ニューロ型データベースモデリング

小島 茂

Shigeru KOJIMA

「脳を構成する神経細胞 (neuron) が繋がり合って情報を司る」という仕組みに着目し、リレーショナルデータベース管理システム(RDBMS)のテーブル設計にこのニューロ型を採用し、汎用性と拡張性を実現したデータベースモデリングを紹介する.

1. はじめに

この「ニューロ型データベースモデリング」は2個のテーブルだけで構築されている.

我々は、リレーショナルデータベース管理システム (RDBMS)を利用してあらゆるデータベースシステムを構築しているが、データベースシステムの作成には「データモデリング」が必須であり、データベース管理者は実体関連図 (ER図) や統一モデリング言語 (UML) 等を駆使し、データモデリングに取り組み多くの開発時間を費やして構築している。データモデリングの優劣は、そのデータベースシステムの優劣であると言っても過言ではない.

本論文では「脳の神経細胞 (neuron) が繋がり合って情報を司る」という仕組みをRDBMSのテーブル設計に応用し「オブジェクト指向」の処理方法を実現したものである.

今までは新しい案件が発生する度に、新たなテーブルの作成、検索プログラムの変更等が必要であったが、このニューロ型データベースモデリングを利用すれば、データベースの設計は自由であり、登録したデータは簡単に移動やリンクが可能である.

検索プログラムは、データベース内のテーブルやその中の項目が増減しても変更の必要が無く、メンテナンスフリーである。

データベース内の検索は、まず「言葉」が登録されている列(表1)に対し検索キーワードを照合し、部分一致が無い場合はこれで検索が完了する。最初の検索で該当データの有無判定が非常に速いのが特徴である。

蓄積されていくデータは「ID(番号)」なので(表2), 文字列データを直接保存していくよりも,少ないデータ量で 構築が出来る為,非常にコンパクトな設計である.

「簡単」「速い」「コンパクト」な縦型データベースモデリングをこれからご紹介する.

2. 「言葉」を覚え始める

2.1 Word Entity の作成

ニューロ型データベースモデリングで使用する「言葉」を 保存していくテーブル「Word_Entity_tbl」を作成する(表1).

- [ID]: 0 から始まるプライマリキー
- [言葉]: 可変長文字列(重複なし) (Not Null)

2.2 Word Entity の入力規則

作成したテーブル「Word_Entity_tbl」の[ID]列に[0]を, [言葉]列に[なし]を登録, 続いて[1][未来], [2][現在] [3][過去]を登録. 知らない「言葉」が入力されたら直ぐに「Word_Entity_tbl」へ重複無しデータとして登録して行く.

● 氏名は「氏」と「名」を分けて登録

表1 Word Entity

	A Word Entity
ID	言葉
0	なし
1	未来
2	現在
3	過去
4	識別名
5	人
6	氏
7	氏ヨミ
8	名
9	名ヨミ
10	性別
11	西暦生年月日
12	E-mail
13	住所
14	小島
15	コジマ
16	茂
17	シゲル
18	男
19	1964-01-08
20	skojima@kitahama.or.jp
21 22	国名
23	国名 〒
23	都道府県名
25	住所1
26	住所2
27	建物名
28	電話番号1
29	電話番号2
30	FAX番号
31	日本
32	近畿地方
33	関東地方
34	大阪府
35	東京都
36	栄作
37	エイサク
38	独立フォーム
39	中島
40	ナカジマ
41	大島
42	オオシマ
43	入力テンプレート
44	備考
※ 45	独立フォームなので
+ +x kk n -	

※備考等のデータは分割せず長い文字列のままで登録

3.「言葉」を繋げ始める

3.1 Identify Entity の作成

これからあらゆるオブジェクト (物体)を「識別化」し、ユニークな「ID」を付けて記憶していく (これ以降 **識別ID** と表す)テーブル「Identify_Entity_tbl」を作成する (表2).

- [主キー]: 1 から始まるプライマリキー
- ソート順: [識別ID] [T_ID] [ソート][識別ID] [T_ID] [ソート]は(重複あり)
- 全ての列は数値(型, Index等はRDBMS仕様に準拠)

表 2 Identify Entity

主キー	識別 ID	T_ID	ソート	ユニット	F_ID	D_ID	識別 ID リンク
1	1	0	0	0	4	5	
2	1	2	1	1	6	14	
3	1	2	2	1	7	15	
4	1	2	3	2	8	16	
5	1	2	4	2	9	17	
6	1	2	5	0	10	18	
7	1	2	6	0	11	19	
8	1	2	7	0	12	20	
9	1	2	8	0	13	21	10
10	10	0	0	0	4	21	
11	10	2	1	1	22	31	
12	10	2	2	1	23		
13	10	2	3	1	24	34	
14	10	2	4	1	25		
15	10	2	5	1	26		
16	10	2	6	1	27		
17	10	2	7	0	28		
18	10	2	8	0	29		
19	10	2	9	0	30		

3.2 「識別 ID」化フォームの準備

まずは「人」を識別化する「入力フォーム」の準備をする. 図1の入力フォーム (イメージ) を開くと クグランドで 以 の処理を実行する.

- [主キー]: 1 (自動取)
- [識別ID]: **主キーと 値** 1 (自動登録)
- [T_ID]: 0 (自動登録) ● 「時]: なし (自動表)
- [ソート]: 0 (自動登録) 動登録も可
- [ユニ ト]: 0 (自動登録) 入力項目グループ化用

3.2.1 「識別名」の登録

図1は[入力項目]列に[識別名],[入力データ]列に[人]が入力されたである.

 $[F_ID]$ 列に[4], $[D_ID]$ 列に[5]が自動表 されているのは,テーブル「Word_Entity_tbl」の「言葉」列に登録が完了したからである.

● [F_ID]: 4 (自動表)● [入力項目]: 識別名● [D_ID]: 5 (自動表)

- [入力データ]: 人
- 登録 タンを し[識別ID]を 定



図1 「識別名」の登録

3.2.2 「入力項目」の登録 一縦列連結ー

「言葉」を[識別ID]で縦列連 (グループ化) すると[入 力項目]となる.

図2は[入力項目]に 入力を た である. は[ユニト]であり、現在2 のグループが作成されている. 今 [氏]を変更する時、 ユニト番号を [氏ヨミ]も変更対 とする為に使用する.

- [主キー]: 234567 (自動取)
- [識別ID]: **主キーと 値** 1 (自動登録)¹
- [T_ID]: 2 (自動登録) ● [時]: 現在 (自動表)

+ ++ - 1

- [ソート]: 1 6 (自動連番)
- [ユニ ト]: 0 (自動登録) , 1122を 入力 の 数で連番である必要はない)
- [F_ID]: 67891011 (自動表)
- [入力項目]:氏 氏ヨミ 名 名ヨミ 性別 西暦生年月日

EMP DUTD 1

	入刀	フォー	* A				識別11	1	
主件	、 識別 ID	T_ID	時点	ソート	ユニット	F_ID	入力項目	D_ID	入力データ
1	1	0	なし	0	Ω	4	識別名	5	人
2	1	2	現在	1	(1)	6	氏		
- 3	1	2	現在	2	\ni	7	氏目ミ		
- 4	1	2	現在	3	(2)	8	名		
5	1	2	現在	4	2	9	名ヨミ		
- 8	1	2	現在	5	0	10	性別		
- 7	1	2	現在	6	0	11	西暦生年月日		
*									

図2 「入力項目」の登録

3.3 「識別 ID」化フォームの入力-横列連結-

図3は[入力データ]にデータを入力した である.

- [D_ID]: 14 15 16 17 18 19 (自動表)
- [入力データ]:小島 コジマ 茂 シゲル 男 1964-01-08

¹ グループ管理番号である[識別 ID]は新しく識別名を する度に登録レコード の[主キー]を 番するのでシー ンシ ルな数値にはならず,この場合1の は10になる

入力フォーム

識別ID 1

主キー	識別ID	T_ID	時点	ソート	11111111111111111111111111111111111111	F_ID	入力項目	D_ID	入力データ
1	1	0	なし	0	0	4	識別名	5	人
2	1	2	現在	1	1	6	氏	14	小島
3	1	2	現在	2	1	7	氏目ミ	15	コジマ
4	1	2	現在	ന	2	8	名	16	茂
5	1	2	現在	4	2	9	名目ミ	17	シゲル
6	1	2	現在	ഗ	0	10	性別	18	男
7	1	2	現在	6	0	11	西暦生年月日	19	1964-01-08

図3 「識別 ID」化フォームの入力

[入力項目]と[入力データ]が 列連 すると「情報」となる.これで個人を特定する最 の情報が ったので, [5][人]として識別化し[識別 ID][1]として登録する.

3.4 「識別 ID」化の完了

これで[識別 ID]が[1]である「人」の登録が完了した. 目す は全レコードの[識別 ID]に の[主キー] 列の[1]が自動登録された である(動入力は 可とする). これにより縦型データベースで複数のデータをグループ化 することが出来る. [入力項目]の はテーブルデ インで 新しく列を作成しなくても いので,い でも簡単に[入力 項目]を 出来るのは 利な 能だ.この処理方法により テーブルの列設計は一 変更しないので,メンテナンスフリ ーが実現する.

4. 「拡張」を始める

4.1 入力項目の追加

人の[識別 ID]が 定したが 名, 一生年月日, 一性別が2人以 存在する場合これだけでは「個人」の特定が出来ない. 取りあ ず個人情報として[識別 ID][1]に対し[入力項目]として[E-mail]を する(図4).

- [主キー]: 8 (自動取) ● [識別ID]: 1 (自動登録)¹
- [T_ID]: 2 (自動登録)
- [[時]: 現在 (自動表)
- [ソート]: 7 (自動連番)
- [ユニ ト]: 0 (自動登録)
- [F_ID]: 12 (言葉登録処理 自動表)
- [入力項目]: E-mail
- [D_ID]: 20 (言葉登録処理 自動表)
- [入力データ]: skojima@kitahama.or.jp
- 登録 タンを しデータ 定

所有しているE-mailが 個とは らないので2 以 登録 する場合は、もう [E-mail]というレコードを しても いし[E-mail2]という[入力項目]を新たに作成しても い.



図4 入力項目の追加

● [主キー]: 9 (自動取)● [識別ID]: 1 (自動登録)

● [T_ID]: 2 (自動登録)

● [[時]: 現在 (自動表)

● [ソート]: 8 (自動連番) ● [ユニート]: 0 (自動登録)

● [F_ID]: 13 (言葉登録処理 自動表)

● [入力項目]: 住所

● [D_ID]: 21 (言葉登録処理 自動表)

● [入力データ]: 自宅

● 登録 タンを しデータ 定

[入力項目]だけ に登録して たい場合を考 し, [入力項目]だけ登録されていて, [入力データ]が未登録のレコード存在も可とする. 論, [入力項目]が設定されていない[入力データ]のみのレコードは登録 可とする(図4).

5.「学習」を始める

5.1 「識別 ID リンク先」の登録

個人を特定する話の続 である. 「 名, 一生年月日, 一性別であり E-mail 電話がない」という場合, やはり個人を特定するには「自宅」「 」が必要になる (図 5).

- ●「識別IDリンク]: を ブルクリ ク
- [識別 ID リンク]: 識別 ID 番号 (主キー番号) 10 (自動登録)

10 (日期金越)

● [識別ID][10] の入力フォーム へ移動

自宅を2 以 所有している場合「自宅の数だけレコードを 」することになる.

ここで 「人」以 の[識別 ID]を作成するのは初 てになるが,[入力項目]が なるデータだが,登録 は「人」とテーブル「 $Word_Entity_tbl$ 」なので,「人」の登録とまったく 順で することになる.

今 は, [識別ID][10]を新 で作成するが, これ以降は, [識別名][21][自宅]で全体を検索し, [D_ID][入力データ]を したレコードを複 して使 る.

¹ グループ番号である[識別 ID]は新しく識別名を する 度にレコード の主キー値を利用するのでグループ番号 ([識別 ID])は1ず 増 するシー ンシ ルな数値にはならない



5.2 入力補助機能 ーリストボックスー

自宅を識別化する入力フォームから「リスト クス能」を使い[D_ID]と[入力データ]へデータを 記する 能を紹介する.

- 識別 ID 21 として「自宅」の入力 が完成
- 24 都道府県名 を ブルクリ クしリスト クスと して今から使用する都道府県名識別化フォームを続け て作成する(図 6)

	入力	フォー	· 4				識別ID	10	
主キー	識別ID	T_ID	時点	ソート	ユニット	F_ID	入力項目	D_ID	入力デー タ
10	10	0	なし	0	0	4	識別名	21	自宅
11	10	2	現在	1	1	22	国名	31	日本
12	10	2	現在	2	1	23	Ŧ		
13	10	2	現在	ന	1	(24)	都道府県名		(Air)
14	10	2	現在	4	1		住所工		- J
15	10	2	現在	5	1	26	住所2		ル
16	10	2	現在	6	1	27	建物名		
17	10	2	現在	7	0	28	電話番号1		
18	10	2	現在	8	0	29	電話番号2		
19	10	2	現在	යා	0	30	FAX番号		
*									

図6 自宅の入力

- 入力フォームは、テーブル「Identify_Entity_tbl」から[T_ID] 0 AND [D_ID] 24 という検索 件を たすレコードを し存在していればその[識別 ID]を する を . 存在してなければ[識別名][24][都道府県]という[識別 ID] を新 作成する. データとして [34][大阪府][35][東京都]をそれ れ登録する(図7).
-)図6,図7で り のイベントとして「 ブルク リ ク」を使用すると いたが、実 には、[主キー]を ブルクリ クしたら、レコードの 入または なの

かを するメ -ジBOXを出すことになるであ う.実 に を構築されるプログラム作成者に り 能は ることとする.



図7 都道府県名の入力

● 図 7 で, [34][大阪府]を ブルクリ クし, [識別 ID][21][自宅]の入力 に り [24][都道府県名]の[入 カデータ]へ[34][大阪府]の 記を完了することになる.

5.3 入力補助機能 -利用回数を学習する-

入力に く使 れる順から都道府県名を表 させたい場合. に[ソート]へ 数の多い値を設定して , リストクスとして利用され される度に入力フォームが,現在の[ソート]の値から,1を いた数字に更新していけば利用 数が多い順に表 されるはずであるが最初から[ソート]キーを降順にして く,フォーム の指定によりストドプロシージ へソートの 降を指定するのも であ う.

5.4 入力補助機能 -登録データの検索と利用-

図8は、現在登録されている全[入力項目]に対して、「男」というキーワードで検索した [D_ID]に[18]が表 された.

この方法ならリスト クス用の[識別ID]を 用しなくても い.



図8 登録データの検索と利用

このニューロ型データベースモデリングの特徴は, [識別 ID] の登録が完了したと 時に[言葉] 列のキーワード検索が可能になっている. ば,日付(1964-01-08)や備考(独立フォームなので)にも,[主キー]を割り当てるので,テーブル「Word Entity_tbl」の[言葉] 列を検索し該当が無い場合は「データベース にデータは存在しない」ということになる.

もしも、該当レコードが かれば、該当した[主キー]が 登録されている[識別 ID]だけを 出すれば い.これは日々 増 して行くテーブル「Identify Entity_tbl」に対して 全件検索をする無 を 減させ, 非常に 速な検索が 可能である.

5.5 「関係」を記憶する 一識別 ID リンク先を作成ー

図9は,新たに「人」を し,それを「実 」として人 間関 を登録する.

- [主キー]: 23 (自動取)
- [識別ID]: 1 (自動登録)
- [T_ID]: 2 (自動登録)
- [[時]: 現在 (自動表)
- [ソート]: 9 (自動連番)
- [ユニ ト]: 0 (自動登録)
- [F_ID]: 36 (言葉登録処理 自動表)
- [入力項目]: 実
- [D_ID]: 5 (言葉登録処理 自動表)
- [入力データ]: 人
- [識別IDリンク]: を ブルクリ ク IDを指定しないので, [識別名][5][人]を使い [D_ID][入力データ][識別IDリンク]以 の 項目を複 し[識別ID][24]を自動作成する
- [識別 ID リンク]: 識別 ID 番号(主キー番号) **24** (自動登録)

入力フォーム	識別ID	1	関しる
			•

主キー	識 別 ID	T_ID	時点	ソート	オロット	F_ID	入力項目	D_ID	入力 データ	識別IDリンク先
1	1	0	なし	0	0	4	識別名	5	人	
2	1	3	現在	1	1	6	氏	14	小島	
3	1	3	現在	2	1	7	ミ 巨 氏	15	コジマ	
4	1	2	現在	ന	2	8	名	16	茂	
5	1	2	現在	4	2	9	名ヨミ	17	シゲル	
6	1	2	現在	ഗ	0	10	性別	18	男	
7	1	2	現在	6	0	11	西暦生年月日	19	1964-01- 08	
8	1	2	現在	7	0	12	E-mail	20	skojima@ kitahama. or.jp	
9	1	2	現在	8	0	13	住所	21	自宅	10
23	1	2	現在	9	0	36	実弟	5	人	24
24										

図9 識別 ID リンク先を作成

図10は、[識別ID][10]の入力フォーム へ移動したものである これから「実 」の個人報を登録する.

登録した[識別ID][24]を 人間関 である「実 」として [識別IDリンク]に登録する

[14][小島] [15][コジマ]は に「言葉」に登録 なので [D_ID]は自動表 される.

グループ番号である[識別ID]は新しく識別名を する 度にレコード の主キー値を利用するのでグループ番号 ([識別ID]) は1ず 増 するシー ンシ ルな数値にはならない.

- [D_ID]: 14 (存データ:自動表)
- [入力データ]: 小島
- [D_ID]: 15 (存データ:自動表)
- [入力データ]: コジマ
- [D_ID]: 36 (新 データ:言葉登録処理 自動表)
- [入力データ]: 栄作

- [D_ID]: 37 (新 データ:言葉登録処理 自動表)
- [入力データ]: エイサク

	入力	ブフォ	~ A				識別ID	24		関しる
主キー	識 別 ID	T_ID	時点	ソート	カロシト	F_ID	入力項目	D_ID	入力 データ	識別IDリンク先
24	24	0	なし	0	0	4	識別名	5	人	
25	24	2	現在	1	1	6	氏	14	小島	
26	24	2	現在	2	1	7	ミ 巨 氏	15	コジマ	
27	24	2	現在	3	2	8	名	36	栄作	
28	24	2	現在	4	2		名ヨミ	37	エイサク	
29	24	2	現在	IJ	0	10	性別			
30	24	2	現在	6	0	11	西暦生年月日			
31	24	2	現在	7	0	12	E-mail			
32	24	2	現在	8	0	13	住所			Ш
33	24	2	現在	g	0	36	実弟			Ш
*										

登録

図 10 [識別 ID][1]を複製し[識別 ID][24]を作成

5.6「独立フォーム」の指定ープロパテイの追加ー

図11は、[識別名][5][人]から入力データを したで項目を複してた。今、[識別名][5][人]に項目がされた場合、全[識別名][5][人]に対して自動で 項目を するという 能が必要になる。その時、自動 更新対にしたくない[識別ID]がある場合、「独立フォーム」として別する必要があり、「プロパテイ(性)」を し、日、自分と [識別名][5][人]全レコード対の処理が実行された時、一処理からしてもらう等の判定情報として使用する。

今 は, [主キー][33]の[36][実]を (化)し, 新たに[主キー][34][入力項目][独立フォーム]を し, [T_ID][0][時][なし]の「プロパテイ (性)」として する.

- [主キー]: 33 (自動取) ● [識別ID]: 24 (自動登録)
 - データを 化する為[T_ID]を[3][過去]に変更
- [T_ID]: 3 (自動登録)
- [[時]: 過去 (自動表)
- [ソート]: 9 (自動連番)
- [ユニ ト]: 0 (自動登録)
- [F_ID]: 36 (自動表)
- [入力項目]: 実

「プロパテイ(性)」を

- [主キー]: 34 (自動取)
- [識別ID]: 24 (自動登録)
- [T_ID]: 0 (自動登録)
- [[時]: なし (自動表)● [ソート]: 1 (自動連番)
- [ユニ ト]: 0 (自動登録)
- [F_ID]: 0 (登録処理 自動表)
- [入力項目]: 独立フォーム

	Λ <i>λ</i>	リフォ	~ A				諏別11	Z4		
主キー	識 別 ID	T_I D	時点	ソート	ユニット	F_I D	入力項目	D_I D	入力デー タ	識別IDリンク先
24	24	0	なし	0	0	4	識別名	5	人	
34	24	0	なし	1	0	0	なし	38	独立フォーム	
37	24	- 1	未来	1	1	6	氏		大島	
38	24	- 1	未来	2	1	7	(日民		オオシマ	
25	24	2	現在	1	1	6	氏	14	小島	
26	24	2	現在	2	1		(日ミ	15	コジマ	
27	24	2	現在	3	2	8	名		栄作	
28	24	2	現在	4	2	_	名目ミ	37	エイサク	
29	24	2	現在	5	0		性別			
30	24	2	現在	6	0		西暦生年月日			
31	24	2	現在	7	0		E-mail			$oxed{oxed}$
32	24	2	現在	8	0		住所			\sqcup
33	24	3	過去	9	0	36	実弟			\sqcup
*										

無い FUITD 9.4

図 11 「独立フォーム」に変更

履歴データ表示

図11は, [36][実]が, [T_ID][3][時][過去]に変更さ れた, [38] [独立フォーム] が登録された. これにより, 今 の入力フォームには「 (過去)データ表 」 タンが必 要になる. 論,使用者の みで,現在,過去,未来,全て をデフォルトでは表 することにしている場合は 要であ る.

) [主キー]: 37 38 にある[1][未来]は**5.8**で

5.7 入力データの変更(履歴化)ーユニットの役割ー

人は自分の「氏」や「名」を変更することがある. 入力デ ータの変更処理は、レコード内の[D_ID]を新しい ID 番号で はせず 化して して く.

まず[6][氏]と [ユニ ト]番[1]である[7][氏ヨミ]のデー タも[3][過去] に変更する.

最 に、 化された 「ユニ ト」番号のレコードか ら[D_ID]と[入力データ]を した新しいレコードを [2][現在]として する.

実 のプログラム処理は, 化する のレコードから [D ID]と[入力データ]を した物を新たに すること になるであ う(図12).

化処理

● [D_ID][14]を ブルクリ ク

「 化するか 」という に「はい」を

- [主キー]: 2 3
- [識別 ID]: (変更無し)
- [T ID]: 3 (自動変更)
- [時]: **過去** (自動変更)
- [ソート]: (変更無し)
- [ユニ ト]: (変更無し)
- [F_ID]: (変更無し)
- [入力項目]: (変更無し)
- [D_ID]: (変更無し)
- [入力データ]: (変更無し)

新しく登録するデータ処理

- [主キー]: 35 36 (自動取)
- [識別 ID]: 1 (複 と 値を)
- [T_ID]: 2 (自動登録)

関しる

登録

- [時]: 現在 (自動表)
- [ソート]: 1 2 (複 値を
- [ユニ ト]: 1 (複 値を)
- [F_ID]: 6 7 (複 と 値を
- [入力項目]: 氏 , 氏ヨミ (複 値を
- [D_ID]: 39 40 (自動表)
- [入力データ]: 中島, ナカジマ(入力)



図 12 ユニットの役割

この「ユニ ト」は関連する[入力項目]を管理する 利な 能である.

5.8 切り替え処理の予定 ータスクとの連携ー

新しい「氏」の 用開始日が 日または 日である場合[開 始日時]と[了日時]を入力し登録 タンを せば指定日時 処理をサー のタスクが りに実行する.

[開始日時]と[了日時]には以 の値を設定する(図 13).

● 2 現在 14 小島 [了日時]:2014-7-1 0 00 [了日時]: 2014-7-1 0 00 ● 2 現在 15 コジマ ● 1 未来 39 中島 [開始日時]:2014-7-1 0 00 ● 1 未来 40 ナカジマ [開始日時]: 2014-7-1 0 00

サー のタスク処理を 時 分に実行し, [了時間], [開始時間]を ェ クする. [未来]は [現在]に, そして[現在] は [過去]にそれ れ変更される.

識別 ID 1



図 13 開始日時と終了日時の設定

図 14 はサー でタスクが実行されるまで [1][未来]が [2][現在]よりも 部に表 されている. これによりタスク処理が 定されている が され[開始日時]を 照すればい から 用されるかが 出来 るし,も 仕様としては取り しも可能とする.

未来データの[ユニート]番号が 1 のままだと 化したデータも対 になる可能性があるので,ユニート番号を新たに[3]として登録する.



図 14 タスク実行前

5.9 入力データ削除処理の例外

レコードの は[主キー]を ブルクリ クする. 現レコードを完全 するのではなく[T_ID]を 3 過去 に変更し化する. 日「 したレコードを させたい」「した人物を知りたい」等を 定している.

[識別 ID]で使用されている[主キー]を ブルクリ クした 場合は, [識別 ID]でグループ化された全レコードが (化) される.

として完全 が必要な場合もある.

- ●[入力データ]が のレコード
- ●[入力項目]の設定ミス
- 作 中の取り し

に いては、テーブル「Identify_Entity_tbl」から該当するレコードの完全 を る.

6. 「管理」を始める ーテンプレートー

く使う入力フォームは、「テンプレート()」として リスト プして たい. その場合、図 15 の様に、[識別 名][43][入力テンプレート]を作成してみた.



図 15 テンプレート

7. 「検索」を始める

テーブル「Identify_Entity_tbl」で、1000 個の を管理する場合、「 **個に レコードのデータを登録する」**というのはいかがだ うか、 を1個単 で処理することが可能になり、在 管理で出 (減 処理) や (処理)のUDATE 処理をしなくても SELE T 文で在 計 が可能になる.

にも, ばコンサート トが2 あり,1 目の トは の中にあり,もう1 は自宅の にあると する.人が に入れて いている トは,[識別 名][人]である[識別 ID][1]に し,自宅に いてある トは[識別名][21][自宅]の[識別 ID][10]に する.

登録 に ったら, 「現 (存在場所)を登録する」. 「識別名][21][自宅]に していたことで 都合が生 た

トの[識別 ID]を新しく所 させる[識別 ID]にればレコード移動が簡単に完了する.

場合は、全レコードのテーブルレイ

[識別 ID] である[24]を,[識別 ID リンク]の全レコード に対して検索をかければ,[識別名][1]さ の[実]だということが判 する(図 14).

トは 一なので.

ば、が合した場合以の名を 化してけば、名からでも検索することが可能だ.

ば,図14では,実 は[識別ID][24]であるが,今 [識別ID][24]に,[入力項目][実]が登録されたなら,[識別

ID][1]には未入力のもう一人の[実]がいると判るはずだ.

8.「相互利用」を始める

8.1 相手データを取り込む

このニューロ型データベースモデリングで作成されたデータなら、 いのテーブル「Word_Entity_tbl」の[言葉] 列を し、 なっている[ID]列を の ID (番号) に た 、 にだけ存在する「言葉」は新たに自分のテーブル「Word_Entity_tbl」へ する. その テーブル「Identify_Entity_tbl」内の ID (番号) で、変更があった ID (番号) を新しい ID に すれば、直ぐに のデータが 照可能になる.

のテーブル「Identify_Entity_tbl」を自分のデータとして 合する場合は, み み時に新しい[主キー]が割り当てられるので,それに合 せて の[識別 ID]を その[識別 ID]の 合は, らか 方の[識別 ID]にてしま ば い.

[ID]を取り 為,新たに[W_ID]列を する. の テーブル「Word_Entity_tbl」が ない場合も 定し,今 ,グロー ルテーブル「Word_Entity_tbl」が される 場合を考 て[_ID]列も する(表3)

まず、からテーブル「Word_Entity_tbl」のをけられる場合、 [ID]を[W_ID]に登録するが、その時自分と 「言葉」があれば 「言葉」行の[W_ID]へ [ID]を登録する。知らない「言葉」は新レコードとして登録する。

の[891][]を [46][][891]として新

表 3 Word Entity

ID	言葉	W_ID	_ID
0	なし	0	0
1	未来	1	1
2	現在	2	2
3	過去	3	3
4	識別名	4	4
5	人	5	5
6	氏	6	6
7	氏ヨミ	7	7
8	名	8	8
9	名ヨミ	9	9
10	性別	10	10
11	西暦生年月日	11	11
12	E-mail	12	12
13	住所	13	13
14	小島	528	789
15	コジマ	541	793
	5		
46		891	852

表 4 は、 からテーブル「Identify_Entity_tbl」を け入れた である.

: [識別 ID] [W _識別 ID]

: [F_ID] [W _F_ID] : [D_ID] [W _D_ID]

 が完了したら,新たに作成された[識別 ID]の値を [識別 ID リンク]へ 記する.この時[W _識別 ID]と[W _ 識別 ID リンク]を使う.

この のままなら, 照フォームで,自分のデータか, 一時 に取り だ のデータかを り て表 する.

表 4 Identify Entity(相手データ取り込み後)

主キー	識別ID	W	$T_{-}ID$	ソート	ユニット	F_ID	W_F_ID	D_ID	W_D_ID	識別IDリンク	W _識別IDリンク
90	90	1	0	0	0		4		5		
91	90	1	2	1	1		6		528		
92	90	1	2	2	1		7		541		
						5					
98	90	1	2	8	0		13		21	99	10
99	99	10	2	2	1		7		15		

が 了したら,取り だデータの全部または一部を し,取り み タンを す.

自分のテーブル「Identify_Entity_tbl」内の以 のデータを 処理をする.

[W _F_ID] [ID] [W _D_ID] [ID]

表 5 は、データを完全に取り た である.

表 5 Identify Entity(完全取り込み後)

主キー	識別ID	Wi散另JID	T_ID	ソート	ユニット	F_ID	W_F_ID	D_ID	W _D_ID	識別IDリンク	W _識別IDリンク
90	90		0	0	0	4		5			
91	90		2	1	1	6		14			
92	90		2	2	1	7		15			
						5					
98	90		2	8	0	13		21		99	
99	99		2	2	1	7		15			

8.2 自分のデータを送る

組 内 のグロー ルテーブル (ニュートラルな存在)「Word_Entity_tbl」が存在している場合, で作成したテーブル「Identify_Entity_tbl」内の[_ID]に, グロールテーブル「Word_Entity_tbl」の[ID]を登録すれば い. データが に分 している (オフライン) なら,定

にグロー ルテーブル「Word_Entity_tbl」の[ID]と,自分のテーブル「Word_Entity_tbl」の「言葉」を し,テーブル「Word_Entity_tbl」の[_ID]を最新に更新 ()する.

組 内の別 に該当データを る準備として, [W_F_ID]と[W_D_ID]には, した[_ID]が登録される (表 6).

表 6 Identify Entity (送信前に [G_ID] を取得しておく)

主 キー	識別JID	W _i散另JID	T_ID	ソート	ユニット	F_ID	W _F_ID	D_ID	W_D_ID	識別IDリンク	W _識別IDリンク
90	90		0	0	0	4	4	5	5		
91	90		2	1	1	6	6	14	789		
92	90		2	2	1	7	7	15	793		
						5					
98	90		2	8	0	13	13	21	21	99	
99	99		2	2	1	7	7	15	15		

8.3 書き出し方法(グローバル ID を利用)

付用データを作成する時は, にグロー ルテーブルと した[_ID]を,[W_F_ID]と[W_D_ID]へ 記し,ローカルデータである[F_ID]と[D_ID]のデータを する (表 7) .

表 7 Identify Entity (送付用データ)

主キー	識別ID	W識別ID	T_ID	ソート	ユニット	F_ID	W_F_ID	D_ID	W_D_ID	識別IDリンク	W _識別IDリンク
90	90		0	0	0		4		5		
91	90		2	1	1		6		789		
92	90		2	2	1		7		793		
						5					
98	90		2	8	0		13		21	99	
99	99		2	2	1		7		15		

8.4 データの共有と同期 ([G 識別 ID]の利用)

組 内グロー ルテーブル「Identify_Entity_tbl」に,ローカル の[識別 ID]が され,グロー ルテーブル「Identify_Entity_tbl」に新たに された[識別 ID]を取した である.分かりやすくする為, 列名の[W_]は[_]に変更した. (表8).

今 , ローカルテーブル「Identify_Entity_tbl」の[識別 ID] に対して, 項目やデータの 変更 等を行った場合,データの である[_識別 ID]のグロー ルテーブル「Identify_Entity_tbl」へローカルの[識別 ID] をしデータの を行う.

表 8 Identify Entity (グローバルな[G_識別 ID]取得後)

主キー	識別ID	_識別ID	T_ID	ソート	ユニット	F_ID	_F_ID	D_ID	_D_ID	識別IDリンク	_識別IDリンク
90	90		0	0	0	4	4	5	5		
91	90		2	1	1	6	6	14	789		
92	90		2	2	1	7	7	15	793		
Ş											
98	90		2	8	0	13	13	21	21	99	70
99	99	70	2	2	1	7	7	15	15		

9. まとめ

現在、このニューロ型データベースモデリングに近い、縦型テーブル設計で、 260 個のフ イルを対 にした「フイル名検索システム」を XAM (MyS L と Apa he) で構築し させている. したフ イル名のフルパスを縦型データベースのフォーマ トに変 (マーク に りそれ れをレコードとして)して利用しているのだ.しているのはサー 用マシーンでは無く、 パソコンで動いているので検索には多少時間がかかる.今 、縦型データベースが定 すれば、 ード エ の仕様も変化し検索スードも向 すると う.このニューロ型データベースモデリングは

- . 登録した全データが検索可能
- 2. 全ての関連情報を 出可能
 - . 最初の検索で該当データの有無判定が非常に速い
 - . 登録データは ID 化した数値なのでコンパクト設計
 - . 検索プログラムの変更 要 (メンテナンスフリー)
 - データの 移動 リンク
 - グループ化 (化)が簡単
- . モデリングデータ なら「 利用」可能である.

ー に使用されている の表計 ソフトやデータベースのテーブルレイ トは、「列」が「項目」であり、「行」は「データ」として処理されている。このニューロ型データベースモデリングは、列名とデータ行をそれ れ縦長な列データとして連続に繋 ているだけなので、図 13 で使用している「タスク処理」用の「開始日時」「 了日時」「登録者識別

ID]も [識別 ID]に登録しても い.

ば,所 出来る ML が あり, に や を 行う場合 個人の[識別 ID]に, [入力項目][所 ML] [入力 データ][DB]. さらに, [識別 ID リンク]に, [識別 名][DB]を作成する.

続いて 行には, [入力項目][入 年月日] [入力デー タ][2014-6-30]とし、[ユニ ト]は、現在の最 値に1を た番号で登録する.

新しい未知の ML 名が登場する度に、 記の作 を り しMLからの は、個人の[識別 ID]から該当 ML名を け, 化すれば い. その時, [ユニ ト]も く 化してしまう. 必要なら最初から[入力項目][年月日] も して く, その時[入力データ]には[0][なし]を登録 して くことにより「5.9 入力データ削除処理の例外 」で いた り, [入力データ]が のレコードは される可 能性がある為この場合 されず、未来に入力 定だと 出来る. 取りあ ず所 ML 名が分かれば いのならこれで 登録が 了する.

この ML に関する情報 (ドレス等) が必要な場 合, 新たに[識別 ID]を作成し, それを[識別 ID リンク]と して登録すれば い. (図16).

	入力	ブフォ	-4				識別ID		関しる	
主井一	識 別 ID	T_ID	時点	ソート	ガロシト	F_ID	入力項目	D_ID	入力 データ	識別IDリンク先
1	1	0	なし	0	0	4	識別名	5	人	
35	1	1	未来	1	3		氏	39	中島	
36	1	1	未来	2	3	7	(日民)	40	ナカジマ	
	1		未来	3	3		開始日時	47	2014/7/1	
Ш	1	1	未来	4	3	48	登録者識別ID		人	1
2	1	2	現在	1	1	6	氏	14	小島	
3	1	2	現在	2	1	7	氏目ミ	15	コジマ	
	1	2	現在	3	1		終了日時	47	2014/7/1	
	1	2	現在	4	1		登録者識別ID	5	人	1
4	1	2	現在	5	2	8	名	16	茂	
5	1	2	現在	6	2	9	名目ミ	17	シゲル	\vdash
6	1	2	現在	7	0	10	性別	18	男	Ш
7	1	2	現在	8	0	11	西暦生年月日	19	1964-01- 08	
8	1	2	現在	cs.	0	12	E-mail	20	skojima@ kitahama. or.jp	
g	1		現在	10	0		住所	21	自宅	10
23	1		現在	11	0		実弟	5	人	24
43	1		現在	12	4		所属ML	51	DB研究会	
44	1		現在	13	4		入会年月日		2014/6/30	Ш
45	1	2	現在	14	4	54	退会年月日 🤇	0	なし	2
*										
										_
履歴データ表示							[入力データ]は空白で 5.9 の理由によりこの(登録

図 16 「タスク処理」と「他組織との関係」登録

実 にニューロ型データベースモデリングが完成してみ ると、 自が っているデータを簡単に「 利用」するこ とが可能なテーブル構 だということに が付いた. データ ベースとして利用する以 に, S 間でのデータ け しをする ールとしての利用も可能だ.

で, オフ シ ルなグロー ル 「Word_Entity_tbl」を管理するサー を立 , 組 内 の[_ID]を する必要がある. その時「言葉」を MD5 等の「シュ関数値」としても記憶させる為、もう 列デ ータを すると 利かもしれない. 組 内 用で利用す るテーブル「Identify Entity tbl」サー を準備し、 自 が管理しているデータを登録 , 有 して行けば組 内のデータは に 出来る.

この入力 検索フォームを作成する場合, プログラミング 言語と、S Lite 等のリレーショナルデータベース管理システ ム(RDBMS)が必要になる. のプログラミング言語で作成し ていけば いのかは, する S と の 件で まって くると う.

以

[煉文]

- SL トリフ レンス, [1] (1999).
- [2] S LSer er7.0 MSDE 完全トレーニングテキスト 論 (2000).
- [3] S LSer er7.0 MSDE 完全トレーニングテキスト
- , 論 (2000). [4] , S LSer er7.0 入 全 能 B6.0 プリ ーション構築 , (2000).
- [5] 国 直 ,初 , 由 ,イント ーワン S L 大全333の ra le S L Ser er Mi rosoft et 対応 , システム(2002).
- リ ー A essプログラミングTips トリフ レンス , 論 (2004).
- [7] 司 ra le データベース 用 管理 レンス ra le10 9i対応 , 論 (2005).
- MyS L全 能 イブル 現場で 立 Ato , 論 (2009)
- [9] テク ロジ ク ート 独 UML 4 , (2009) [10] 行 作りながら から によるWeb プ リ ーション入 XAM juery TML5で作るイマドキ のWebサイト, システム(2011)

小島 茂 Shigeru KOJIMA

法 所 国法 情報システム 2000 現 等 (定時) に し現神 大 大 に し現神 大 小 氏から BASIC プログラムを る. 1995 大 のシステム管理者(大阪地 大 トワーク(ORIONS)と UUCP 接続を構築). 2000-2001 PL 大 非常 $\lceil OA \rceil$ ⅃.