

Staffelplan

↕

↕

⋮

🚩 301

📄 70

👍 82

📄 30

👁 F 1

Konfiguration

Aktuell

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, einen Mindestzeitpunkt für den Start des Praktikums festzulegen.

👍 2

📄 1

📊 11

🚩 9.9

✖

✓ F 2

Generierung

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, einen Staffelpfad generieren zu lassen.

👍 5

📄 10

📊 14

🚩 0

✖

👁 F 3

Konfiguration

Manuell

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen und einem Mitarbeiter die Möglichkeit geben, einen Staffelpfad manuell einzugeben.

👍 4

📄 4

📊 13

🚩 7.8

✖

👁 F 18

Patchen

Student

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, nachträglich einen neuen Termin für Nachholer etc. festzulegen.

👍 11

📄 1

📊 20

🚩 18

✖

👁 F 19

Karten-System

↕

↕

⋮

🚩 69

📄 0

👍 27

📄 7

👁 F 91

Das bestehende System soll einem Modulverantwortlichen und einem Mitarbeiter die Möglichkeit geben, eine gelbe Karte für eine unbefriedigende Abgabe zu erteilen.

👍 6

📄 0

📊 12

🚩 12

✖

👁 F 92

Das bestehende System soll aus zwei gelben Karten eine rote Karte machen.

👍 5

📄 0

📊 11

🚩 11

✖

👁 F 93

Das bestehende System soll eine gelbe Karte bei einer Abgabe direkt sichtbar für den Abnehmer anzeigen.

👍 5

📄 0

📊 11

🚩 11

✖

👁 F 129

Das bestehende System soll einem Modulverantwortlichen und einem Mitarbeiter die Möglichkeit geben, rote Karten zu vergeben.

👍 6

📄 0

📊 12

🚩 12

✖

👁 F 130

Auswertung

↕

↕

⋮

🚩 7

📄 0

👍 1

📄 1

👁 F 141

Das bestehende System soll einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, eine vorläufige Auswertung generieren zu lassen.

👍 1

📄 0

📊 7

🚩 7

✖

+

Bonusaufgaben

↕

↕

⋮

🚩 74

📄 0

👍 17

📄 7

👁 F 10

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, einer Aufgabe eine maximale Anzahl an Bonuspunkten zuzuordnen.

👍 4

📄 0

📊 13

🚩 13

✖

👁 F 11

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, einem Praktikum eine maximale Anzahl an Bonuspunkten zuzuordnen.

👍 3

📄 0

📊 12

🚩 12

✖

👁 F 12

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen, einem Mitarbeiter und einer Studentischen Hilfskraft die Möglichkeit geben, einem Studenten für eine Aufgabe Bonuspunkte zuzuteilen, sofern dieses von dem Administrator so konfiguriert wurde.

👍 4

📄 0

📊 13

🚩 13

✖

👁 F 13

Das bestehende System muss einem Modulverantwortlichen, einem Mitarbeiter und einer Studentischen Hilfskraft die Möglichkeit geben, einem Studenten für ein Praktikum Bonuspunkte zuzuteilen, sofern dieses von dem Administrator so konfiguriert

Buchung

↕

↕

⋮

🚩 25

📄 0

👍 10

📄 4

👁 F 49

Das zu entwickelnde System soll einem Studenten die Möglichkeit geben, Termine im Verlauf des Praktikums buchen zu können (Wie You can book me).

👍 6

📄 0

📊 12

🚩 12

✖

👁 F 71

Das zu entwickelnde System wird einem Modulverantwortlichen, einem Mitarbeiter, einer Studentischen Hilfskraft und einem Studenten die Möglichkeit geben, Termine in einer gegebenen Frist zu stornieren.

👍 1

📄 0

📊 4

🚩 4

✖

👁 F 72

Das zu entwickelnde System wird einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, eine Stornierungsfrist für Termine festzulegen.

👍 2

📄 0

📊 5

🚩 5

✖

👁 F 104

Das zu entwickelnde System wird einem Studenten die Möglichkeit geben, eine Priorität für einen Wunschtermin angeben zu können.

👍 1

📄 0

📊 4

🚩 4

✖

Buddy-System

↕

↕

⋮

🚩 16

📄 0

👍 4

📄 2

👁 F 47

Das bestehende System soll einem Studenten die Möglichkeit geben, Freunde des gleichen Studiengangs anzugeben, mit denen er ein Praktikum machen will.

👍 2

📄 0

📊 8

🚩 8

✖

👁 F 48

Das bestehende System soll einem Modulverantwortlichen die Möglichkeit geben, angeben zu können, wie viele Freunde man angeben darf.

👍 2

📄 0

📊 8

🚩 8

✖

+