



Semana 3 – Aplicación de Correcciones, Prototipado y Capacitación



- Aplicar correcciones al diseño realizadas por el profesor durante la clase.
- Captura de pantalla con avances en la capacitación (módulos seleccionados en Microsoft Learn).

- Subir capturas de pantalla del avance individual en la carpeta del repositorio:

`avances/semana3/`

Grupal:

- Corregir los wireframes o bocetos de interfaz de usuario según la retroalimentación entregada.
- Crear el prototipo en Figma con las mejoras implementadas.
- Subir imágenes de las interfaces corregidas en la carpeta:
`avances/semana3/`
- Subir evidencias de la capacitación del equipo (capturas de pantalla grupales) en la misma carpeta.
- Crear y subir el archivo `prototipo_diseño.txt` dentro de la carpeta `semana3/` con el enlace al prototipo en Figma.
- Actualizar el archivo `README.md` de la rama principal del repositorio con:
 - Enlace al prototipo corregido.
 - Breve descripción de las mejoras realizadas al diseño.
 - Estado actual del proyecto y próximos pasos.

Importante:

- Si el equipo finaliza el prototipo antes de tiempo y no requiere más capacitación, podrá comenzar inmediatamente con la **etapa de desarrollo**.
 - Todos los archivos deben subirse antes de finalizar la última clase de la semana.
-