Лабораторная работа №2.

Ручное построение нисходящих синтаксических анализаторов.

Вариант №8

Нечаев Михаил 20.04.2014

1 Разработка грамматики

1.1 Задание

Описания переменных в Си.

1.2 Грамматика

Нетерминал	Описание
S	Начальный терминал.
\overline{W}	Корректное описание переменных одного типа.
V	Список переменных одного типа.

Левая рекурсия и правое ветвление отсутствует.

2 Построение лексического анализатора

В нашей грамматике четыре терминала: ',', ';', '<pointers>' (указатели), '<ident>' (идентификатор: тип или имя переменной).

Заведём класс **Token** для хранения терминалов.

```
public enum Token {
        COMMA, SEMICOLON, POINTERS, END, IDENT
}
```

Терминал	Токен	
	COMMA	
;	SEMICOLON	
<pre><pointers></pointers></pre>	POINTERS	
\$	END	
<ident></ident>	IDENT	

3 Построение синтаксического анализатора

Построим множество FIRST и FOLLOW для нетерминалов грамматики.

Нетерминал	FIRST	FOLLOW
S	$<$ ident $>$, ε	\$
W	<ident></ident>	<ident>, \$</ident>
V	<ident>, <pointers></pointers></ident>	<ident>, \$</ident>

4 Тесты с визуализацией

4.1 Пример из задания

```
"int a, *b, ***c, d;"
S
#
  W
#
     <type>::int
  #
#
     V
     # <variable >::a
#
#
  #
     #
#
        V
  #
     #
#
  #
     # #
           <pointer 's>::*
#
  #
     #
        # <name>::b
#
  #
     #
        #
#
     #
        #
           V
  #
           #
#
     #
        #
              <pointer 's>::***
#
  #
     #
        #
           #
              <name>::c
#
  #
     #
        #
  #
#
     #
        #
           #
              V
#
  #
           #
     # #
              # <variable >::d
#
     #
              #;
        #
  S
     <end>
```

$4.2 \quad \mathrm{S} o \mathrm{WS}$

```
0| "int x; int y; int z,\nz;"
1| " int x;\n\n\tint y;\t"
2| "int\nx\n,\ny\n; double y;"
0|
S
```

```
#
  W
#
  #
     <type >:: int
# #
     V
     # <variable >::x
# #
#
  #
     \# ;
#
  S
#
  #
     W
#
  #
     # <type>::int
  #
#
     # V
     # # <variable >::y
#
  #
#
  #
     # # ;
  #
     S
#
  #
##
     # W
     #
        #
          \langle \text{type} \rangle :: \text{int}
#
  #
     #
        #
          V
# #
        # # <variable >::z
     #
     # # #
# #
# #
             V
     # # #
# #
     # # # # <variable >::z
# #
     # # # ;
#
  #
     # S
     \# \ \# \ <end>
  #
1
S
\# \ W
#
  #
     <type >:: int
#
  #
#
     # <variable >::x
  \#
\#
  #
     \# ;
#
  S
#
  #
     W
#
  #
     # <type>::int
# #
     # V
# #
     # # <variable >::y
# #
     # # ;
     S
#
  #
     \# <end>
#
  #
2|
S
\# W
#
  #
     <type >:: int
# #
     V
     # <variable >::x
# #
# #
     #
#
  #
     # V
#
  #
     # # <variable >::y
#
  #
     # #
          ;
   S
```

```
\# \# W
\# \hspace{0.1in} \# \hspace{0.1in} \# \hspace{0.1in} \# \hspace{0.1in} \# \hspace{0.1in} <\! variable>\!::\!y
# # # ;
# #
        \mathbf{S}
# # # <end>
4.3 S \rightarrow \varepsilon
0| ""
1 | " "
2 "\t"
3 " r \setminus n \setminus t \setminus n"
0
S
\# <end>
1 |
S
# <end>
2|
S
\# <end>
3
S
\# <end>
0 | "int x;"
```

4.4 Несколько корректных тестов

```
1 "int x,Y;"
2 \mid "int x,y; double z;"
3 | "int x; double z;"
4 | "int x,*y,\n**z;\tx*y;"
0
S
\# W
\# \quad \# \quad {<}type>{::} int
# #
     V
# #
     # <variable >::x
# #
      \# ;
# S
# # <end>
1
S
```

```
#
  W
\#
  #
     <type >:: int
# #
     V
     # <variable >::x
# #
#
  #
     #
#
  #
     # V
  #
     # # <variable >::Y
#
  #
     # # ;
   S
#
#
  # <end>
2|
S
#
  W
#
  #
     \langle \text{type} \rangle :: \text{int}
#
  #
     # <variable >::x
\#
  #
#
  #
     #
  #
     # V
#
\#
  #
     # # <variable >::y
##
  #
     # # ;
   S
#
  #
     W
     \# <type>::double
#
  #
#
  #
     # V
  #
     # # <variable >::z
#
# #
     # # ;
#
  #
     S
#
  #
     \# <end>
3
S
\# \ W
#
  #
     <type >:: int
#
  #
\#
     # <variable >::x
  #
#
  #
     \# ;
#
   S
#
  #
     W
#
  #
     # <type>::double
#
  #
     # V
# #
     # # <variable >::z
#
  #
     # # ;
#
     S
  #
#
  #
     \# <end>
4|
S
# W
# # <type >::int
```

```
V
#
     # <variable >::x
# #
     #
#
     # V
     # # <pointer 's>::*
#
  #
#
     # # <name>::y
#
  #
     # #
     \# \# V
#
  #
#
  #
     # # # <pointer 's>::**
     # # # <name>::z
#
  #
#
  #
     # # # ;
  S
#
#
  #
     W
#
  #
     \# <type>::x
     # V
#
  #
    # # <pointer 's>::*
# #
\# \ \# \ \# \ \# \ <name>::y
#
  #
     # # ;
     S
# #
     \# <end>
# #
```

4.5 Тесты на ParseException. Некорректный символ

```
1 | "int 3"
2 | "_"
3 | "int x,)"
4 | "int x,y&"
5 | "int x,y,&"

0 | Illegal character 1 at pos 1
1 | Illegal character 3 at pos 5
2 | Illegal character _ at pos 1
3 | Illegal character ) at pos 7
4 | Illegal character & at pos 8
```

5 Illegal character & at pos 9

4.6 Тесты на ParseException. Неожиданный нетерминал

```
0| "*",
1| ",",
2| ";",
3| " *",
4| "int ,",
5| "int ;",
6| "int,",
7| "int;",
8| "int x,;",
9| "int x,*",
```

0

"1"

```
0|'Ident' or 'End' expected at pos 1
1|'Ident' or 'End' expected at pos 1
2|'Ident' or 'End' expected at pos 1
3|'Ident' or 'End' expected at pos 3
4|'Pointers' or 'Ident' expected at pos 5
5|'Pointers' or 'Ident' expected at pos 5
6|'Pointers' or 'Ident' expected at pos 4
7|'Pointers' or 'Ident' expected at pos 4
8|'Pointers' or 'Ident' expected at pos 7
9|'Pointers' or 'Ident' expected at pos 7
10|'Ident' expected at pos 8
```