

- Launch
 - Uzly: Moduly
 - Hrany: Mozne spojeni mezi moduly, ohodnocene
 - Alg: Kruskaluv
 - Zhodnoceni: Zadne velke problemy.
- Weakness
 - Uzly: města
 - Hrany: dálnice mezi mesty, orientovane
 - Alg: Hledani mostu pomoci dfs
 - Zhodnoceni: Asi nejtezsi ukol co tu zatim byl. Hledani mostu orientovaneho grafu bylo z nejakého duvodu pro me obtiznejsi nez se zdalo.
- Escape
 - Uzly: sekce lodi
 - Hrany: pruchody mezi sekcemi
 - Alg: Trochu matouci zadani, chtel jsem pouzit Mooruv algoritmus, ale jeho chovani neodpovida pozadovanemu vystupu, takze puzivam opet dfs, ktere kopiruje chovani z vystupu.
 - Zhodnoceni: Trvalo mi to dele nez by melo, ale spis kvuli pozadovnamu vystupu, nez kvuli konstrukci algoritmu.
- Avltree
 - Uzly: cisla ze vstupu
 - Hrany: vztah uzlu v ramci stromu – potomci
 - Alg: strom avl
 - Zhodoceni: celkem bez problemu