

Projekttagebuch „SEPP - Elevator Simulator“

2018-11-14:

Projektthemen werden vorgestellt, die Gruppen werden gebildet. Eine eigene Signal-Gruppe wird gestartet zwecks Koordination und kurzen Infos/Fragen/Besprechungen, wird von allen Gruppenmitgliedern ab sofort fleißig genutzt.

2018-11-21:

Mittels Online-Umfrage wird anonym abgestimmt welches Projekt die Gruppe 3 in Angriff nimmt (3 Projekte dürfen pro Person gewählt werden).

2018-11-24:

Elevator Simulator erhält die meisten Punkte (6), auf den Rängen folgen Battle Ship und Simple Chat Tool.

2018-11-28:

Die Projektgruppe trifft sich in der Kantine der FH Campus Wien. Erste User Stories werden besprochen, es wird entschieden ein Jira-Board einzusetzen um die User Stories zu entwickeln und in weiterer Folge die Umsetzung den einzelnen Gruppenmitgliedern zu übertragen.

2018-12-04:

Der erste Commit findet statt, die Grundlage für ein erfolgreiches Projekt ist gelegt.

2018-12-19:

Weitere Anpassungen werden gepushed, die Gruppe vereinbart ein physisches Treffen in den nächsten Tagen.

2018-12-23:

Die Gruppe trifft sich abends zur Besprechung des Status quo, gemeinsam wird am Projekt gearbeitet und weitere Aufgaben werden verteilt.

2018-12-27:

Der Mediator (zuständig für die Kommunikation verschiedener Objekte) wird implementiert, detaillierte Besprechung für den nächsten Tag angesetzt.

2018-12-28:

Am User Interface (Konfiguration, etc.) wird tagsüber eifrig gebastelt. Erneutes Gruppentreffen findet abends statt, ein Mitglied nimmt diesmal per Skype daran teil. Weitere Ziele, die möglichst bis ans Ende der Weihnachtsferien erreicht werden sollen, werden vereinbart.

2018-12-29:

Die Klasse Clock wird eingecheckt, diese wird vorwiegend dazu genutzt, in regelmäßigen Abständen verschiedene Mediator Events auszuführen bzw. zu lauschen, ob ein neues Event ausgeführt werden soll.

2018-12-30:

Die Gruppe trifft sich erneut. Diesmal wird vor allem am Gebäudeinneren (Elevator, Room, Floor, Person) gearbeitet, aber auch am Simulator und dessen Konfiguration werden weitere Verbesserungen vorgenommen und diverse Features hinzugefügt (z.B. können unterschiedliche Aufzugstypen gewählt werden).

2019-01-03:

Die Aufzüge können ab sofort im Simulator grafisch eingebunden werden.

2019-01-05:

Gruppentreffen findet im kleinen Rahmen statt.

2019-01-07:

Erneutes Gruppentreffen, diesmal sind wieder alle dabei. Diverse Änderungen bei der Aufzuglogik, unter anderem wird entschieden HashMaps (statt bisher Queues) zu nutzen um die Zielstockwerke der Aufzüge zu erfassen.

2019-01-09:

Log-Ausgaben werden hinzugefügt (z.B. in welchem Stockwerk steigt eine Person in einen Aufzug ein) und werden in einer externen .log-Datei abgespeichert; bei jedem Programmstart wird eine neue .log angelegt.

Weitere grafische Schmankerl werden ebenfalls eingebaut (z.B. Aufzugsfarbe wechselt zufällig beim Initialisieren).

2019-01-10:

Die Aufzüge bewegen sich bereits.

2019-01-12:

Nun sind auch die Personen erstmals sichtbar im Simulator.

2019-01-13:

Gruppentreffen. Viele Bugfixes und Verbesserungen.

2019-01-15:

Programmierung 1 ILV Gruppe 1, wir dürfen weiter an unserem Simulator arbeiten.

2019-01-17:

Große Fortschritte bei der Aufzugslogik, die Aufzüge bewegen sich wie gewünscht. Zahlreiche Änderungen bei der grafischen Darstellung (z.B. Personen sind nun nebeneinander positioniert in den Aufzügen/Räumen und nicht hintereinander) werden gemacht.

2019-01-18:

Zusätzliche Features (Statistik inklusive grafischer Auswertung, diverse tägliche Events wie Frühstück) werden implementiert, vorerst in eigenen Branches.

2019-01-20:

Die Zusatzfeatures wurden getestet und für gut befunden, Merge mit Master Branch erfolgt. Diverse Bugfixes. Hintergrundgrafik geändert (lizenzfrei).

2019-01-22:

Letzte (?) Aufräumarbeiten (Aufbau der einzelnen Klassen konsistent betreffend Reihung von Variablen, Konstruktoren, Getter/Setter und Methoden innerhalb der einzelnen Klassen, etc.) werden gemacht und diverse Kommentare hinzugefügt.