Project Kringloop Centrum Duurzaam

Document K1-W3: Realiseren

1 Inleiding

1.1 Projectdoel

Het doel van de applicatie is om de administratie en de planning binnen KCD te automatiseren. Op dit moment worden veel handelingen nog handmatig uitgevoerd, wat tijd kost en leidt tot achterstanden. De applicatie moet ervoor zorgen dat medewerkers eenvoudig kunnen registreren welke goederen binnenkomen, welke verkoopbaar zijn, en welke moeten worden gerepareerd. Daarnaast moeten ritten voor ophalen en bezorgen van goederen efficiënt gepland kunnen worden.

Beschrijving van het hoofddoel van het project is het maken van een website.

1.2 Doel van het Team

Scrum/Trello website

1.3 Gebruikte technieken en code conventies

Backend: PHP, Node.js

Frontend: HTML, CSS, JavaScript

Database: MySQL/SQL

Versiebeheer: Git is (voor samenwerking en versiebeheer)

Projectmanagement: De Tool die wij gebruiken is Trello. En we gebruiken de planning en user stories.

2.1 Uitgangspunten

Dingen waarmee je rekening houdt qua dingen die je moet maken

Duidelijke taakverdeling en verantwoordelijkheden: Dat de taken goed te verdelen op basis van de sterke punten en vaardigheden van de groep. Dit zorgt ervoor dat

iedereen een duidelijke verantwoordelijkheid heeft en het werk van ieder eerlijk wordt verdeeld. Bijvoorbeeld, één persoon kan verantwoordelijk zijn voor de database en back-end, terwijl een ander zich richt op de front-end of documentatie.

Goede communicatie en samenwerking: Wat belangrijk gaat zijn is om te communiceren over de voortgang van het project en wat er nog moet gebeuren. We gebruiken Trello om de voortgang bij te houden en de communicatie open te houden. Dit voorkomt misverstanden en zorgt ervoor dat iedereen op dezelfde pagina zit.

Versiebeheer en gezamenlijke codebase (VisualStudioCode): Als we met meerdere mensen aan dezelfde code werken, is versiebeheer bijvoorbeeld via Visualstudiocode handig om fouten en verlies van werk te voorkomen. Wij als groepje moeten met zijn allen een gezamenlijke repository hebben waarin we ons werk kunnen delen, wijzigingen en gecontroleerd kunnen samenwerken via pull requests en merges. Dit zorgt ervoor dat de code consistent blijft en makkelijk te beheren is.

2.2 Eisen en wensen

De functionele en niet-functionele eisen van het project.

Functionele eisen:

1. Voorraadbeheer:

De applicatie moet een systeem bieden om de binnengebrachte goederen of producten en hun aantallen te registreren, en een overzicht te bieden van de magazijnvoorraden. Medewerkers kunnen artikelen invoeren, wijzigen, en markeren voor hun verkoop, en informatie over reparatie en verkoopbaarheid.

2. Planning ritten:

De applicatie moet het mogelijk maken om ritten voor het ophalen en bezorgen van de goederen of producten te plannen. Dit moet gebaseerd zijn op de beschikbaarheid van voertuigen en de aanvragen van klanten. Er moet ook een overzicht van de geplande ritten worden weergegeven, met klantgegevens, adres, en datum/tijd van ophalen of bezorgen.

3. Gebruikersbeheer:

De applicatie moet verschillende gebruikersrollen ondersteunen (directie, magazijnmedewerkers, winkelpersoneel, chauffeurs). Elke rol heeft verschillende toegangsrechten en functionaliteiten, zoals het toevoegen van nieuwe gebruikers, beheren van klantgegevens, en het plannen van ritten.

Niet-functionele eisen:

1. Beveiliging:

De applicatie moet ervoor zorgen dat alle persoonlijke gegevens van klanten en medewerkers goed worden beveiligd. Er moeten voorwaarden zijn voor het veilig opslaan van wachtwoorden (bijv. versleuteling) en het beperken van toegang tot bepaalde delen van de applicatie op basis van gebruikersrollen.

2. Gebruiksvriendelijkheid:

De applicatie moet een gebruiksvriendelijke interface hebben, zodat medewerkers met verschillende technische vaardigheden gemakkelijk kunnen werken. Er moet een duidelijke navigatiestructuur zijn, en het systeem moet snel en zonder vertragingen reageren.

3. Schaalbaarheid:

De applicatie moet in staat zijn om te schalen, zodat het KCD, indien nodig, meer medewerkers, goederen of producten kan registreren en verwerken zonder dat de prestaties afnemen. Het systeem moet flexibel zijn om toekomstige uitbreidingen mogelijk te maken, zoals extra functionaliteiten of een groter aantal gebruikers.

3 Userstories

Basis	User stories	Proces	Prioriteit	Tijdpunten
Template	Database systeem	Alle	Ja	25
Template	Uitstraling systeem	Alle	Ja	10
Git	Framework template (bootstrap)	Alle	Ja	15
Git	Aanmaken git(hub) om samen te werken	Alle	Ja	10
Registreer	User kan registreren	Alle	Ja	10
Login	User kan inloggen	User	Ja	10
Wachtwoord	User kan wachtwoord herstellen	User	Ja	10
Admin	Admin heeft dashboard panel	User	Ja	15
Klant/Persoon	User kan klant/persoon muteren	Alle	Ja	15
User	Admin kan user muteren	CRUD	Ja	20
Planning	User kan planning muteren	Admin	Ja	20
Categorie	Admin kan Categorie	CRUD	Ja	20
Artikel	Admin kan artikel en prijs muteren	CRUD	Ja	20
Artikel	User kan Artikel Aantal, locatie etc muteren	CRUD beperkt	Ja	30
Magazijn	User ziet inhoud magazijn	Overzicht bekijken	Ja	30
Winkel	User ziet inhoud winkel/showroom	Overzicht bekijken	Ja	30
Planning	User ziet planning	Overzicht bekijken	Ja	30

4 Gerealiseerde Userstories

Welke userstories zijn gemaakt tijdens het project.

5 Versiebeheer

Versie	Status	Datum	Auteur	Aanpassingen
1	Start van document	29-01-2025	Onze groep	Functioneel ontwerp maken en inhoudsopgave aanpassen
2	Bewerken van document	29-01-2025	Onze groep	Fouten herkennen en bewerken in het functioneel ontwerp

6.1 Plan van Aanpak en Planning

We gaan dit project aanpakken door eerst de functionele eisen en user stories op te stellen, zodat we de applicatie in fases kunnen ontwikkelen. Vervolgens creëren we een programmeeromgeving en een staging site om de applicatie te testen en feedback van de klant te verwerken. Tenslotte zorgen we voor een werkende versie van de applicatie die wordt geïmplementeerd, geoptimaliseerd op basis van de behoeften van de medewerkers van het KCD.

6.2 Planning

Een overzicht van de projectplanning

7 Product Backlog

Lijst van alle taken en userstories die gepland zijn of nog open staan.

8.1 Notulen Stand-ups

Notules van alle stands ups

8.2 Retrospectives

Documenten waarin verbeterpunten worden uitgelegd

8.3 Code Reviews

Feedbacksessies waarin teamleden elkaars code controleren.