



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Московский государственный технический университет имени
Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчёт по лабораторной работе №3 по курсу «Защита информации»

Тема Шифровальный алгоритм AES

Студент Авдейкина В. П.

Группа ИУ7-76Б

Оценка (баллы)

Преподаватели Чиж И. С.

Введение

Шифрование информации — занятие, которым человек занимался ещё до начала первого тысячелетия, занятие, позволяющее защитить информацию от посторонних лиц.

Шифровальный алгоритм AES — алгоритм, разработанный в 2001 году Национальным университетом стандартов и технологий США и пришедший на смену алгоритму DES.

Целью данной работы является реализация в виде программы на языке программирования C или C++ шифровального алгоритма AES в режиме работы PCBC — режима параллельного сцепления блоков шифра.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- 1) изучить шифровальный алгоритм AES и его режим работы PCBC;
- 2) реализовать шифровальный алгоритм AES в виде программы, обеспечив возможности шифрования и расшифровки файла в режиме работы PCBC;
- 3) протестировать разработанную программу, показать, что удаётся дешифровать все файлы;
- 4) описать и обосновать полученные результаты в отчёте о выполненной лабораторной работе.

1 Аналитическая часть

В этом разделе будут рассмотрен шифровальный алгоритм AES, а также его работа в режиме PCBC.

1.1 Алгоритм AES

Шифровальный алгоритм AES (англ. *Advanced Encryption Standard* — AES) — симметричный блочный шифровальный алгоритм, разработанный в 2001 году Национальным институтом стандартов и технологий США. Он использует блочное шифрование, длина блока фиксирована и равна 128 битам, длина ключа 128, 192 либо же 256 бит. Он состоит раундов шифрования, количество которых зависит от длины ключа: 10 раундов для ключа размером 128 бит, 12 раундов для ключа размером 192 бита и 14 раундов для ключа размером 256 бит.

Прежде чем перейти к раундам шифрования, происходит генерация ключей раунда (раундовых ключей) из исходного ключа, Рассмотрим, как это происходит.

1.1.1 Получение ключей раунда

Определим функцию g , изменяющую четырёхбайтовое слово так, как указано на рисунке 1.1.

Ключей раундов k_i необходимо на 1 больше, чем количество раундов, т.е. 11 ключей раундов для основного ключа длиной 128 бит, 13 ключей раунда для основного ключа длиной 192 бита и 15 ключей раунда для основного ключа длиной 256 бит.

Алгоритм получения ключа раунда из исходного ключа представлен в виде схемы алгоритма на рисунке 1.2.

Функция g:

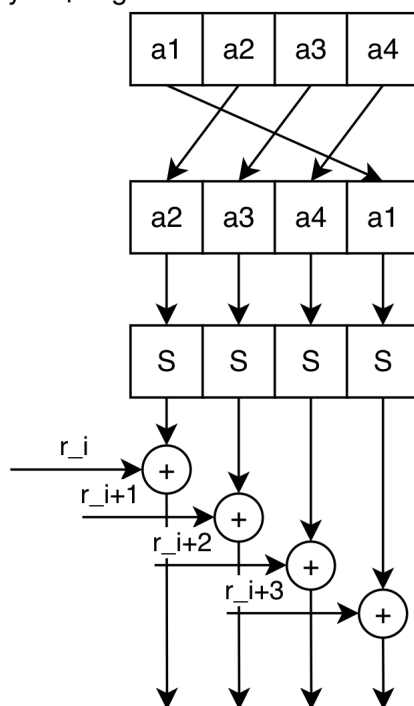


Рисунок 1.1 – Схема функции g

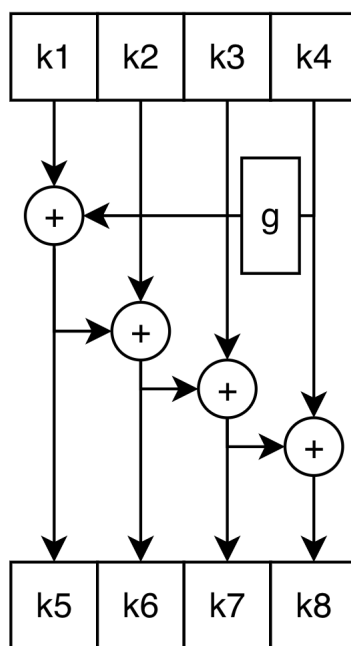


Рисунок 1.2 – Схема функции g

1.1.2 Раунд шифрования

Раунд шифрования состоит из 4 следующих этапов

- 1) замена (англ. *confussion*);
- 2) процедура перестановки строк (англ. *row-row mix procedure* — RR);
- 3) процедура перестановки столбцов (англ. *row-columns mix* — RC);
- 4) смешивание ключа (англ. *key mixing* — KM).

Замена обеспечивает нелинейность алгоритма шифрования, обрабатывая каждый байт состояния, производя нелинейную замену байт с использованием таблицы замен.

Процедура перестановки строк представляет из себя циклический сдвиг строки состояний на количество байт, зависящее от номера строки.

Процедура перестановки столбцов 4 байта каждого столбца смешиваются с использованием обратимой линейной трансформации. На последнем раунду эта процедура не выполняется.

Смешивание ключа представляет из себя операцию XOR с ключом раунда, полученным заранее.

1.2 Режимы работы алгоритма AES

Режим шифрования — метод применения блочного шифра, позволяющий преобразовать последовательность блоков открытых данных в последовательность блоков зашифрованных данных.

Для AES рекомендованы следующие режимы работы:

- 1) режим электронной кодовой книги (англ. *Electronic Code Bloc* — ECB);
- 2) режим сцепления блоков (англ. *Cipher Block Chaining* — CBC);
- 3) режим параллельного сцепления блоков (англ. *Parallel Cipher Block Chaining* — PCBC);
- 4) режим обратной связи по шифротексту (англ. *Cipher Feed Back* — CFB);

5) режим обратной связи по выходу (англ. *Output Feed Back* — OFB).

В данной работе будет рассмотрен режим обратной связи по шифротексту (CFB).

1.2.1 Режим параллельного сцепления блоков

В данном режиме используется вектор исполнения (англ. *Initialization vector* — IV)— случайная последовательность символов, которую добавляют к ключу шифрования для повышения его безопасности. Он затрудняет определение закономерностей в рядах данных и делает их более устойчивыми ко взлому.

В режиме PCBC вектор исполнения IV подвергается операции XOR с фрагментом открытого текста, результат операции шифруется при помощи алгоритма AES. Полученное значение является фрагментом шифротекста. После этого оно подвергается операции XOR с фрагментом открытого текста, результат операции становится новым значением вектора IV.

Если происходит расшифровка, фрагмент шифротекста расшифровывается при помощи алгоритма AES, после чего подвергается операции XOR с вектором IV. Полученное значение является фрагментом открытого текста. Оно подвергается операции XOR с фрагментом шифротекста, результат операции становится новым значением вектора IV.

Вывод

В данном разделе был рассмотрен шифровальный алгоритм AES, его составляющие и режимы работы, а также режим параллельного сцепления блоков (PCBC).

2 Конструкторская часть

В этом разделе будут представлены описания модулей программы, а также схема алгоритма шифрования AES.

2.1 Сведения о модулях программы

Программа состоит из четырёх модулей:

- 1) *main.c* — файл, содержащий точку входа;
- 2) *menu.c* — файл, содержащий код меню программы;
- 3) *aes.c* — файл, содержащий реализацию алгоритма шифрования AES;
- 4) *pcbc.c* — файл, содержащий реализацию режима работы PCBC.

2.2 Разработка алгоритмов

На рисунках 2.1–2.3 представлены схемы алгоритма AES, раунда AES, а также режима работы PCBC при зашифровке и расшифровке.

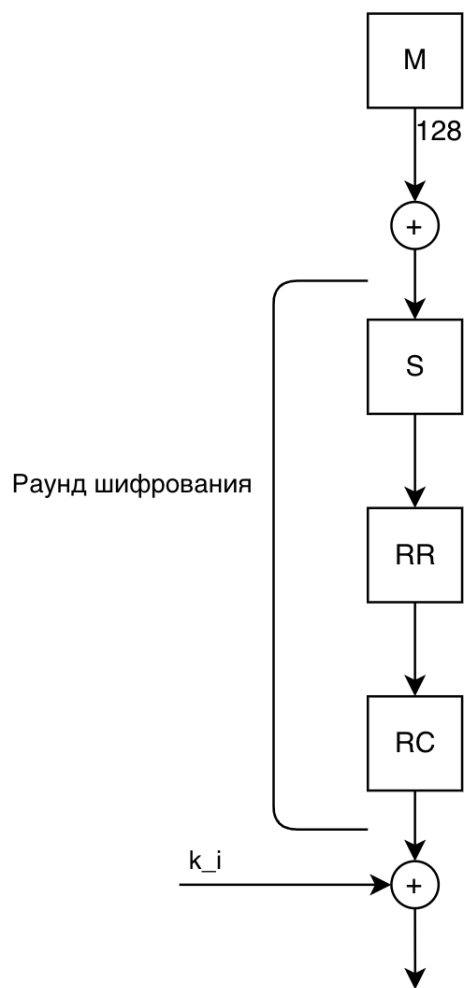


Рисунок 2.1 – Схема шифровального алгоритма AES

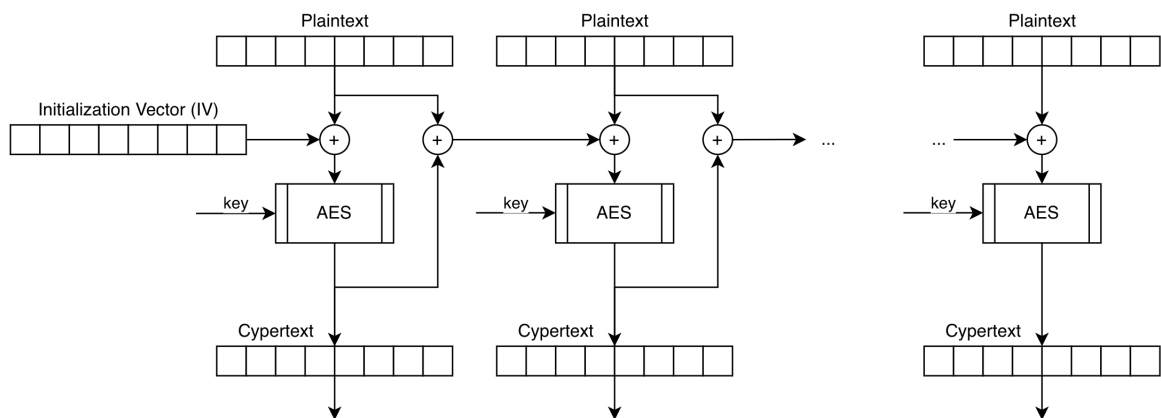


Рисунок 2.2 – Схема алгоритма режимы работы PCBC при зашифровке

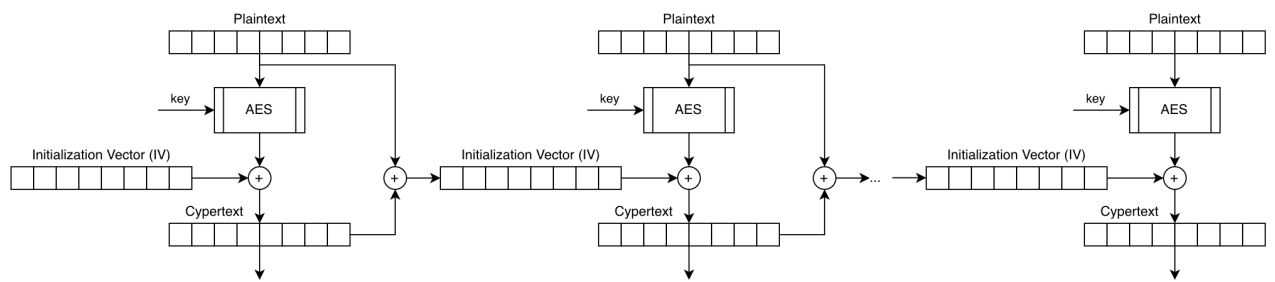


Рисунок 2.3 – Схема алгоритма режимы работы PCBC при расшифровке

Вывод

В данном разделе были представлены сведения о модулях программы, а также схемы алгоритмов, которые нужно реализовать: алгоритма AES, а также режима работы PCBC с зашифровкой и расшифровкой.

3 Технологическая часть

В данном разделе будут рассмотрены средства реализации, а также представлены листинги реализации шифровального алгоритма AES и режима работы PCBC, а также произведено тестирование.

3.1 Средства реализации

В данной работе для реализации был выбран язык программирования *C*. Данный язык удовлетворяет поставленным критериям по средствам реализации.

3.2 Реализация алгоритма

В листингах 3.1–3.2 представлена реализация шифровального алгоритма AES, на листинге 3.3 — реализация режима работы PCBC.

Листинг 3.1 – Реализация шифровального алгоритма AES

```
1 void EncryptAES128(const byte *msg, const byte *key, byte *c) {
2     int i;
3     byte keys[176];
4     expand_key128(key, keys);
5     memcpy(c, msg, 16);
6     xor_round_key(c, keys, 0);
7     for(i=0; i<9; i++) {
8         sub_bytes(c, 16);
9         shift_rows(c);
10        mix_cols(c);
11        xor_round_key(c, keys, i+1);
12    }
13    sub_bytes(c, 16);
14    shift_rows(c);
15    xor_round_key(c, keys, 10);
16 }
```

Листинг 3.2 – Реализация шифровального алгоритма AES расшифровка

```
1 void DecryptAES128(const byte *c, const byte *key, byte *m) {
2     int i;
3
4     byte keys[176];
5     expand_key128(key, keys);
6
7     memcpy(m, c, 16);
8     xor_round_key(m, keys, 10);
9     shift_rows_inv(m);
10    sub_bytes_inv(m, 16);
11
12    for (i=0; i<9; i++) {
13        xor_round_key(m, keys, 9-i);
14        mix_cols_inv(m);
15        shift_rows_inv(m);
16        sub_bytes_inv(m, 16);
17    }
18    xor_round_key(m, keys, 0);
19 }
```

Листинг 3.3 – Реализация режима работы PCBC

```
1 void pcbc(byte input128[], byte output128[], byte mode) {
2     if (mode == 'e')
3     {
4         byte to_cypher[16] = {0};
5         for (int i = 0; i < 16; i++)
6             to_cypher[i] = IV[i] ^ input128[i];
7
8         EncryptAES128(to_cypher, key, output128);
9         for (int i = 0; i < 16; i++)
10             IV[i] = input128[i] ^ output128[i];
11     }
12     else
13     {
14         byte almost_decyphered[16] = {0};
15         DecryptAES128(input128, key, almost_decyphered);
16         for (int i = 0; i < 16; i++)
17         {
18             output128[i] = IV[i] ^ almost_decyphered[i];
19             IV[i] = input128[i] ^ output128[i];
20         }
21     }
22 }
```

3.3 Тестирование

Тестирование разработанной программы производилось следующим образом: выбирались случайные значения ключа и вектора IV, а также получалась случайная последовательность блоков для шифрования длиной n . Она зашифровывалась и расшифровывалась, проверялось совпадение полученного результата с начальными данными. Данная процедура повторялась n раз для значений n от 1 до 100.

Таблица 3.1 – Функциональные тесты

Длина, байты	Шифруемое значение	Результат работы
8	12345678	Сообщение об ошибке
16	1234567812345678	cad29cf5b295a4bf 5905026c48d83c5
32	1234567812345678 1234567812345678	cad29cf5b295a4bf 590d5026c48d83c5 9ab00f0ae0135012 710c4ba8595b138c

Вывод

В данном разделе были рассмотрены средства реализации, а также представлены листинги реализации шифровального алгоритма AES и режима работы PCBC, произведено тестирование.

Заключение

В результате лабораторной работы был реализован в виде программы шифровальный алгоритм AES в режиме работы PCBC

Были и выполнены следующие задачи:

- 1) изучен шифровальный алгоритм AES и его режим работы PCBC;
- 2) реализован шифровальный алгоритм AES в виде программы, обеспечивающая возможность шифрования и расшифровки файла в режиме работы PCBC ;
- 3) протестирована разработанная программа;
- 4) описаны и обоснованы полученные результаты в отчёте о выполненной лабораторной работе.