2018-1-1

熟悉了解LA/NMP：linux apache nginx mysql php 学会配置自己安装；

熟悉 git工作流程，并且对基本的命令进行熟悉；（可以参考廖雪峰博客）

熟悉并且了解 redis MongoDB；

对基本的HTML/CSS/JAVASCRIPT有一定的认知，知道JS的基础，对window属性了解，学会用ajax要有实战

学会chrome调试的技巧

Curl 学习

学习正则，最起码的基础匹配字符要记住

学好英语……很重要

1-2

Merge 合并

1-3

分类前端的blade

1-4

可以使用config对config文件当中的设定

1-5

引用先看看有什么包，然后去git上看这些包的使用方法，然后对他进行修改，并且将引用的包复制过来。

引用样式的时候，将自己写的样式放在下面，将引用的样式放在上面，调试样式的时候看到有重复的样式，对其进行修改。

JQuery的引用并不是拉到自己这里，而是直接引用网页的，这个可以参考creditcard

删除——首先在页面将delete的路径写正确，然后将JS加上，放置在首页的js当中。

拉取其他项目的JS，修改其中的ajax，然后修改一下控制器当中destory返回的数据，code200

Msg成功或者失败，可以参考wechat这次的提交

url里面的0是用来占位用的。

全局搜索，在edit->find->find in path 全局替换 edit->find->replace in path

Validate前面有变量，有变量的话，可以直接用这个变量当成一个数组使用，因为是required，所以这个提交过来的数据是直接带过去的。这样写可以简便一些

页面有同种条件可以编写在一起优化一下blade模板的代码。

Blade模板里面的数组，使用之前需要用isset进行一下判断，不然会报错。

Blade模板里面的顺序也要相对应

有些数据不要写死，可以写在config文件夹的文件当中，然后用config方法提取。

状态码 失败就400 成功就200 删除也是200

‘.中间是变量.’

1-6

Skip和take方法也能够完成跟offset和limit一样的跳转查询

容器的浅显理解：容器里放了好多的可供调用的对象。需要时可以直接使用，无需new等。（以后再做补充）

Window.location获取当前串口的url信息

JS当中的$() = document.getElementById()

1-8

遍历数组的属性，总是使用Object.keys() 而不是使用Object.getOwnPropertyNames()

使用toString() 返回[object Object]第二个Object是该值的构造函数，这个方法是十分有用的判断数据类型的方法。

Proto 原 prototype 原型

App() 跟 make() 都是从容器当中解析出实例，有什么区别吗？

源码当中 app方法里面包含着一个make方法来返回实例，而make方法当中又包含着一个resolve方法，而resolve是一个全局进行搜索解析的方法（大概理解）。

所谓的解析出一个实例，就是得到一个类的实例，也就是可以使用这个实例了。

Use 在function后使用时起到引用的作用，引用也可以影响作用域。

在命名空间用use 可以给一个空间用as取一个别名，这样下面的使用就可以直接使用这个别名。

Preg\_match(正则表达式要匹配的，输入的字符串，match[1]包含第一个捕获子组匹配到的文本)

array(2) { [0]=> string(7) "setName" [1]=> string(4) "Name" }

浅显的理解\_\_call 和 \_\_callstatic方法

\_\_call 就是在对象没有这个权限或者方法的时候，他就调用，但是这个需要new一个实例出来，而\_\_callstatic则直接调用静态方法，可以不用new

1-9

Substr(字符串，起始位置，长度)

Preg\_replace(正则表达式, 替换的字符, 字符串)

匹配开头 ^. 匹配结尾 .$

Array\_map(‘自定义函数’，变量);(这是一个回调方法，把变量调用到自定义函数，返回值)

Serious 严重，series 系列 这两个单词的区别读音是有没有“呃”读音

Range(low，high)从小到大创建一个数组，反过来也行。

Explode 字符串转数组 implode 数组转字符串

Str\_split分割字符串，将每个字符丢进数组

1-10

Ceil() 向上舍入为最接近的整数

Strrev()将字符串反转

Str\_repeat把字符串重复指定的次数 str\_pad填充字符串长度

Array\_unique()删除数组当中重复的值

1-11

Array\_splice(数组， 起始， 长度， 替换数组)返回被删除的数组，

Array\_slice（数组，起始， 长度）返回选定的数组值，没有删除

Func\_get\_args() 返回一个包含函数参数列表的数组

类型转换的话 intval strval floatval

1-12

Str\_pad 补充 （字符串, 填充的长度， 填充的字符串， STR\_PAD\_LEFT/RIGHT/BOTH）

Ctype\_alpha 检查字符串是否是字母

Ctype\_digit是只有当数字字符串才对，is\_numeric只要数字就行，字符串数字也行

1-13

JQuery的选择语句必须是包含在$(document).read(function (){当中})的。这是文档就绪函数

在一些方法当中可以使用回调函数，比如说hide（时间， function（））

Task 任务

1-15

Gmdate(输出时间格式，秒数)

Strpos(字符串，要查找的字符串)找到第一次出现的位置。

1-16

处理数据是在控制器里面做的事情！

报错可以到storage的logs里面看

有些东西可以到JS当中查找，以及要注意变量名，不能写错。

1-17

Strmap比较两个字符串

开着php-cgi.exe的情况下，才能够读取到php文件。

Nginx：打开 nginx -s start / stop / reload，开始，结束，重启

1-18

dd()的时候，查出来的那个模型或者collection所有包含的字段名，其实都是在model当中已经写过的，所以你再model当中可以看到很多是protect的属性。

递归就是你一个个参数的传递，每个参数都有一个回归的值，没有return一个回归的值，这个方法里面就崩了。

Array\_list()??

Step 步

1-19

Request()可以取到你已经输入的条件

1-20

Usort(数组， 自定义方法) 自定义的排序

求素数的三种方法：第一种，直接简答粗暴的循环每个数字都检验一遍。

第二种，对所求的数字开根号，因为大于这个开根号的数，想要相乘得到这个数字，必须有一个比开根号的数字小的数存在，所以只用检验小的就可以了。

第三种，所有的素数都是6的倍数的左右两边，比如5,7， 11,13 ，所以只要把小的数字2跟3单独拿出来检测一下，其他的都交给6x来完成，这种方法比第二种还节省了一半时间！

1-22

修了省市区查找时无法保存的bug，在select里面加name属性，以及{!! !!}

1-23

修了my-blog前台的php，图片裁剪没有做。

1-24

添加路由文件，可以在App\Providers\RouteServiceProvider里添加一个mapFooRoutes方法，在这个方法当中你可以设置prefix,middleware,namespace,等一系列的前置条件。

注意：添加完这个方法之后，要在map方法当中引用这个方法。

1-25

WhereBetween是数据库方法，而不是对象方法，这点要区分清楚

Empty这个判断就有点恶心，他直接把数字0也判断成了空，所以在判断数字0的时候，可以选择使用isset这个方法。

添加一个权限中间件

首先使用make:middleware 文件名 在middleware文件夹下面创建一个新的文件，然后在handle方法当中定义能够通过的用户，return $next($request)的意思就是执行下一步

定义好了middleware之后再APP目录下面的kernel.php里面再定义这个中间件的名字。

1-26

JQuery 选取元素，对其操作。

1-29

JS为字符串提供了一些方法，这些方法不会改变原有字符串的内容，而是返回一个新的字符串。

给Array的length赋一个新的值，这个数组的大小会发生变化，比如多了，多余的就是undefined，少了就去除末尾的。

Delete能删除掉对象的属性。

JS默认有一个window全局对象，所以对于全局变量而言直接输出与前面加上window.输出时一样的。

CSS选择器，也就是构造一个样式的，空格是表示包含在这个下面，而使用逗号是同级（自己理解就行）

字符串转数组，可以使用\*1或者-0的方式，JS是弱类语言，所以他会自动转化成数字之后才进行计算。

数组转字符串，可以用+‘’的方式，这也是因为弱类语言的缘故。

Array的sort方法是将所有元素转换成字符串进行排序的

1-30

JS继承父类方法还需要使用super方法来使用，比如继承父类的name，就是super（name）。

Negative 负数 navigate 导航

CSS中>是子选择器的表示方式。

要删除一个节点，首先要获得这个节点本身以及它的父节点，然后调用父节点的removeChild把自己删掉。

1-31

JQuery，如果两个DOM元素具有层级关系，可以用$(‘ancestor（祖先） descendant（后裔）’)来选择。

Prev next 上一页 下一个