

Plagiarism Checking Report

Created on 2024-03-26 17:05:04 at 17:05 PM

Submission Information

ID	SUBMISSION DATE	SUBMITTED BY	ORGANIZATION	FILENAME	STATUS	SIMILARITY INDEX
3658771	Mar 26, 2024 at 17:02 PM	64015130@kmitl.ac.th	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	CE-66-17 Web Frontend Builder.pdf	Completed	3.07 %

Match Overview

NO.	TITLE	AUTHOR(S)	SOURCE
1	โปรแกรมบริหารงานเครื่องมือแพทย์ในหอผู้ป่วยทารกแรกเกิดวิกฤต	ชนิดา สิงห์ทอง	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนคร
2	ระบบการจองสิทธิ์ขอเข้าติดต่อบุคลากรกรมเทคโนโลยีสารสนเทศและอวกาศกลาโหม	สาธิตย์ มงคลผิวทอง	มหาวิทยาลัยธุรกิจบั
3	http://www.repository.rmutt.ac.th/dspace/bitstream/123456789/1974/1/1.front.pdf	repository.rmutt.ac.th	repository.rmutt.ac
4	ระบบจัดการทรัพย์สิน กรณีศึกษา : บริษัท ยีนอินชอย จำกัด	สาวิตรี จุฑะสุวรรณศิริ	มหาวิทยาลัยธุรกิจบั
5	อี-ไอดีพี : ระบบแผนการพัฒนารายบุคคล	เอกวิทย์ ลาดล้าย	มหาวิทยาลัยธุรกิจบั

Match Details

TEXT FROM SUBMITTED DOCUMENT	TEXT FROM SOURCE DOCUMENT(S)
IV สารบัญหน้าบทคัดย่อ I Abstract II กิตติกรรมประกาศ III สารบัญ IV สารบัญรูปภาพ VI สารบัญตาราง XI บทที่ 1 บทนำ 1 11 ความเป็นมาของปัญหา 1 12 วัตถุประสงค์ของโครงการ 2 13 ขอบเขตของโครงการ 2 14 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ 3 บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 4 21 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 4 22 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง 14 บทที่ 3 การออกแบบและพัฒนา 15 31 การออกแบบสถาปัตยกรรมของระบบ System Architecture 15 32 ข้อกำหนดโครงการ System Requirements	ที่ให้ความร่วมมือในการทำงานทุกอย่างรวมทั้งการสนับสนุนของอาจารย์และเจ้าหน้าที่ของภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ทุกท่านโดยเฉพาะอย่างยิ่งท่านอาจารย์สมรรถชัยจันทร์นอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการที่คอยให้คำแนะนำในเรื่องต่างๆและชี้แนะแนวทางในการดำเนินงานและขอกล่าวขอบคุณทุกท่านที่มีส่วนเกี่ยวข้องและคอยให้กำลังใจเสมอมาคุณความดีของโครงการนี้ขอมอบแด่บุคลากรผู้มีพระคุณอาจารย์และผู้เกี่ยวข้องทุกท่านที่ทำให้โครงการนี้สำเร็จไปได้ด้วยดีส่วนคำแนะนำและคำติชมคณะผู้จัดทำขอรับไว้ด้วยความเคารพเป็นอย่างยิ่งคณะผู้จัดทำสารบัญหน้าบทคัดย่อ กิตติกรรมประกาศ สารบัญ ตารางสารบัญรูปฉบับที่ 1 บทนำ 1 11 ความเป็นมาและความสำคัญ 1 12 วัตถุประสงค์ 1 13 ขอบเขตการดำเนินงาน 1 14 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ 2 บทที่ 2 งานวิจัยและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 3 21 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง 3 22 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 5 บทที่ 3 วิธีดำเนินงาน 23 31 แผนการดำเนินงาน 23 32 การออกแบบ 25 33 ขั้นตอนการดำเนินงาน 26 34 วิธีการทดสอบ 34 35 อุปกรณ์ที่ใช้ในการทดสอบ 34 บทที่ 4 ผลและการวิเคราะห์ผลการดำเนินงาน 37 41 ผลที่ได้จากการทดสอบและวัดผล 37 42 การวิเคราะห์ 42 บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ 43 51 สรุปผลที่ได้จากโครงการ 43 52 ปัญหาและอุปสรรคการทำงาน 43 53 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการ 44 ขสารบัญต่อหน้าบรรณานุกรม 45 ภาคผนวก 46 การติด
IX สารบัญตารางตารางหน้าตาราง 31 รายการความสามารถของระบบ 17 ตาราง 32 รายละเอียด Use Case Sign up 21 ตาราง 33 รายละเอียด Use Case Forgot Password 21 ตาราง 34 รายละเอียด Use Case Sign in Username Password 22 ตาราง 35 รายละเอียด Use Case Create Project 22 ตาราง 36 รายละเอียด Use Case Create and Use Element 23 ตาราง 37 รายละเอียด Use Case Format CSS 23 ตาราง 38 รายละเอียด Use Case API 24 ตาราง 39 รายละเอียด Use Case Preview 24 ตาราง 310 รายละเอียด Use Case Manual JavaScript 25 ตาราง 311 รายละเอียด	บรรณานุกรม 64 ภาคผนวก 66 กตัวอย่างแบบประเมินระบบ 67 ประวัติผู้เขียน 73 ขสารบัญตารางตารางที่หน้า 11 ระยะเวลาในการดำเนินงาน 3 31 อธิบายผู้ใช้งานระบบ 14 32 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram เข้าสู่ระบบ 14 33 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram จัดการข้อมูลพนักงาน 15 34 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram จัดการข้อมูลช่างงาน 16 35 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram จัดการข้อมูลประเภททรัพย์สิน 17 36 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram จัดการข้อมูลทรัพย์สิน 18 37 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram แก้ไขข้อมูลส่วนตัว 19 38 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram แสดงข้อมูลถือครองทรัพย์สินรายบุคคล 20 39 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram แสดงข้อมูลถือครองทรัพย์สินตามช่างงาน 21 310 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram จ่ายทรัพย์สิน 21 311 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram โอนย้ายทรัพย์สิน 22 312 รายละเอียดประกอบ Use Case Diagram ออกรายงานทรัพย์สิน 22 313 รายละเอียดของตารางและคำอธิบายของตาราง 24 314 พจนานุกรมข้อมูล personnel tbl 25 315 พจนานุกรมข้อมูล customer tbl 26 316 พจนานุกรมข้อมูล type tbl 26 317 พจนานุกรมข้อมูล asset tbl 27 318 พจนานุกรมข้อมูล transfer tbl 28 41 ผลการประเมินความพึงพอใจที่มีต่อระบบของผู้ใช้งาน 60 ฌสารบัญภาพภาพที่หน้า 31 ใบรายการทรัพย์สินบริษัทยืมอื่นขอยจากัด 9 32 แสดงขั้นตอนการออกแบบระบบ 11 33 แผนภาพแสดง Use Case Diagram ของระบบ 13 34 แผนภาพแสดงการออกแบบฐานข้อมูลโดยอธิบายจาก ERDiagram 23 35 แผนภาพระบบงานเดิม 29 36 แผนภาพระบบงานใหม่ 29 41 หน้าจอเข้าสู่ระบบ 32 42 หน้าแสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ดูแลระบบ 33 43 แถบเม

TEXT FROM SUBMITTED DOCUMENT	TEXT FROM SOURCE DOCUMENT(S)
<p>HTML ประกอบไปด้วยแท็ก Tag ต่างๆที่เป็นคำสั่งของ HTML ซึ่งแท็กจะอยู่ภายในเครื่องหมาย tag แท็กใน HTML แบ่งเป็น 2 ประเภทคือคอนเทนเนอร์แท็ก Container Tag และแท็กเปล่า Empty Tag โดยที่คอนเทนเนอร์แท็กประกอบไปด้วยแท็กเปิดและแท็กปิดโดยที่แท็กปิดจะมีเครื่องหมายหน้าแท็กเช่น H1 H1 ส่วนแท็กเปล่าจะมีแท็กเปิดอย่างเดียวเช่น HR ซึ่งแท็กจะถูกเขียนด้วยตัวอักษรพิมพ์ใหญ่หรือพิมพ์เล็กก็ได้จะไม่มีการแสดงผลของเว็บเบราว์เซอร์เช่น BR br Br หรือ bR เว็บเบราว์เซอร์จะแปลความ</p>	<p>คือคอนเทนเนอร์แท็ก Container Tag และแท็กเปล่า EmptyTag โดยที่คอนเทนเนอร์แท็กประกอบไปด้วยแท็กเปิดและแท็กปิดโดยที่แท็กปิดจะมีเครื่องหมายหน้าแท็กเช่น H1 H1 ส่วนแท็กเปล่าจะมีแท็กเปิดอย่างเดียว 2222 CSS Cascading Style Sheet CSS คือภาษาที่ใช้เป็นส่วนของการจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดย CSS จะกำหนดรูปแบบของเว็บให้แสดงผลในรูปแบบต่างๆหรือรูปแบบสีได้แก่สีของข้อความสีพื้นหลังประเภทตัวอักษรและการจัดวางข้อความ 2223 Javascript Javascript คือเป็นภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ตซึ่งเป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุสามารถใช้ร่วมกับภาษา HTML เพื่อการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ทำให้เว็บไซต์มีการเคลื่อนไหวสามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้นซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะการแปลความและดำเนินงานไปที่ละคำสั่งเรียกว่า Object Oriented Programming ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เขียนภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้โดยทำงานร่วมกับภาษา HTML และภาษาจาวา Java ได้ทั้งฝั่งไคลเอนต์ Client และฝั่งเซิร์ฟเวอร์ Server ซึ่งมีลักษณะการเขียนแบบโปรโตไทป์ Prototyped 7 based Programming ส่วนมากใช้ในหน้าเว็บเพื่อประมวลผลข้อมูลที่ฝั่งของผู้ใช้งานแต่ก็ยังมีการใช้เพื่อเพิ่มเติมความสามารถในการเขียนสคริปต์โดยฝังอยู่ในโปรแกรมอื่นๆจาวาสคริปต์ JavaScript ถูกพัฒนาขึ้นโดย Netscape Communications Corporation โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือ</p>
<p>กับ HTML เพื่อให้เว็บไซต์ของเราได้มีการเคลื่อนไหวสามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้นซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะการแปลความและดำเนินงานไปที่ละคำสั่ง interpret หรือเรียกว่าอ็อบเจกต์โอเรียนเตด Object Oriented Programming ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เขียนด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้โดยทำงานร่วมกับภาษา HTML และภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์และทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์การ</p>	<p>มีการเคลื่อนไหวสามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้นซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะการแปลความและดำเนินงานไปที่ละคำสั่ง interpret หรือเรียกว่าและใช้แนวคิดการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เขียนด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้โดยทำงานร่วมกับภาษา HTML และภาษา JavaScript ทำงานได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ Client และทางฝั่งแม่ข่าย Server JavaScript ถูกพัฒนาขึ้นโดยเน็ตสเคปคอมมิวนิตีส์ Netscape Communications Corporation โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเครื่องแม่ข่ายแบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับบริษัทอื่นไม่โครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบของเบราว์เซอร์เพื่อให้สามารถติดต่อใช้งานกับภาษาจาวาได้และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่เมื่อปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript JavaScript สามารถทำให้การสร้างเว็บเพจมีลูกเล่นต่างๆมากมายและยังสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันทีเช่นการใช้เมาส์คลิกหรือการกรอกข้อความในฟอร์มเป็นต้น Node.js 10 คือ Cross Platform Runtime Environment สำหรับฝั่งแม่ข่ายและเป็น Open Source ซึ่งเขียนด้วยภาษา JavaScript สรุปรวมๆ Node.js ก็คือแพลตฟอร์มตัวหนึ่งที่เขียนด้วย JavaScript สำหรับเป็นแม่ข่ายเว็บนั่นเอง 226 อีคลิป์ส Eclipse เป็นเครื่องมือที่สนับสนุนสภาพแวดล้อมอย่างพร้อมสรรพสำหรับใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์โดยเฉพาะสำหรับภาษาจ</p>
<p>งานของ JavaScript เกิดขึ้นบนเบราว์เซอร์เรียกว่าเป็น clientside script ดังนั้นไม่ว่าจะใช้เบราว์เซอร์อะไรที่ไหนก็ยังสามารถใช้ JavaScript ในเว็บเพจได้ต่างกับภาษาสคริปต์อื่นเช่น Perl PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์เรียกว่า serverside</p>	<p>Script ดังนั้นไม่ว่าจะใช้เซิร์ฟเวอร์อะไรก็ยังคงสามารถใช้ JavaScript ในเว็บเพจได้ต่างกับภาษาสคริปต์อื่นเช่น Perl PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์เรียกว่า Server Side Script ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้นจากลักษณะเหล่านี้ก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัดคือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆกับเซิร์ฟเวอร์โดยตรงเช่นการอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจหรือรับข้อมูลจากผู้ใช้เพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์เป็นต้นดังนั้นงานลักษณะนี้จึงยังคงต้องอาศัยภาษา ServerSide Script อยู่สำหรับการตั้งชื่อตัวแปรในภาษา JavaScript นั้นสามารถตั้งชื่อตัวแปรได้โดยใช้ตัวอักษรในภาษาอังกฤษ AZ ทั้งตัวพิมพ์ใหญ่และตัวพิมพ์เล็กตัวเลข 0-9 โดยที่ไม่สามารถใช้ตัวอักษรพิเศษอื่นๆได้ยกเว้นเครื่องหมาย Under Scroll และเท่านั้นที่สามารถใช้งานได้ 22</p>

TEXT FROM SUBMITTED DOCUMENT

9 script ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้นอย่างไรก็ตามจากลักษณะดังกล่าวก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัดคือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆกับเซิร์ฟเวอร์โดยตรงเช่นการอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจหรือรับข้อมูลจากผู้ชมเพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์เป็นต้นดังนั้นงานลักษณะนี้จึงยังคงต้องอาศัยภาษา serverside script อยู่ 219 React React บางครั้งเขียนเป็น Reactjs หรือ ReactJS คือไลบรารีจาวาสคริปต์ที่ถูกมอง

TEXT FROM SOURCE DOCUMENT(S)

อื่นเช่น Perl PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์เรียกว่า Server Side Script ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้นจากลักษณะเหล่านี้ก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัดคือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆกับเซิร์ฟเวอร์โดยตรงเช่นการอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจหรือรับข้อมูลจากผู้ชมเพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์เป็นต้นดังนั้นงานลักษณะนี้จึงยังคงต้องอาศัยภาษา ServerSide Script อยู่สำหรับการตั้งชื่อตัวแปรในภาษา Java Script นั้นสามารถตั้งชื่อตัวแปรได้โดยใช้ตัวอักษรในภาษาอังกฤษ AZ ทั้งตัวพิมพ์ใหญ่และตัวพิมพ์เล็กตัวเลข 0 9 โดยที่ไม่สามารถใช้ตัวอักษรพิเศษอื่นๆได้ยกเว้นเครื่องหมาย Under Scroll และเท่านั้นที่สามารถใช้งานได้ 22 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ Web Server โปรแกรมที่ใช้เป็น Web Server คือโปรแกรมอาปาเช่ Apache ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่อยู่ในลักษณะของโอเพ่นซอร์สที่เปิดให้บุคคลทั่วไปสามารถเข้ามาร่วมพัฒนาส่วนต่างๆของโปรแกรมอาปาเช่ได้นอกจากนี้อาปาเช่เองยังมีความสามารถอื่นๆเช่นการยืนยันตัวตนบุคคล mod auth mod access mod digest หรือเพิ่มความปลอดภัยในการสื่อสารผ่านโพรโทคอล https mod ssl นอกจากนี้ก็ยังมีโมดูลอื่นๆที่ได้รับความนิยมใช้เช่น mod vhost ทำให้สามารถสร้างโฮสต์เสมือน wwwsamplecom wikisamplecom mailsamplecom หรือ wwwilovewikiorg ภายในเครื่องเดียวกันได้หรือ mod rewrite เป็นเครื่องมือที่จะช่วยให้ URL ของเว็บนั้นอ่านง่ายขึ้น 10 23 ฐานข้อมูล Database ฐาน