

## 飞浪脚本零起点入门系列(一)

### MAXScript 的初步知识

作者：飞浪

声明:本教程为 **CG++** 原创,转载请注明出处,谢谢合作:)

为了方便脚本爱好者入门学习脚本,本人准备出一套脚本教程,完全本着零起点出发,分享我亲身的学习经历。你不懂程序没关系,只要你肯学,脚本就会变得简单起来。另外,我只是把完全不懂的朋友引进脚本的大门,要真正提高就请多多跟大家交流,**CG++**有很多高手,他们都愿意跟大家一起分享学习经验,共同进步!

用 MAX9 讲解, MAX2009 会有所不同,我会注明。

先了解一下 MAXscript。

MAXscript 是 3ds Max 内置脚本语言, Max2.0 及以后加入的功能。也能使用在与 3ds Max 相关的产品中如 Autodesk VIZ,character studio,Plasma 和 GMax;脚本可使用于建模,动画,材质,渲染等等。它是专门为 3D Studio Max 设计的。可以这样说,用脚本可以把 Max 几乎所有的功能重写一遍(少数功能除外),而且能实现无法用鼠标键盘

实现的操作。那么多流行的脚本就是例证。那么,别人写的脚本究竟是怎样实现的呢?

为了让你体验一下脚本,现在我们来执行一段代码,你先不用管这段代码是什么意思。

打开 MAX,执行菜单栏--MAXScript--New Script 就打开了个编辑器,复制以下代码到里面:

```
rollout test "测试" width:162 height:42
(
    button btn1 "点击一下试试!" pos:[21,12] width:120 height:20
    on btn1 pressed do
    (
        messagebox "欢迎您来到 CG++ 论坛!"
    )
)
createdialog test
```

然后在编辑器菜单单击 File--Evaluate All (MAX9)或者 Tools--Evaluate All (MAX2009) 执行代码

执行代码快捷键是 **Ctrl+E**,以后提到执行直接用 **Ctrl+E** 代替。

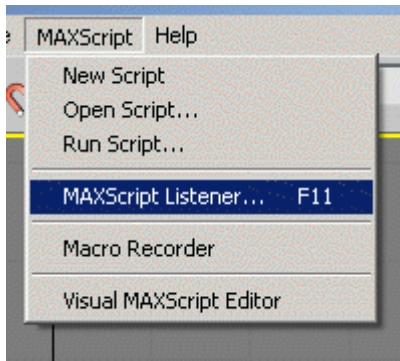
这样就执行了脚本弹出一个对话框,有个按钮,你点一下试试看~有效果吧? OK,关掉不管了。

其实这段代码非常简单,以后你会发现,无数个简单的代码就组成了一个很强的脚本,嘿嘿!好,正式开始 MAXScript 之旅!

## MAXScript Listener 脚本侦听器

编写脚本的重要工具，打开方法如下：

### 1、菜单栏



### 2、迷你侦听器上右键打开



### 3、点命令面板那个“锤子”

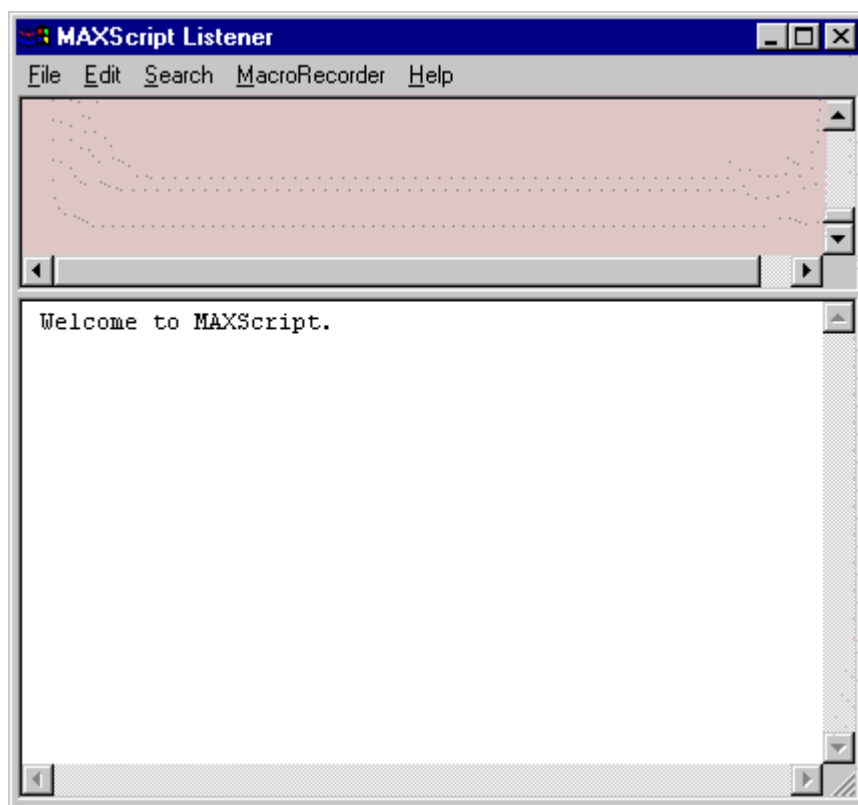


然后单击 **MAXScript**，就出现



然后单击 **Open Listener**

打开后就出现脚本侦听器的欢迎界面：



**脚本侦听器**可以实时执行 MAXScript 语句，有点像 DOS 命令窗口，你可以输入命令然后用小键盘上的 Enter 马上执行。

### 迷你侦听器

MAX 界面左下角有个迷你侦听器，它是 MAXScript Listener 的微缩版，每次只显示光标在 MAXScript Listener 的中那一行

再回来说说菜单栏 MAXScript 几个选项：

**New Script** 打开一个脚本编译器，用来编写脚本，可以保存执行等等操作，以后编写脚本就在这儿进行。也可以通过那个“锤子”打开。

**Open Script...** 打开一个选择脚本对话框，一个没加密的脚本就可以通过这里打开看到源代码，并进行编辑。也可以通过那个“锤子”打开。

**Run Script...** 打开一个选择脚本对话框，选择一个脚本后就直接执行了，也可以通过那个“锤子”打开。

**MAXScript Listener** 打开侦听器，快捷键 F11

**Macro Recorder** 宏记录，非常好的东东，选择后，MAXScript Listener 可以自动显示你在 MAX 里面的操作的代码，而这些代码你可以直接在你的脚本里面调用。

**Visual MAXScript Editor** 可视化脚本编辑器，打开后是如下界面，有这个，你可以不必记一些界面元素的代码，比如说按钮啊，文字框啊，一拖就出来了。

