Aanpak

Dit project is met de SCRUM methode gemaakt. Dat wil zeggen dat er met iteraties is gewerkt om zo steeds een werkend deel van de applicatie neer te kunnen zetten.

Aan het begin had ik al een goed beeld van wat ik wilde doen en kon hier ook goed mee aan de slag. De wireframes en domeinmodel maken ging redelijk snel en kon ik ook makkelijk omzetten in de applicatie.

Ik liep alleen wel tegen veel technische problemen aan waar ik lange tijd mee zat waardoor ik soms afstand moest nemen om weer met frisse ogen verder te kunnen werken.



Casus

Mijn opdrachtgever is een groep mensen onder leiding van Champi die samen manga vertalen en beschikbaar maken voor engels-sprekende mensen. Hiervoor hebben ze een website nodig waarop alles wat zij maken gelezen kan worden en makkelijk aangepast en verwijdert worden mocht dit nodig zijn.

Centraal in dit project staat het kunnen vinden en online lezen van de series die de groep uitbrengt





Conclusie en Reflectie

De belangrijkste use-cases zijn aanwezig in de applicatie. Er is nog wel genoeg ruimte voor uitbreiding en hier zal ik de komende tijd ook nog mee bezig zijn voordat de applicatie ook echt in gebruik genomen gaat worden.

Ik ben vooral gestruikeld over de moeilijkheidsgraad die ik mijzelf had gesteld met dit project. Dit zorgde ervoor dat sommige functionaliteiten niet goed of volledig uitgevoerd zijn. Ik ben over het algemeen wel tevreden over hoe het is gegaan en heb er ook veel van geleerd.

Resultaat

De applicatie is gemaakt met Java, Javascript, JQuery, HTML, CSS, XHR2, Tomcat en Catalina.

De layout is gemaakt met HTML, CSS en JavaScript. De front-end handling is gemaakt met Javasript en sommige functies maken gebruik van Jquery om attributen te manipuleren.

Er is enige responsiviteit naar de grootte van schermen maar dit was verder buiten de scope van het project.

Over het algemeen ben ik tevreden met het resultaat van het project.



