



Philipp Fleischer

Als angehender Informatiker lebe ich für sauberen Code, reibungslose Nutzererfahrungen und innovative Lösungen, die Konzepte Wirklichkeit werden lassen.

Lebenslauf



Philipp Fleischer

Geburtstag: 16.12.1995

Geburtsort: Demmin

Familienstand: Ledig

Führerschein: Klasse B

Wohnort: Hufelandstr. 55, 17036

Neubrandenburg

Softskills

Führung

Teamwork

Problemlösung

Kommunikation

Flexibilität

Zeitmanagement

Kritisches Denken

Kreativität

Genauigkeit

Sprachen

Deutsch: Muttersprache

Englisch: C1 Niveau

Kontakt

✉ philipp@fleischer.design

📞 +49 176 310 99 324

🌐 fleischer.design

/github.com/fleischerdesign

linkedin.com/in/philipp-fleischer-

95ba23369

Zusammenfassung

Als angehender Informatiker lebe ich für sauberen Code, reibungslose Nutzererfahrungen und innovative Lösungen, die Konzepte Wirklichkeit werden lassen.

Tech Stack

TypeScript

React

Git

Docker

Dart

Rust

Tailwind

Vue

Flutter

Node.js

Deno

Python

PostgreSQL

MongoDB

Java

GraphQL

Linux

Projekte



Ancoris – Mein privates Netzwerk

Technische Dokumentation meiner Homelab-Infrastruktur: Drei Server mit Docker, Monitoring und Home Automation.



Fleischer.design - Mein persönliches Portfolio

Die technische und kreative Umsetzung meines persönlichen Portfolios mit modernen Webtechnologien und bewährten Content Strategien.



Riffle – Umfragen & Engagement als Service

Proof of Concept einer flexiblen SaaS-Plattform zur Erstellung, Analyse und Verbreitung von Umfragen für Creator, Unternehmen und Einzelpersonen.

Karriereweg

2022 - 2025



Lagermitarbeiter und Teamleitung

2020 - 2022



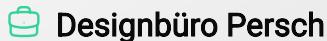
Verkäufer im Einzelhandel

2017 - 2019



Gesundheitsbedingte Auszeit und Neubewertung der Karriereziele

2014 - 2015



Mediengestalter für Digital- und Printmedien

Bildungsweg

2025 - 2027



Umschulung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung

2015 - 2017



Ausbildung zum Mediengestalter für Bild und Ton

2012 - 2014



Ausbildung zum Mediengestalter für Digital- und Printmedien

2007 - 2012



Mittlere Reife

2003 - 2007



Grundschulabschluss

Interessen

Technologie: Programmieren, Maschinelles Lernen, Künstliche Intelligenz, Additive Fertigung, CAD, Videospiele

Kultur: Bücher, Musik, Cuisine, Natur, Kunst, Design, Film

Gesundheit: Laufen, Fitness, Mental, Ernährung

Bildung: MINT, Psychologie, Geschichte, Politik, Biologie

Kurse

- Führung
- Teamwork
- Problemlösung
- Kommunikation
- Flexibilität
- Zeitmanagement
- Kritisches Denken
- Kreativität
- Genaugkeit