解复用模块说明书

版本	日期	作者	说明	
1.0	2016-7-11		1、demultiplex 目录	

1. 主要功能

- 1、UDP 包接收,通过 WEB 设置 IP 地址和端口
- 2、解析输入TS节目信息
- 3、Ts 流的解复用,MPTS—>>SPTS
- 4、UDP 包发送,内部输出模块:通过 WEB 设置 IP 地址(127.0.0.1)和端口;外部输出模块:通过 WEB 设置 IP 地址和端口。

2. 限制条件

- 1、只支持 Ts Over Udp 、Rtp Over Udp(MPTS、SPTS)IP 输入,Ts Over Udp (SPTS)IP 输出。
- 2、 这个模块需要在 64 位机器上运行,编译后会产生一个 32 位可执行文件,故编译时需要加上-static 选项

3. 输入

- 1、协议支持: Rtp Over Udp(非标准, Rtp 流中嵌入 Ts 流), Ts Over Udp
- 2、IP 输入模式: SPTS 和 MPTS
- 3、输入通道: 暂定为支持 8 路 IP 输入

4. 输出

- 1、协议支持: Ts Over Udp
- 2、IP 输出模式: SPTS
- 3、输出通道:需要转码的节目,最大值为转码器能转码的最大通道数量

5. 目录结构

Objs 目录: 存放编译时产生的.o 等文件, 是一个临时文件

.c/.h 文件:模块的源文件 Makefile 文件:编译所需文件

Build.sh 文件: 一键编译文件,产生的可执行文件 demultiplex_x86 将被放到上级目录的 build 文件中

依赖库文件: libplatform_x86.a (gospell 私有平台文件,一些宏的定义)、libmxml_x86.a (XML 库文件)、libmsg x86.a (消息机制库文件)

6. 流程

一、代码流程图

```
//TS 过滤器初始化
Mw_Ts_Init();
//加载默认参数信息
Mw Core Def Paramter Load (pHandle);
//加载配置参数信息
Mw_Xml_ChannelParamter_Load(pHandle,DP_XML_DIR,CFG_CHANNEL_XML); //通道参数加载
                                                                 //所有输入通道节目参数信息加载
Mw Xml AllInChnItemParamter Load(pHandle,DP XML DIR);
//参数合法性检测
Mw_Core_Paramter_Check(pHandle,DP_XML_DIR);
//参数回写保存
Mw_Xml_ChannelParamter_Save(pHandle,DP_XML_DIR,CFG_CHANNEL_XML); //通道参数保存

      Mw Xml AllInchnItemParamter Save (pHandle, DP XML DIR);
      //既有輸入通道范息参数信息保存

      Mw Xml AllOutChnItemParamter Save (pHandle, DP XML DIR);
      //所有輸出通道范息参数信息保存

      Mw Xml InChnItemSel_Save (pHandle, DP XML DIR);
      //选择转码的输入范目信息保存

//通道线程初始化
pChannel = &pHandle->m channel;
for(idx = 0;idx < pChannel->m innum; idx++)
    pthread create(&pChannel->m inchn[idx].m pid, NULL, Mw Core InChn Main, (void *)idx);
for(idx = 0;idx < pChannel->m outnum; idx++)
    pthread_create(&pChannel->m_outchn[idx].m_pid,NULL,Mw_Core_OutChn_Main,(void *)idx);
pHandle->mq recv = Msg Recv Create(MQ DP RECV);
pHandle->mq_send = Msg_Send_Create(MQ_DP_SEND);
pHandle->m ready = 1;
while (pHandle->m_ready)
    memset(&rmsg, 0 ,sizeof(Msg Param));
    lret = Msg_Recv(pHandle->mq_recv,&rmsg);
    if(lret == 0)
         switch(rmsq.Msq Type)
             case MSG TYPE POST:
                Mw_Msg_PostProcess(pHandle,rmsg.Msg_SubType,rmsg.Msg_Parameter,rmsg.Msg_FileName);
                 break;
             case MSG TYPE GET:
               Mw Msg GetProcess(pHandle,rmsg.Msg SubType,rmsg.Msg Parameter,rmsg.Msg FileName);
```

图 1 代码流程图

二、流程框图

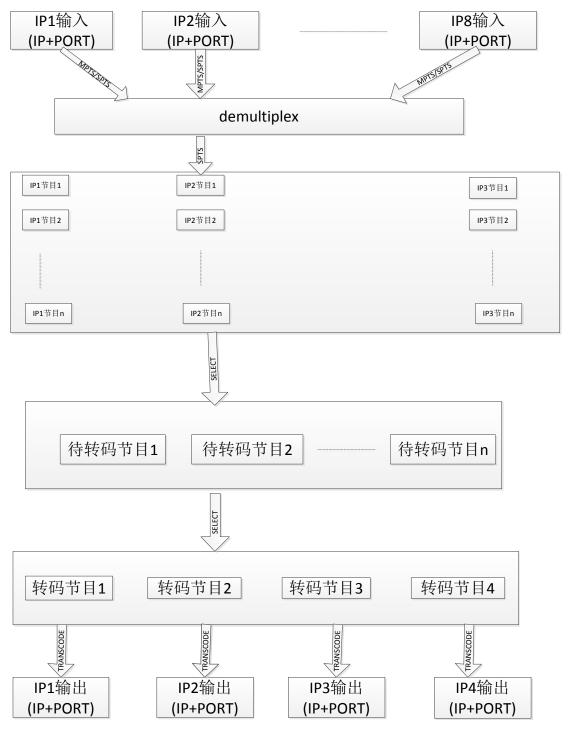


图 2 流程框图

- 三、代码详解(按执行顺序)
- 1、首先为进程的全局 handle 分配空间 pHandle = (MW_Handle *)GLOBAL_ZMALLOC(sizeof(MW_Handle));
- 2、TS 过滤器初始化 Mw_Ts_Init()
- 3、加载默认参数信息

```
Mw_Core_Def_Paramter_Load(pHandle);
```

4、加载配置参数信息

//通道参数加载

Mw_Xml_ChannelParamter_Load(pHandle,DP_XML_DIR,CFG_CHANNEL_XML);

//所有输入通道节目参数信息加载

Mw_Xml_AllInChnItemParamter_Load(pHandle,DP_XML_DIR);

5、参数合法性检测

Mw_Core_Paramter_Check(pHandle,DP_XML_DIR);

6、参数回写保存

//通道参数保存

 $Mw_Xml_ChannelParamter_Save(pHandle,DP_XML_DIR,CFG_CHANNEL_XML);$

//所有输入通道节目参数信息保存

 $Mw_Xml_AllInChnItemParamter_Save(pHandle,DP_XML_DIR);$

//所有输出通道节目参数信息保存

Mw_Xml_AllOutChnItemParamter_Save(pHandle,DP_XML_DIR);

//选择转码的输入节目信息保存

Mw_Xml_InChnItemSel_Save(pHandle,DP_XML_DIR);

7、通道线程初始化

//处理输入输出 TS 流,主要处理音视频数据

Mw_Core_InChn_Main ();

具体处理流程:

- 1、从IP端口中接收 UDP 包数据。
- 2、输入通道数据处理程序,调用: Mw_Core_InChnRecv_Handler()。
- 3、被选择为转码的节目则输出
- 4、统计各个转码通道输入码率

//处理输出 TS 流,主要处理 PAT 表

Mw_Core_OutChn_Main ();

具体处理流程:

- 1、调用 Mw_Core_OutChnPatPacket_Send()
- 8、创建本进程消息队列

pHandle->mq_recv = Msg_Recv_Create(MQ_DP_RECV); pHandle->mq_send = Msg_Send_Create(MQ_DP_SEND);

9、阻塞等待接收消息,并且判断消息类型

Msg Recv(pHandle->mq recv,&rmsg);

主要流程如下,包括 POST 和 GET 方法:

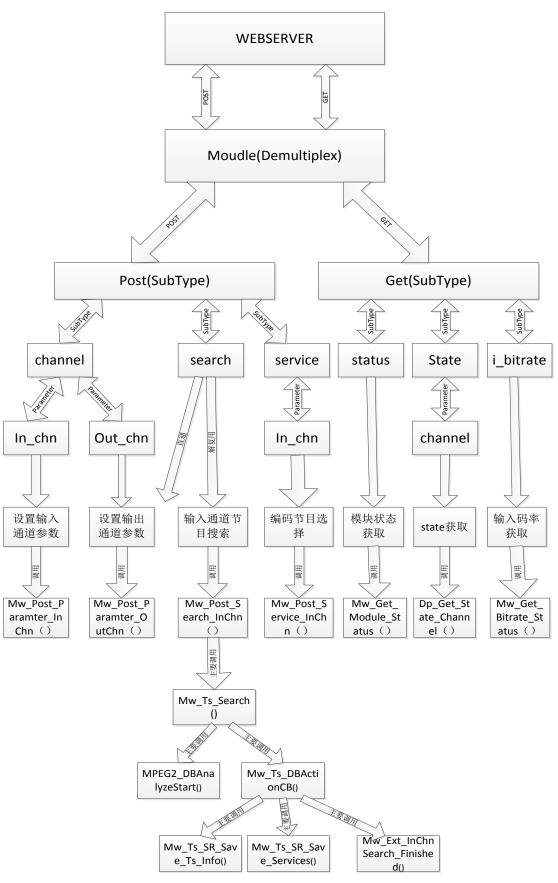


图 3 WEB 和本进程交互过程

- 10、进程退出
- 四、关联 WEB 界面
- 1、IP输入通道设置



图 4 IP 通道设置界面

2、输入 TS 节目信息



图 5 输入 TS 节目信息界面

3、输入状态信息

转码通道	通道1	通道2	通道3	通道4
工作状态	Free	Free	Free	Free
输入视频类型	H264	Noprogram	Noprogram	Noprogram
输入视频格式	1280*720p59.94	Noprogram	Noprogram	Noprogram
输入音频类型	AC3	Noprogram	Noprogram	Noprogram

图 6 输入状态信息

7. 鸣谢

感谢之前对这个模块有过贡献的同事们。