Cos'Mo

Info-Datei

April 2020 Cos'Mo ©, 2020. Alle Rechte vorbehalten.

Autoren: Lena Eichhorst (34424)

Emmanuelle Zielke (34518) Pascal Zacheja (34675)

Willkommen bei Cos'Mo!

Der Cos'Mo Shop ist ein Online Shop bei dem man Kosmetik-, sowie Drogerieartikel kaufen kann.

Diese Datei enthält Informationen zur Installation der Version 1.0 vom Cos'Mo Shop.

INHALT

- A. Installation und Implementierung
 - a. Voraussetzungen
 - b. Implementierung
- B. Starten des Cos'Mo Shops
- C. Benutzeroberfläche
- D. Informationen zu Entwicklung
- E. Problemlösung
- F. Impressum

A. Installation und Implementierung

Mit diesen Anweisungen erhalten Sie eine Kopie des Projekts. Diese Kopie kann zu Entwicklungs- und Testzwecken auf Ihrem lokalen Computer ausgeführt werden. Hier finden Sie Hinweise zum Bereitstellen des Projekts auf einem Live-System.

a. Voraussetzungen

Um den Cos'Mo Shop zu starten, müssen Sie OpenJDK 8u222b10, Java Enterprise 7, Java 8 und die lauffähige Entwicklerumgebung Eclipse IDE 2019-09 für Java EE Developers installiert haben.

Danach müssen Sie noch Maven 3.6.x und Wildfly 10.1.0.Final installieren. Jetzt müssen Sie nur noch das JBoss-Tool (Eclipse Plug-in: https://tools.jboss.org/) installieren und in Eclipse den Wildfly-Server einrichten.

b. Implementierung

Nachdem alle Voraussetzungen erfüllt sind, kann man das Projekt wie folgt implementieren:

Zuerst muss man Eclipse starten. Danach muss man das Projekt, welches in der Zip Datei war, in Eclipse importieren.

Hierbei muss man bei dem der Spalte vom Projekt Explorer einen rechtsklick machen. Jetzt müssen sie die Option Importieren auswählen. Als nächstes sollte sich ein Popup Fenster öffnen. In diesem Fenster muss man "Existing Maven Projects", welches ein Unterpunkt von Maven ist, auswählen. Wenn man dann auf weiter klickt, muss man bei dem Feld Root Directory die Pfad einschließlich des Cos'Mo Ordners eingeben. In dem Cos'Mo Ordner liegt das Maven Projekt. Jetzt müssen sie nur noch auf Finish klicken und den Projekt Explorer zu aktualisieren. Dies können Sie mit der Taste F5 oder durch drücken der rechten Maustaste, mit dem Punkt Refresh machen.

Jetzt sollte das Projekt "os" angezeigt werden.

Wenn Sie das Projekt "ausklappen" können Sie weiter über src, main die Ordner java resources und webapp sehen. In dem Ordner java sehen Sie unter dem Ordner de.hsb.app.os mehrere Ordner in denen die Java Klassen sortiert sind.

In dem Ordner webapp sind die ganzen Xhtml Seiten die für dieses Projekt gebraucht werden. Hier gibt es auch noch einen Ordner der resources heißt. In diesem Ordner ist das CSS, sowie ein weiterer Ordner images. In diesem sind die ganzen Bilder für die Webseite gespeichert.

Als nächstes müssen die bei Eclipse den Server einrichten.

Hierbei müssen sie dem Feld von Server einen Rechtsklick machen und den ersten Punkt New auswählen. Dann öffnet sich wieder ein Popup Fenster. Bei diesem müssen sie den Server Typen bestimmen. Hier wählen Sie bitte WildFly 10.x aus. Den angegebene Server's host name und Server name müssen Sie nicht verändern. Bei der nächsten Seite sollte bei "The server is:" Local ausgewählt sein und bei "Controlled by:" sollte Filesystem and shell operations ausgewählt werden, falls

dieser Punkt noch nicht ausgewählt ist. Als nächstes müssen sie nochmal auf Next und nicht auf Finish klicken. Hier müssen Sie das Projekt welches Sie ausführen wollen, also os auswählen und zur rechten Seite hinzufügen. Der letzte Schritt für den Server ist jetzt nur noch auf Finish zu klicken.

B. Starten des Cos'Mo Shops

Nachdem Sie den Server eingerichtet haben müssen sie diesen nur noch starten. Hierbei müssen sie das Symbol Run bei dem Server anklicken. Dann sollte sich der Server hochfahren. Dies könnte einen Moment dauern.

Danach müssen Sle dann nur noch den Befehl: mvn package wildfly:deploy ausführen. In der Console sollte am ende folgendes zusehen sein:

[INFO]	
[INFO] BUILD SUCCESS	
[INFO]	
[INFO] Total time: 13.223 s	
[INFO] Finished at: 2020-04-10T16:14:21+02:00	
[INFO]	

Wenn Sie nun in einem Webbrowser die URL:

http://localhost:8080/os/startseite.xhtml

eingeben, gelangen Sie auf die Startseite des Cos'Mo Shops/Projekts. Bei dem Webshop können Sie jetzt ganz normal alle Funktionen, Buttons und alles andere nutzen.

Viel Spaß mit dem Online Shop Cos'Mo.

C. Benutzeroberfläche

Oben rechts auf der Startseite, befindet sich unter dem Sprach-Button "DE | EN" das User Icon. Klickt man auf dieses kann man sich auf der folgenden Website anmelden oder registrieren.

Unter dem User Icon befindet sich die Suchleiste. Hier können nur ganze Suchbegriffe eingegeben werden. Zum Beispiel das Label Boss würde man nur

finden bei Eingabe von Boss in der Suchleiste. "bos" ode "bo" würden zu keinem Suchergebnis führen. Dieses Feature wird in zukünftigen Updates integriert werden. Links neben der Suchleiste befinden sich die Kategorie-Reiter, mit denen man zu den einzelnen Produktansichten der jeweiligen Kategorie springt. Klickt man auf das Cos'Mo Logo Oben links, kommt man zurück zu der Startseite.

D. Informationen zu den Entwicklungstools

Eclipse - https://www.eclipse.org/
Programm zur Entwicklung des Sourcecodes

JBoss-Tool - https://tools.jboss.org/ Eclipse-Plugin für Maven Projekte

Git - https://github.com/ Webplattform zum speichern des Projekts

Trello - https://trello.com/
Webplattform für das Projektmanagement

E. Problemlösung

Sollte es passieren, dass Fehlermeldungen erscheinen, die darauf hinweisen, dass ein Objekt nicht mehr in der Datenbank vorhanden ist, könnte dies mit einem Mehrfach-Deploy Fehler zusammen hängen. Dieser wird in zukünftigen Updates behoben werden. Zur Zeit ist er nur lösbar, indem man manuell die Datenbank des befindet Wildfly Servers löscht. Diese sich Windows bei unter: C:\Users\username\data und kann folgende Dateien beinhalten: os.h2, os.lock, os.trace und ggf. os.trace(old) oder ähnlich. Löschen sie die Dateien und starten Sie Ihren Wildfly-Server erneut. Nach einem Projekt-Redeploy sollte der Fehler behoben sein.

F. Impressum

COS'MO

Cosmostrasse 10 28195 Bremen

Telefon: +49 123456789