

Учреждение образования  
«Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»

**«СОВРЕМЕННЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

*Лабораторная работа № 8*  
«Использование языка программирования Java»

Проверила:  
Василькова А.Н.

Выполнил:  
Островский Я.А.

Минск 2024

## Вариант № 2

Цель: изучить классы в языке программирования Java. Освоить принципы объектно-ориентированного программирования (ООП).

Задание: Класс Person Создать класс Person, который содержит: переменные fullName, age; методы move() и talk(), в которых просто вывести на консоль сообщение -"Такой-то Person говорит". Добавьте два конструктора - Person() и Person(fullName, age). Создайте два объекта этого класса. Один объект инициализируется конструктором Person(), другой - Person(fullName, age). Вызовите методы move() и talk().

```
public class Person {
    // палі імя і узрост
    private String fullName;
    private int age;

    // канструктар без параметраў
    public Person() {
        fullName = "Невядомы";
        age = 0;
    }

    // канструкар з параметрамі
    public Person(String fullName, int age) {
        this.fullName = fullName;
        this.age = age;
    }

    // метада move
    public void move() {
        System.out.println(fullName + " рухаецца");
    }

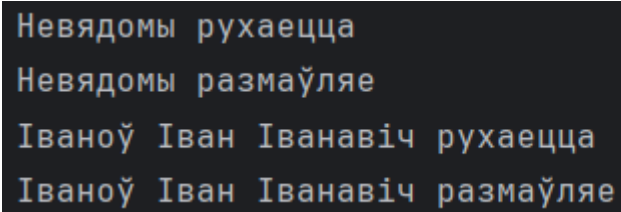
    // метада talk
    public void talk() {
        System.out.println(fullName + " размаўляе");
    }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // ствараем аб'ект класу Person без параметраў і з параметрамі
    }
}
```

```
Person p1 = new Person();
Person p2 = new Person("Іваноў Іван Іванавіч", 52);

p1.move();
p1.talk();
p2.move();
p2.talk();
}
}
```

Процесс работы программы показан на рисунке 1.



```
Невядомы рухаецца
Невядомы размаўляе
Іваноў Іван Іванавіч рухаецца
Іваноў Іван Іванавіч размаўляе
```

Рисунок 1 – Результат выполнения программы