

PROJET 6

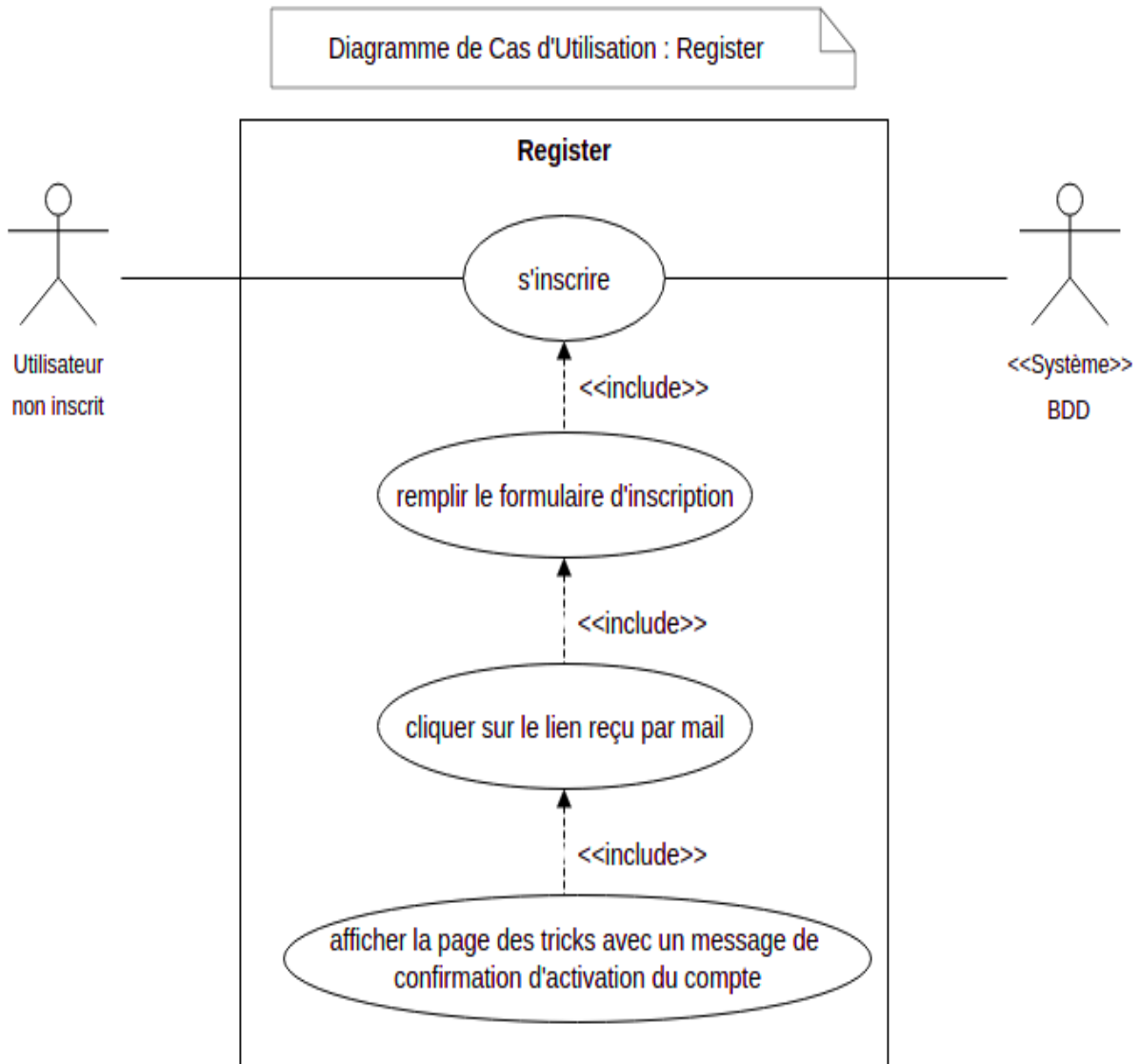
Developpez de A à Z le site communautaire SnowTricks

(à la racine du projet)

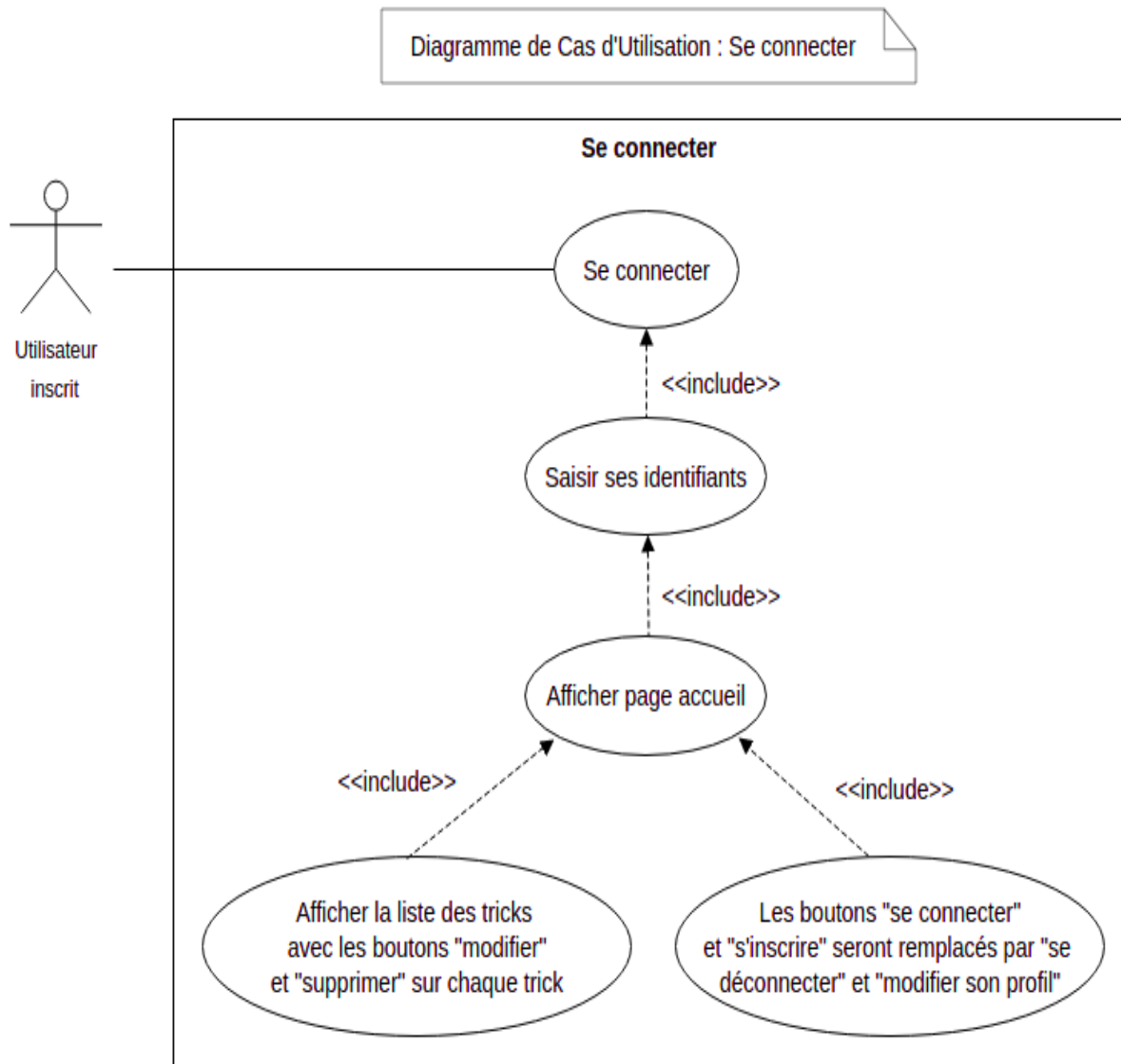
1. Diagrammes de cas d'utilisation	2
a. Registrer	2
b. Se connecter	3
c. Ajouter un trick	4
d. Modifier un trick	5
e. Supprimer un trick	6
f. Commentaire	7
g. Reset password	8
2. Diagrammes de séquences	9
a. Registrer	9
b. Se connecter	10
c. Ajouter un trick	11
d. Modifier un trick	12
e. Supprimer un trick	13
f. Commentaire	14
g. Reset password	15
3. Diagramme de classes	16
4. Modèle physique de données	17

1. Diagrammes de cas d'utilisation

a. Register

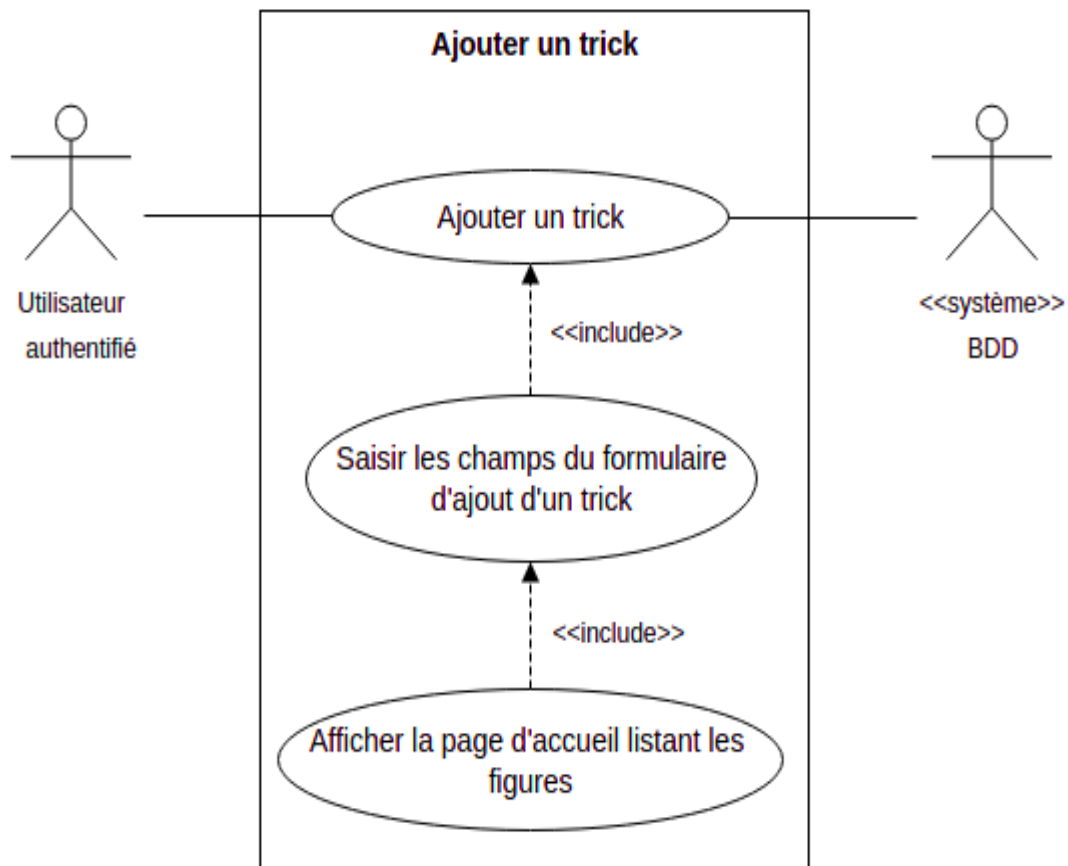


b. Se connecter

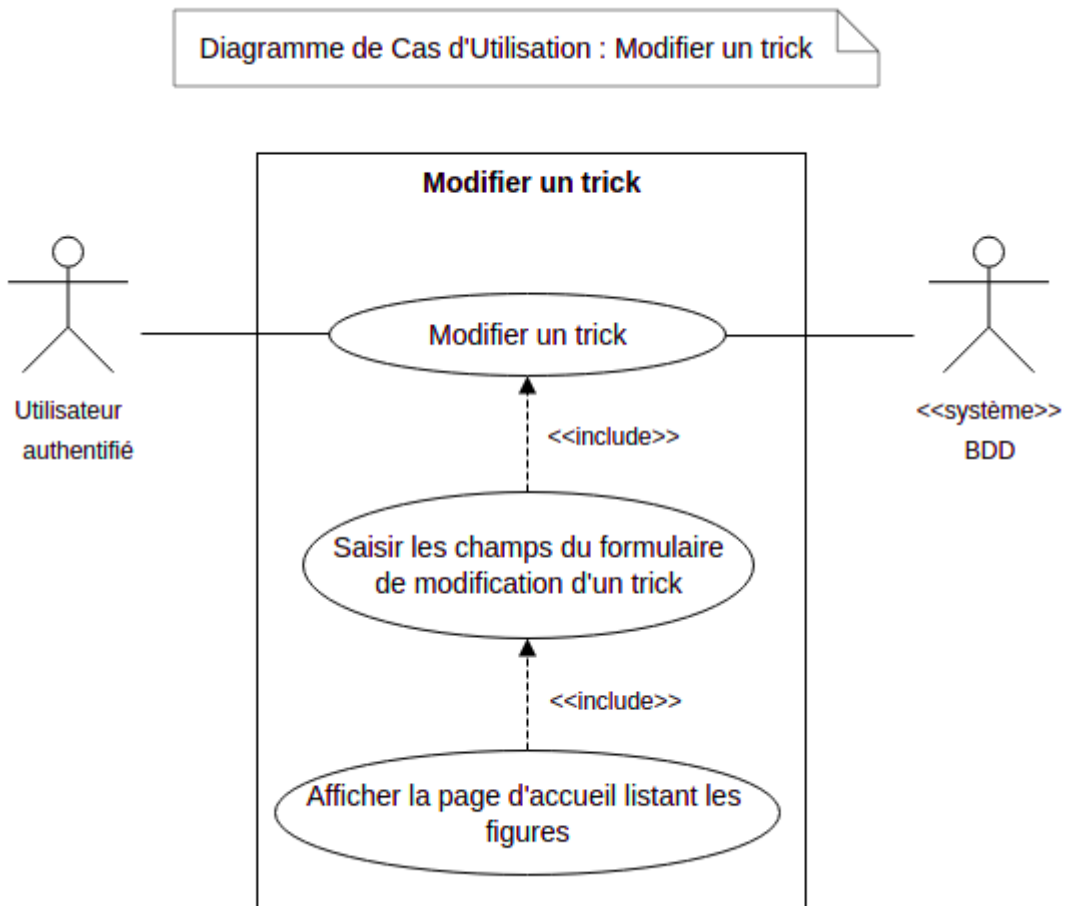


c. Ajouter un trick

Diagramme de Cas d'Utilisation : Ajouter un trick

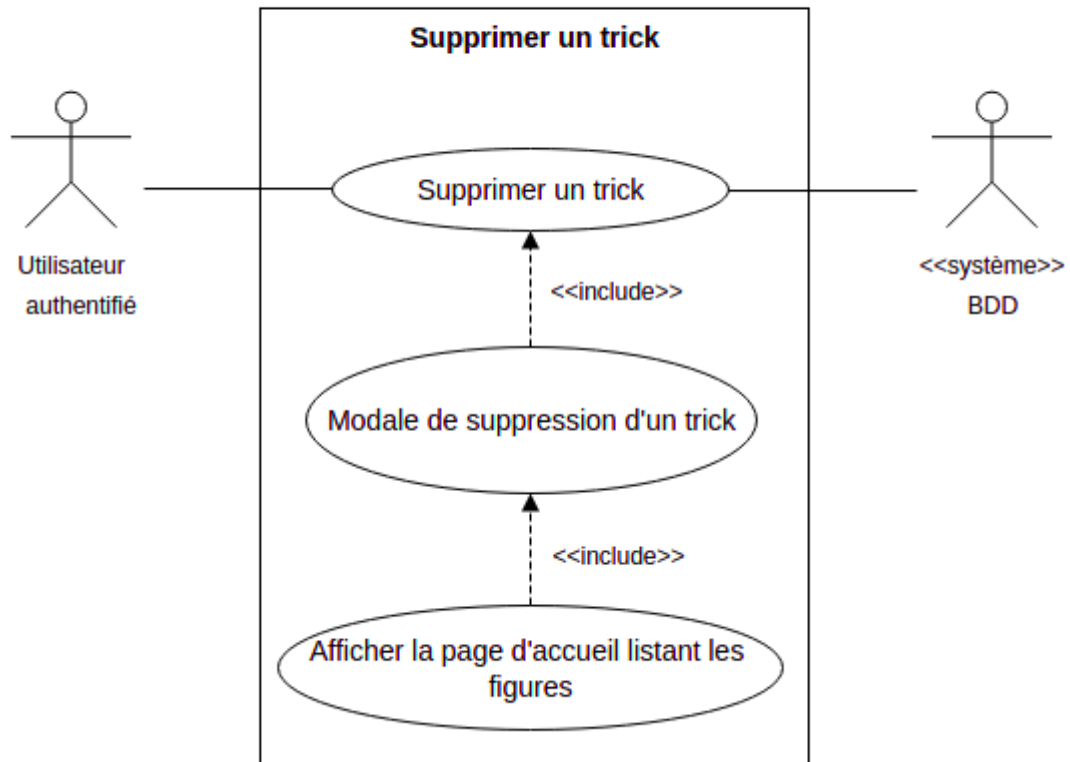


d. Modifier un trick

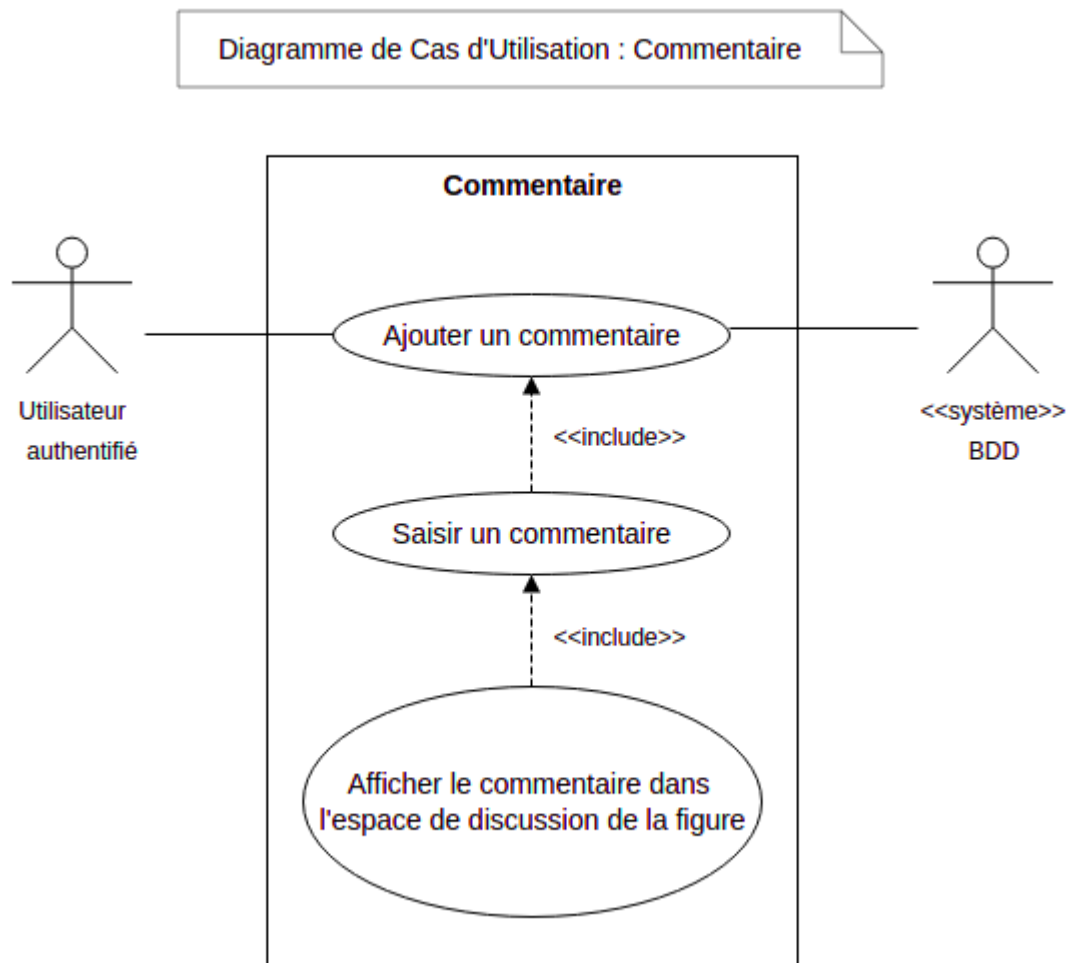


e. Supprimer un trick

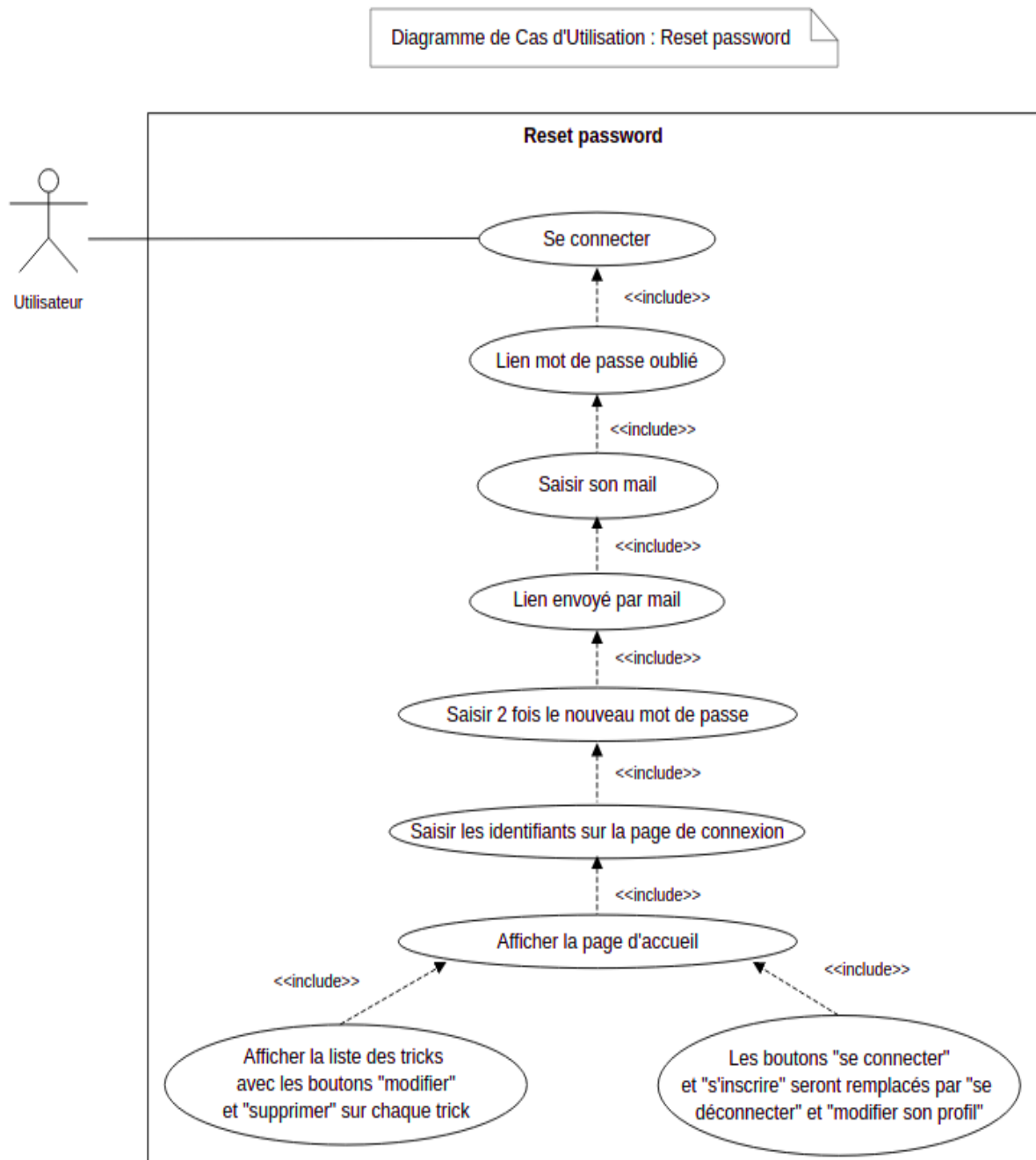
Diagramme de Cas d'Utilisation : Supprimer un trick



f. Commentaire

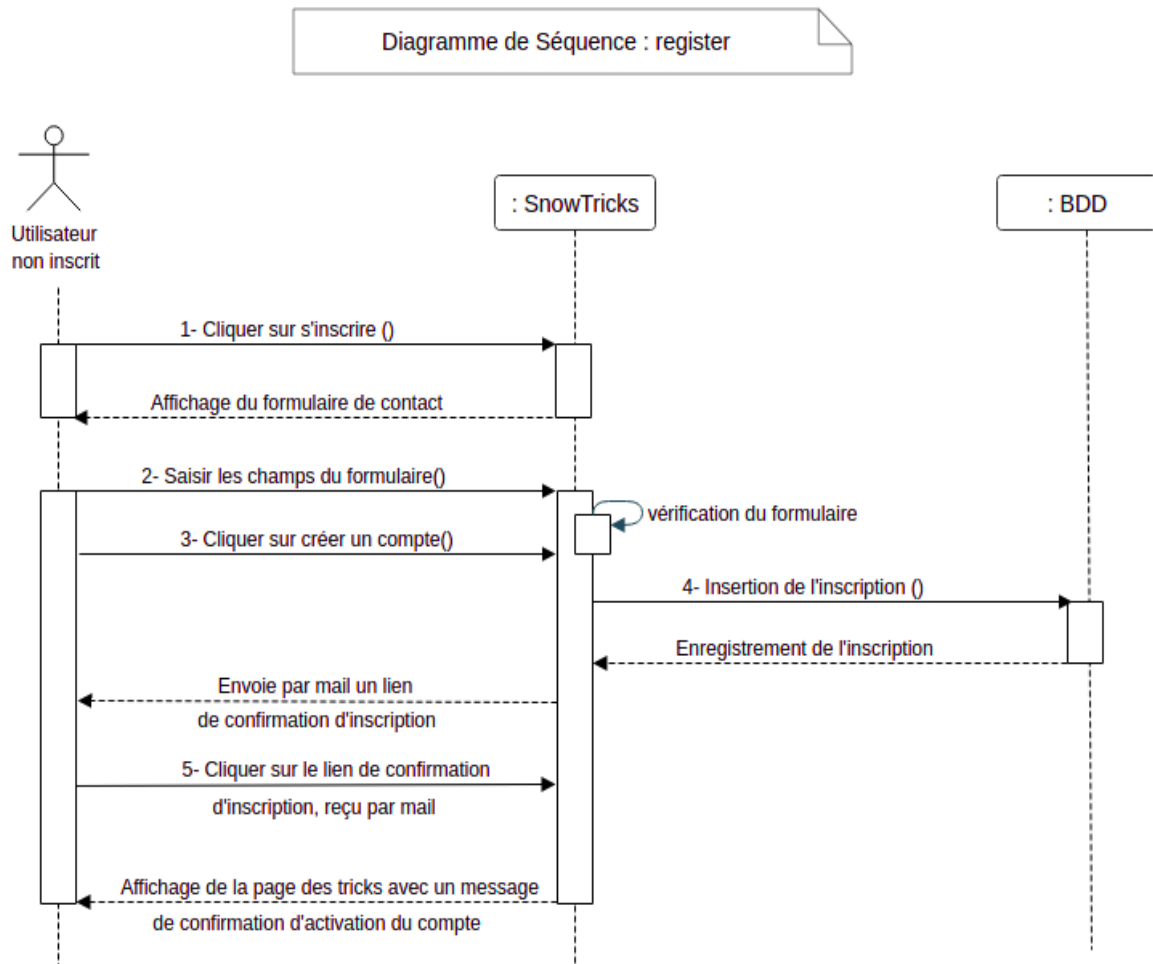


g. Reset password



2. Diagrammes de séquences

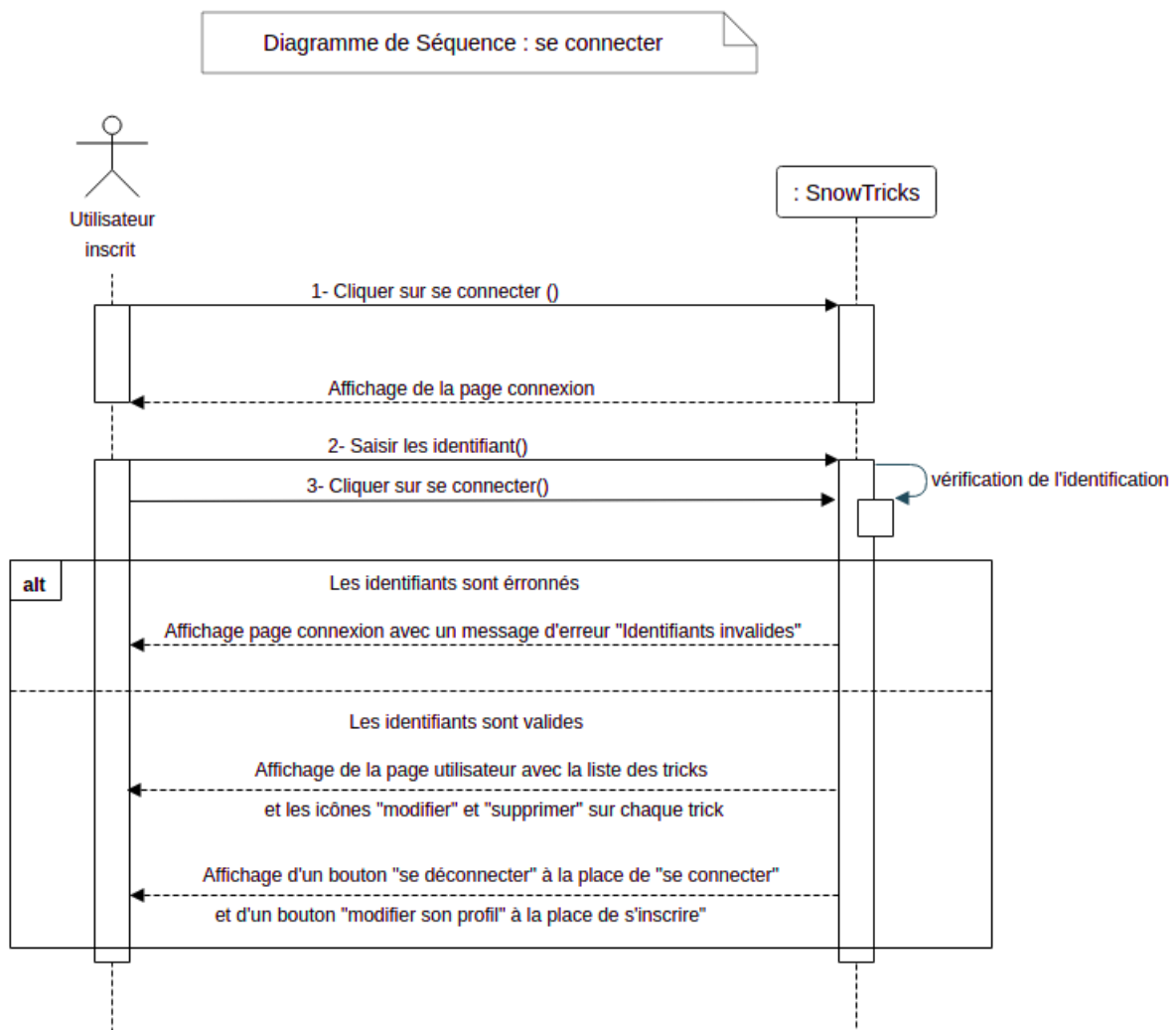
a. Register



Scénarios alternatifs

- 2- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.
- 3- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.

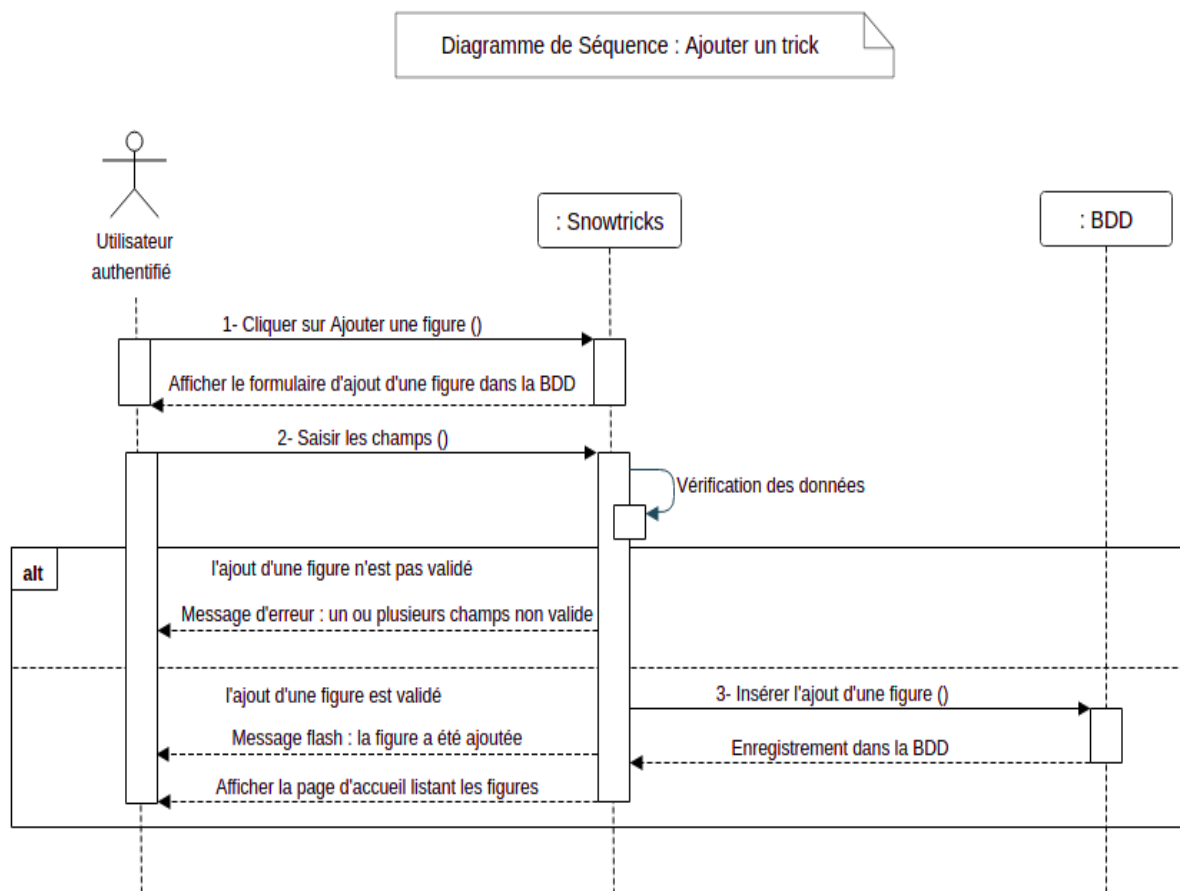
b. Se connecter



Scénarios alternatifs

2- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.

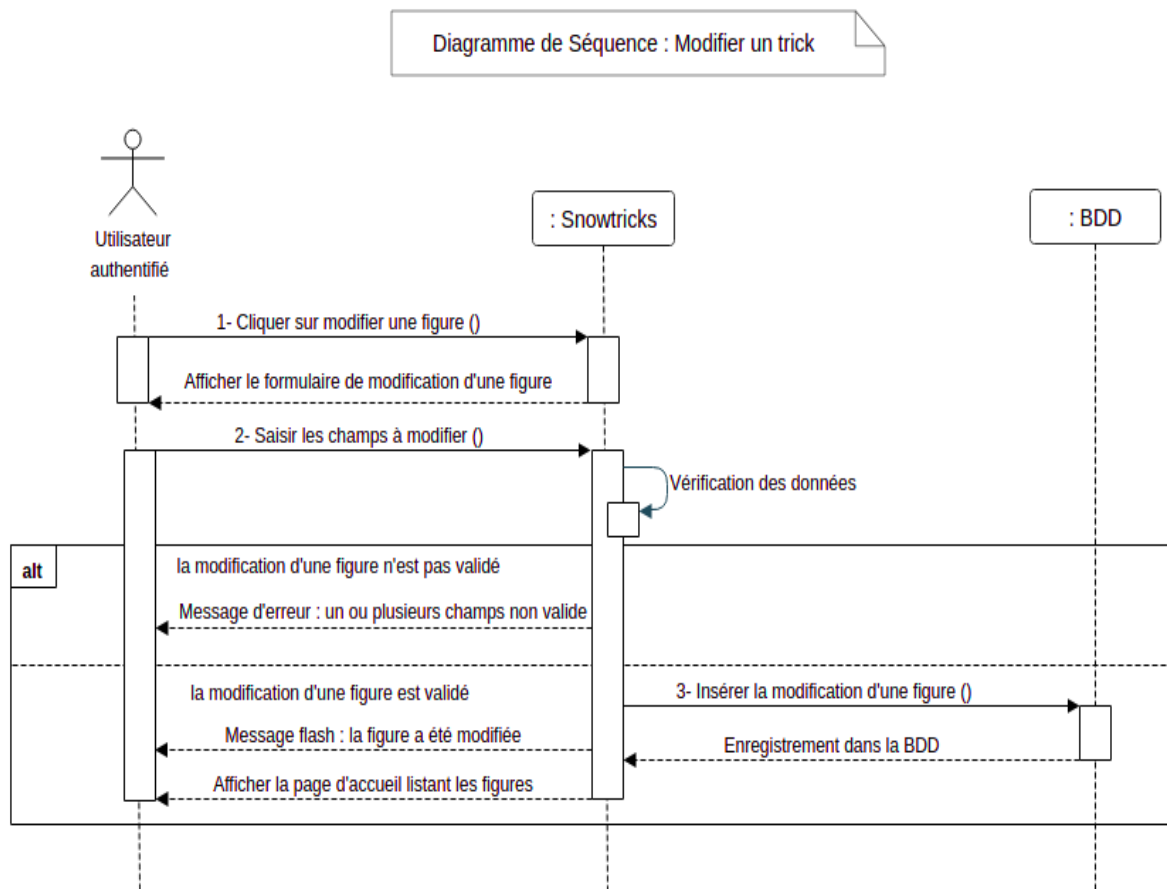
c. Ajouter un trick



Scénarios alternatifs

2- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.

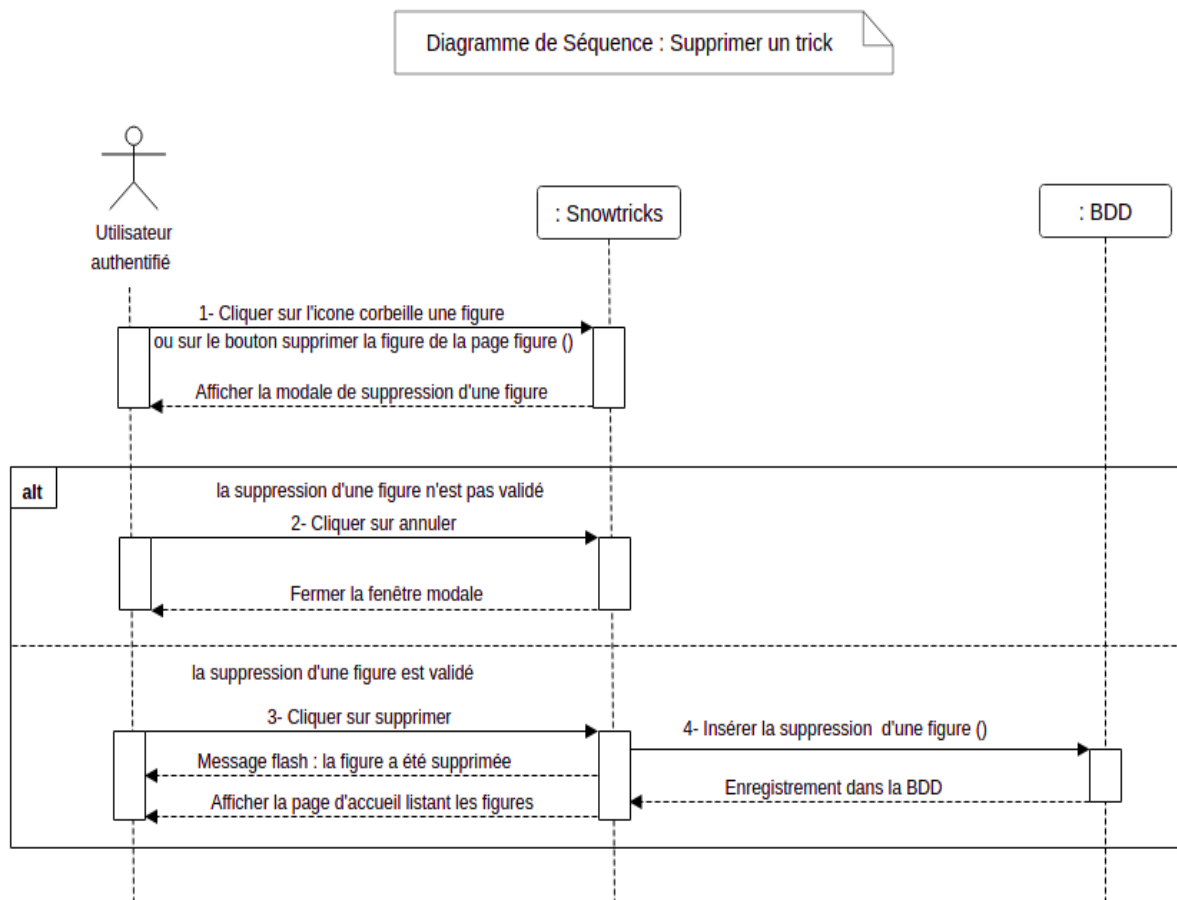
d. Modifier un trick



Scénarios alternatifs

2- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.

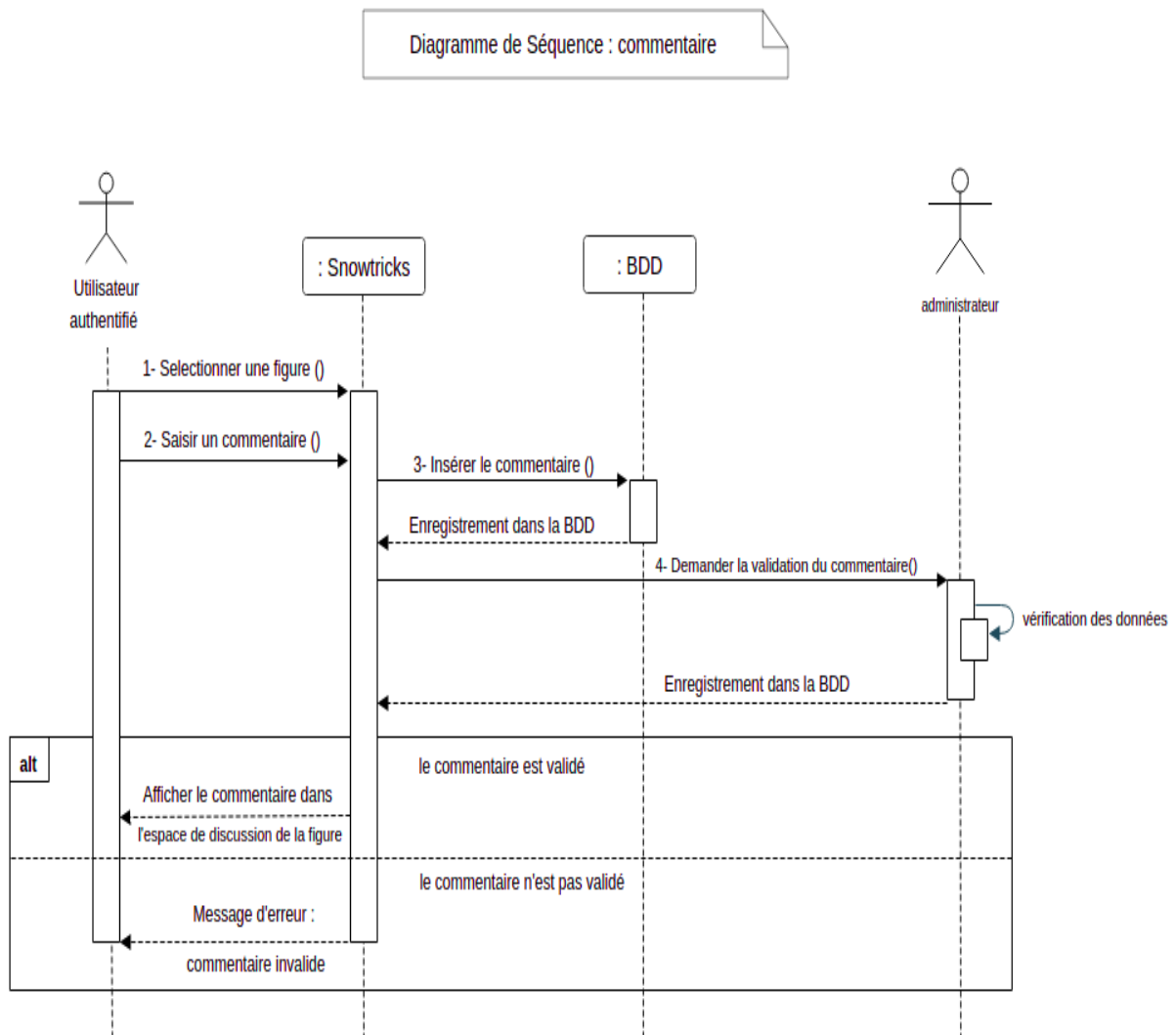
e. Supprimer un trick



Scénarios alternatifs

1- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.

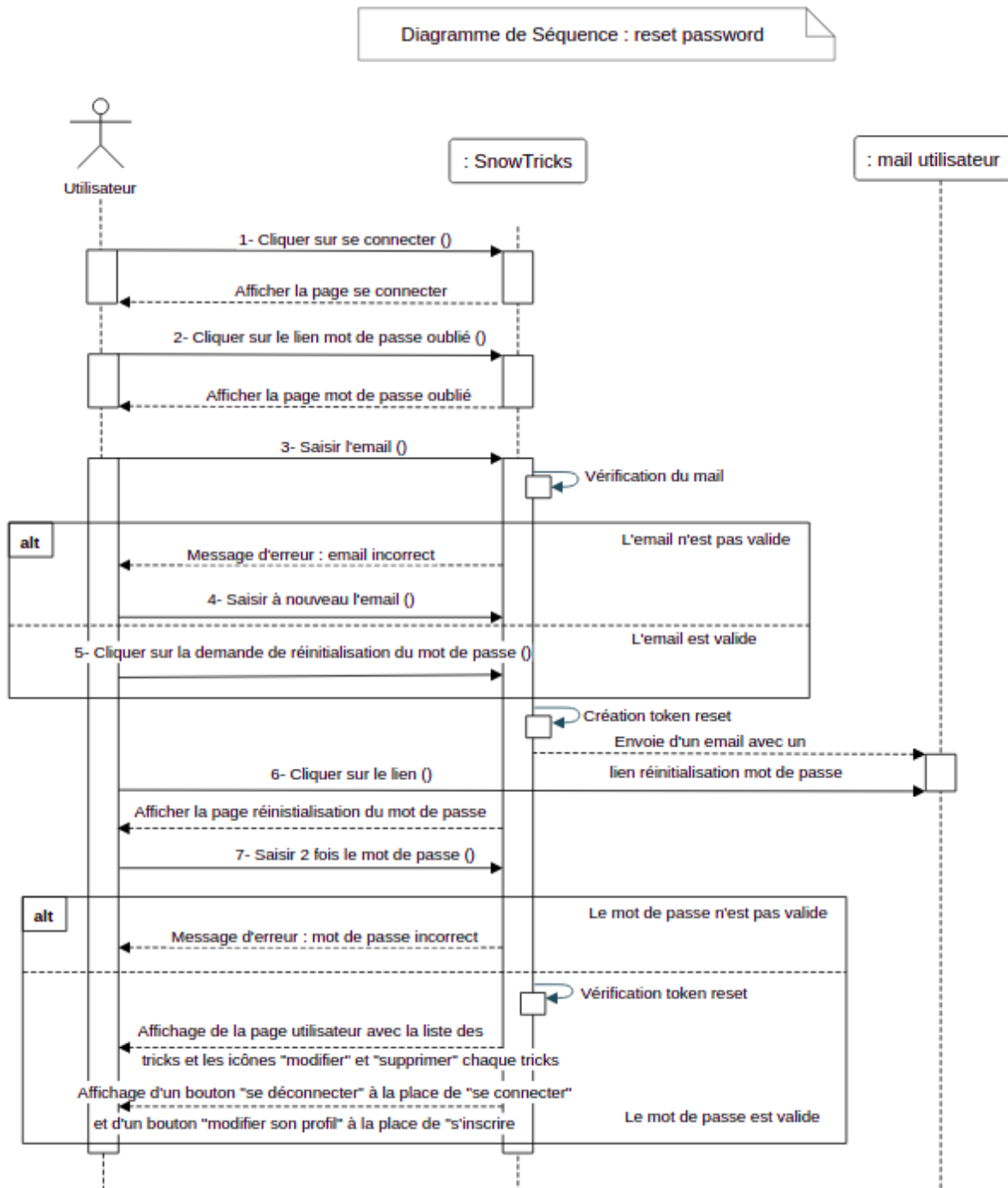
f. Commentaire



Scénarios alternatifs

2- L'utilisateur abandonne. Retour à la page d'accueil.

g. Reset password

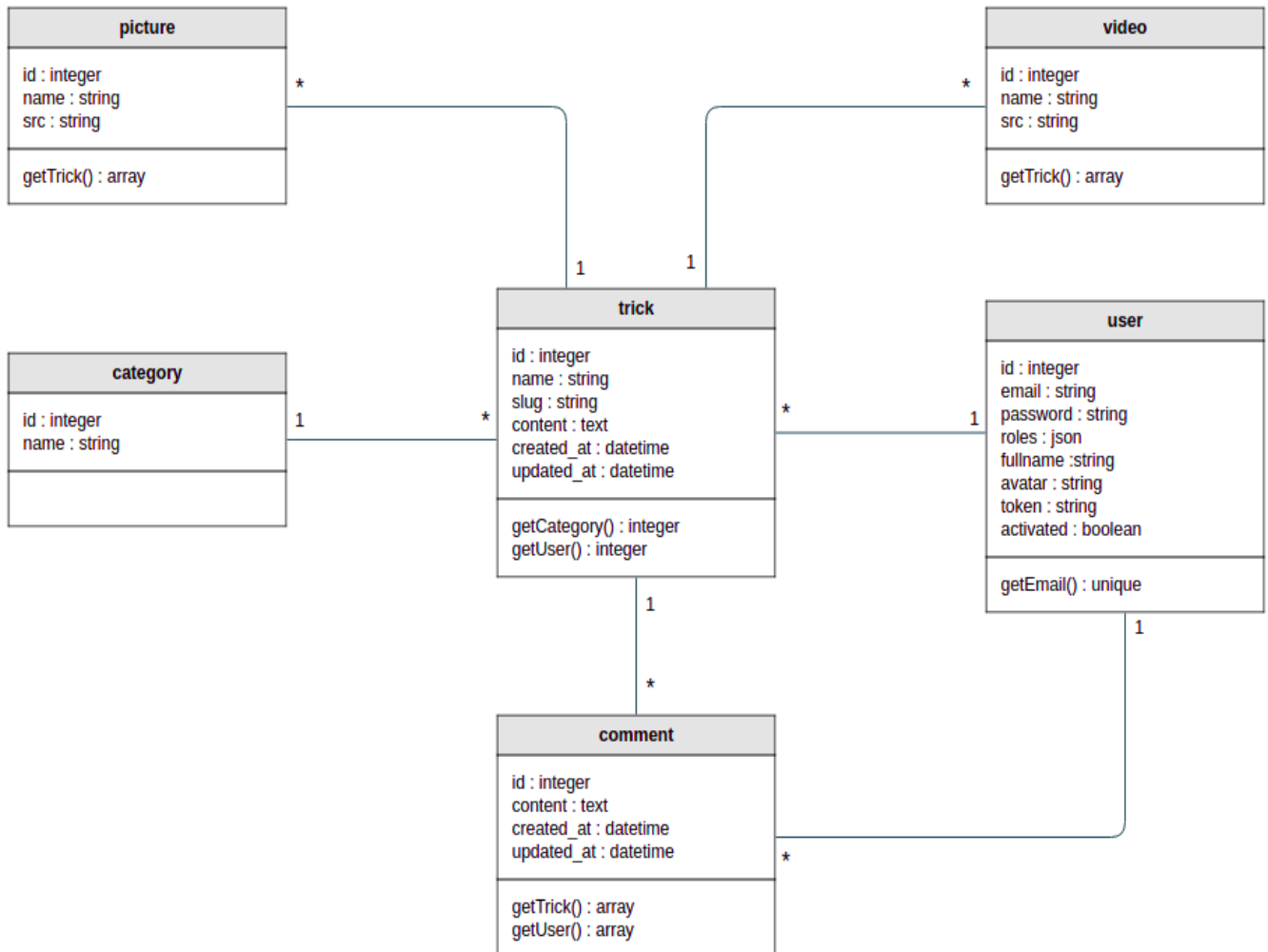


Scénarios alternatifs

2- L'utilisateur abandonne. Retour à la page de profil de l'utilisateur.

3. Diagramme de Classes

Diagramme de Classes



4. Modèle Physique de Données

