

```
1 import java.util.ArrayList;
2 import java.util.Scanner;
3
4 class ScannerPerCarrello implements Scanner {
5     @Override
6     public Double scan(MerceVendutaAPeso merce) {
7         return merce.getPeso() * merce.getPrezzoAlKg();
8     }
9
10    @Override
11    public Double scan(MerceVendutaInPezzi merce) {
12        return merce.getNumeroDiPezzi() * merce.getPrezzoUnitario();
13    }
14 }
15
16 public class Main {
17
18     public static void main(String[] args) {
19         List<Merce> carrello = new ArrayList<>();
20
21         MerceVendutaInPezzi p1 = new MerceVendutaInPezzi("C01", "Cereali", 2.30D, 2);
22         MerceVendutaInPezzi p2 = new MerceVendutaInPezzi("C02", "Quaderno", 1.10D, 1);
23         MerceVendutaAPeso p3 = new MerceVendutaAPeso("C03", "Mele", 2.00D);
24
25         carrello.add(p1);
26         carrello.add(p2);
27         carrello.add(p3);
28
29         Double totaleSpesa = calcolaTotale(carrello);
30         System.out.println("Costo totale " + totaleSpesa + "euro");
31     }
32
33     private static Double calcolaTotale(List<Merce> carrello) {
34         Double totale = 0.00D;
35         Scanner scanner = new ScannerPerCarrello();
36
37         for (Merce merce : carrello) {
38             totale = totale + merce.accept(scanner);
39         }
40
41         return totale;
42     }
43 }
44
```

Pattern STRUTTURALI	Pattern CREAZIONALI	Pattern COMPORTAMENTALI
<input type="checkbox"/> Adapter <input type="checkbox"/> Decorator <input type="checkbox"/> Composite	<input type="checkbox"/> Abstract Factory <input type="checkbox"/> Singleton	<input type="checkbox"/> Observer <input type="checkbox"/> State <input type="checkbox"/> Visitor <input type="checkbox"/> Strategy