



# Ansible: Roles, templates y variables

Sesión #20

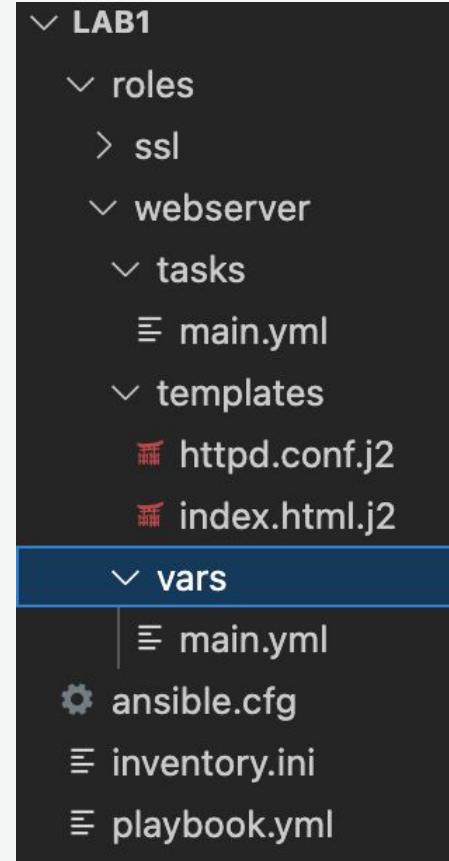
---

Presentado por:  
**Wilmar Neiser Rengifo Güiza**

## **Roles de Ansible:**

Un Role en Ansible es una forma estructurada de organizar tareas, archivos y configuraciones para reutilizar y mantener código de manera eficiente. Los roles encapsulan configuraciones específicas y permiten aplicar configuraciones de forma modular.

Los roles se utilizan dentro de los Playbooks y facilitan la reutilización de código al separar la lógica en componentes reutilizables.



```
mi_role/
|__ defaults/          # Variables por defecto (default/main.yml)
|__ files/             # Archivos que serán copiados al host
|__ handlers/          # Manejadores (handlers/main.yml)
|__ meta/              # Metadatos del role (meta/main.yml)
|__ tasks/             # Lista de tareas a ejecutar (tasks/main.yml)
|__ templates/         # Archivos Jinja2 para generar configuraciones dinámicas
|__ vars/              # Variables específicas del role (vars/main.yml)
|__ README.md          # Descripción del role (opcional)
```

## Playbook (playbook.yml):

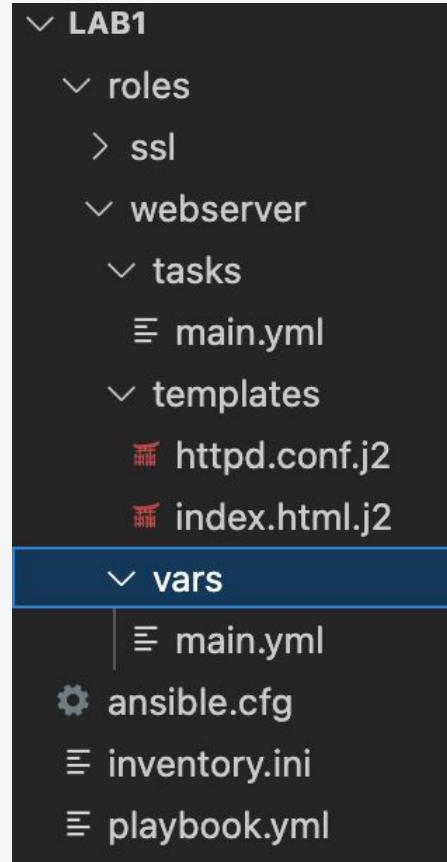
- Define las tareas y acciones que se ejecutará en los hosts del grupo `webservers`.
- Usa el rol `webserver` para aplicar las tareas definidas en el rol.

## Rol (`roles/webserver`):

- `tasks/main.yml`: Define las tareas del rol:
- `templates/apache2.conf.j2`: Define una plantilla para el archivo de configuración de Apache.
- `vars/main.yml`: Define variables específicas del rol que se usarán en la plantilla.

## Inventario (inventory):

- Lista los hosts en los que se aplicarán las tareas.



```
playbook.yml
1  ---
2  - name: Configurar servidores web
3    hosts: webservers
4    become: yes
5    roles:
6      - webserver
7      - rol2
8      - rol3
9
10 - name: Actualizar sitio web si es necesario
11   hosts: webservers
12   become: yes
13   roles:
14     - role: site_update
15       when: update_type == "full_update"
```



# Cloud Camp

Vamos a la consola >>>>



```
ansible-playbook playbook.yml -e "update_type=full_update" -e "var2=value2"
```



¿Preguntas?