

Guia 1.1.2.

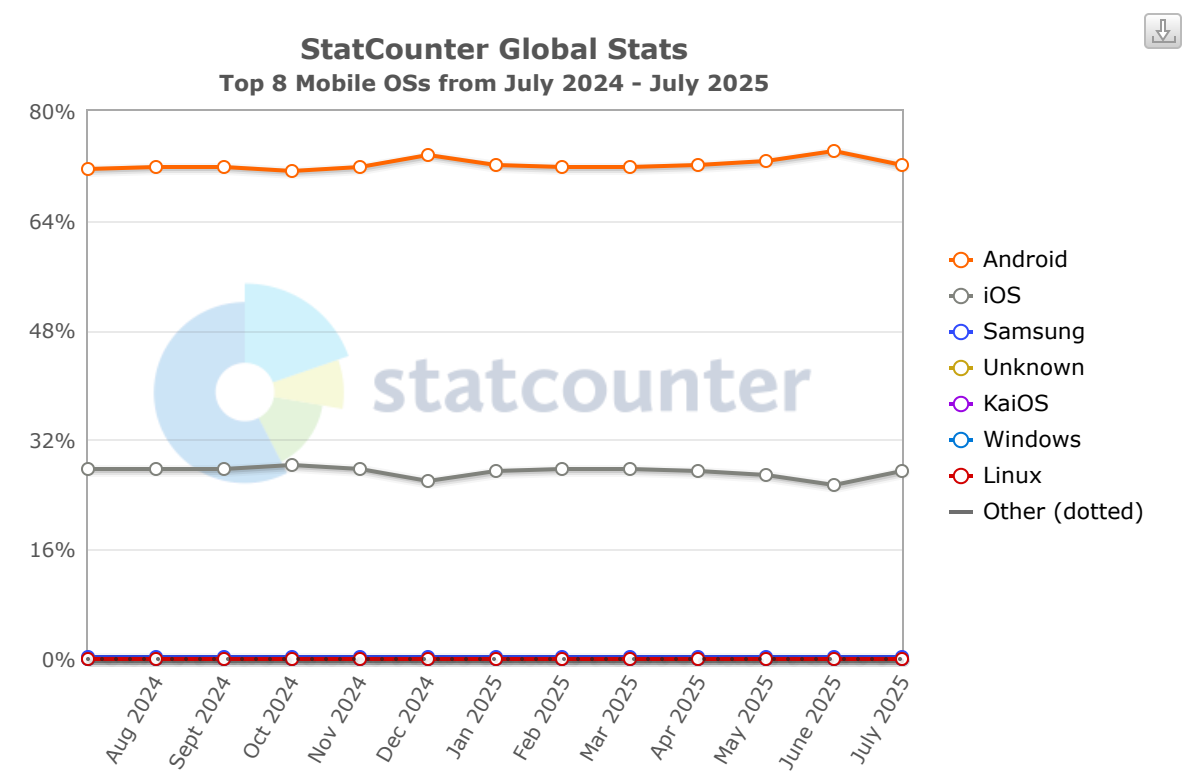
1. Cuadro Comparativo

Criterio	Nativo	Multiplataforma
Rendimiento	Máximo rendimiento, ya que las apps se compilan directamente para el sistema operativo usando APIs oficiales.	Rendimiento intermedio; puede verse afectado por capas de abstracción y dependencias del framework.
Experiencia de Usuario (UX)	Experiencia óptima: interfaz fluida, acceso completo a componentes visuales y patrones de cada plataforma.	UX consistente, pero a veces menos natural al no adaptarse completamente a los lineamientos de cada sistema.
Costo y Tiempo de Desarrollo	Mayor costo y tiempo, pues se requieren equipos especializados (Android con Kotlin/Java, iOS con Swift).	Reducción de costos y tiempo: un solo código base puede desplegarse en Android e iOS.
Acceso a Funcionalidades del Dispositivo	Acceso completo y sin limitaciones a todas las APIs y hardware del dispositivo.	Acceso limitado en algunos casos; se depende de plugins o librerías externas para integrar funciones específicas.

2. Conclusión

¿Por qué Kotlin es considerado un lenguaje estratégico y con alta demanda en el mercado móvil actual?

Kotlin es un lenguaje de código abierto para el desarrollo nativo de aplicaciones Android, contando con soporte oficial por parte de Google. Entre sus características destaca su sintaxis moderna y sencilla, siendo expresivo y conciso. Su aprendizaje resulta estratégico si se considera que actualmente Android tiene una cuota de mercado del 72.13% y que 60% de los desarrolladores Android utilizan Kotlin.



Fuente: [StatCounter Global Stats - OS Market Share](#)

3. Bibliografía

- [Kotlin and Android](#)
- [Mobile Operating System Market Share Worldwide](#)