

Parte 2: La era de los **frameworks** de programación

Investigar y analizar en profundidad **un lenguaje de programación** y un framework enlazado al lenguaje, evaluando sus características, ventajas, desventajas y casos de uso. Luego comparte tu investigación con tus compañeros.

Pasos de la Investigación:

1. Seleccionar un lenguaje para investigar:
 - Java
 - Python
 - Ruby
 - PHP
 - C#
 - JavaScript
2. Recolección de Información: Investigar sobre las características del lenguaje asignado, incluyendo.
 - Historia y desarrollo del lenguaje.
 - Sintaxis y estructura básica.
 - Paradigmas soportados (orientado a objetos, funcional, etc.).
3. Seleccionar un framework acorde al lenguaje de seleccionado anteriormente:
 - Django (Python)
 - React (JavaScript)
 - Spring (Java)
 - Ruby on Rails (Ruby)
 - Laravel (PHP)
 - Express.js (Node.js)
 - Cake Php (PHP)
 - Fast API (PYTHON)
 - Flask (PYTHON)
 - Electron (JavaScript)
 - React Native (JavaScript)
4. Evaluar el framework seleccionado en:
 - Características principales.
 - Ventajas y desventajas.
 - Popularidad y uso en la industria.
5. Casos de uso:
 - Investigar los tipos de aplicaciones y proyectos para los que el lenguaje o framework es más adecuado.
 - Proporcionar ejemplos de empresas o productos o servicios que utilizan el lenguaje.

Entregable:

1. Crear un informe del caso asignado.

2. Entregar el documento al docente.
3. Presentar el caso a los demás estudiantes.

Creación documento de investigación de frameworks

- Historia y desarrollo del lenguaje.
- Sintaxis y estructura básica.
- Paradigmas soportados (orientado a objetos, funcional, etc.).
- Características del lenguaje.
- Características del framework.
- Ventajas y desventajas.
- Popularidad y uso en la industria.
- Descripción y evaluación de los frameworks asociados.
- Ejemplos de empresas o productos o servicios que utilizan el lenguaje.

