

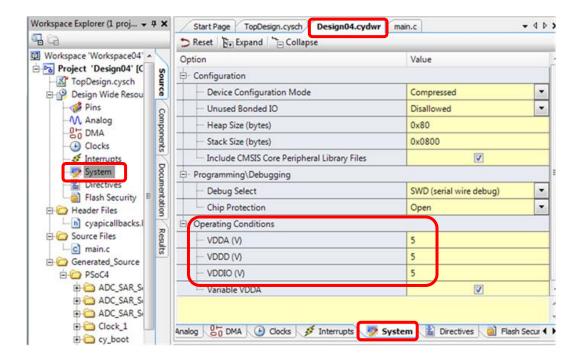
Objectif : Faire varier la luminosité d'une LED, en fonction de la rotation d'un potentiomètre

Préparation de la carte PSoC



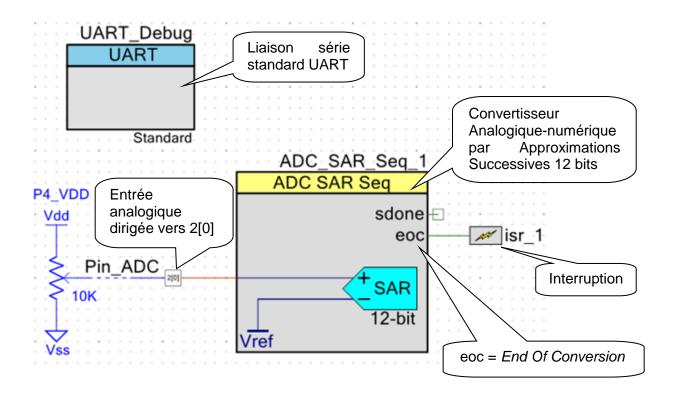
Hors-alimentation de la carte, mettre le cavalier d'alimentation repéré J9 sur 5 V.

Vous devez également renseigner la configuration en 5 V dans l'environnement PSoC Creator. Dans l'onglet avec l'extension .cydwr, sélectionnez l'onglet *System* en bas de la fenêtre. Renseignez les champs avec la nouvelle configuration (au besoin, fermer et rouvrir PSoC Creator pour prendre en compte les changements).



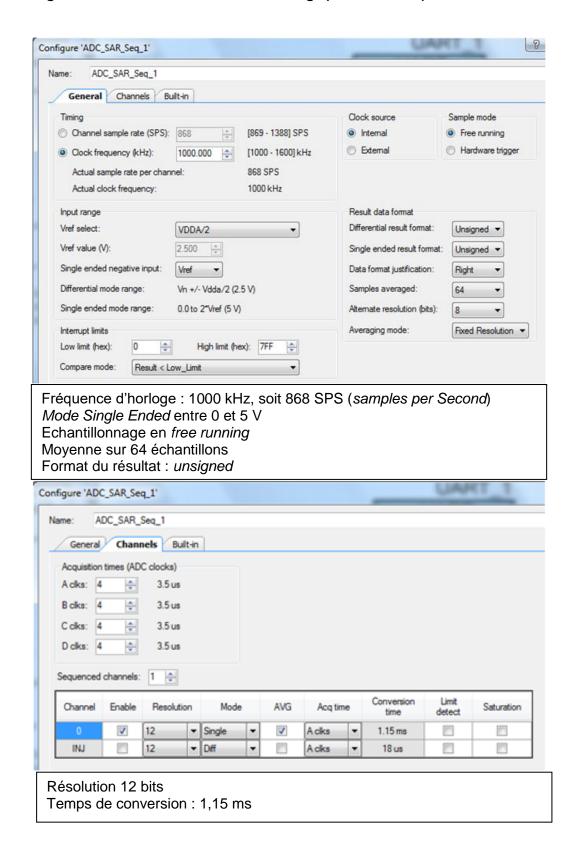
Design partie 1

- Connectez le potentiomètre entre les connecteurs GND (masse) et P4_VDD. Le curseur sera relié au connecteur **2.0** de la carte.
- Le design à concevoir dans un nouveau projet est le suivant (voir le détail pages suivantes) :

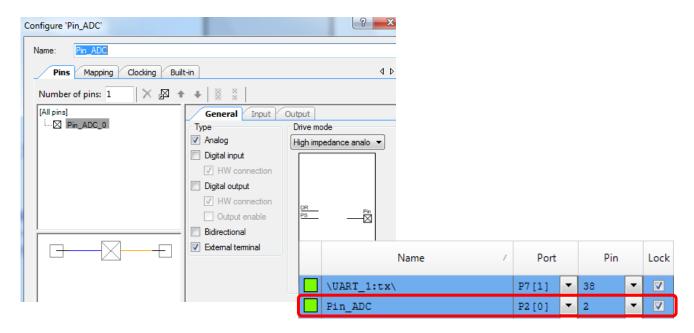


L'entrée analogique sera lue et la conversion analogique-numérique effectuée en continu. A chaque fin de conversion, un signal **eoc** (End of Conversion) déclenchera une interruption. Dans le code interruption, la valeur issue de la conversion est dans un premier temps récupérée pour être envoyée sur un terminal série pour consultation.

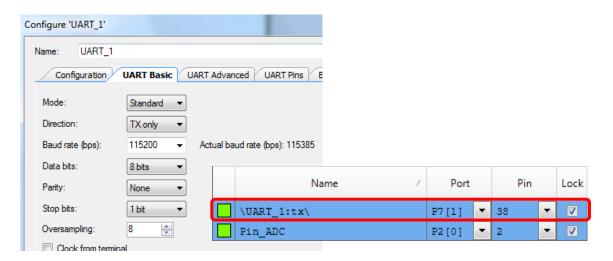
Configuration de la conversion analogique-numérique



Configuration Entrée analogique



Configuration Liaison série UART



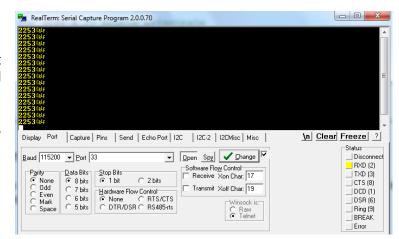
Code (dans le fichier principal main.c)

```
#include project.h>
#include <stdio.h>
volatile uint8 flagEOC = 0;
volatile int16 result = 0;
CY ISR(ADCEOC) { // code d'interruption
    /* result = valeur issue de la conversion analogique-numérique
       result en 0 et 4095
       on met un drapeau (flag) à 1 pour signaler
       qu'une conversion est terminée */
    result = ADC SAR Seq 1 GetResult16(0);
    flagEOC = 1;
}
int main() {
    CyGlobalIntEnable; /* Enable global interrupts */
    isr 1 StartEx(ADCEOC);
    ADC_SAR_Seq_1_Start();
ADC_SAR_Seq_1_Enable();
    ADC SAR Seq 1 StartConvert();
    UART Debug Start();
    for (;;) { // boucle principale
        if (flagEOC) { // si un résultat est disponible
            flagEOC = 0;
            char8 s[12];
            sprintf(s,"%u\r\n", result);
            UART Debug UartPutString(s); // on l'envoie vers le terminal Série
    }
```

Premiers tests

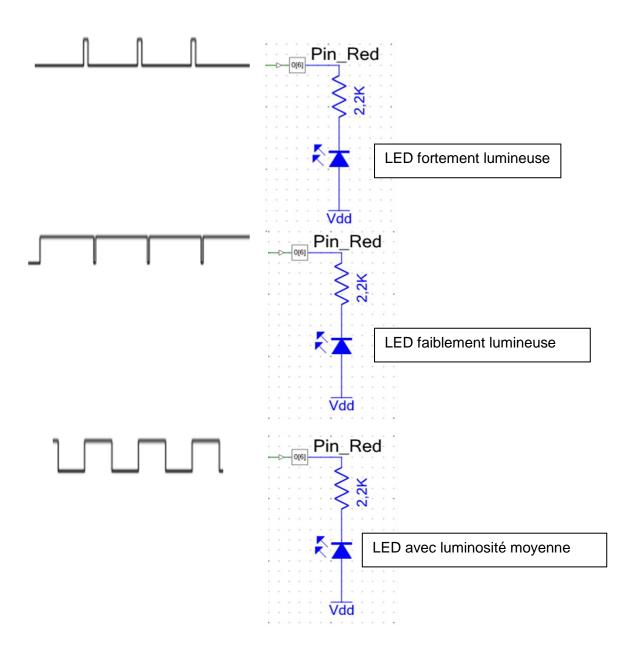
Après configuration, compilation et transfert du code dans la carte, ouvrir un terminal Série (*RealTerm*).

En agissant sur le potentiomètre, les valeurs devraient évoluer entre 0 et 4095.



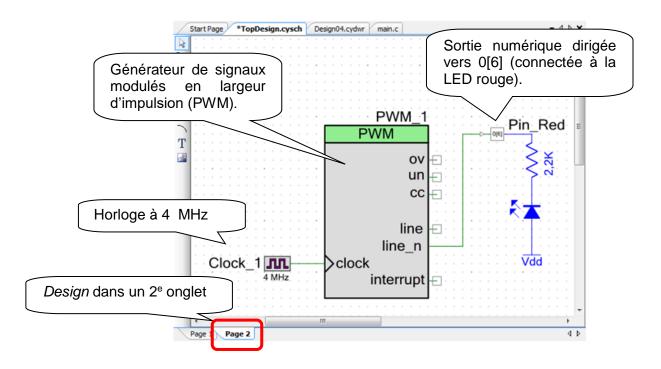
Deuxième partie : faire varier la luminosité de la LED rouge

En jouant sur le rapport cyclique d'un signal à haute fréquence modulé en largeur d'impulsion (*Pulse Width Modulation*), on peut faire varier la luminosité d'une LED.

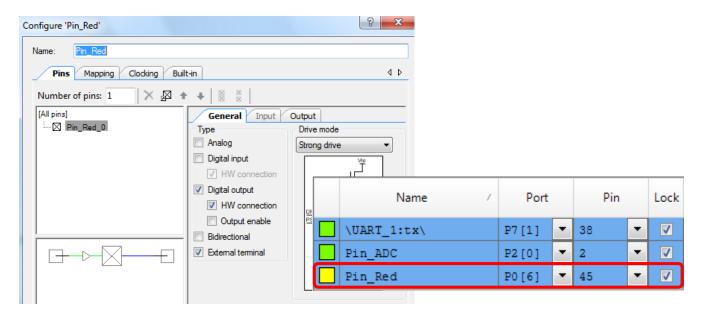


Design partie 2

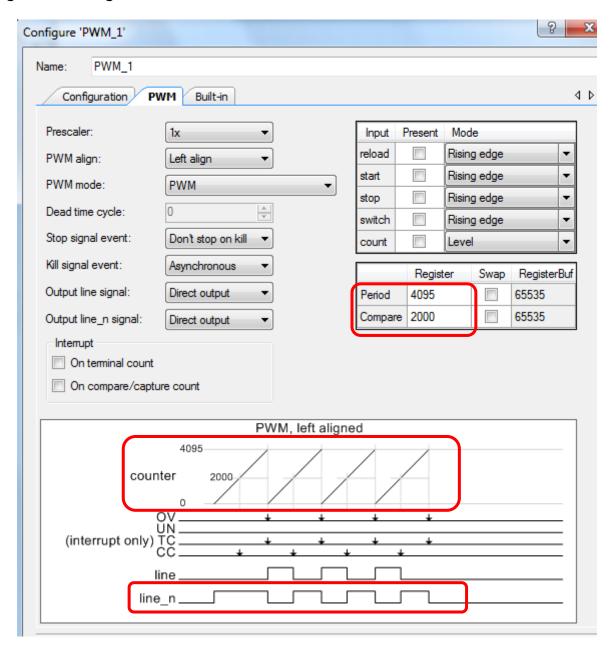
Compléter dans un deuxième onglet avec le design suivant :



Configuration de la sortie numérique



Configuration du générateur PWM



Un compteur (*counter* sur la figure ci-dessus) s'incrémente entre 0 et 4095 (valeur du paramètre *period*). Sur débordement du compteur, il repart à zéro. La vitesse d'incrémentation du compteur dépend de la fréquence de l'horloge.

Lorsque le compteur atteint 2000 (valeur du paramètre *compare*), le signal *line_n* bascule. Il bascule à nouveau lorsque le compteur atteint 4095.

Constatez l'évolution du signal de sortie *line_n* lorsque vous faites varier la valeur du paramètre *Compare*.

Le code

On repart du code précédent dans le fichier main.c (modifications en gras).

```
#include project.h>
#include <stdio.h>
volatile uint8 flagEOC = 0;
volatile int16 result = 0;
CY ISR(ADCEOC) { // code d'interruption
    /* result = valeur issue de la conversion analogique-numérique
      result en 0 et 4095
      on met un drapeau (flag) à 1 pour signaler
      qu'une conversion est terminée */
   result = ADC SAR Seq 1 GetResult16(0);
    flagEOC = 1;
}
int main() {
   CyGlobalIntEnable; /* Enable global interrupts */
   isr 1 StartEx(ADCEOC);
   ADC SAR Seq 1 Start();
   ADC SAR Seq 1 Enable();
   ADC SAR Seq 1 StartConvert();
   UART Debug Start();
   PWM 1 Start(); // Démarrage du générateur PWM
    for (;;) { // boucle principale
        if (flagEOC) { // si un résultat est disponible
            flagEOC = 0;
            char8 s[12];
            sprintf(s, "%u\r\n", result);
            UART Debug UartPutString(s); // on l'envoie vers le terminal Série
            PWM 1 WriteCompare (result); // modification du paramètre Compare du PWM
        }
    }
```

La ligne PWM_1_WriteCompare (result); permet de modifier le paramètre Compare du générateur PWM, en fonction de la rotation du potentiomètre.

Tests

Mettre en œuvre le programme et transférez-le dans la carte. L'image de la rotation du potentiomètre est toujours visible dans le terminal Série de *SerialTerm*.

Constatez que l'intensité lumineuse de la LED rouge varie en fonction de la rotation du potentiomètre.

Exercice supplémentaire

Connectez l'autre sortie **line** du générateur PWM vers une nouvelle sortie numérique. Cette sortie numérique sera dirigée vers la broche **2[6]** (qui est reliée à la <u>LED verte</u> de la LED multicolore). Le programme du fichier *main.c* précédent est conservé tel quel.

Générez à nouveau le projet et effectuez le transfert vers la carte.

Testez le nouveau programme en actionnant le potentiomètre. Que se passe-t-il ? Expliquez pourquoi.