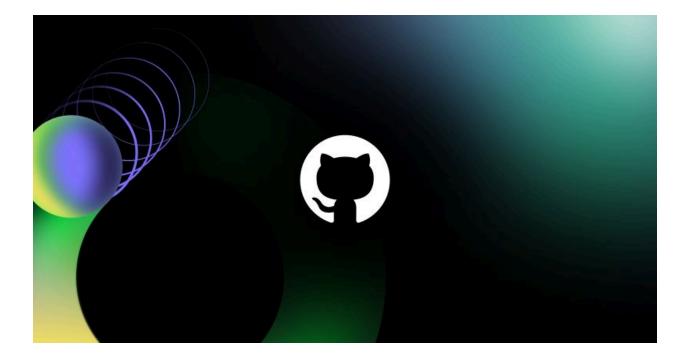
Semana 4 – Capacitación Técnica para el Desarrollo del Proyecto y Presentación primera Nota 30%



Individual 👤

- Capacitarse en tecnologías necesarias para el desarrollo del proyecto. Por ejemplo: frameworks, lenguajes, bases de datos, herramientas específicas, etc.
- En caso de no requerir capacitación técnica, avanzar en los módulos seleccionados de GitHub en Microsoft Learn.
- Alternativamente, si el estudiante ya se siente preparado, puede comenzar a desarrollar funcionalidades del proyecto.
- Subir evidencias del avance individual a la carpeta del repositorio:

avances/semana4/

- Captura de pantalla del módulo o tecnología estudiada.
- Código desarrollado (si corresponde).

Grupal 🤝

- Organizar las capacitaciones necesarias dentro del equipo (pueden ser sesiones grupales, tutorías internas, etc.).
- Subir evidencias grupales del proceso de capacitación a la carpeta:

avances/semana4/

- Capturas de pantalla, notas colaborativas, enlaces a material utilizado, etc.
- Si algún grupo ya domina las tecnologías requeridas, puede avanzar en la implementación inicial del proyecto.
- Actualizar el archivo README.md con:
 - Tecnologías que están siendo estudiadas o utilizadas.
 - o Progreso general del equipo esta semana.
 - Próximos pasos definidos.
 - Cada estudiante debe subir sus archivos y evidencia de avances en la rama main o master.
 - Todos los avances deben estar disponibles en la carpeta avances/semana4/
 antes de finalizar la última clase de la semana.
 - Esta semana se valora la autonomía, responsabilidad individual y colaboración técnica.

Importante /

 Durante esta semana, en los dos últimos bloques de clase, cada equipo deberá preparar una presentación en formato PowerPoint (o similar) en la que expliquen de forma clara y concisa los siguientes aspectos: en qué consiste su proyecto, qué problemática buscan resolver, qué tecnologías pretenden utilizar y cuáles son los avances concretos que han logrado hasta el momento.

Cada grupo contará con 5 minutos para exponer frente al docente y sus compañeros, por lo que se recomienda ser directos, visuales y estratégicos en la presentación. Esta instancia permitirá recibir retroalimentación, fortalecer la comunicación del equipo y dejar registro del estado actual del proyecto.

Estructura sugerida de la presentación (5 minutos por equipo)

📑 Slide 1: Portada del Proyecto

- Nombre del proyecto
- Integrantes del equipo
- Nombre del equipo (opcional)
- Fecha y nombre de la asignatura

Slide 2: ¿En qué consiste el proyecto?

- o Breve descripción general del proyecto
- Idea central o propósito principal
- Público objetivo (¿para quién está pensado?)

! Slide 3: Problemática que busca resolver

- ¿Qué necesidad, problema o contexto motiva este proyecto?
- o ¿Por qué es relevante abordar esta problemática?

X Slide 4: Tecnologías que se utilizarán

- Tecnologías seleccionadas para frontend, backend, base de datos, APIs, etc.
- Breve justificación de por qué eligieron esas tecnologías

🧩 Slide 5: Avances logrados hasta ahora

- Capturas, commits, prototipos, partes del código o diseño ya implementadas
- Breve explicación de qué ha hecho cada integrante (opcional)

Slide 6: Próximos pasos / Plan inmediato

- Qué tareas vienen a continuación
- Cómo se organizarán para avanzar como equipo

🔽 (Opcional) Slide 7: Aprendizajes / Dificultades enfrentadas

- Qué han aprendido hasta ahora
- Qué obstáculos han superado como equipo

¿Dónde me puedo capacitar gratis? 🤔 💻



Ir a Discord



1. OpenBootcamp



Contenido gratuito que se adapta a ti

Especialízate en desarrollo independientemente de tu nivel de conocimientos y experiencia, nosotros nos adaptaremos a tus objetivos.

Personalizable

https://open-bootcamp.com

Plataforma en español, completamente gratuita, enfocada en formar desarrolladores web y backend. Incluye cursos en JavaScript, React, Java, SQL, entre otros. Además, ofrece acompañamiento y mentorías para buscar empleo en tecnología.

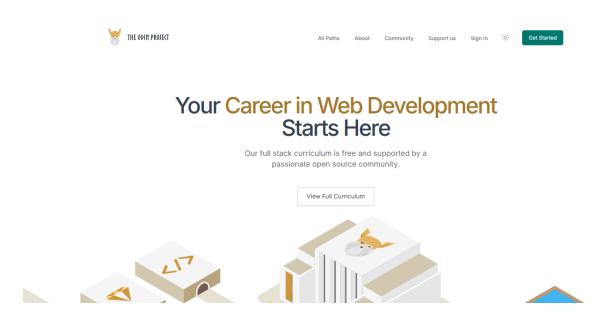
2. freeCodeCamp



https://www.freecodecamp.org

Más de 7,000 horas de contenido 100% gratuito para aprender desarrollo web, JavaScript, bases de datos, Python, Machine Learning, y más. Incluye proyectos y certificaciones sin costo.

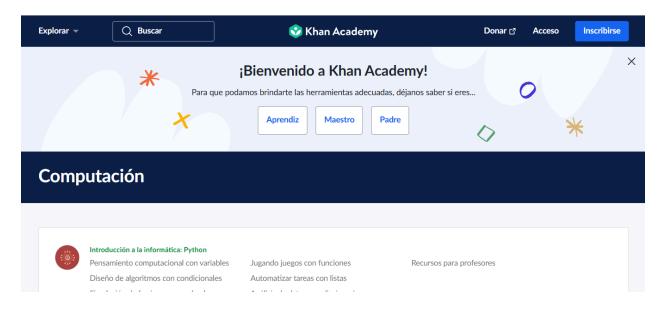
3. The Odin Project



https://www.theodinproject.com

Ruta completa y gratuita para convertirte en desarrollador web full-stack. Enseña HTML, CSS, JavaScript, Git, Node.js, bases de datos y más. Ideal para autodidactas que buscan estructura.

4. Khan Academy



https://www.khanacademy.org/computing

Enfoque didáctico y visual para aprender programación, informática, animaciones y algoritmos. Ideal para estudiantes principiantes y escolares.

5. MIT OpenCourseWare

https://ocw.mit.edu

Repositorio gratuito del MIT con cursos completos de ciencias de la computación, programación, inteligencia artificial y más. Contiene clases en video, ejercicios y exámenes.

6. W3Schools



https://www.w3schools.com

Una de las webs más utilizadas para aprender tecnologías web. Ofrece ejemplos interactivos en HTML, CSS, JavaScript, SQL, PHP y más. Ideal para aprender haciendo.

7. SoloLearn

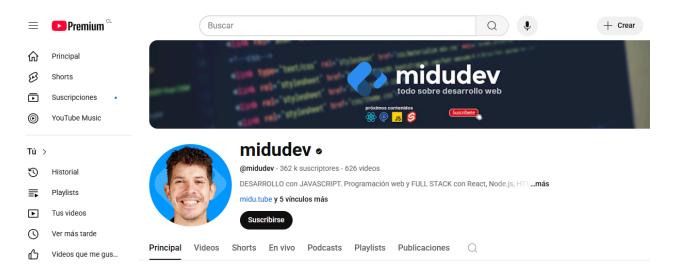




https://www.sololearn.com

Plataforma gratuita con cursos interactivos en una gran variedad de lenguajes y tecnologías, incluyendo PHP, JavaScript, React, Python, SQL, C++ y más. Ideal para estudiantes principiantes, ya que incluye teoría, ejemplos, ejercicios prácticos y una comunidad muy activa. Disponible también como app para móvil.

8. YouTube – Programación ATS, Midudev y MoureDev



• **S** Programación ATS

Canal con cursos completos en español sobre **C++**, **Java**, **Python**, estructuras de datos y bases de datos. Muy útil para quienes comienzan desde cero o desean reforzar fundamentos de la programación estructurada y orientada a objetos.

• **Midudev**

Especializado en **desarrollo web moderno**. Ofrece contenido sobre HTML, CSS, JavaScript, React, Git y más. Incluye retos semanales, proyectos reales y transmisiones en vivo para aprender en comunidad. Ideal para quienes buscan trabajar como dev frontend o full stack.

MoureDev

Centrado en **desarrollo móvil y backend**, enseña tecnologías como **Flutter**, **Dart**, **Python**, Git y bases de datos. Comparte proyectos open source, desafíos semanales de programación y consejos para mejorar como desarrollador profesional.

9. Full Stack Open

https://fullstackopen.com/en



Curso gratuito de la Universidad de Helsinki para aprender desarrollo web moderno: React, Node.js, TypeScript, GraphQL, CI/CD. Requiere conocimientos

10. Scrimba - Learn React for free



https://scrimba.com/learn/learnreact

Curso gratuito y práctico para aprender React desde cero con ejemplos interactivos. Scrimba permite editar y ejecutar el código dentro del mismo entorno del curso. Perfecto para principiantes que ya manejan algo de JavaScript.