Jahr auf Quartal	Quartal auf Monat	Monat auf Woche	Woche auf Tag
Organisatorische Aspekte			
	Programmierer schreiben Tests Status Meetings Task Board keine QA-Abteilung kein Change Management	Temporäre Branches Kanban kein separates Test Team keine Up-front Usability	One-Piece-Flow kein Operations Department keine Status Meetings
Werkzeug- und Methoden-unterstützung			
Automatisierte Akzeptanztests Refactoring	keine mehrfach releasten Versionen	Keystoning One-Button-Deploy	Immunization Data-Informed-Usability
Continuous Integration	keine separaten Design Dokumente keine separaten Build- und Analyse-Teams	kein aktiver Release-Branch	Feature-Flags kein Multi-Level-Staging
Geschäftliche Aspekte			
Subscription Modell	Pay-per-Use Modell		