TP 1 Programmation fonctionnelle

1 Environnement de travail

1.	1. Installez ocaml sur votre machine en suivant les instructions : http	ps://webusers.i3s
	unice.fr/~elozes/enseignement/PF/install-guide.html	

- 2. Comment lancer un toplevel?
 - (a) depuis un navigateur web, sans même avoir installé OCaml, grâce à TryOCaml https://try.ocamlpro.com.
 - (b) depuis un terminal, il suffit de taper la commande ocaml.
 - (c) en installant un toplevel non-officiel mais plus populaire : i) ocaml-top fait l'indentation automatique et la coloration syntaxique ii) utop offre la complétion automatique
 - (d) Quelques remarques sur le toplevel
 - Avant d'afficher la valeur calculée, le toplevel affiche son type (int, string, float, ...)
 - On peut écrire sur plusieurs lignes, c'est;; qui marque la fin de la saisie
 - La commande #quit interrompe le toplevel
 - (e) A la place du toplevel, vous pouvez compiler votre fichier :
 - \$ ocamlopt -o execfile file.ml
 - \$./execfile

2 Exercices

•		nction let add x tez vos réponses	y = x +	y. Laquelle o	des expresions	suivantes	produit
	— add 5 1						
	Solution. — add 5	int					
	Solution. — (add 5) 1	int -¿ int					
	Solution. — add (5 1)	int					
	Solution.	error					

2. Définissez une fonction qui prend un entier d et une chaîne de characters m en entrée et renvoie true uniquement lorsque d et m forment une date valide. Ici, une date valide a un mois qui est l'une des abréviations suivantes : Jan, Feb, Mar, Apr, May, Jun, Jul, Aug, Sept, Oct, Nov, Dec. Et le jour doit être un nombre compris entre 1 et le nombre minimum de jours de ce mois, inclus. Par exemple, si le mois est Jan, alors le jour est

compris entre 1 et 31, inclus, tandis que si le mois est Feb, alors le jour est compris entre 1 et 28, inclus. À quel point pouvez-vous rendre votre fonction concise?

Solution.

3. Définissez la fonction val_abs qui renvoie la valeur absolue d'un réel

Solution.

```
let val_abs x = if x < 0.0 then -.x else x;;</pre>
```

4. Définissez la fonction signe telle que signe x renvoie 0 si x = 0, 1 si x > 0, et -1 sinon

Solution.

```
let signe x =
  if x = 0 then 0 else
  if x > 0 then 1 else -1;;
```

5. Définissez la fonction fac qui calcule la factorielle de son argument

Solution.

```
let rec fac n =
  if n = 0 then 1 else n * fac (n - 1);;
```

6. Définissez la fonction est_diviseur telle que est_diviseur n d renvoie true si d divise n, false sinon

Solution.

```
let est_diviseur n d = n mod d = 0;;
```

7. Définissez la fonction est_premier qui indique si son argument est un nombre premier. Veillez à définir une fonction auxiliaire locale (une "sous-fonction").

Solution.

```
let est_premier n =
  let rec inter d =
  d * d > n || (not (est_diviseur n d) && inter (d + 1)) in
  inter 2;;
```

8. Définissez une fonction plus a b récursive , qui effectue la somme de a et b en utilisant l'idée que pour ajouter b, on additionne "b fois" la valeur 1.

Solution.

```
let rec plus a b =
  if a = 0 then b
  else 1 + plus (a-1) b
```

9. Définissez une fonction prod a b récursive, qui effectue le produit de a par b en utilisant l'idée que $a \times b$ revient à faire $a + a + \cdots + a + a$ (b fois).

Solution.

```
let rec prod a b =
  if a = 1 then b
  else plus b (prod (a-1) b);;
```