Учреждение образования

«Белорусский государственный университет

информатики и радиоэлектроники»

### «СОВРЕМЕННЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

***Лабораторная работа № 8***

«Использование языка программирования Java»

Проверила: Выполнил:

Василькова А.Н. Островский Я.А.

Минск 2024

Вариант № 2

Цель: изучить классы в языке программирования Java. Освоить принципы объектно-ориентированного программирования (ООП).

Задание: Класс Person Создать класс Person, который содержит: переменные fullName, age; методы move() и talk(), в которых просто вывести на консоль сообщение -"Такой-то Person говорит". Добавьте два конструктора - Person() и Person(fullName, age). Создайте два объекта этого класса. Один объект инициализируется конструктором Person(), другой - Person(fullName, age). Вызовите методы move() и talk().

public class Person {  
 // палі імя і узрост  
 private String fullName;  
 private int age;  
  
 // канструктар без параметраў  
 public Person() {  
 fullName = "Невядомы";  
 age = 0;  
 }  
  
 // канструкар з параметрамі  
 public Person(String fullName, int age) {  
 this.fullName = fullName;  
 this.age = age;  
 }  
  
 // метад move  
 public void move() {  
 System.*out*.println(fullName + " рухаецца");  
 }  
  
 // метад talk  
 public void talk() {  
 System.*out*.println(fullName + " размаўляе");  
 }  
}

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 // ствараем аб'ект класу Person без параметраў і з параметрамі  
 Person p1 = new Person();  
 Person p2 = new Person("Іваноў Іван Іванавіч", 52);  
  
 p1.move();  
 p1.talk();  
 p2.move();  
 p2.talk();  
 }  
}

Процесс работы программы показан на рисунке 1.

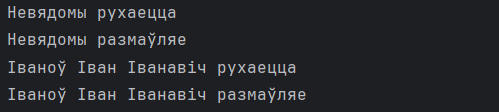


Рисунок 1 – Результат выполнения программы