

Fragebogen zu: *Exertion Interfaces: Neue Generation von Anwendungen.*

Allgemeine Fragen

	trifft zu	trifft eher zu	weder noch	trifft eher nicht zu	trifft nicht zu
Der Artikel hat mir gut gefallen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Artikel ist gut verständlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Artikel enthält viele unerklärte Begriffe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Artikel ist nützlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der <i>Unique Selling Point</i> wurde gut dargelegt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Artikel ist gut geschrieben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Das Thema des Artikels ist interessant	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Problemstellung wird gut dargelegt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Inhaltliche Fragen

	ja	nein	weiß nicht
Exertion Interfaces dienen der Steuerung von Anwendungen über Bewegungen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Körperliche Anstrengung spielt ausschließlich bei den als <i>Sports over a Distance</i> entwickelten Systemen eine Rolle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>