideazione è una visione raffinata, implementazione iterativa del nucleo dell'architettura, risoluzione dei rischi maggiori, identificazione della maggior parte dei requisiti e della portata.

Scegli... ▼

Domanda 2

Risposta non
ancora data

Punteggio max.:
5,00



Contrassegna
domanda

Si consideri la seguente codice:

```
public class TestAmmazon {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Carrello cart1 = new Carrello();  
  
        Item crema = new Item("Crema da barba", 6);  
        Item rasoio = new Item("Rasoio elettrico", 75);  
        Item dopobarba = new Item("Dopobarba", 12);  
  
        cart1.addItem(crema);  
        cart1.addItem(rasoio);  
        cart1.addItem(dopobarba);  
  
        cart.removeItem(crema);  
  
        Pagamento pagapaypal = new PayPal("matteo@baldoni.it", "passwd");  
        cart.tipopagamento(pagapaypal);  
  
        cart.paga();  
  
        Carrello cart2 = new Carrello();  
  
        Item altracrema = new Item("Crema da barba", 6);  
        Item altrorasoio = new Item("Rasoio a lama", 9);  
        Item altrodopobarba = new Item("Crema lenitiva", 10);  
  
        cart2.addItem(altracrema);  
        cart2.addItem(altrorasoio);  
        cart2.addItem(altrodopobarba);  
  
        Pagamento cc = new CredCard("Matteo Baldoni", "1234123412341234", "789", "12/21");  
        cart2.tipopagamento(cc);  
  
        cart.paga();  
  
    }  
}
```

Questo utilizza un insieme di classi che realizzano un carrello per un sito di e-commerce utilizzando un noto pattern GoF. Si dica di quale pattern si tratta e disegnare il diagramma UML delle classi coinvolte.

Un aeroporto è costituito da uno o più terminali. Un volo ha origine da un solo aeroporto e ha destinazione in un solo aeroporto. Lo stesso aeroporto può essere origine di più voli e destinazione di più voli.” Disegnare il modello di dominio (utilizzando UML).

Definire in modo preciso la pre-condizione e la post-condizione di un'operazione di sistema. Fare un esempio di operazione con le sue pre- e post-condizioni.