

# 转码整体架构说明书

版本	日期	作者	说明
1.0	2016-7-13		

## 1. 架构

一、控制架构：

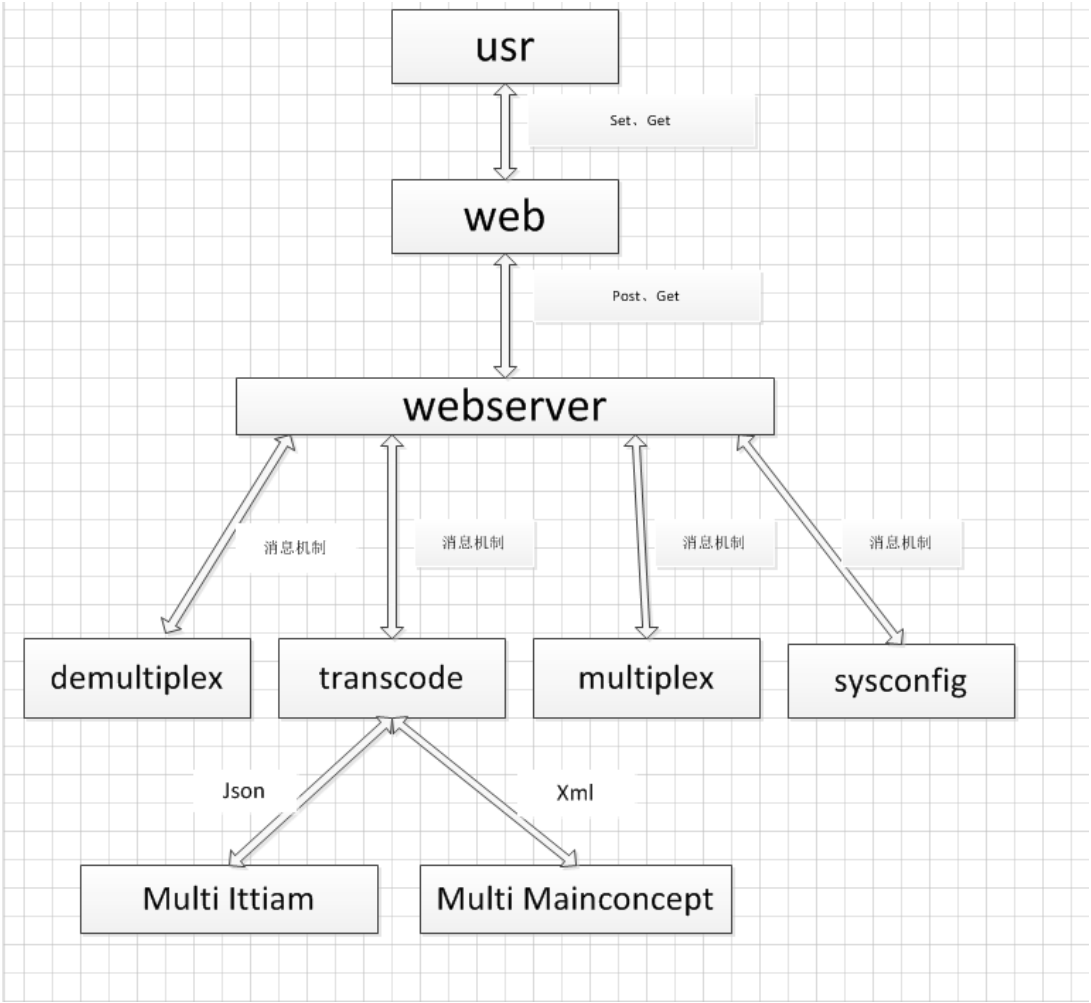


图 1 控制架构

注：webserver 控制其它进程通过消息机制进行通信（构建发送和接收消息队列）

二、数据流向：

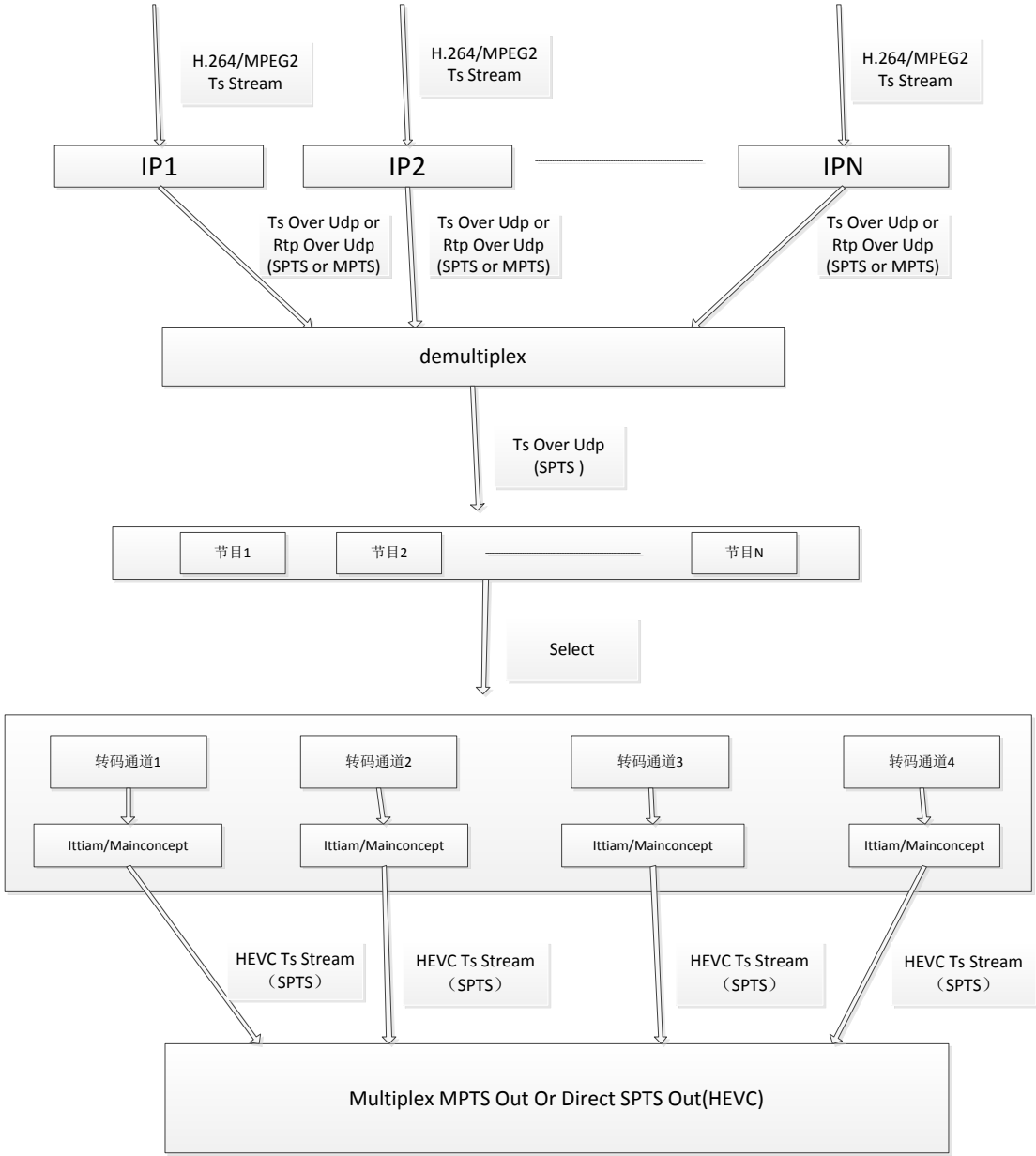


图2 数据流向架构

注：数据在各个进程之间的传输通过 IP 端口

三、软件架构:

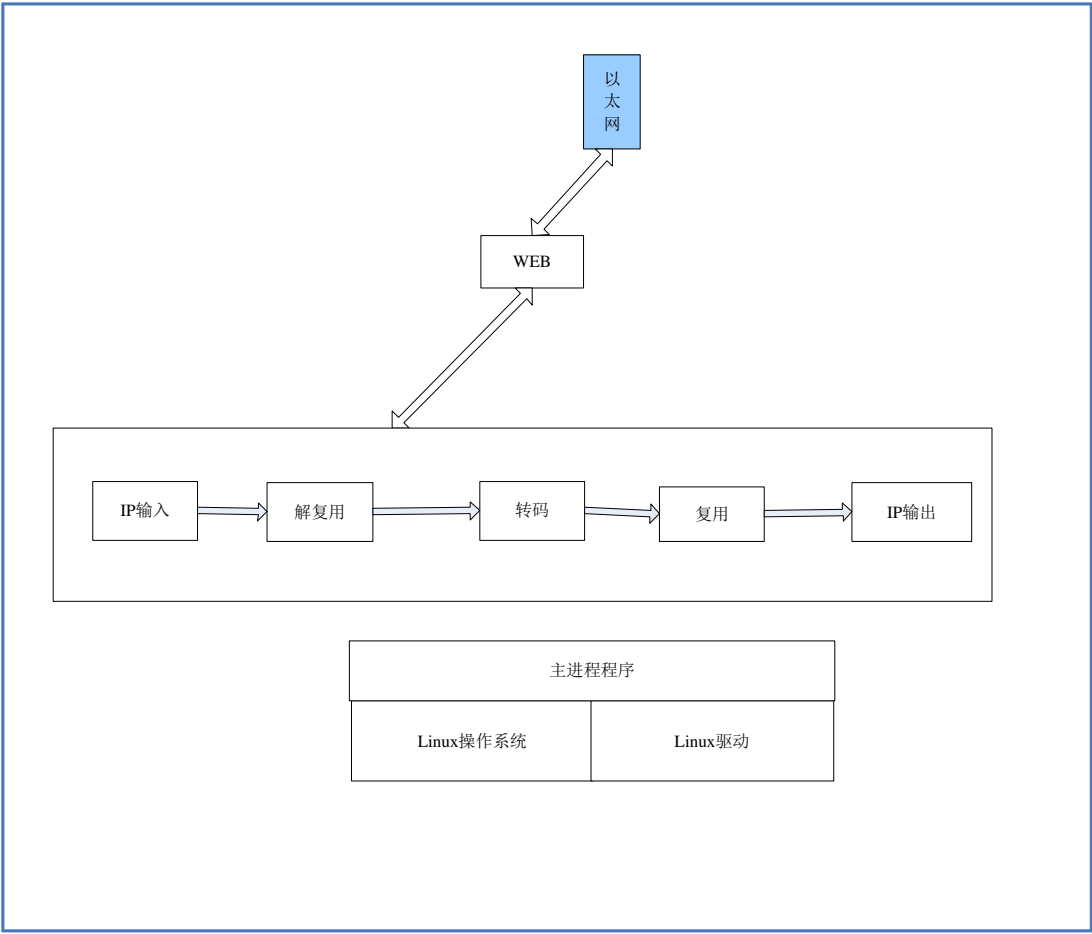
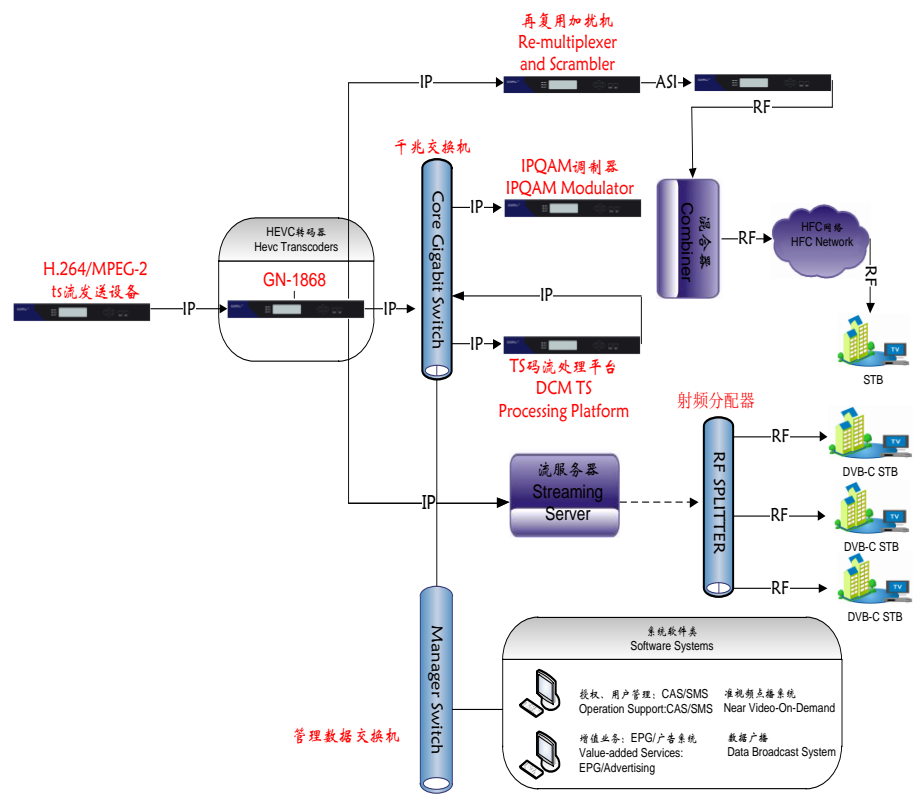


图 3 软件架构

四、物理架构:



图四 物理架构

## 2. 主要功能

主要功能:

- 1、输入 H.264/MPEG2 音视频 TS/RTP (MPTS/SPTS) 流, 输出 HEVC 音视频 TS (SPTS) 流

## 3. 限制条件

- 1、必须具有 root 权限
- 2、内存大于 4G, CPU 为 4770K/R (替换 CPU 需要找 ittiham 替换相关配置文件)
- 3、AC3 音频格式只支持 Bypass 输出。
- 4、Ittiham 暂时只能支持一路高清 (最高支持到 1920\*1080P60), 两路标清 (720\*576P25), 短时间可转码三路标清。Mainconcept 暂时只能支持一路高清 (最高支持到 1920\*1080P30), 两路标清 (720\*576P25)。
- 5、不能超过系统允许的最大消息队列数量, 可以用 `ipcs -l` 命令查看, 不够需要更改系统支持的最大消息队列数量。

```
[root@gospell-centos ~]# ipcs -l  
----- 消息限制 -----  
系统最大队列数量 = 31576  
最大消息尺寸 (字节) = 8192  
默认的队列最大尺寸 (字节) = 16384
```

图 4 消息队列限制

## 4. 输入

- 1、H.264/MPEG2 音视频 TS/RTP (MPTS/SPTS) 流

## 5. 输出

- 1、输出 HEVC 音视频 TS (SPTS) 流

## 6. 目录结构

### 一、目录

build 目录: 存放整个转码项目执行和停止所需要的所有文件, 将在下面做详解

demultiplex 目录: 解复用目录, MPTS IN --> SPTS OUT

multiplex 目录: 复用目录, SPTS IN --> SPTS/MPTS OUT

transcode 目录: 转码进程启动、异常检测、重启

ittiam 目录: 启动 Ittiam 转码进程

webserver 目录: 配置和查询其它各个进程的参数

third\_party\_lib: 第三方库, 在下面做简单解释

comple.sh 文件: 一键编译文件, 编译 demultiplex、multiplex、transcode、ittiam、webserver、  
third\_party\_lib 目录

### 二、build 目录 (按名称)

- 1、bin 目录: media-engine.jar, ittiam 可执行文件的打包文件

- 2、config 目录: ittiam media-engine 的参数配置文件

- 3、dependencies 目录: 一些 ittiam media-engine 执行所需要的动态库文件和 shell 文件

- 4、lib 目录: 一些 ittiam media-engine 执行所需要的动态库文件, 与 CPU 相关

- 5、pid 目录: 转码进程运行的 pid, 用于 stop.sh 文件停止相关进程

- 6、web 目录: web 相关文件

- 7、code\_cfg\_\*.json: ittiam media-engine 执行所需参数配置文件

- 8、code\_cfg\_\*.xml: mainconcept 执行所需参数配置文件
- 9、demultiplex\_x86: 解复用可执行文件, 32 位
- 10、ittiam\_x64: 启动 media-engine 可执行文件, 64 位
- 11、MAINCONCEPT: mainconcept 转码可执行文件, 64 位
- 12、multiplex\_x64: 复用可执行文件, 64 位
- 13、multiplex\_x86: 复用可执行文件, 32 位
- 14、run.sh: 整个转码项目的启动 shell 文件
- 15、start\_wme.sh: ittiham 专属的 shell 文件, 用于检测必要的动态库是否存在
- 16、stop.sh: 停止整个转码项目的 shell 文件
- 17、sys\_log\*: 转码进程异常产生的日志文件
- 18、sysconfig\_x64: 系统配置可执行文件, 64 位
- 19、transcode\_x64: 转码配置可执行文件, 64 位
- 20、umconfig.txt: web 的相关配置文件
- 21、webserver.ini: 进程间交互所需消息队列文件
- 22、webserver\_x64: web 服务可执行文件, 64 位
- 23、webserver\_x86: web 服务可执行文件, 32 位

### 三、third\_party\_lib 目录（按顺序）

- 1、Inc 目录: 相关头文件
- 2、Lib 目录: 相关库文件
  - 1、libcjson\_x64.a: json 库文件, 64 位
  - 2、libmsg\_x64.a: 消息构造库文件, 64 位
  - 3、libmsg\_x86.a: 消息构造库文件, 32 位

- 4、libmxml\_x64.a: xml 构造库文件, 64 位
  - 5、libmxml\_x86.a: xml 构造库文件, 32 位
  - 6、libplatform\_x86.a: gopell 私有平台库文件, 32 位
  - 7、libts\_x64.a: ts 解析库文件, 64 位
  - 8、libts\_x86.a: ts 解析库文件, 32 位
  - 9、libuser\_x64.a: user 库文件, 64 位
  - 10、 libwebs\_x64.a: web 库文件, 64 位
  - 11、 libwebs\_x86.a: web 库文件, 32 位
  - 12、 libwebserver\_x64.a: webserver 库文件, 64 位
- 3、Src 目录: 相关源码目录
- 1、 cJSON 目录: json 相关文件
  - 2、 fileupgrade: 升级文件
  - 3、 fileupload: 上传文件
  - 4、 msg:消息文件
  - 5、 mxml:xml 文件
  - 6、 ts:ts 流解析相关文件
  - 7、 user:user 相关文件
  - 8、 webs:web 相关文件

## 7. 流程

一、手动执行:

- 1、 cd 到 build 目录

- 2、切换到 root  
控制台键入 `su` 命令后输入 root 用户的密码
- 3、修改 `run.sh` 权限  
控制台键入 `chmod +x run.sh`
- 4、运行 `run.sh`  
`./run.sh`

## 8. 鸣谢

感谢之前对这个模块有过贡献的同事们。