## Compiladores - Análise Léxica

Fabio Mascarenhas – 2017.2

http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/comp

## Introdução

- Primeiro passo do front-end: reconhecer *tokens*
- Tokens são as palavras do programa
- O analisador léxico transforma o programa de uma sequência de caracteres sem nenhuma estrutura para uma sequência de tokens



























### Tipo do token

- Em português:
  - substantivo, verbo, adjetivo...
- Em uma linguagem de programação:
  - identificador, numeral, if, while, (, , identação, ...

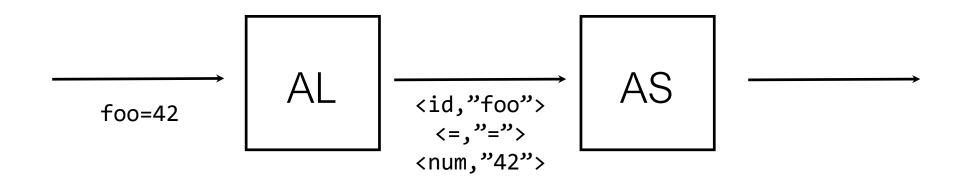
### Tipo do token

- Cada tipo corresponde a um conjunto de strings
- Identificador: strings de letras ou dígitos, começadas por letra
- Numeral: strings de dígitos
- Espaço em branco: uma string de brancos, quebras de linha, tabs, ou comentários
- while: a string while

(cu While, 11, Qe,..)

#### Análise léxica

- Classificar substrings do programa de acordo com seu tipo
- Fornecer esses tokens (par tipo e substring) ao analisador sintático



#### Exemplo

• Para o código abaixo, conte quantos tokens de cada tipo ele tem

$$\sqrt{x} = 0$$
; \nwhile  $(x < 10) { \ln tx + ; \ln } \ln$ 

Tipos: id, espaço, num, while, outros

### Exemplo

• Para o código abaixo, conte quantos tokens de cada tipo ele tem

$$x = 0$$
; \nwhile  $(x < 10) { \ln tx++; \n}$ 

Tipos: id (3), espaço (10), num (2), while (1), outros (9)

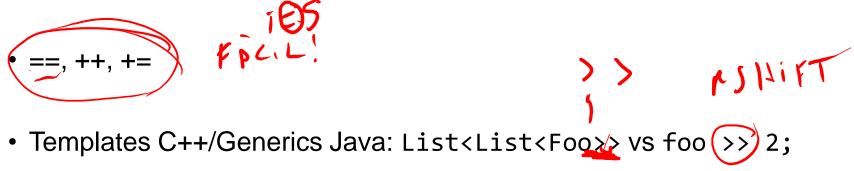
## Ambiguidade

- A análise léxica de linguagens modernas é bem simples, mas historicamente esse não é o caso
- Em FORTRAN, espaços em branco dentro de um token também são ignorados
  - VAR1 e VAR 1 são o mesmo token
  - DO5I=1,25 são 7 tokens: "DO", "5", "I", '=', "1", ",", "25"
  - Já DO5I=1.25 são 3 tokens: "DO5I", "=", "1.25"

## Ambiguidade

As palavras-chave de PL/1 não são reservadas

Mas mesmo linguagens modernas têm ambiguidades léxicas



- O analisador léxico precisa manter um "lookahead" para saber onde um token começa e outro termina

### Linguagens regulares

- Um tipo de token é um conjunto de strings
- Outro nome para conjunto de strings é linguagem
- Geralmente os conjuntos de strings que caracterizam os tipos de tokens de linguagens de programação são linguagens regulares
- Em linguagens formais, uma *linguagem regular* é qualquer conjunto de strings que pode ser expresso usando uma *expressão regular*
- Logo, o fato dos tipos de tokens serem linguagens regulares dá uma notação conveniente para especificarmos como classificar os tokens!

#### Expressões regulares

- Assim como uma expressão aritmética denota um número (por exemplo, "2+3\*4" denota o número 14, uma expressão regular denota uma linguagem regular
  - Por exemplo, a0+ denota a linguagem { "a0", "a00", "a000", ... }
- Podemos explorar expressões regulares usando a função lex.RE.findAll das notas de aula executáveis
- Ela recebe uma expressão regular e uma string e retorna todas as ocorrências daquela expressão regular na string
  - findAll("a0+", "a0 fooa000bar a005") => ["a0", "a000", "a000"]

#### Caracteres e classes



- Caracteres e classes de caracteres são o tipo mais simples de expressão regular
- Denotam conjuntos de cadeias de um único caractere
- A expressão a denota o conjunto { "a" }, a expressão x o conjunto { "x" }
- A expressão . é especial e denota o *conjunto alfabeto* (conjunto de todos os caracteres)
- Uma classe [abx] denota o conjunto { "a", "b", "x" }
- Uma classe [ab-fx] denota { "a", "b", "c", "d", "e", "f", "x" }
- Uma classe [Øab-fx] denota o conjunto complemento da classe "[ab-fx]" em relação ao alfabeto

## Concatenação ou justaposição

- A concatenação ou justaposição de expressões regulares denota um conjunto com cadeias de vários caracteres, onde cada caractere da cadeia vem de uma das expressões concatenadas
- [a-z][0-9] denota o conjunto { "a0", "a1", ..., "a9", "b0", ..., "b9", ..., "z9" }
- while denota o conjunto { "while" }
- [wW][hH][iI][1L][eF] denota o conjunto { "while", "wh
- ... denota o conjunto de todas as cadeias de três caracteres (incluindo espaços!)

## Repetição

- O operador + denota a repetição de um caractere ou classe de caracteres
  - [a-z]+ denota o conjunto { "a", "aa", "aaa", ..., "b", "bb", ..., "aba", ... }, ou seja, cadeias formadas de caracteres entre a e z
  - [a-z][0-9]+ denota o conjunto { "a0", "a123", "d25", ... }, ou seja, cadeias formadas por um caractere de a a z seguidas por um ou mais dígitos
- O operador \* é uma repetição que permite zero caracteres ao invés de ao menos 1
  - [a-z][0-9]\* denota o conjunto acima, mais o conjunto { "a", "b", ... "z" }
  - \"[^\"]\*\" denota o conjunto de cadeias de quaisquer caracteres entre aspas duplas, exceto as próprias aspas duplas, e inclui a cadeia ""

## União e opcional

- Uma barra (|) em uma expressão regular denota a união dos conjuntos das expressões à esquerda e à direita da barra
  - [a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]\*|[0-9]+ é a união do conjunto denotado por [a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]\* com o conjunto denotado por [0-9]\*
- O operador ? denota o conjunto denotado pela expressão que ele modifica, mais a cadeia vazia
  - [0-9]+([.][0-9]+)? denota o conjunto de todos as sequências de dígitos, mais o conjunto das sequências de dígitos seguidas por um ponto e outra sequência de dígitos
     (0-9)+([.][0-9]+)? denota o conjunto de todos as sequências de dígitos, mais o conjunto das sequências de dígitos seguidas por um ponto e outra sequência de dígitos

#### Precedência

- A precedência dos operadores em uma expressão regular, da menor para a maior, é |, depois concatenação, depois +, \* e ?
- Naturalmente, podemos usar parênteses para mudar a precedência quando conveniente
- Na prática, é possível escrever uma especificação léxica sem usar |, () e ?, usando múltiplas regras para a mesma classe de token
- Usar múltiplas regras para alternativas pode deixar a especificação mais legível

### Especificação léxica

- A especificação léxica de uma linguagem é uma sequência de regras, onde cada regra é composta de uma expressão regular e um tipo de token
- Uma regra diz que se os próximos caracteres presentes na entrada pertencerem ao conjunto denotado pela sua expressão regular, então o próximo token da entrada pertence ao seu tipo
- Para a linguagem de comandos simples, onde os tokens são numerais inteiros, identificadores, +, -, (, ), =, ;, print, uma possível especificação léxica é dada no slide seguinte

### Comandos simples

```
[0-9]+
                           => NUM
[pP][rR][iI][nN][tT] \Rightarrow PRINT
[a-zA-Z_{-}][a-zA-Z0-9_{-}]^* => ID
[+]
                           => (+)
[-]
                           => '-'
                           => ((
                           => (),
[)]
                           => '='
                           => ';'
```



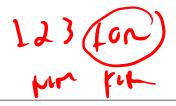
## Um fragmento de Java

```
&&
                             => E LOGICO
   [1][1]
                             => OU LOGICO
                             => '+'
   [+]
   [+][+]
                             => INC
                             => '/'
                             => '.'
   [.]
   while
                             => WHILE
   if
                             => IF
 for
                             => FOR
   else
                             => ELSE
   [a-zA-Z]
                             => ID
_n [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]+
                            => ID
                                       - (0-9)+|
(0-9)+[.)(0-9)+|
   0-9]+
                             => NUM
   [0-9]+[.][0-9]+
                             => NUM
                             => NUM
   [.][0-9]+
                             => NUM
                             => STRING
   ["][^"\n]+["]
                             => STRING
```

## Ambiguidade na especificação

- Uma especificação mais complexa como a de Java é naturalmente ambígua
  - Uma entrada 123.4 pode ser um token NUM ("123.4"), dois tokens NUM ("123" e ".4"), um token NUM seguido de um '.' seguido de outro NUM ("123", ".", "4"), ou variações disso ("1", "23", ".4")
  - Uma entrada fora pode ser um token ID ("fora"), ou um token FOR e um ID ("for", "a")
  - while pode ser tanto um ID quanto um token WHILE
- Precisamos de regras para remoção da ambiguidade

# Removendo ambiguidade



- Caso mais de uma regra consiga classificar os próximos caracteres da entrada, dá-se preferência aquela que consegue classificar o maior número de caracteres
  - Ou seja, 123.4 é um único token NUM, e fora é um token ID
- Se ainda assim existem várias regras que classificam o mesmo número de caracteres, dá-se preferência à que **vem primeiro** 
  - Logo, while seria classificado como WHILE

### Comandos simples – errado