MOVING WebServices Read-Only

*Spécifications*

Ce document synthétise les spécifications logicielles relatives aux WebServices en lecture qui devront être exposées par le BackOffice Moving-BO

Benjamin Verney – Thomas Badin

06/05/2014

MOVING WebServices Read-Only

Spécifications

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc387226757)

[Contrôle d’accès 3](#_Toc387226758)

[Méthode authenticate 3](#_Toc387226759)

[Méthode getAccessToken 3](#_Toc387226760)

[Accès aux éléments 3](#_Toc387226761)

[Méthode getListAllParcours 3](#_Toc387226762)

[Méthode getParcoursArchitectureById 3](#_Toc387226763)

[Méthode getParcoursById 3](#_Toc387226764)

[Méthode getSousParcoursById 3](#_Toc387226765)

[Méthode getTransitionById 3](#_Toc387226766)

[Méthode getSceneById 3](#_Toc387226767)

[Méthode getListElementsBySceneId 3](#_Toc387226768)

[Méthode getElementById 3](#_Toc387226769)

[Méthode getListAllElements 3](#_Toc387226770)

[Méthode getPointdInteretByTag 3](#_Toc387226771)

[Description des services (WSDL) 3](#_Toc387226772)

# Introduction

Les web services permettent d’exposer des objets métiers vers l’extérieur. Les principaux objets métiers sont les parcours et sous parcours, les scènes, et les éléments (médias ou artefact) liés aux scènes.

Les WebServices seront utilisé à la fois par le Front Office Web et les applications mobiles :



Ce document ne traite que des WebServices permettant la consultation. Si des WebServices de modification sont nécessaire (ce qui a été évoqué lors de la réunion du 28 Avril 2014 : [Wiki](https://tuleap.cervin.org/wiki/index.php?pagename=Compte%20rendu%2028%20avril%202014&group_id=105) ), ils feront l’objet d’un autre document et la partie sera traitée dans un second temps.

Les WebServices seront en [SOAP](http://fr.wikipedia.org/wiki/SOAP), protocole le plus répandu actuellement. Le Framework PHP utilisé pour le back office ([Zend Framework 2](http://framework.zend.com)), permet directement d’exposer des services (cf [Zend/Soap/Server](http://framework.zend.com/manual/2.0/en/modules/zend.soap.server.html) ). C’est donc ce que nous utiliserons pour créer les WebServices.

# Contrôle d’accès

## Méthode authenticate

## Méthode getAccessToken

# Accès aux éléments

## Méthode getListAllParcours

## Méthode getParcoursArchitectureById

## Méthode getParcoursById

## Méthode getSousParcoursById

## Méthode getTransitionById

## Méthode getSceneById

## Méthode getListElementsBySceneId

## Méthode getElementById

## Méthode getListAllElements

## Méthode getPointdInteretByTag

# Description des services (WSDL)