

## GUÍA 1: Investigación de lenguajs y frameworks móviles

Sigla	Asignatura	Experiencia de Aprendizaje
DSY1105	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	EA1: Aplicando lenguajes de programacion para aplicaciones moviles
Tiempo	Modalidad de Trabajo	Indicadores de logro
2 horas	Parejas	IL1.1

### Antecedentes generales

Esta actividad busca que repases los conceptos clave del ecosistema de desarrollo de aplicaciones móviles trabajados.

Su propósito es que puedas diferenciar los principales enfoques de desarrollo (nativo y multiplataforma), así como identificar los lenguajes y herramientas más relevantes asociados a cada uno.

### Requerimientos para esta actividad

Para el desarrollo de esta actividad deberás disponer de:

- Conexión a internet
- Herramientas de ofimatica

### Actividad

Deberás investigar de forma autónoma los dos principales enfoques para la creación de aplicaciones móviles: **Nativo** y **Multiplataforma**. Tu objetivo es identificar los lenguajes, herramientas, ventajas y desventajas de cada uno para luego presentar tus hallazgos en un formato estructurado.

#### Recursos Sugeridos:

- Documentación oficial: Android Developers, Apple Developer, Flutter, React Native.
- Blogs de tecnología: Artículos que realicen comparativas actualizadas sobre rendimiento, costos y casos de uso.

## Parte 1 –Investigación

Utilizando los recursos que estimes convenientes, responde a las siguientes preguntas para guiar tu investigación:

### Sobre el Desarrollo Nativo:

1. ¿Cuál es la característica principal que define a una aplicación nativa?
2. ¿Qué dos lenguajes son los más relevantes para el desarrollo nativo en Android?
3. ¿Qué lenguaje es el estándar actual para el desarrollo nativo en iOS?
4. Identifica y describe **dos ventajas** clave del enfoque nativo, especialmente en relación con el rendimiento y la experiencia de usuario.
5. ¿Cuál es la **principal desventaja** del desarrollo nativo en términos de tiempo y recursos?

### Sobre el Desarrollo Multiplataforma:

1. ¿Cuál es la promesa o el objetivo principal de los frameworks multiplataforma?
2. Nombra **tres frameworks** multiplataforma populares y el lenguaje de programación que utiliza cada uno.
3. Identifica y describe **dos ventajas** clave de este enfoque, especialmente relacionadas con los costos y la velocidad de desarrollo.
4. ¿Cuáles son las **dos desventajas** más comunes de los frameworks, sobre todo en términos de rendimiento y acceso a funciones del dispositivo?

## Parte 2 – Entrega de Hallazgos

Con la información recopilada, deberás elaborar y entregar un único documento en formato PDF que contenga lo siguiente:

### 1. Cuadro Comparativo:

- Crea una tabla que compare directamente los enfoques **Nativo vs. Multiplataforma**.
- La tabla debe usar los siguientes criterios de comparación:
  - Rendimiento
  - Experiencia de Usuario (UX)
  - Costo y Tiempo de Desarrollo
  - Acceso a Funcionalidades del Dispositivo

### 2. Párrafo de Conclusión:

- Redacta una conclusión de 5 a 7 líneas que responda a la siguiente pregunta: Basado en tu investigación, ¿por qué Kotlin es considerado un lenguaje estratégico y con alta demanda en el mercado móvil actual? (Considera su rol en el desarrollo nativo y su potencial futuro).

3. Debes incluir una bibliografía real que indique los recursos consultados (sitios oficiales, artículos, documentación técnica, entre otros).

🔒 Recuerda que este ejercicio busca evaluar tu capacidad para analizar, sintetizar y comunicar ideas con claridad, no solo recopilar información.