Fragebogen zu: Exertion Interfaces: Neue Generation von Anwendungen.

Allgemeines

Der Artikel hat mir gut ge-	trifft zu □	trifft eher	$egin{array}{c} \mathbf{weder} \\ \mathbf{noch} \\ \Box \end{array}$	$\begin{array}{c} ext{trifft eher} \\ ext{nicht zu} \\ \square \end{array}$	trifft nicht zu □
fallen Der Artikel ist gut verständ- lich		×	0		_
Der Artikel enthält viele un- erklärte Begriffe					
Der Artikel ist nützlich	\nearrow				
Der <i>Unique Selling Point</i> wurde gut dargelegt		×			
Der Artikel ist gut geschrieben		*		. 🗆	
Das Thema des Artikels ist interessant		X			
Die Problemstellung wird gut dargelegt					

Inhaltliches

Exertion Interfaces dienen	trifft zu	trifft eher	weder	trifft eher	trifft nicht
der Steuerung von Anwen-		zu	noch	nicht zu	zu
dungen über Bewegungen		□	□	□	□
Körperliche Anstrengung spielt ausschließlich bei den als Sports over a Distance entwickelten Systemen eine Rolle				0	