

**SHARP**<sup>®</sup>

# PN-L702B

ЖК МОНИТОР

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



# ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** ДЛЯ УМЕНЬШЕНИЯ ОПАСНОСТИ ВОЗНИКОВЕНИЯ ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАГИ.

## ВНИМАНИЕ



ОПАСНОСТЬ  
ПОРАЖЕНИЯ  
ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ  
ТОКОМ  
НЕ ОТКРЫВАТЬ



ВНИМАНИЕ! НЕ УДАЛЯЙТЕ КРЫШКУ, ЧТОБЫ СНИЗИТЬ ОПАСНОСТЬ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ.  
ВНУТРИ ПРИБОРА НЕТ ДЕТАЛЕЙ, КОТОРЫЕ МОГУТ ОБСЛУЖИВАТЬСЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.  
ДЛЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ К КВАЛИФИЦИРОВАННОМУ ПЕРСОНАЛУ СЕРВИСНЫХ ЦЕНТРОВ.



Знак молнии со стрелкой на конце внутри равностороннего треугольника предупреждает пользователя о наличии внутри корпуса неизолированного "опасного напряжения" такой величины, что оно представляет угрозу поражения электрическим током для людей.



Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по эксплуатации и использованию (сервису) в литературе, которая поставляется в комплекте с изделием.

# **ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ (Продолжение)**

**Страна-изготовитель:** Произведено в Китае

**Фирма-изготовитель:** ШАРП Корпорейшн

**Юридический адрес изготовителя:** 22-22 Нагайке-чо, Абено-ку, Осака 545-8522, Япония

Во исполнение Статьи 5 Закона Российской Федерации "О защите прав потребителей", а также Указа Правительства Российской Федерации №720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данной модели – 5 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

Импортер: ООО «Шарп Электроникс Раша»  
Адрес: Россия, 119017, Москва, ул. Большая Ордынка, 40/4  
Телефон: +7-495-411-87-77

## **Класс защиты от поражения электрическим током I**

Дата производства указана в серийном номере:

| SERIAL No.  | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Год         |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1: 2011     |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2: 2012     |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3: 2013     |   |   |   |   |   |   |   |   |
| :           |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0: 2020     |   |   |   |   |   |   |   |   |
| Месяц       |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1: Январь   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ⋮ ⋮         |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9: Сентябрь |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 0: Октябрь  |   |   |   |   |   |   |   |   |
| X: Ноябрь   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| Y: Декабрь  |   |   |   |   |   |   |   |   |

# УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP

---

Благодарим вас за приобретение ЖК монитора SHARP. Для обеспечения безопасности и многолетней беспроблемной эксплуатации приобретенного вами изделия внимательно прочтите правила по технике безопасности перед тем, как начать его эксплуатацию.

## ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

---

Электричество используется для выполнения многих полезных функций, но оно также может причинять травмы персоналу и быть причиной повреждения имущества в случае неправильного обращения с ним. Данное изделие спроектировано и произведено с обеспечением максимальной безопасности. Однако неправильная эксплуатация может привести к поражению электрическим током и/или возникновению пожара. В целях предотвращения потенциальной угрозы соблюдайте следующие инструкции по установке, эксплуатации и чистке данного изделия. Для обеспечения вашей безопасности и увеличения срока эксплуатации вашего ЖК монитора внимательно прочтите следующие правила, прежде чем приступать к эксплуатации данного изделия.

1. Прочтите инструкции – Прежде чем начать эксплуатацию изделия, необходимо прочесть и понять все инструкции по его эксплуатации.
2. Храните данное руководство в надежном месте – Данные инструкции по безопасности и эксплуатации следует хранить в надежном месте, чтобы можно было обратиться к ним впоследствии.
3. Подчиняйтесь предостережениям – Все предостерегающие надписи и знаки, имеющиеся на изделии и в инструкции, должны строго соблюдаться.
4. Следуйте инструкциям – Необходимо следовать всем инструкциям по эксплуатации.
5. Чистка – Прежде чем приступить к чистке изделия, необходимо достать вилку из розетки переменного тока. Для чистки изделия необходимо использовать сухую тряпку. Запрещается использовать для этих целей жидкые или аэрозольные чистящие средства.
6. Принадлежности – Запрещается использовать принадлежности, не рекомендованные производителем данного изделия. Использование других принадлежностей может стать причиной несчастных случаев.
7. Вода и влага – Запрещается использовать изделие возле источников воды. Не размещайте монитор в месте, где на него может попасть вода. При размещении обратите внимание на оборудование, использующее в работе воду, например, кондиционер.
8. Вентиляция – Вентиляционные отверстия и другие отверстия в корпусе прибора предназначены для вентиляции. Запрещается закрывать или блокировать эти вентиляционные отверстия или другие отверстия, поскольку недостаточная вентиляция может привести к перегреву и/или сокращению срока службы изделия. Запрещается устанавливать изделие на софу, ковер или другие аналогичные поверхности, поскольку они могут заблокировать вентиляционные отверстия. Запрещается устанавливать изделие в закрытых пространствах, таких как книжный шкаф или полка, если там не обеспечена надлежащая вентиляция, за исключением случаев, когда это предусмотрено в инструкции производителя.
9. Защита шнура питания – Шнур питания должен размещаться таким образом, чтобы на него не наступали люди и не устанавливались какие-либо предметы.
10. Экран, который используется в данном оборудовании, сделан из стекла. Следовательно, она может разбиться в случае, если изделие уронят или нанесут по нему удар. При повреждении экрана будьте осторожны, чтобы не пораниться осколками стекла.
11. Перегрузка – Запрещается перегружать розетку переменного тока и/или удлинительные кабели. Перегрузка может привести к пожару или поражению электрическим током.
12. Попадание внутрь корпуса предметов и жидкостей – Категорически запрещается вставлять какие-либо предметы внутрь изделия через вентиляционные или другие отверстия. Внутрь изделия подается высокое напряжение, поэтому просовывание в его корпус через отверстие какого-либо предмета может привести к поражению электрическим током и/или короткому замыканию некоторых деталей.  
По той же причине запрещается допускать попадание внутрь изделия воды или других жидкостей.
13. Обслуживание – Запрещается заниматься обслуживанием изделия самостоятельно. Если вы будете снимать крышки, то можете подвернуться воздействию высокого напряжения и других опасных факторов. Обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для выполнения обслуживания.
14. Ремонт – Если произойдет что-либо из перечисленного ниже, извлеките из розетки переменного тока вилку шнура питания и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу для выполнения необходимых ремонтных работ.
  - a. Поврежден шнур питания или вилка.
  - b. В случае попадания в изделие жидкости или каких-либо других предметов.
  - c. Когда изделие попало под дождь или в воду.
  - d. Когда изделие не работает так, как это описано в инструкции по эксплуатации.Запрещается трогать органы управления помимо тех, что описаны в инструкциях по эксплуатации. Неправильная регулировка органов управления, которая не описана в инструкциях, может привести к повреждениям, для устранения которых зачастую требуется привлекать квалифицированных специалистов, которым приходится выполнять большой объем работ по регулировке.
- e. В случае, если изделие уронили или повредили.
- f. В случае, если в рабочем изделии наблюдаются какие-либо отклонения. Явные отклонения в работе изделия указывают на то, что требуется его обслуживание.
15. Запасные детали — Если для изделия потребуются запасные детали, убедитесь в том, что выполняющий обслуживание человек использует запасные детали, указанные производителем или аналогичные детали с такими же характеристиками и производительностью, как и оригинальные. Использование деталей, не рекомендованных производителем, может привести к возгоранию, поражению электрическим током или созданию других опасных ситуаций.

# ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ (Продолжение)

16. Проверки безопасности — После завершения работ по обслуживанию или ремонту попросите техника по обслуживанию произвести проверку безопасности, чтобы убедиться, что изделие находится в надлежащем рабочем состоянии.
17. Крепление на стену — При креплении изделия на стену необходимо убедиться в том, что оно установлено с использованием метода, рекомендованного его производителем.
18. Источники тепла — Держите изделие вдали от источников тепла, таких как радиаторы, нагреватели, плиты и другое оборудование, генерирующее тепло (включая усилители).
19. Батарейки — Неправильное использование батареек может привести к их взрыву или возгоранию. Протекание батареек может вызвать коррозию оборудования, испачкать ваши руки или повредить одежду. Чтобы избежать подобных проблем, строго выполняя перечисленные ниже требования техники безопасности:
  - Используйте только рекомендуемый тип батареек.
  - В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки, правильно сориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
  - Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
  - Не используйте батарейки различных типов. Напряжение батареек одинаковой формы может отличаться.
  - Оперативно заменяйте разрядившуюся батарейку новой.
  - Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
  - Если жидкость из батарейки попала на вашу кожу или одежду, немедленно и тщательно промойте их. Если жидкость попала вам в глаза, тщательно промойте их, но не трите, и немедленно обратитесь к врачу. Попадание жидкости из батарейки в глаза или на одежду может вызвать раздражение кожи или повредить глаз.
20. Использование монитора не должно сопровождаться созданием фатальных угроз или же опасностей, которые могут непосредственно привести к смерти, получению травм, серьезных физических повреждений или потерь, включая управление ядерной реакцией в ядерных установках, медицинских системах поддержания жизни, а также управление запусками ракет в системах вооружений.
21. Не следует в течение длительного времени находиться в контакте с нагревающимися деталями изделия. Это может привести к возникновению низкотемпературных ожогов.

## ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:

Данное изделие относится к классу А. При использовании в домашних условиях данное изделие может создавать радиопомехи, и пользователю, возможно, необходимо будет принять меры для их устранения.

С целью выполнения требований электромагнитной совместимости (ЭМС), используйте экранированные кабели для подключения к следующим разъемам: выходной разъем ПК/AV DVI-D, входной разъем ПК/AV DVI-D, входной разъем ПК/AV HDMI, входной разъем ПК D-sub, входные разъемы ПК RGB и входные/выходные разъемы RS-232C.

Если монитор установлен на недостаточно стабильной поверхности, это может быть опасным, так как он может упасть. Многие травмы, особенно детей, можно предотвратить с помощью следующих простых мер предосторожности:

- использование настенных кронштейнов или опор, рекомендованных производителем монитора;
- использование только тех предметов мебели, которые могут выдержать вес монитора;
- монитор не должен нависать над краем предмета мебели, на котором он установлен;
- монитор не следует устанавливать на высокие предметы (например, шкафы или стеллажи) без соответствующего крепления предмета мебели и монитора к подходящей основе;
- монитор не следует ставить на ткань или другие материалы, находящиеся между монитором и предметом мебели;
- объясните детям, что забираться на мебель, чтобы достать до монитора или его частей, может быть опасно.

## Особые меры безопасности для детей

- Не позволяйте детям забираться на монитор или играть рядом с ним.
- Не устанавливайте монитор на мебели, которая может использоваться в качестве ступеней (например, комод).
- Помните, что дети выражают бурные эмоции во время просмотра программ, особенно на огромном мониторе. Монитор следует устанавливать в месте, где дети не смогут его двигать, тянуть или уронить.
- Все шнуры и кабели должны быть подведены таким образом, чтобы любопытные дети не могли их тянуть и хвататься за них.

# СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ БЕЗОПАСНОСТИ

- Цветная ЖК панель TFT, которая используется в данном мониторе, изготавливается с использованием высокоточной технологии. Однако на экране все же могут быть небольшие точки, в которых пиксели никогда не загораются или не гаснут. Кроме того, если на экран смотреть под острым углом, на нем могут наблюдаться участки с неодинаковыми цветами или яркостью. Следует знать, что это не неисправности, а общие недостатки ЖК мониторов, и они не оказывают влияния на характеристики монитора.
- Нельзя оставлять на экране неподвижную картину на долгое время, поскольку она может стать источником остаточного изображения.
- Категорически запрещается царапать или касаться экрана монитора твердыми предметами.
- Следует понимать, что корпорация Sharp не несет какой-либо ответственности за ошибки, совершенные клиентом или третьей стороной во время эксплуатации, или же какие-либо другие неисправности или повреждения данного изделия, появившиеся во время его эксплуатации, за исключением случаев, когда такая ответственность возлагается в соответствии с законом.
- Данный монитор и его принадлежности могут усовершенствоваться без предварительного уведомления.
- Запрещается использовать монитор в запыленных местах, местах с высокой влажностью или же там, где монитор может соприкасаться с маслами или паром, поскольку это может стать причиной возгорания.
- Следите за тем, чтобы монитор не соприкасался с водой или другими жидкостями. Следите за тем, чтобы никакие предметы, такие как скрепки для бумаги, иголки, заколки, не попадали внутрь корпуса монитора, поскольку это может стать причиной пожара или привести к поражению электрическим током.
- Запрещается устанавливать монитор сверху неустойчивых предметов или же в местах, где не гарантируется его безопасность. Запрещается подвергать монитор воздействию сильных ударов или вибрации. Если монитор упадет или опрокинется, это может его повредить.
- Запрещается использовать монитор вблизи нагревательного оборудования или в тех местах, где он может подвергаться воздействию высокой температуры, поскольку это может привести к его избыточному нагреву и, как результат, к возгоранию.
- Не используйте монитор в местах, где на него могут попадать солнечные лучи.
- Розетка переменного тока должна находиться вблизи оборудования таким образом, чтобы к ней обеспечивался беспрепятственный доступ.
- Не прикасайтесь к экрану во время загрузки ПК, это может восприняться системой, как неполадка компонента в инфракрасном передатчике/приемнике, что приведет к неправильной работе оборудования. Если это случилось, перезагрузите ПК.
- Не касайтесь экрана твердыми или заостренными предметами, например, ногтем, ручкой или карандашом.
- Если две сенсорные панели используются в непосредственной близости одна от другой, пользуйтесь рукописным методом ввода. Вследствие взаимных помех стилусы не будут работать должным образом.
- Если к компьютеру подключено другое USB-устройство, и к нему подключена сенсорная панель, не работайте с этим устройством во время выполнения ввода с помощью сенсорной панели. Ввод не будет выполнен должным образом.
- Если используется две сенсорные панели, размещенные рядом, используйте метод рукописного ввода. Стилусы будут создавать помехи друг-другу и не будут работать должным образом.
- Если инфракрасный передатчик/приемник загрязнен, могут возникать сбои. Для очистки инфракрасного передатчика/приемника используйте мягкую материю.

- Если внутри инфракрасного передатчика/приемника накопилась пыль, устройство не сможет должным образом передавать или принимать инфракрасное излучение, что может привести к неправильной работе устройства. Чтобы удалить накопившуюся внутри пыль, свяжитесь с авторизованным сервисным представителем или сервисным центром компании "SHARP" (выполняется за дополнительную плату).

## Сетевой шнур

- Используйте только тот шнур питания, который поставляется вместе с монитором.
- Запрещается повреждать сетевой шнур или ставить на него тяжелые предметы, растягивать его или сильно изгибать. Его также нельзя наращивать. Повреждение шнура может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не используйте шнур питания с блоком розеток. Нарощивание шнура питания может привести к пожару по причине его перегрева.
- Запрещается вынимать или вставлять вилку сетевого шнура в розетку мокрыми руками. Это может привести к поражению электрическим током.
- Извлекайте вилку шнура питания из розетки, если изделие не эксплуатируется длительное время.
- Запрещается чинить шнур питания в случае его поломки или нарушений в работе. Обратитесь за помощью к обслуживающему персоналу.

## Что содержится в этом руководстве

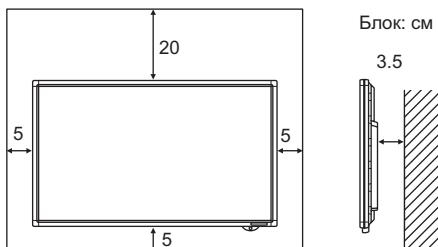
- Microsoft, Windows, Windows Vista и Internet Explorer – это зарегистрированные торговые марки корпорации Microsoft Corporation.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface – это торговые марки или зарегистрированные торговые марки HDMI Licensing LLC.
- Adobe, Acrobat и Reader – это либо зарегистрированные торговые марки, или торговые марки Adobe Systems Incorporated в США и/или других странах.
- Intel, Celeron и Intel Core 2 Duo являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками корпорации "Intel" или ее филиалов в США и других странах.
- AMD, AMD Sempron, AMD Athlon и комбинации этих названий являются торговыми марками компании "Advanced Micro Devices, Inc".
- Данное изделие поставляется с растровыми шрифтами RICOH, которые произведены и проданы компанией RICOH COMPANY, LTD.
- Все другие бренды и названия продуктов являются торговыми марками и зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.
- В данном руководстве выводимое на экран меню OSD отображается на английском языке в качестве примера.
- Приведенные в данном руководстве иллюстрации могут неточно отображать действительное изделие или изображение.

## LED-подсветка

- Срок работы LED-подсветки монитора ограничен.
  - \* Если экран становится темнее или не включается, возможно, следует заменить LED-подсветку. Компоненты LED-подсветки предназначены исключительно для этого монитора, поэтому их замена должна выполняться у представителя или в сервисном центре SHARP.
  - \* За поддержкой обращайтесь к авторизованному дилеру SHARP по обслуживанию или в сервисный центр.

# МЕРЫ ПРЕДОСТОРЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ

- Монитор предназначен для эксплуатации в помещении.
- Требуется крепежный кронштейн, соответствующий спецификации VESA.
- Поскольку монитор имеет большой вес, проконсультируйтесь с дилером перед его установкой, снятием или перемещением.
- Крепление монитора к стене требует специальных навыков, поэтому такая работа должна выполняться специалистами компании SHARP. Вам не следует предпринимать попыток сделать эту работу самостоятельно. Наша компания не несет какой-либо ответственности за несчастные случаи или травмы, вызванные плохим монтажом или неправильным обращением.
- Этот монитор не предназначен для использования в вертикальном положении.
- Монитор должен использоваться перпендикулярно по отношению к поверхности, на которой он установлен. При необходимости монитор может быть наклонен на 20 градусов вверх.
- При перемещении монитора удерживайте его либо за обе ручки, либо за 4 угла на нижней части корпуса. Это может привести к повреждению изделия, его неисправности или к травмированию людей.
- Данный монитор должен эксплуатироваться при температуре окружающей среды от 5°C до 35°C. Обеспечьте вокруг монитора достаточно пространства, чтобы предотвратить накопление тепла внутри его корпуса.
- Не используйте устройство в местах, где оно подвергается воздействию прямых солнечных лучей или другого мощного источника света. Так как устройство работает с использованием инфракрасного излучения, это может привести к сбоям в его работе.



- Если сложно обеспечить достаточное пространство по той или иной причине, например, из-за того, что монитор устанавливается внутри кожуха, или из-за того, что температура окружающей среды выходит за диапазон от 5 °C до 35 °C, установите вентилятор или примите другие меры для того, чтобы температура окружающей среды находилась в пределах требуемого диапазона.
- Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.
- Запрещается блокировать вентиляционные отверстия монитора. Рост температуры внутри корпуса монитора может привести к его неправильному функционированию.
- Запрещается размещать монитор на устройствах, генерирующих тепло.

# Содержание

|  |    |   |    |
|--|----|---|----|
| ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ .....                                  | 3  | Выполнение касания .....  | 18 |
| УВАЖАЕМЫЙ КЛИЕНТ КОМПАНИИ SHARP .....                    | 5  | Другие функции .....  | 20 |
| ПРАВИЛА ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ .....                       | 5  | Предостережения .....   | 20 |
| СОВЕТЫ И ИНСТРУКЦИИ ПО ОБЕСПЕЧЕНИЮ<br>БЕЗОПАСНОСТИ ..... | 7  | Ластик .....  | 20 |
| МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ КРЕПЛЕНИИ .....                | 8  | Основной режим работы .....   | 21 |
| Комплектные принадлежности .....                         | 9  | Пункты меню .....   | 23 |
| Системные требования .....                               | 9  | Отображение экранного меню .....  | 23 |
| Название деталей .....                                   | 10 | Сведения о пункте меню .....  | 24 |
| Подсоединение периферийного оборудования .....           | 12 | Настройки для отображения экрана ПК .....   | 30 |
| Соединение с оборудованием ПК или AV .....               | 12 | Инициализация (Сброс)/Настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>) .....     | 31 |
| Подключение, если подсоединенна PN-ZB01 (опция) .....    | 13 | Управление монитором с помощью ПК (RS-232C) .....   | 32 |
| Присоединение шнура питания .....                        | 14 | Соединение с ПК .....   | 32 |
| Подключение кабелей .....                                | 14 | Условия передачи данных .....   | 32 |
| Снятие ручек .....                                       | 14 | Процедура обмена данными .....  | 32 |
| Подготовка пульта дистанционного управления .....        | 15 | Настройка данных пользователя GAMMA <ГАММА> .....   | 35 |
| Установка батареек .....                                 | 15 | Таблица команд RS-232C .....  | 36 |
| Диапазон действия пульта дистанционного управления ..... | 15 | Управление монитором с помощью ПК (LAN) .....   | 43 |
| Включение/выключение питания .....                       | 16 | Настройки для подсоединения к локальной сети .....  | 43 |
| Подключение электропитания .....                         | 16 | Управление с помощью компьютера .....   | 45 |
| Включение/выключение питания .....                       | 16 | Поиск и устранение неисправностей .....   | 51 |
| Блокировка операций вкл./выкл. питания .....             | 17 | Спецификации .....  | 53 |
| Подготовка сенсорной панели/Касание .....                | 18 | Меры предосторожности при креплении (Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP) ..... | 57 |
| Установка батареи .....                                  | 18 |   |    |
| Касание и метод касания .....                            | 18 |   |    |

Для получения информации о драйвере сенсорной панели, смотрите руководство пользователя к Руководство по Эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели. Для получения информации о программном обеспечении для Руководство по Эксплуатации к Pen Software.

## Комплектные принадлежности

В случае отсутствия какого-либо компонента, свяжитесь со своим дилером.

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Монитор с жидкокристаллическим дисплеем: 1                          | <input type="checkbox"/> Стилус: 1   | <input type="checkbox"/> Винты для установки лотка: M5 x 4 / M4 x 2        |
| <input type="checkbox"/> Пульт дистанционного управления: 1                                  | <input type="checkbox"/> Наконечник Стилуса (для стилус): 2                    | <input type="checkbox"/> Наклейка с расположением терминалов: 1            |
| <input type="checkbox"/> Зажим кабеля: 2   | <input type="checkbox"/> В стилусе используется батарея (LR-03 (тип "AAA")): 1 | Используется при установке расширительной платы интерфейса PN-ZB01 (опция) |
| <input type="checkbox"/> Шнур питания: 1   | <input type="checkbox"/> USB-кабеля: 1   |  |
| <input type="checkbox"/> Батарейки R-6 (тип "AA"): 2   | <input type="checkbox"/> Ластик: 1   | <input type="checkbox"/> Логотип Sharp: 1                                  |
| <input type="checkbox"/> Компакт-диск (Компакт-диск с сервисными программами для Windows): 1 | <input type="checkbox"/> Лоток: 1  | Наклейте стикер на логотип SHARP, чтобы закрыть его.                       |
| <input type="checkbox"/> Руководство по установки: 1   | <input type="checkbox"/> Крепление для установки лотка (пластина/скоба) : x 2  |  |

\* Права собственности на программы, содержащиеся на компакт-диске с утилитами, принадлежат корпорации Sharp Corporation. Запрещается воспроизводить их без ее разрешения.

\* Для защиты окружающей среды!

Запрещается выбрасывать батарейки в домашний мусор. Следуйте инструкциям по утилизации, действующим там, где вы проживаете.

## Системные требования

Для использования сенсорной панели она должна быть подключена к компьютеру, а драйвер сенсорной панели и Pen Software должны быть установлены на компьютере с поставляемого в комплекте CD-ROM. Системные требования для каждой программы следующие.

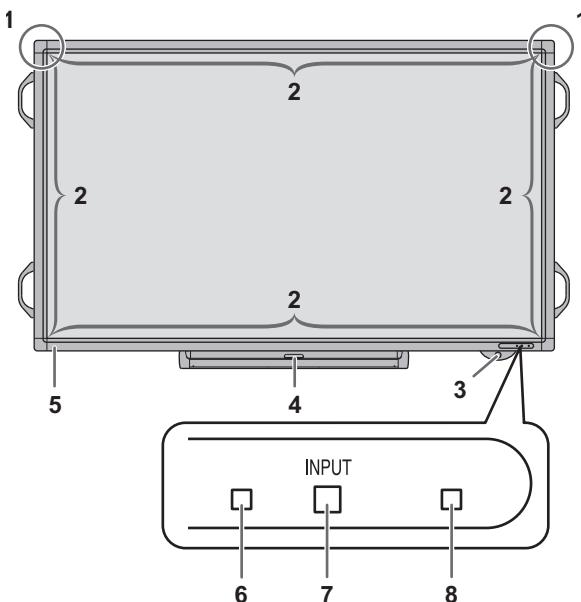
|                                  |  |
|----------------------------------|--|
| Компьютер                        | PC/AT совместимый компьютер с портом USB 1.1 (должен подавать электропитание с силой тока 500 mA (5,0 В)), способный работать с разрешением 1920 x 1080. (привод компакт-дисков необходим для установки программного обеспечения.) |
| Операционная система             | Windows XP (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows Vista (32-разрядная или 64-разрядная версии), Windows 7 (32-разрядная или 64-разрядная версии)  |
| Центральный процессор            | Рекомендуется использовать Intel Celeron или AMD Sempron 1.6 GHz или более мощные Intel Core 2 Duo или AMD Athlon II X2 2.8 GHz или более мощные   |
| Оперативная память               | Как минимум 2 Гб (как минимум 1 Гб для Windows XP)   |
| Свободное место на жестком диске | Как минимум 100 Мб (требуемое свободное место для отдельного хранения данных)  |

Для получения информации о драйвере сенсорной панели и его установки, смотрите руководство по эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели.

Для установки программного Pen Software смотрите руководство по эксплуатации к Pen Software.

# Название деталей

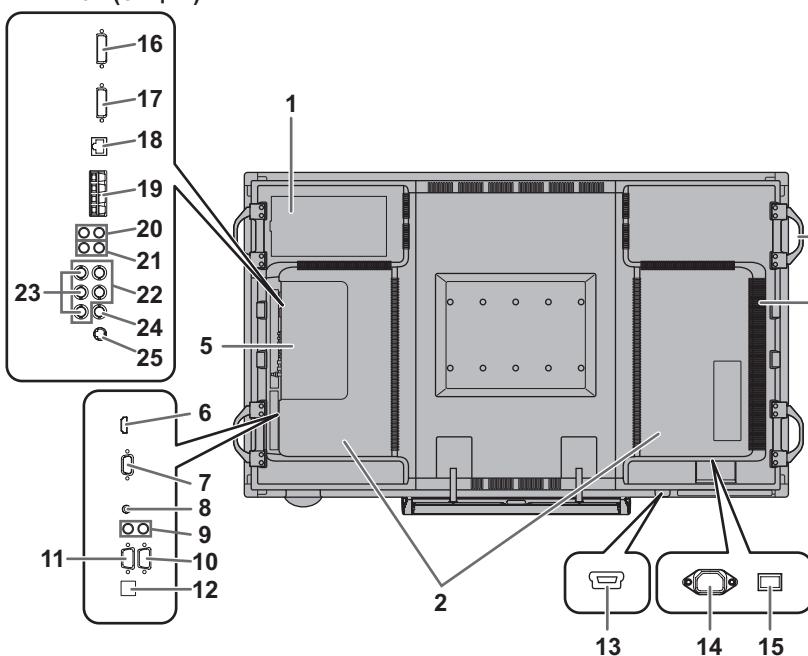
## ■ Вид спереди



1. Ультразвуковой датчик стилуса
2. Инфракрасный передатчик/приемник
3. Кнопка питания (См. стр. 16.)
4. Лоток
5. Дотроньтесь до панели LED-питания
6. Датчик для дистанционного управления (См. стр. 15.)
7. Переключатель входа (См. стр. 21.)
8. LED-питания (См. стр. 16.)

## ■ Вид сзади

Если подсоединенна  
PN-ZB01 (опция)



### 1. Отсек для поставляемых дополнительно устройств

Этот отсек используется для подключения аппаратных средств для в целях создания расширенной функциональности. Наличие данного отсека для подключения не гарантирует предоставление совместимых аппаратных средств в будущем.

### 2. Динамики

### 3. Ручки (См. стр. 14.)

### 4. Вентиляционные отверстия

### 5. Крышка отсека с дополнительными разъемами

Дополнительные входные/выходные разъемы могут быть использованы при подключении интерфейской терминалной платы PN-ZB01 (опция).

### 6. Входной разъем ПК/AV HDMI

(См. стр. 12.)

### 7. Входной разъем ПК D-sub

(См. стр. 12.)

### 8. Входной разъем аудио

(См. стр. 12.)

### 9. Выходные разъемы аудио

(См. стр. 12.)

### 10. Выходной разъем RS-232C

(См. стр. 12.)

### 11. Входной разъем RS-232C

(См. стр. 12.)

### 12. Дополнительный разъем

Этот разъем предназначен для будущей (опциональной) расширенной функциональности. Наличие

данного терминала не гарантирует предоставление расширенной функциональности в будущем.

### 13. USB-порт

### 14. Входной разъем питания

переменного тока (См. стр. 14.)

### 15. Главный выключатель питания

(См. стр. 16.)

### Если подсоединенна PN-ZB01 (опция)

### 16. Входной разъем ПК/AV DVI-D

(См. стр. 13.)

### 17. Выходной разъем ПК/AV DVI-D

(См. стр. 13.)

### 18. Разъем LAN

(См. стр. 13.)

### 19. Разъемы внешнего динамика

(См. стр. 13.)

### 20. Входные разъемы аудио 1

(См. стр. 13.)

### 21. Входные разъемы аудио 2

(См. стр. 13.)

### 22. Входные разъемы ПК RGB

(См. стр. 13.)

### 23. Входные разъемы AV компонент

(См. стр. 13.)

### 24. Входной разъем AV видео

(См. стр. 13.)

### 25. Входной разъем AV S-видео

(См. стр. 13.)

### ! Внимание

- По вопросам установки/ демонтажа дополнительных устройств обращайтесь к дилеру SHARP.
- Не открывайте крышку отсека с дополнительными разъемами самостоятельно. Внутри отсека находятся детали под высоким напряжением, которое может привести с поражению электрическим током.

### Если подсоединенна PN-ZB01 (опция)

### 16. Входной разъем ПК/AV DVI-D

(См. стр. 13.)

### 17. Выходной разъем ПК/AV DVI-D

(См. стр. 13.)

### 18. Разъем LAN

(См. стр. 13.)

### 19. Разъемы внешнего динамика

(См. стр. 13.)

### 20. Входные разъемы аудио 1

(См. стр. 13.)

### 21. Входные разъемы аудио 2

(См. стр. 13.)

### 22. Входные разъемы ПК RGB

(См. стр. 13.)

### 23. Входные разъемы AV компонент

(См. стр. 13.)

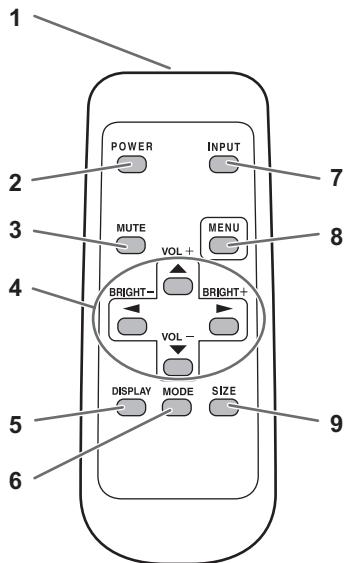
### 24. Входной разъем AV видео

(См. стр. 13.)

### 25. Входной разъем AV S-видео

(См. стр. 13.)

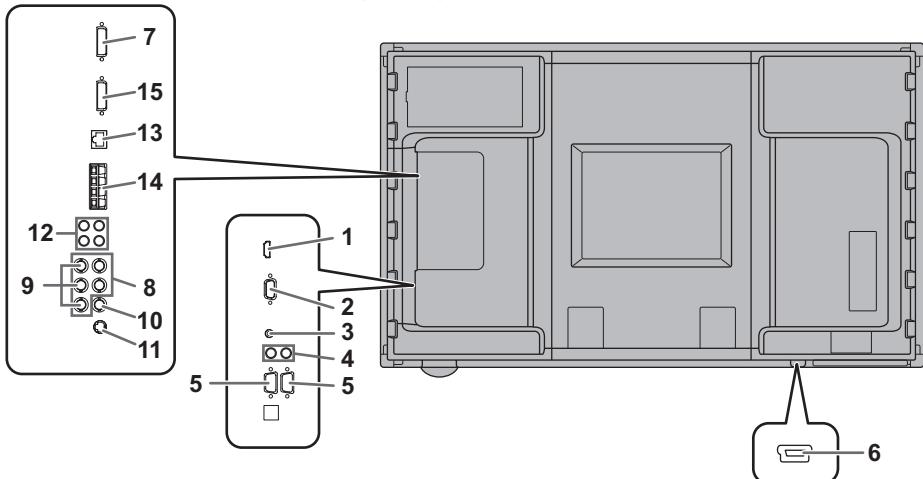
■ Пульт дистанционного управления



1. Передатчик сигнала
2. Кнопка POWER (ПИТАНИЕ) (См. стр. 16.)
3. Кнопка MUTE (ОТКЛЮЧИТЬ ЗВУК) (См. стр. 21.)
4. Кнопки VOL (ГРОМКОСТЬ) +/- (См. стр. 21.)  
Кнопки BRIGHT (ПОДСВЕТКА) +/- (См. стр. 21.)  
Кнопки ( $\Delta$  /  $\nabla$  /  $\blacktriangleleft$  /  $\blacktriangleright$ ) управления курсором
5. Кнопка DISPLAY (ДИСПЛЕЙ) (См. стр. 21.)
6. Кнопка MODE (РЕЖИМ) (См. стр. 21.)
7. Кнопка INPUT (ВХОД) (См. стр. 21.)
8. Кнопка MENU (МЕНЮ) (См. стр. 21.)
9. Кнопка SIZE (РАЗМЕР) (См. стр. 21.)

# Подсоединение периферийного оборудования

Если подсоединенна PN-ZB01 (опция)



## ! Внимание

- Проверьте, что вы выключили главный выключатель питания и вынули вилку из электрической розетки, прежде чем присоединять/отсоединять кабели. Также прочтите руководство пользователя того оборудования, которое будет подсоединяться.
- Будьте внимательны и не перепутайте при подсоединении кабелей входной и выходной разъемы. Если кабели, подсоединенные к входному и выходному разъемам, будут случайно перепутаны, это может стать причиной возникновения неисправностей и других проблем.

## ПОДСКАЗКИ

- Для использования сенсорной панели подсоедините USB-кабель сенсорной панели к ПК. Для получения дополнительной информации, смотрите руководство по эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели.
- Изображения могут отображаться неправильно в зависимости от подсоединяемого компьютера (видеокарта).
- Экран с разрешением 1920 x 1080, возможно, не будет отображаться правильно через PC RGB <ПК RGB>. В этом случае проверьте настройки вашего компьютера (видеокарты) и убедитесь в том, что входные сигналы соответствуют спецификациям данного монитора. (См. стр. 55.)
- Если имеется кнопка-флажок для блокировки EDID на панели управления дисплея, отметьте ее при использовании PC RGB <ПК RGB>.
- Используйте автоматическую настройку экрана при передаче изображения экрана ПК в первый раз с помощью PC D-SUB <ПК D-SUB> или PC RGB <ПК RGB>, или при изменении настроек ПК. Экран настраивается автоматически, когда SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> установлена в ON <ВКЛ>.
- Если устройство воспроизведения подключено напрямую через аудиовыход к динамикам или другим устройствам, видео на мониторе может запаздывать по отношению к звуку.

Для проигрывания звука устройство воспроизведения должно быть подключено к аудиовходу монитора, а к аудиовыходу монитора должны быть подсоединенны динамики или другие устройства.

- Входные разъемы аудио, используемые в каждом из режимов входа, имеют следующие настройки по умолчанию:

| Режим ввода   | Входной разъем аудио<br>(настройка по умолчанию) |
|---|--|
| PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC DVI-D <ПК DVI-D>, PC RGB <ПК RGB>   | Входной разъем аудио                             |
| AV DVI-D  | Входной разъем аудио1                            |
| AV COMPONENT (BNC) <AV КОМПОНЕНТ (BNC)>, AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>, AV VIDEO (BNC) <AV ВИДЕО (BNC)> | Входной разъем аудио2                            |
| AV COMPONENT (D-SUB) <AV КОМПОНЕНТ (D-SUB)>, AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)>                  | Входной разъем аудио                             |
| PC HDMI <ПК HDMI>, AV HDMI  | Входной разъем ПК/AV HDMI                        |

## Соединение с оборудованием ПК или AV

### 1. Входной разъем ПК/AV HDMI

- Используйте имеющийся в продаже кабель HDMI (совместимый со стандартом HDMI) для подключения к входному разъему ПК/AV HDMI .
- Установите HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> в соответствии с подключаемым устройством.
- Выберите используемый входной разъем аудио в PC HDMI <ПК HDMI> или AV HDMI в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>. При выборе HDMI нет необходимости подсоединяться к входному аудио-разъему.

### 2. Входной разъем ПК D-sub

- Установите D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> в соответствии с подключаемым устройством.
- Общий термин для AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> и AV VIDEO <AV ВИДЕО>.
- Если подсоединенна PN-ZB01 (опция), выберите используемый входной разъем аудио в PC D-SUB <ПК D-SUB> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.
- Для использования с AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)> подключите зеленый терминал к видеовыходу устройства.

### 3. Входной разъем аудио

- Используйте аудио кабель без сопротивления.
- Если подсоединенна PN-ZB01 (опция), установите используемый входной разъем аудио для каждого режима входа в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.

### 4. Выходные разъемы аудио

- Звук на выходе отличается в зависимости от режима входа.
- Громкость звука на выходе можно зафиксировать с помощью параметра AUDIO OUTPUT <АУДИО ВЫХОД> (RCA) в меню OPTION <ОПЦИЯ>.
- Звук на выходе из выходных разъемов невозможно регулировать с помощью меню AUDIO <АУДИО>.

### 5. Входной разъем RS-232C

#### Выходной разъем RS-232C

- Вы можете управлять монитором с ПК, соединив между собой с помощью серийного прямого кабеля RS-232 этот разъем и ПК.

### 6. USB-порт

- Для использования сенсорной панели подключите ее к компьютеру с помощью поставляемого в комплекте USB-кабеля. (Руководство по эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели.)

## Подключение, если подсоединенна PN-ZB01 (опция)

Терминалная плата PN-ZB01 (опция) позволяет использовать дополнительные выводы.

### 7. Входной разъем ПК/AV DVI-D

- Установите DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> в соответствии с подключаемым устройством.
- Выберите используемый входной разъем аудио в PC DVI-D <ПК DVI-D> или AV DVI-D в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.

### 8. Входные разъемы ПК RGB

- При использовании входных разъемов ПК RGB установите BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> на PC RGB <ПК RGB>.
- Выберите используемый входной разъем аудио в PC RGB <ПК RGB> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.

### 9. Входные разъемы AV компонент

- При использовании входных разъемов AV компонент установите BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> на AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>.
- Выберите используемый входной разъем аудио в AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.
- Не может использоваться, если для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> установлено значение AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>.

### 10. Входной разъем AV видео

- Выберите используемый входной разъем аудио в AV VIDEO <AV ВИДЕО> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.
- Не может использоваться, если для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ> установлено значение AV VIDEO <AV ВИДЕО>.

### 11. Входной разъем AV S-видео

- Выберите используемый входной разъем аудио в AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО> в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.

### 12. Входные разъемы аудио1 / аудио 2

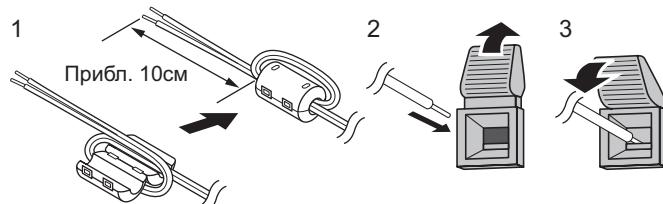
- Выберите используемый входной разъем аудио для каждого режима входа в AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>.

### 13. Разъем LAN

- Вы можете управлять монитором с ПК через локальную сеть, соединив данный разъем имеющимся в продаже кабелем LAN с сетью.

### 14. Разъемы внешнего динамика

- Для использования внешних динамиков в меню SETUP <УСТАНОВКА> для SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> установите значение EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>.
- Убедитесь, что внешние динамики имеют сопротивление 6 Ом и более и номинальную входную мощность не менее 7 Вт.



- Подсоедините сердечник кабеля динамика (входит в комплект PN-ZB01) к концу кабеля динамика, подсоединеного к монитору.
- Нажимая на язычок, вставьте наконечник кабеля.
- Отпустите язычок.

#### ПОДСКАЗКИ

- Проверьте, чтобы разъемы + и – правого и левого динамиков были подсоединенны правильно.
- Не допускайте короткого замыкания + и – разъемов.
- Если SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> установлен на EXTERNAL <ВНЕШНИЙ>, внутренние динамики деактивируются.

### 15. Выходной разъем ПК/AV DVI-D

- Видео может быть выведено из входного разъема ПК/AV DVI-D на внешнее устройство.
- Вывод закодированного с помощью HDCP видео требует наличия внешнего устройства с поддержкой HDCP.
- Данный разъем позволяет подключить последовательно до 5 мониторов.

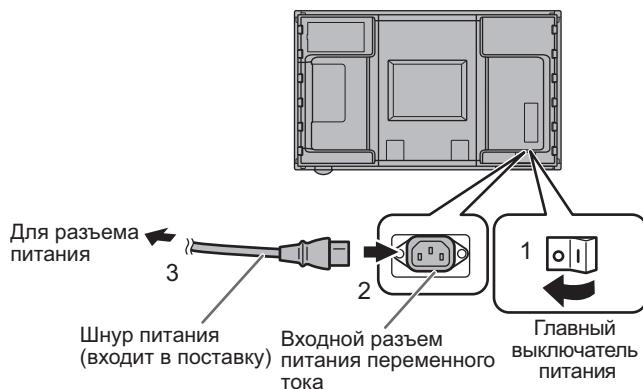
#### ПОДСКАЗКИ

- Длина сигнальных кабелей или окружающая среда могут оказывать влияние на качество изображения.
- Экран может отображаться неправильно, когда для входного режима используются разъемы, отличные от разъемов PC DVI-D <ПК DVI-D>/AV DVI-D. В этом случае отключите питание всех мониторов, соединенных между собой последовательно, а затем включите питание снова.
- При установке мониторов, соединенных между собой последовательно, установите AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> в положение OFF <ВЫКЛ>.
- Вывод видео деактивирован в следующих случаях: когда питание отключено; когда монитор находится в режиме ожидания входного сигнала.

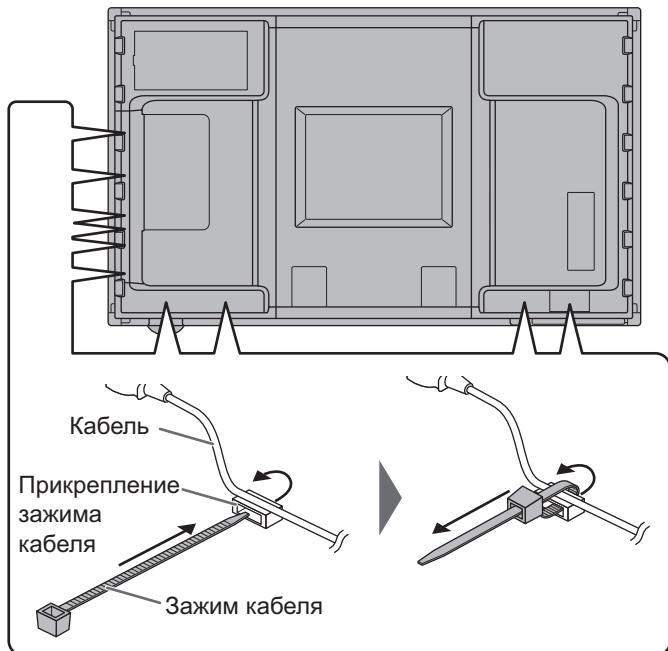
# Присоединение шнура питания

## ! Внимание

- Запрещается использовать другие шнуры питания, отличающиеся от входящего в комплект поставки монитора.
- 1. Выключите главный выключатель питания.
- 2. Вставьте вилку шнура питания (входит в поставку) в разъем питания переменного тока.
- 3. Вставьте вилку шнура питания (входит в поставку) в розетку питания переменного тока.



# Подключение кабелей



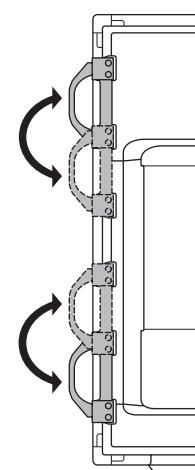
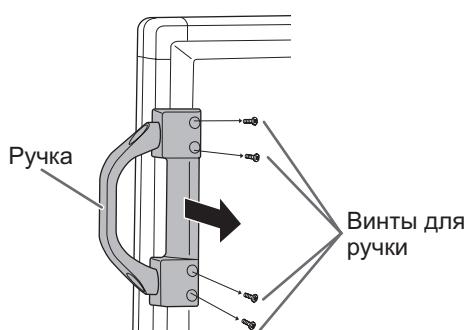
Кабели, подсоединенные к разъемам на задней панели монитора, могут быть скреплены с помощью кабельного зажима.

Поместите кабельный зажим в прикрепление зажима кабеля на задней панели монитора и скрепите кабели.

# Снятие ручек

Ручки можно снять.

Место установки можно изменить.



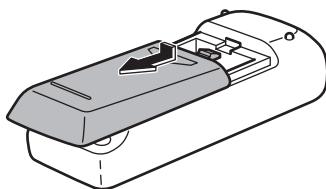
## ! Внимание

- Снятые ручки и винты для их крепления предназначены для использования с данным монитором. Не используйте их для других устройств.
- Для крепления ручек используйте ручки и винты, снятые с монитора.
- Убедитесь, что ручки надежно закреплены.

# Подготовка пульта дистанционного управления

## Установка батареек

- Легко нажмите на крышку и сдвиньте в направлении стрелки.



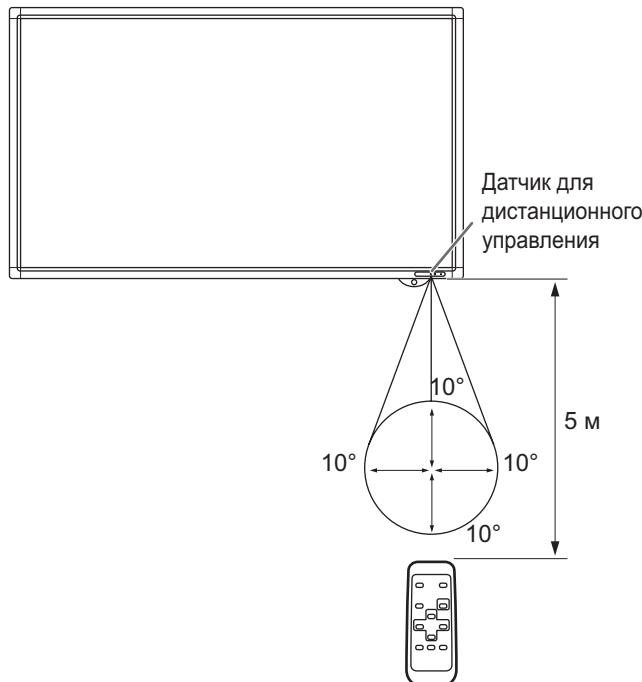
- В соответствии с инструкциями в отсеке для батареек вставьте поставляемые батарейки (R-6 [тип "AA"], 2 шт.), правильно ориентировав их стороны с знаками (+) и (-).
- Закройте крышку.

### ПОДСКАЗКИ

- Когда батарейки разряжаются, замените их новыми батарейками (производятся серийно).
- Входящие в комплект поставки батарейки (R-6 [тип "AA"], 2 шт.) могут разряжаться быстрее, в зависимости от того, как их хранить.
- Если вы предполагаете не пользоваться пультом дистанционного управления длительное время, извлеките из него батарейки.
- Допускается использование только марганцевых или щелочных батареек.

## Диапазон действия пульта дистанционного управления

Диапазон действия пульта дистанционного управления равен приблизительно 5 м под углом не более 10° вверх/вниз/вправо/влево от линии, перпендикулярной плоскости датчика монитора для дистанционного управления.



### ПОДСКАЗКИ

- Не подвергайте пульт дистанционного управления ударам, которые он может получить, если его уронить или наступить на него. Это может привести к его неисправности.
- Не подвергайте пульт дистанционного управления воздействию жидкостей и не помещайте его в места с высокой влажностью.
- Пульт дистанционного управления может работать плохо, если на датчик пульта попадает прямой солнечный свет или сильное освещение.
- Предметы, располагающиеся между пультом дистанционного управления и датчиком для дистанционного управления, могут препятствовать хорошей работе.
- Если батарейки разрядились, замените их, поскольку это может сократить диапазон работы органов дистанционного управления.
- В случае если рядом с пультом дистанционного управления горит люминесцентное освещение, оно может мешать его работе.
- Запрещается использовать пульт дистанционного управления для дистанционного управления другим оборудованием, таким как кондиционер воздуха, стереоаппаратура и т.д..

# Включение/выключение питания

## ! Внимание

- Включите монитор до того, как будет включен ПК или устройство воспроизведения.

## Подключение электропитания

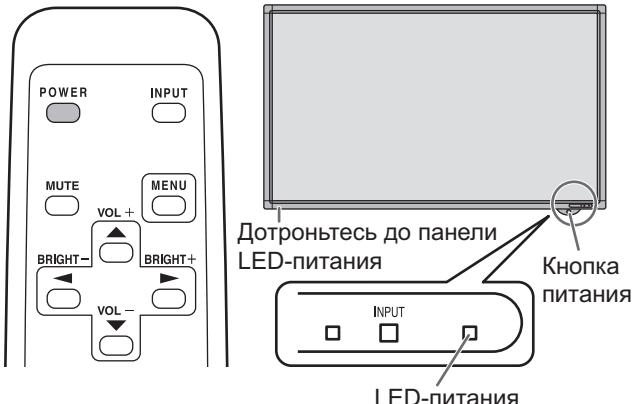


## ! Внимание

- Питание должно включаться и выключаться с помощью основного выключателя. Не подсоединяйте/отсоединяйте шнур питания и не меняйте положение выключателя, когда основной выключатель питания находится во включенном положении.
- При отключении питания главным выключателем питания или кнопкой POWER повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд.
- Для полного отключения питания выдерните шнур питания.

## Включение/выключение питания

Нажмите кнопку POWER (Питание) или кнопку питания, чтобы включить/выключить питание.



- Статус LED-питания

| Состояние             | Статус монитора                   |
|-----------------------|-----------------------------------|
| Зеленое свечение      | Питание вкл.                      |
| Оранжевое свечение    | Питание выкл.<br>(Режим ожидания) |
| Мигает зеленым цветом | Режим ожидания входного сигнала   |

- Состояние дотроньтесь до панели LED-питания

| Состояние   | Состояние сенсорной панели                                  |
|---|---|
| Зеленое свечение  | Работает в обычном режиме                                   |
| Мигающий оранжевый свет Попеременно мигающий зеленый и оранжевый свет | Выполняется инициализация                                   |
| Выключена   | Сенсорная панель выключена<br>(питание не подается и т. п.) |

## ! Внимание

- При отключении питания главным выключателем питания или кнопкой POWER повторное включение должно осуществляться не раньше чем через 5 секунд. Небольшой интервал может привести к возникновению неисправности.
- Мигание дотроньтесь до панели LED-питания оранжевым или попеременно зеленым и оранжевым свидетельствует об инициализации сенсорной панели. Не касайтесь сенсорной панели во время выполнения инициализации. Если вы прикоснетесь к сенсорной панели, это может вызвать сбои в ее работе.

## ПОДСКАЗКИ

- Когда отключен главный выключатель питания, монитор нельзя включить.
- Если монитор находится в режиме ожидания входного сигнала и вы нажимаете кнопку POWER на пульте дистанционного управления, монитор переходит в режим ожидания.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED-питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- Для того чтобы деактивировать появление экрана с логотипом при включении питания, в меню SETUP <УСТАНОВКА> установите для LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ> значение OFF <ВЫКЛ>. (См. стр. 26.)

## ■ Рабочий режим

Когда монитор включен первый раз после отгрузки с завода, будет отображен экран настройки режима работы. Установите MODE1 <РЕЖИМ1> или MODE2 <РЕЖИМ2>. MODE1 <РЕЖИМ1>

..... Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлена на ON <ВКЛ>, а STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлена на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>. (Эти настройки не могут быть изменены.)

Если нет работы в течение 4 часов или более, монитор автоматически входит в ждущий режим. Потребление энергии в ждущем режиме также минимизировано.

MODE2 <РЕЖИМ2>

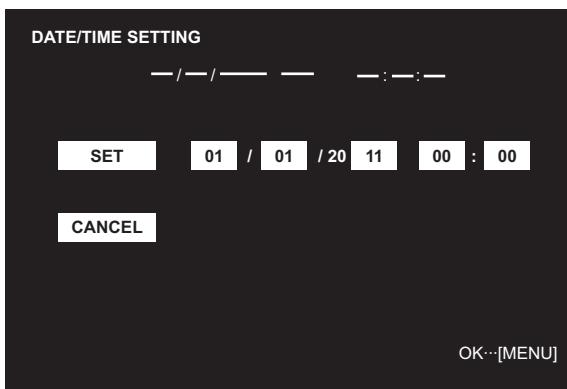
..... Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.> установлена на OFF <ВЫКЛ>, а STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлена на STANDARD <СТАНДАРТНО>.

Эти настройки могут быть изменены. минимизировано.

Даже после настройки возможно сделать изменения, используя пункт OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>, находящийся в меню монитора. (См. стр. 25.)

## ■ Настройка даты/времени

- Если требуется ввести время при первом включении монитора, появляется экран настройки даты/времени. Установите дату и время.



- Нажмите , , или для выбора даты и времени и нажимайте или для изменения числовых значений.
- Выберите SET <УСТАНОВИТЬ>, а затем нажмите .
- Обязательно установите дату и время.
- Экран настройки даты/времени закроется автоматически, если в течение 15 секунд не выполняется каких-либо действий. После закрытия экрана настройки даты/времени дату и время можно установить с помощью DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ> из меню OPTION <ОПЦИЯ>.

### ПОДСКАЗКИ

- Установите дату в формате: "День/Месяц/Год".
- Установите время в 24-часовом формате.
- Часы питаются от внутреннего аккумулятора.
- Если время уже установлено, но при включении питания появляется экран настройки даты/времени, возможно, что внутренний аккумулятор разряжен. Для замены аккумулятора обратитесь к своему местному дилеру SHARP по обслуживанию или в сервисный центр.
- Расчетный срок службы внутреннего аккумулятора: около 5 лет (в зависимости от эксплуатации монитора)
- Аккумулятор, поставляемый вместе с монитором, был установлен на заводе и поэтому его срок службы может быть меньше стандартного.

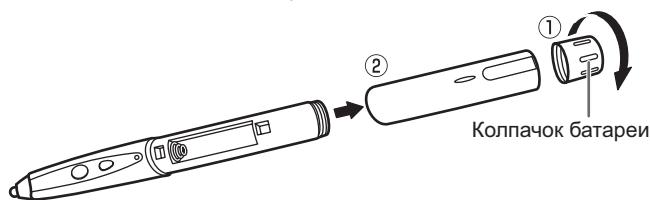
## Блокировка операций вкл./выкл. питания

Операции вкл./выкл. питания можно заблокировать, чтобы предотвратить случайное отключение питания монитора. Установите ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК> в меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ> в ON 2 <ВКЛ 2>. (См. стр. 31.)

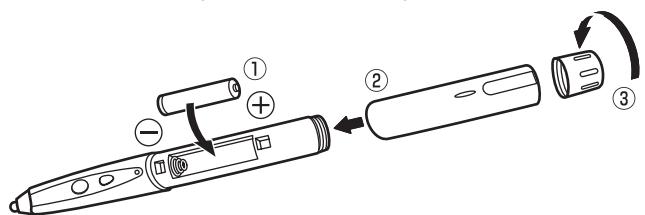
# Подготовка сенсорной панели/Касание

## Установка батареи

- Поверните колпачок отсека для батареи и снимите его, затем вытащите крышку.



- Установите поставляемую батарею (LR-03 (тип "AAA" )), как показано, и установите крышку и колпачок.



### ПОДСКАЗКИ

- Поставляемая батарея (LR-03 (тип "AAA")) может разрядится за короткое время, это зависит от того, в каких условиях она хранилась.
- Если стилус не будет использоваться длительное время, вытащите батарею из стилуса.
- Используйте щелочной элемент питания (батарею)

## Касание и метод касания

Действия прикосновения к панели зависят от настроек метода касания, установленных в драйвере сенсорной панели. В Windows XP/Windows Vista метод двойного касания не может быть использован.

| Метод касания<br>Выполнение<br>касания | Метод одного<br>касания | Метод двойного<br>касания |
|--|-------------------------|---------------------------|
| Одно касание                           | Да                      | Да                        |
| Двойное касание                        | Да                      | Да                        |
| Потянуть и<br>отпустить                | Да                      | Да                        |
| Резкий щелчок                          | Нет                     | Да                        |
| Нажатие и<br>удержание                 | Нет                     | Да                        |
| Панорамирование                        | Нет                     | Да                        |
| Изменение<br>масштаба<br>отображения   | Нет                     | Да                        |
| Нажатие и<br>касание                   | Нет                     | Да                        |

### ПОДСКАЗКИ

- Рабочие настройки сенсорной панели, такие как метод касания и действия, присвоенные функциональным клавишам, можно изменить в меню драйвера сенсорной панели. Для получения дополнительной информации смотрите руководство по эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели.
- В Windows 7, если снята "галочка" на кнопке-флажке "Включить использование двойного касания и функцию рисования" в меню "Стилус и метод касания" в Панели управления, поставьте "галочку".

## Выполнение касания

При прикосновении к панели стилусом метод ввода автоматически меняется на метод ввода с помощью стилуса. При прикосновении к панели пальцем метод ввода автоматически меняется на рукописный метод ввода. По умолчанию установлена автоматическая смена метода ввода (Стандартный режим).

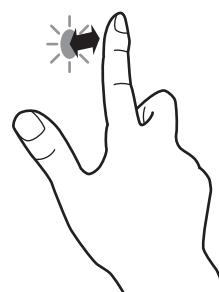
### ПОДСКАЗКИ

- Для получения информации об использовании стилуса в Pen Software смотрите руководство по эксплуатации к Pen Software.

## ■Часто используемые действия, выполняемые пальцем и стилусом

### Одно касание

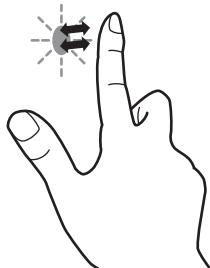
Действие, аналогичное щелчку левой кнопкой мыши.  
Коснитесь пальцем/стилусом.



## Подготовка сенсорной панели/Касание

### Двойное касание\*1

Действие, аналогичное двойному щелчку мышью.  
Быстро коснитесь пальцем/стилусом дважды.

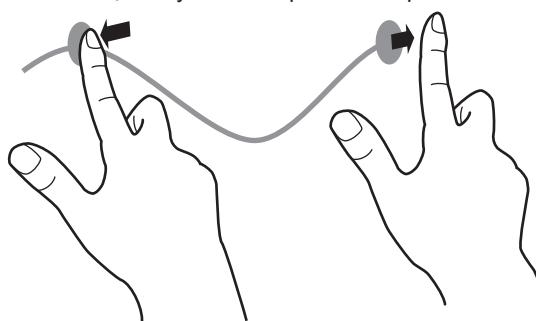


При двойном касании пальцем убедитесь, что вы оторвали палец от поверхности панели после первого касания. Если расстояние между экраном и пальцем недостаточное, двойное касание не будет выполнено.

### Потянуть и отпустить

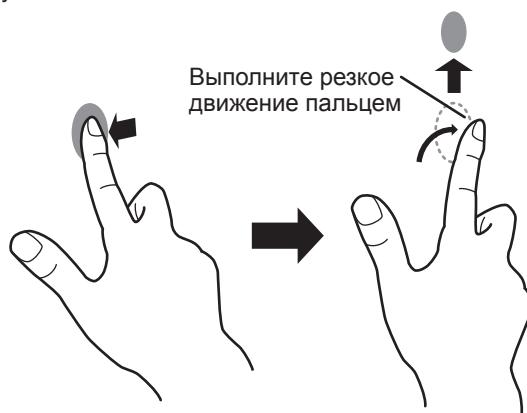
Действие, аналогичное перетаскиванию и отпусканью с помощью мыши.

Ткоснитесь панели пальцем/стилусом и переместите, не отрывая от поверхности. После завершения перемещения оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



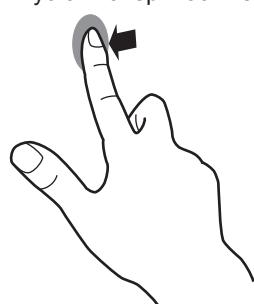
### Резкий щелчок\*2

Выполните резкий щелчок в направлении функции, которую вы хотите использовать.



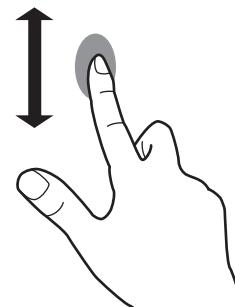
### Нажатие и удержание\*2

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши.  
Кратковременно нажмите пальцем/стилусом, затем оторвите палец/стилус от поверхности экрана.



### Панорамирование\*2

Используйте на экране с полосой прокрутки. Касаясь экрана, переместите палец/стилус в направлении прокрутки. Будет выполнена прокрутка по направлению перемещения пальца/стилуса.



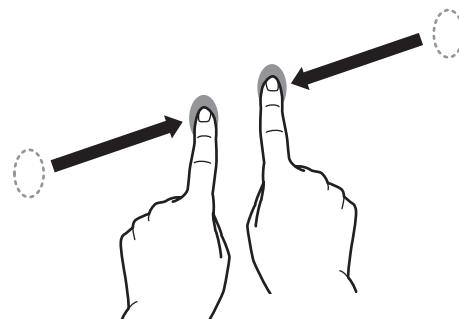
\*1 В Windows XP/Windows Vista настройки можно изменить в меню драйвера сенсорной панели.

\*2 Настройки можно изменить в пункте "Стилус и прикосновение" в Панели управления в Windows 7. Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу Справка в Windows

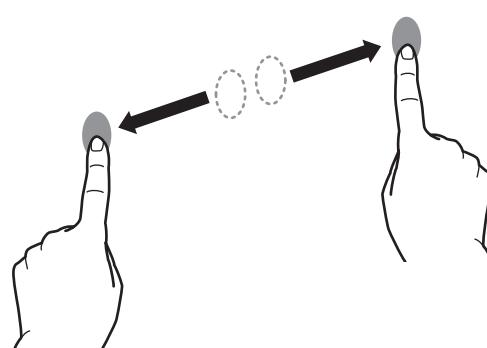
### ■Действия, выполняемые пальцем

#### Изменение масштаба отображения

Может использоваться с экранами, которые имеют функцию увеличения/уменьшения. Коснитесь экрана двумя пальцами, затем сведите их, чтобы уменьшить изображение, или разведите их, чтобы увеличить.



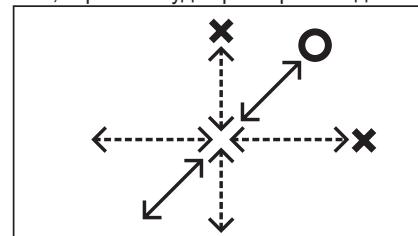
Уменьшение



Увеличение

#### ПОДСКАЗКИ

- Переместите палец по диагонали через экран. Если вы переместите палец в горизонтальном или вертикальном направлении, экран не будет реагировать должным образом.



## Подготовка сенсорной панели/Касание

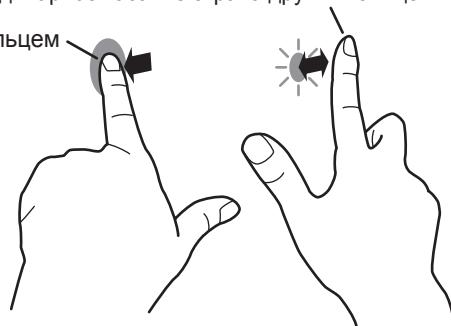
### Нажатие и касание

Действие, аналогичное щелчку правой кнопкой мыши.

Касаясь экрана одним пальцем, выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем.

Выполните легкое одинарное касание экрана другим пальцем.

Касаясь одним пальцем



### ПОДСКАЗКИ

- Экран может реагировать неправильно в следующих случаях:

Прикосновение выполняется слишком быстро  
Расстояние между двумя точками касания слишком маленькое  
Две точки пересекаются

- Использование стилуса невозможно.

## ■Действия, выполняемые стилусом



### Функциональная кнопка 1

Нажатие Функциональной кнопки 1 аналогично щелчку правой кнопкой мыши.

Мигает индикатор заряда батареи.

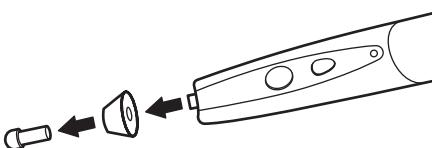
### Функциональная кнопка 2

Нажатие функциональной кнопки 2 в Pen Software вызывает выполнение действия, которое назначено в меню Pen Software.

Горит индикатор заряда батареи.

### ПОДСКАЗКИ

- Используйте Функциональную кнопку 1 и Функциональную кнопку 2 возле передней части экрана. Если расстояние слишком велико, кнопки могут не работать.
- Нажмите Функциональную кнопку 1 и Функциональную кнопку 2 медленно и с достаточным усилием. Если нажимать слишком быстро, действие может быть не распознано.
- Если наконечник стилуса изношен или поврежден, замените его. Вытащите старый наконечник и вставьте новый.



## Другие функции

В Windows 7 может быть использована экранная мышь и функции панели ввода.

Для получения дополнительной информации об этих функциях обратитесь к разделу Справка в Windows

### Экранная мышь:

Возле точки касания на экране появляется полупрозрачная экранная мышь Левая/правая кнопки мыши можно нажимать, аналогично кнопкам реальной мыши.

### Панель ввода:

На экране появляется экранная клавиатура и поле для рукописного ввода.

В Windows 7 может быть использована экранная мышь и функции панели ввода.  
Можно вносить рукописные примечания и распознавать рукописный текст.

Для получения дополнительной информации обратитесь к разделу Справка в Microsoft Office

## Предостережения

- Не используйте сенсорную панель для целей, не предусмотренных руководством пользователя сенсорной панели.
- Не нажмите слишком сильно на наконечник стилуса.
- Не закрывайте ультразвуковой передатчик стилуса рукой или пальцем.
- Возможна неправильная работа устройства, если между инфракрасным передатчиком/приемником и стилусом или пальцем находится преграда. Если палец или рукав находится слишком близко к экрану, возможны сбои в работе устройства.
- Если стилус расположен под углом к поверхности экрана, который слишком мал, положение касания может быть распознано неверно.
- Если стилус не работает вблизи краев экрана, перемещайте его медленно.
- Не выполняйте сохранение данных при нажатой функциональной кнопке и прижатом к экрану наконечнике стилуса. Батарея быстро разрядится.
- Не используйте панель вблизи устройства, излучающего ультразвук. Стилус использует ультразвуковое излучение и может не работать должным образом.
- Если используется две сенсорные панели, размещенные рядом, используйте метод рукописного ввода. Стилусы будут создавать помехи друг-другу и не будут работать должным образом.
- Если на кончике стилуса скопилась грязь или другие объекты, удалите их. Посторонние объекты на кончике стилуса могут повредить экран.
- Запуск некоторых приложений, например, заставки экрана или медиа плеера, может привести к автоматическому изменению разрешения экрана. Если включена опция "Уведомление о разрешении экрана" на панели драйвера сенсорной панели, появится сообщение о разрешении экрана. В этом случае отключите опцию "Уведомление о разрешении экрана" или измените настройки в приложении, чтобы оно не изменяло разрешение экрана.
- Стилус может не работать в окне входа. В таком случае используйте клавиатуру или мышь.
- После отсоединения и повторного подсоединения USB-кабеля сенсорная панель может работать неправильно. В этом случае перезагрузите компьютер.

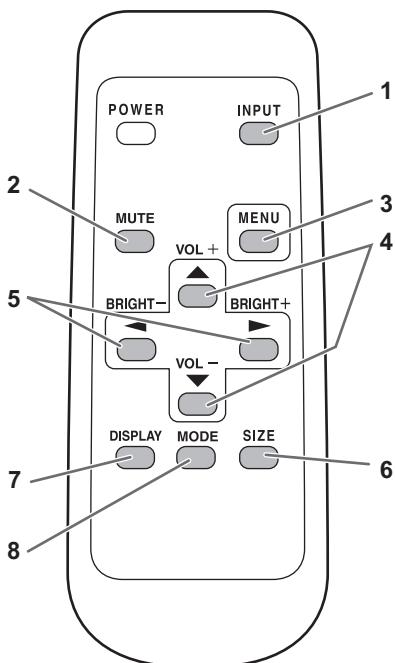
## Ластик

Ластик используется в Pen Software. Для получения информации об использовании ластика в Pen Software смотрите руководство по эксплуатации к Pen Software.

### ! Внимание

- При использовании ластика осторожно коснитесь стороной, покрытой материяй, экрана. Если прикоснуться стороной, которая не покрыта материяй, вы повредите экран.
- Если на поверхности, которая контактирует с экраном, скопилась грязь или посторонние объекты, удалите их. Посторонние объекты могут повредить экран.

# Основной режим работы



## 1. INPUT (Выбор режима входа)

Отображается меню. Нажмите или для выбора режима входа и для ввода.

\* Вы можете выбрать входной разъем, нажав переключатель входа на мониторе.

| Режим входа                    | Видео                                   | Аудио               |
|--------------------------------|---|---------------------|
| PC D-SUB<br><ПК D-SUB>         | Входной разъем ПК D-SUB <sup>*1</sup>   | Входной аудиоразъем |
| PC HDMI<br><ПК HDMI>           | Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup> | <sup>*3</sup>       |
| AV HDMI                        | Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup> |                     |
| AV COMPONENT<br><AV КОМПОНЕНТ> | Входной разъем ПК D-sub <sup>*1</sup>   |                     |
| AV VIDEO<br><AV ВИДЕО>         | Входной разъем ПК D-sub <sup>*1</sup>   | Входной аудиоразъем |

## Если подсоединенна PN-ZB01 (опция)

| Режим входа                    | Видео                                      | Аудио |
|--------------------------------|--|-------|
| PC DVI-D<br><ПК DVI-D>         | Входной разъем ПК/AV DVI-D <sup>*4</sup>   |       |
| PC HDMI<br><ПК HDMI>           | Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup>    |       |
| PC D-SUB<br><ПК D-SUB>         | Входной разъем ПК D-SUB <sup>*1</sup>      |       |
| PC RGB<br><ПК RGB>             | Входные разъемы ПК RGB <sup>*5</sup>       |       |
| AV DVI-D                       | Входной разъем ПК/AV DVI-D <sup>*4</sup>   |       |
| AV HDMI                        | Входной разъем ПК/AV HDMI <sup>*2</sup>    |       |
| AV COMPONENT<br><AV КОМПОНЕНТ> | Входные разъемы AV компонент <sup>*5</sup> |       |
| AV S-VIDEO<br><AV S-ВИДЕО>     | Входной разъем AV S-видео                  |       |
| AV VIDEO<br><AV ВИДЕО>         | Входной разъем AV видео                    |       |
|                                | Входной разъем ПК D-SUB <sup>*1</sup>      |       |

\*1 Выберите разъем для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 26.)

\*2 Выберите разъем для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 26.)

\*3 Выберите разъем для AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>, (См. стр. 26.)

\*4 Выберите разъем для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 26.)

\*5 Выберите разъем для BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>. (См. стр. 26.)

## 2. MUTE

Временно отключает звук.

Нажмите кнопку MUTE повторно, чтобы включить звук на прежний уровень громкости.

## 3. MENU

Отображает и отключает экранное меню (См. стр. 23).

## 4. VOL +/- (Регулировка громкости)

Нажатие или отображает меню VOLUME <ГРОМКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите или для регулировки громкости звука.

\* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню VOLUME <ГРОМКОСТЬ> автоматически исчезнет.

## 5. BRIGHT +/- (Регулировка подсветки)

Нажатие или отображает меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ>, когда экранное меню не отображается.



Нажмите или для регулировки яркости.

\* Если не нажимать на кнопки около 4 секунд, меню BRIGHT <ЯРКОСТЬ> автоматически исчезнет.

## 6. SIZE (Выбор размера экрана)

Отображается меню.

Нажмите или для выбора размера экрана. (См. стр. 22.)

## 7. DISPLAY

Отображает информацию о мониторе. При повторном нажатии этой кнопки экран исчезнет.

Если подсоединенна PN-ZB01 (опция), на экране отображается INFORMATION1 <ИНФОРМАЦИЯ1> → INFORMATION2 <ИНФОРМАЦИЯ2> → пустой экран, и так каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку.

- Изображение исчезает автоматически примерно через 15 секунд.
- Во время обмена данными через локальную сеть на экране появляется надпись .
- Красный цвет указывает на дублирование IP-адреса.

## 8. MODE (Выбор режима цветового воспроизведения)

При последовательном нажатии на эту кнопку режим цветового воспроизведения изменяется в следующем порядке:

STD <СТАНДАРТНО> (Стандартный) → VIVID <ЦВЕТНОСТЬ> → sRGB → STD...

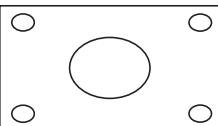
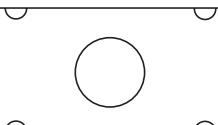
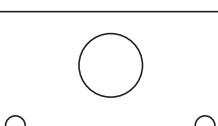
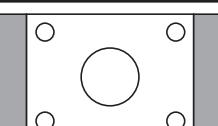
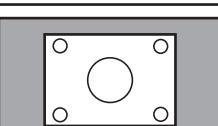
- sRGB применим только к входу ПК.

sRGB – это международный стандарт представления цветов, определенный МЭК (Международной электротехнической комиссией). Преобразование цветов проводится с учетом параметров жидкокристаллических индикаторов, благодаря чему цветовые тона отображаются максимально близко к тонам исходного изображения.

## Основной режим работы

### ■Переключение размера экрана

Даже при изменении размера экрана изображение на нем может оставаться без изменений в зависимости от входного сигнала.

|                           |  |         |  |
|---------------------------|--|---------|--|
| WIDE<br><ШИРОКИЙ>         |   | Вход ПК | Отображает изображение таким образом, что оно заполняет весь экран.  |
|                           |  | Вход AV | Изображение в формате 4:3 растягивается таким образом, чтобы заполнять весь экран.   |
| ZOOM 1<br><МАСШТАБ 1>     |   | Вход ПК | Изображение в формате 4:3 увеличивается таким образом, чтобы оно заполняло весь экран без изменения формата. Края изображения могут быть обрезаны. |
|                           |  | Вход AV |  |
| ZOOM 2<br><МАСШТАБ 2>     |   | Вход ПК | Используйте этот размер, если ZOOM 1 <МАСШТАБ 1> обрезает субтитры.  |
|                           |  | Вход AV |  |
| NORMAL<br><НОРМАЛЬНЫЙ>    |   | Вход ПК | Отображает изображение таким образом, что оно заполняет экран, не изменяя при этом формат входных сигналов.  |
|                           |  | Вход AV | Отображает полное изображение формата 4:3 без изменения формата.   |
| Dot by Dot<br><РАЗВЕРТКА> |  | Вход ПК | Отображает точки входных сигналов поступающих от присоединённого ПК как соответствующие точки на экране.   |
|                           |  | Вход AV | Отображает точки входных сигналов как соответствующие точки на экране.   |

#### ПОДСКАЗКИ

- Использование функций переключения размера экрана или же отображения в виде двух экранов для сжатия или расширения изображений при коммерческом или публичном показе в общественных местах, таких как кафе или гостиницы, может являться нарушением прав создателей видеоизображений в соответствии с законом об авторских правах, поэтому в этих случаях необходимо проявлять осторожность.
- При выборе изображения на двух экранах размер экрана изменить нельзя.
- Существует вероятность изменения исходного видео, если вы выберете размер экрана, формат которого отличается от формата исходного изображения (например, телевизионная передача или входной видеосигнал с внешнего оборудования).
- При просмотре обычного не широкоформатного изображения (4:3) на полном экране с использованием функции переключения размера экрана данного монитора, края изображения могут не отображаться или отображаться с искажениями. Если вы хотите вернуться к базовым настройкам, установите размеры экрана в положение "NORMAL" <НОРМАЛЬНЫЙ>.
- При запуске коммерческих программ часть изображения (например, субтитры) могут обрезаться. В таком случае выберите оптимальный размер экрана с помощью функции переключения размера экрана данного монитора. При запуске некоторых программ по краям экрана могут наблюдаться шумы или искажения. Это связано с параметрами ПО, а не с неисправностью монитора.
- В зависимости от исходного размера изображения, по краям экрана могут наблюдаться чёрные полосы.

# Пункты меню

## Отображение экранного меню

Разблокируются настройки видео и аудио, а также настройки различных функций. В данном разделе описывается процедура использования пунктов меню. См. стр. 24–27 для получения дополнительной информации о каждом из пунктов меню.

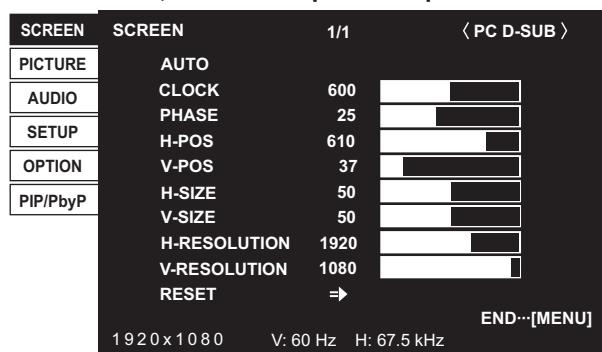
### ! Внимание

- Не переводите основной переключатель питания в выключенное положение, пока отображаются пункты меню. Это может инициализировать процесс изменения настроек.

## ■ Пример управления

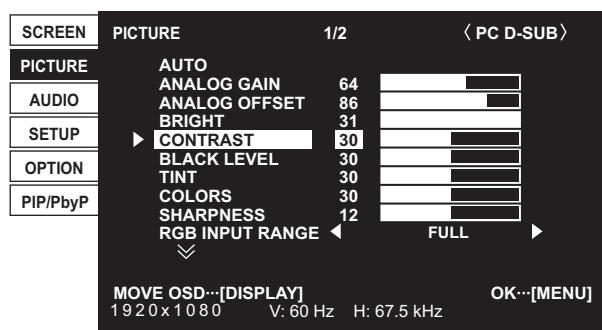
(Настройка CONTRAST<КОНТРАСТ> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>)

1. Нажмите , чтобы отобразить экран меню.

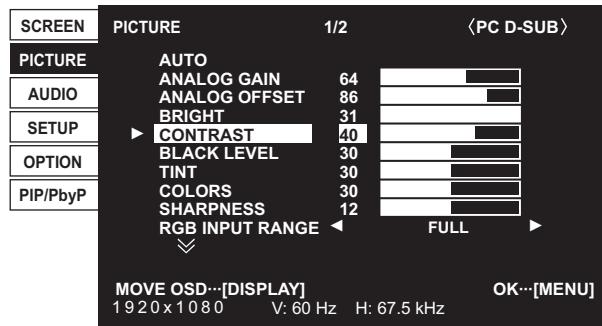


2. Нажмите или для выбора PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> и нажмите .

3. Нажмите или для выбора CONTRAST <КОНТРАСТ>.



4. Нажмите или для выполнения настроек.



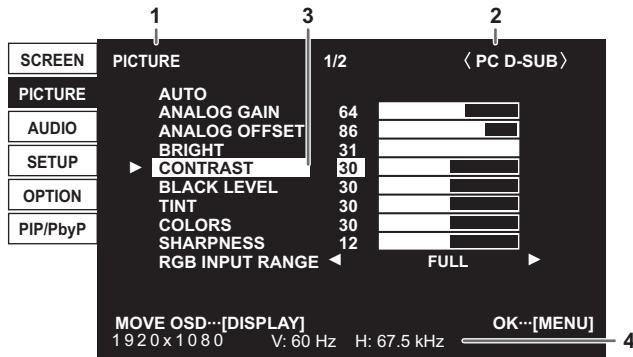
Для пунктов, у которых имеется , нажмите , введите настройки и затем нажмите .

5. Нажмите дважды для закрытия экрана меню.

### ПОДСКАЗКИ

- Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.
- Экран меню закрывается автоматически, если около 15 секунд не выполняется никаких действий. (Экраны DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> пропадут примерно через 4 минуты.)

## ■ Отображение экранного меню



1 Название меню

2 Режим входа

3 Выбираемый пункт (выделенный)

4 Разрешение экрана входного сигнала и другие данные.

### ПОДСКАЗКИ

- Пункты, которые нельзя выбрать, отображаются в сером цвете.  
(например, Функция не поддерживается текущим входным сигналом)

## ■ Пункты меню

Отображаемые пункты меню могут быть разными в зависимости от того, подсоединенена ли PN-ZB01(опция). Следующие меню отображаются только, если подсоединенена PN-ZB01 (опция).

| Меню                 | Пункт                                  |  |
|----------------------|--|--|
| SETUP<br><УСТАНОВКА> | HOT PLUG<br><HOT PLUG КОНТРОЛЬ>        | DVI  |
|                      | RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> |  |
|                      | LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>   |  |
|                      | SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК>       |  |
| OPTION<br><ОПЦИЯ>    | INPUT SELECT<br><ВЫБОР ВХОДА>          | DVI<br>BNC   |
|                      | AUDIO SELECT<br><ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>   | PC DVI-D <ПК DVI-D><br>PC D-SUB <ПК D-SUB><br>PC RGB <ПК RGB><br>AV DVI-D<br>AV COMPONENT (BNC) <AV КОМПОНЕНТ (BNC)><br>AV COMPONENT (D-SUB) <AV КОМПОНЕНТ (D-SUB)><br>AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО><br>AV VIDEO (BNC) <AV ВИДЕО (BNC)><br>AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)> |
| PIP/PbyP             | PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>              |  |

## Пункты меню

### Сведения о пункте меню

Меню будут отличаться в зависимости от режима входа.

#### ■SCREEN <ЭКРАН>

При нажатии на возможно перемещение дисплея с меню.

##### AUTO <АВТО> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка CLOCK, PHASE, H-POS и V-POS осуществляется автоматически.

Настройка осуществляется нажатием .

Используйте автоматическую настройку, когда используете входной разъем ПК D-SUB или входные разъемы ПК RGB для отображения экрана ПК в первый раз или когда изменяете настройки ПК. (См. стр. 30.)

##### CLOCK <ЧАСЫ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка частоты следования тактовых импульсов для применимого видео.

Регулируется, когда на экране наблюдается мерцание в форме вертикальных полос.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 30) выполняйте настройку таким образом, чтобы на экране не появлялось помех в виде вертикальных полос.

##### PHASE <ФАЗА> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Настройка фазы тактовых импульсов для применимого видео. Эта функция может быть полезной, когда маленькие символы отображаются со слабой контрастностью и/или имеются фликер-шумы по углам.

При использовании этого изображения для настройки (см. стр. 30) настраивайте изображение таким образом, чтобы на экране не было никаких шумов в виде горизонтальных полос.

\* Регулировки в пункте PHASE должны выполняться только после правильной установки в пункте CLOCK.

##### H-POS <ПО ГОРИЗОНТУ>

Регулирует положение изображения по горизонтали.

##### V-POS <ПО ВЕРТИКАЛЮ>

Регулирует положение изображения по вертикали.

##### H-SIZE <РАЗМЕР ПО ГОРИЗОНТАЛИ>

Регулирует размер изображения по горизонтали.

##### V-SIZE <РАЗМЕР ПО ВЕРТИКАЛИ>

Регулирует размер изображения по вертикали.

##### H-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ГОРИЗОНТАЛИ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Устанавливает правильное горизонтальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

##### V-RESOLUTION <РАЗРЕШЕНИЕ ПО ВЕРТИКАЛИ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Устанавливает правильное вертикальное разрешение, если разрешение входных сигналов распознаётся неверно. (Данная регулировка может оказаться невозможной для определённых сигналов.)

##### RESET <СБРОС>

Осуществляет сброс значений пунктов меню SCREEN заводским значениям.

Выберите "ON" и затем нажмите .

#### ■PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

При нажатии на возможно перемещение дисплея с меню.

##### AUTO <АВТО> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

ANALOG GAIN и ANALOG OFFSET настраиваются автоматически.

Настройка осуществляется нажатием .

##### ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Регулирует яркие части входящего видеосигнала.

##### ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ> (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Регулирует темные части входящего видеосигнала.

##### BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Регулирует яркость подсветки (в режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана).

##### CONTRAST <КОНТРАСТ>

Регулирует разницу между яркими и темными частями изображения.

##### BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>

Настраивает полную яркость видеосигналов.

##### TINT <ОТТЕНОК>

Настройка оттенка. Выбор + изменяет цвет в сторону зеленого, а выбор – изменяет цвет в сторону пурпурного оттенка.

##### COLORS <ЦВЕТА>

Регулирует интенсивность цвета.

##### SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>

Регулирует резкость изображения.

##### RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН> (PC DVI-D <ПК DVI-D>/PC HDMI <ПК HDMI>/PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>/AV DVI-D/AV HDMI)

Определяет диапазон входного сигнала RGB. Когда для HDMI установлено значение AUTO, входной сигнал RGB определяется автоматически. AUTO следует использовать обычным образом.

Если диапазон входного сигнала RGB невозможно определить даже с использованием AUTO, установите его в соответствии с изображением. В случае другой настройки черный цвет на изображении будет блеклым, а градиенты - сжатыми.

##### ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Вход AV)

Вы можете осуществить настройку более конкретно. (См. стр. 30.)

##### COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>

Изменяет режим цветового воспроизведения на экране. Режим цветового воспроизведения на экране также можно изменить с помощью пульта дистанционного управления. (См. стр. 21.)

\* sRGB – это только вход ПК. Дополнительные сведения приведены на стр. 21.

(В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

##### WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>

###### THRU <ПРЯМОЙ>:

Отображает уровень входного сигнала как есть. (только для PC DVI-D/PC HDMI).

###### PRESET <УСТАНОВ>:

Производится выбор цветовой температуры с помощью PRESET.

###### USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>:

Используется для настройки R-/G-/B-CONTRAST и R-/G-/B-OFFSET соответственно.

(В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

**PRESET <УСТАНОВ>**

Выбор цветовой температуры, когда WHITE BALANCE установлен в PRESET.  
Значения настройки указаны в качестве справочных.  
Цветовая температура экрана изменяется со временем.  
Эта функция не предназначена для поддержания цветовой температуры на постоянном уровне.

**USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>**

Настраивает каждый параметр, когда для пункта WHITE BALANCE установлено значение USER.

**R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R>**

.....Настраивает красный цвет с яркими тонами.

**G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G>**

.....Настраивает зеленый цвет с яркими тонами.

**B-CONTRAST <КОНТРАСТ-B>**

.....Настраивает синий цвет с яркими тонами.

**R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R>**

.....Настраивает красный цвет с темными тонами.

**G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G>**

.....Настраивает зеленый цвет с темными тонами.

**B-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-B>**

.....Настраивает синий цвет с темными тонами.

**COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>**

Копируется значение для белого цвета, установленное в PRESET в настройках USER.

Выберите “ON” и затем нажмите .

(В случае цвета, помимо белого, цветовой тон может отличаться от PRESET.)

**GAMMA <ГАММА>**

Выбирает гамму. USER устанавливает для гаммы заданное значение (см. стр. 35.) (В режиме PIP изображение отражает настройки основной части экрана.)

**DISPLAY COLOR PATTERN <ОТОБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА>**

Отображает цветовую схему. Может отображаться вместе с меню, таким образом давая возможность просмотра схемы при регулировке изображения.

**OFF <ВЫКЛ>**

.....Схема не отображается.

**WHITE <БЕЛЫЙ>**

.....Отображает схему для одного цвета: белый.

**RED <КРАСНЫЙ>**

.....Отображает схему для одного цвета: красный.

**GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ>**

.....Отображает схему для одного цвета: зеленый.

**BLUE <СИНИЙ>**

.....Отображает схему для одного цвета: синий.

**USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>**

.....Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий. При выборе USER установите уровень для каждого цвета.

**RESET <СБРОС>**

Осуществляет сброс значений пунктов меню PICTURE на заводские значения.

Выберите “ON” и затем нажмите .

**■AUDIO <АУДИО>****TREBLE <ВЫСОК>**

Настраивает громкость высокочастотной составляющей звукового сигнала.

**BASS <НИЗКИЕ>**

Настраивает громкость низкочастотной составляющей звукового сигнала.

**BALANCE <БАЛАНС>**

Настраивает баланс между правым и левым аудио каналами.

**RESET <СБРОС>**

Осуществляет сброс значений пунктов меню AUDIO на заводские значения.

Выберите “ON” и затем нажмите .

**■SETUP <УСТАНОВКА>****OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>**

Настраивает положение отображения экранного меню по горизонтали.

**OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>**

Настраивает положение отображения экранного меню по вертикали.

**MONAURAL AUDIO <МОНАУРАЛЬНЫЙ АУДИО РЕЖИМ>**

Выывает аудиосигналы как монауральные.

**LANGUAGE <ЯЗЫК>**

Устанавливает язык отображения информации экранных меню.

**POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>**

Имеется возможность задержки отображения изображения на экране дисплея после включения монитора. Длительность этой задержки может задаваться до 60 секунд с точностью до секунды. При активации этой функции LED-питания мигает оранжевым цветом (с интервалом приблизительно в 1 секунду). Данная функция блокируется при выборе 0.

**OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>****MODE1 <РЕЖИМ1>**

..... Опция OFF IF NO OPERATION установлена на ON, а STANDBY MODE установлена на LOW POWER. (Эти настройки не могут быть изменены.)

**MODE2 <РЕЖИМ2>**

..... Будет выполнена стандартная операция. Опция OFF IF NO OPERATION установлена на OFF, а STANDBY MODE установлена на STANDARD. Эти настройки могут быть изменены.

**STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>**

При выборе STANDARD время включения из режима ожидания уменьшается. Пожалуйста, обратите внимание, что в режиме ожидания энергопотребление будет увеличиваться.

При выборе LOW POWER уменьшается текущее энергопотребление при нахождении монитора в режиме ожидания. Пожалуйста, обратите внимание, что время включения из режима ожидания увеличивается.

При установленном параметре LOW POWER некоторые команды RS-232C не могут использоваться в режиме ожидания, и управление через LAN будет деактивировано.

**OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>**

Определяет необходимость перехода монитора в режим ожидания при отсутствии сигналов от пульта дистанционного управления, команд RS-232C или LAN в течение более 4 часов.

## Пункты меню

### HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ>

Определяет необходимость использования контроля hot plug для входных разъемов ПК/AV HDMI и ПК/AV DVI-D.

### RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>

Выберите метод, с помощью которого монитор будет управляться с компьютера.

### ID No. SET <ID НОМЕР>

Назначает ID-номера последовательно соединённым с помощью кабеля RS-232 мониторам (см. стр. 33). В качестве ID-номеров можно выбирать значения от 1 до 255. Если установлен "0" система определяет это как отсутствие ID-номера.

### AUTO ASSIGN ID No. <АВТОМ. ПРИСВОИТЬ ID НОМЕР>

ID-номера для использования будут автоматически присвоены при подключении нескольких мониторов с использованием RS-232C.

Выберите параметр ON, затем нажмите . Выполните действия, используя первый из последовательно соединенных мониторов.

### BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>

Выбирает скорость коммуникации для RS-232C.

### LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>

Изменяет настройки управления монитором с компьютера через локальную сеть. (См. стр. 43.)

### AUTO ASSIGN FIXED IP ADDR. <ФИКСИРОВАННЫЙ IP-АДРЕС>

Может быть активирован, когда для RS-232C/LAN SELECT выбрано значение LAN и для клиента DHCP установлено значение OFF.

Установите значение OFF для DHCP CLIENT для монитора, подключенного к выходной разъем RS-232C, и следующих за ним последовательно соединенных мониторах.

Фиксированные IP адреса назначаются автоматически. Если IP-адрес совпадает с адресом другого сетевого устройства (не монитора), измените IP-адрес вручную.

### SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК>

Выбирает динамик для использования.

### HDMI AUTO VIEW <АВТОПРОСМОТР HDMI СИГНАЛА>

При выборе ON размер экрана регулируется автоматически в соответствии с сигналом управления размеров экрана в составе входного видеосигнала, подаваемого на входной разъем AV HDMI.

### COPY SETTING VALUE <КОПИРОВАТЬ ЗНАЧ. НАСТРОЕК>

Когда монитор подключен к нескольким мониторам при помощи RS-232C, вы можете скопировать его настройки на монитор, подключенный к выходной разъем RS-232C, а также на следующие за ним последовательно соединенные мониторы. Выбирает параметры настройки для копирования с COPY SETTING VALUE TARGET

#### "PICTURE" ONLY <ТОЛЬКО ИЗОБРАЖЕНИЕ>

..... Копирует все параметры настройки меню PICTURE.\*

ALL <ВСЕ>..... Копирует все параметры настройки.\*

Выберите ID-номер монитора, настройки которого вы хотите скопировать, используя пункт COPY TO ID No., затем выберите COPY и нажмите .

Если вы выберите параметр ALL, настройки будут скопированы для всех мониторов.

Если вы хотите подтвердить ID-номер, установленный для монитора, выберите ID No. DISPLAY и нажмите .

ID-номер отобразится на экране.

\* Определенные параметры настроек, такие, как ANALOG GAIN, ANALOG OFFSET и DISPLAY COLOR PATTERN не могут быть скопированы.

### LOGO SCREEN <ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>

Определяет, будет ли отображаться экран с логотипом.

## ■OPTION <ОПЦИЯ>

### DATE/TIME SETTING <УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Установите дату и время. Нажмите или для выбора даты и времени и нажмите или для изменения цифровых значений.

Установите дату в формате: "День/Месяц/Год".

Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)

### DATE/TIME FORMAT <ФОРМАТ ДАТЫ/ВРЕМЕНИ>

Определяет формат отображения даты/времени.

DATE <ДАТЫ> ..... MM/DD/YYYY

DD/MM/YYYY

YYYY/MM/DD

(YYYY: Год, MM: Месяц, DD: День)

TIME <ВРЕМЕНИ> ..... Выберите формат времени: 12 часов или 24 часа.

### SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> (См. стр. 29.)

Возможно включение/выключение и смена яркости экрана в определенное время.

### INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>

Выберите режим входа для использования во входных терминалах ПК D-sub, ПК/AV DVI-D, ПК/AV HDMI и терминалах ПК RGB/AV компонент.

После выбора режима входа выберите SET для D-SUB и затем нажмите .

Для D-SUB и BNC не может быть одновременно установлено значение AV COMPONENT.

Если для D-SUB установлено значение AV VIDEO, то входной терминал AV VIDEO не может быть использован для BNC.

### AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>

Выбор разъема для входа аудиосигналов в каждом режиме входа.

### INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ>

#### (PC D-SUB <ПК D-SUB>/PC RGB <ПК RGB>)

Если компьютер подключен к входному разъему ПК D-SUB/ПК RGB, выводит любое из нижеуказанных разрешений, выберите один из указанных ниже вариантов.

480 LINES <480 ЛИНИЙ> ..... AUTO, 640x480 или 848x480  
768 LINES <768 ЛИНИЙ> ..... AUTO, 1024x768, 1280x768,

или 1360x768

1050 LINES <1050 ЛИНИЙ> ..... 1400x1050 или 1680x1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2>  
(См. стр. 28.)

### SCAN MODE <РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ> (Вход AV)

Выберите режим сканирования, используемый для входного режима AV.

MODE1 <РЕЖИМ1>:

Разворотка за пределами экрана

MODE2 <РЕЖИМ2>:

Разворотка по площади, меньшей площади экрана

MODE3 <РЕЖИМ3>:

Разворотка по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/p. В других случаях развертка за пределами экрана.

\* При выборе режима MODE1 используется режим развертки по площади, меньшей площади экрана, если входной сигнал 1080i/p, а размер экрана Dot by Dot.

**POWER MANAGEMENT <УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>**

POWER MANAGEMENT определяет, следует ли осуществлять переключение режимов с режима отсутствия входного сигнала в режим ожидания входного сигнала.

**COLOR SYSTEM <СИСТЕМА ЦВЕТА>  
(AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>/AV VIDEO <AV ВИДЕО>)**

Выбор системы цвета аудио- и видеооборудования, подсоединенного к входному разъему AV S-видео и AV видео. (AUTO / PAL / PAL-60 / SECAM / NTSC3.58 / NTSC4.43) Если выбрано AUTO, то система цвета выбирается автоматически в соответствии с входным сигналом.

**AUDIO OUTPUT (RCA) <АУДИО ВЫХОД (RCA)>**

Задает громкость звука, выдаваемого с выходные разъемы аудио.

Если выбрана опция VARIABLE 2, встроенный динамик и разъем внешнего динамика не работают.

**VARIABLE1 <ПЕРЕМЕННЫЙ1>**

.....Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME.  
VARIABLE2 <ПЕРЕМЕННЫЙ2>

.....Громкость можно отрегулировать с помощью VOLUME, однако звук из разъемов для внешних динамиков выводиться не будет.

**FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>**

.....Отключает настройку громкости и исправляет звук.

**AUDIO LEVEL (STEREO MINI) <АУДИО УРОВЕНЬ  
(STEREO MINI)>**

Устанавливает максимальный уровень аудио для входного аудиоразъема.

**SELF ADJUST <АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>**

На экране PC D-SUB/PC RGB укажите, следует ли проводить настройку экрана автоматически или нет. Когда выбрано ON, происходит автоматическая настройка экрана, если разрешение 800 x 600 или выше и синхронизация входных сигналов изменяется. Во время настройки на экране появляется "ADJUSTING". В зависимости от сигнала, регулировка может быть недоступна. В этом случае выберите OFF (выполните регулировку вручную на экране).

**AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА>**

Настраивается автоматическая смена входов. При включенной функции ON и отсутствии сигнала на выбранном входе AUTO INPUT CHANGE автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на котором присутствует видеосигнал. Когда видеосигнал подается одновременно на несколько входов, переключение входов происходит в следующем порядке: PC D-SUB, PC HDMI, AV HDMI, AV COMPONENT и AV VIDEO

Если подсоединенна PN-ZB01 (опция) :

PC DVI-D, PC HDMI, PC D-SUB, PC RGB, AV DVI-D, AV HDMI, AV COMPONENT, AV S-VIDEO и AV VIDEO

(Переключение входного режима может занять 15 и более секунд в зависимости от типа подключенного оборудования. Входные сигналы могут неправильно распознаваться, и приоритеты могут быть изменены в зависимости от типа подключенного оборудования или видеосигнала.)

**TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>  
(вход ПК)**

Если разрешение экрана 1920 x 1080, выбор значения ON улучшает трекинг панели. Если отображаются два экрана или, когда регулируются параметры V-POS или V-SIZE в меню SCREEN, может произойти искажение экрана. В этом случае отключите опцию (выберите OFF).

**■PIP/PbyP****PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>**

Устанавливает метод отображения.

OFF <ВЫКЛ> ... Отображается один экран.

PIP ..... Отображает вспомогательный экран внутри основного экрана.

PbyP ..... Отображает основной и вспомогательный экраны в линии.

PbyP2 ..... Отображает основной экран с разрешением 1280 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии.

**PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>**

Устанавливает размер вспомогательного экрана в режиме PIP.

**PIP H-POS <PIP ПО ГОРИЗ.>**

Настраивает горизонтальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

**PIP V-POS <PIP ПО ВЕРТИК.>**

Настраивает вертикальное положение вспомогательного экрана в режиме PIP.

**PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧ-ТЬ>**

В режиме PIP этот пункт меню используется для отображения прозрачного вспомогательного экрана.

**PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>**

Выбирает входной сигнал вспомогательного экрана в режимах PIP, PbyP, или PbyP2.

**SOUND CHANGE <ИЗМЕН-ИЕ ЗВУКА>**

Настройка вывода звука в режимах PIP, PbyP или PbyP2. Если основной экран отображается как полный экран при использовании функции AUTO OFF, то звук для основного экрана подается на выход, даже если выбран звук для вспомогательного экрана.

**MAIN POS <ОСН. ПОЛОЖЕНИЕ>**

Устанавливает положение основного экрана в режиме PbyP или PbyP2.

**PbyP2 POS**

Устанавливает положение вспомогательного экрана в режиме PbyP2.

**AUTO OFF <АВТОВЫКЛЮЧЕНИЕ>**

Устанавливает метод отображения в режиме PIP, PbyP или PbyP2, когда отсутствуют сигналы для вспомогательного экрана.

MANUAL<РУЧНОЕ> ... Отображает основной экран и затемненный вспомогательный экран.

AUTO<АВТО>....Отображает основной экран как полный экран.

**ПОДСКАЗКИ**

- В случае установки функции WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО> в THRU <ПРЯМОЙ>, настройка параметров BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>, CONTRAST <КОНТРАСТ>, TINT <ОТТЕНОК>, COLORS <ЦВЕТА>, RGB INPUT RANGE <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН>, GAMMA <ГАММА> и COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> невозможна.

- Если COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА> установлен в sRGB или VIVID <ЦВЕТНОСТЬ>, следующие пункты не настраиваются. WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>, PRESET <УСТАНОВ>, USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ> и GAMMA <ГАММА>

- Если выбрано значение VIVID <ЦВЕТНОСТЬ> параметра COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>, опцию GAMMA <ГАММА> невозможно настроить.

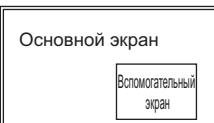
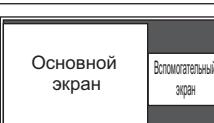
- Для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> невозможно установить значение LOW POWER <МАЛЫЙ МОЩНОСТЬ>, когда активен SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> или если для LED в FUNCTION <ФУНКЦИЯ> установлено значение OFF <ВЫКЛ>.

- При отображении цветовой схемы возможна регулировка определенных пунктов меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Выбор нерегулируемых пунктов невозможен. Аудиовход со входного терминала HDMI также не является выходом.

## Пункты меню

### ■Изображение на двух экранах

Имеется возможность одновременного отображения экранов входного сигнала ПК и входного сигнала AV. Установите эту функцию в пункте “PIP MODES” <РЕЖИМЫ PIP> в меню PIP/PbyP.

|       |   |  |
|-------|---|--|
| PIP   |  | Вспомогательный экран отображается внутри главного экрана.   |
| PbyP  |  | Основной экран и вспомогательный экран отображаются в линию.   |
| PbyP2 |  | Отображает основной экран с разрешением 1280 пикселей в самом длинном направлении и вспомогательный экран в линии. |

- \* Выбранный в данный момент входной сигнал отображается на главном экране.
- \* Нельзя одновременно отображать экраны сигналов того же типа, например два входных сигнала ПК или два AV входных сигнала.
- \* Режим двойного экрана нельзя использовать для одновременного отображения сигналов с PC DVI-D <ПК DVI-D> и AV HDMI или AV DVI-D и PC HDMI <ПК HDMI>.

#### ПОДСКАЗКИ

- Вы можете нарушить авторские права, защищенные законом об авторском праве в случае, если будете одновременно отображать изображение экрана компьютера и изображение с телевизора/видеомагнитофона для получения дохода или будете показывать изображения в таком режиме публике.
- Размер экрана для изображения на двух экранах тот же, что и размер экрана для изображения одного экрана. Экран в режиме Dot by Dot <РАЗВЕРТКА> отображается в размере NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, за исключением случая, когда он установлен как основной экран в режиме PIP.
- При выборе изображения на двух экранах функция AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> блокируется.
- При выборе изображения на двух экранах опции INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> не могут использоваться.
- При входе чересстрочного сигнала (1080i, 480i, видео, S-видео) на подэкран, горизонтальные строки могут рябить. В этом случае выведите изображение на основной экран.

### ■ZOOM2 SPECIAL SETTING

#### <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2>

Если при подключении ноутбука с одним из следующих разрешений экрана на экране видны черные полосы по краям, установите для ZOOM2 SPECIAL SETTING <СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2> в INPUT SIGNAL <ВХОДНОЙ СИГНАЛ> в меню OPTION <ОПЦИЯ> значение ON <ВКЛ> и затем для параметра SIZE (Выбор размера экрана) выберите значение ZOOM2 <МАСШТАБ2>. Таким образом полосы по краям будут заполнены изображением.

| Разрешение ноутбука | Соответствующий сигнал*1         |
|---------------------|----------------------------------|
| 1280x800            | 1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2 |
| 1280x600            | 1280x720                         |
| 1024x600            | 1024x768                         |

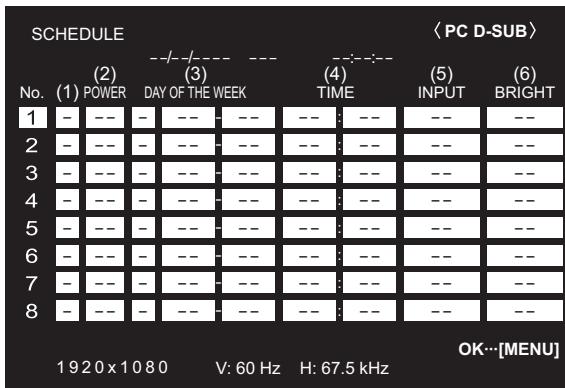
\*1: Этот параметр настройки доступен только для перечисленных выше разрешений экрана (включая черные полосы).

\*2: Используйте опцию автоматической регулировки экрана.

## SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>

Вы можете установить время для включения и отключения монитора.

Установите эту функцию с помощью “SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>” в меню OPTION <ОПЦИЯ>. (См. стр. 26.)



1. Нажмите или для выбора номера SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> и нажмите .

2. Установите SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>. (См. описание ниже.)

Нажмите или для выбора пунктов настройки и нажмите или для изменения настройки.

3. Нажмите .

Начинает действовать SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.

### (1)

- : SCHEDULE действует
- : SCHEDULE не действует

### (2) POWER <ПИТ.>

ON <ВКЛ> : Включает монитор в указанное время.

OFF <ВЫКЛ> : Выключает монитор в указанное время и переводит монитор в режим ожидания.

### (3) DAY OF THE WEEK <ДЕНЬ НЕДЕЛИ>

Определяет день недели для выполнения SCHEDULE.

0:ONLY ONCE <ОДНОКРАТНО>

Выполняет SCHEDULE однократно в указанный день.

Укажите день недели для выполнения SCHEDULE.

1:EVERY WEEK <КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ>

Выполняет SCHEDULE в указанный день каждую неделю.

Укажите день недели для выполнения SCHEDULE.

Также можно задавать периодические настройки, такие как “С понедельника по пятницу”.

2:EVERY DAY <КАЖДЫЙ ДЕНЬ>

Выполняет SCHEDULE каждый день независимо от дня недели.

### (4) TIME <ВРЕМЯ>

Определяет время для выполнения SCHEDULE.

Установите время в 24-часовом формате. (Заводское значение по умолчанию)

Возможен ввод в 12-часовом формате с помощью параметра TIME в DATE/TIME FORMAT.

### (5) INPUT <ВХОД>

Определяет режим входа при включении питания. Если режим не задан, появляется экран, который был при предыдущем выключении питания.

Режимы входа, отображаемые в DVI, HDMI, BNC и D-SUB, зависят от настроек INPUT SELECT.

### (6) BRIGHT <ЯРКОСТЬ>

Определяет уровень яркости при смене яркости экрана в определенное время.

### ! Внимание

- Не выключайте главный выключатель питания после задания настроек SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 26.) SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не функционирует, если не указаны дата и время.
- Регулярно проверяйте правильность установки даты и времени.
- Если для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> не может быть установлен.
- При возникновении аномальной температуры яркость подсветки снижается, яркость не изменяется даже при выполнении графика, для которого установлено значение BRIGHT <ЯРКОСТЬ>.

### ПОДСКАЗКИ

- Можно зарегистрировать до 8 пунктов SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>.
- При настройке SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> LED-питания мигает в режиме ожидания попеременно красным и оранжевым цветом.
- SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> с большим значением имеет предпочтение над установкой с меньшим значением при перекрытии графиков.
- Если в меню OPTION <ОПЦИЯ> для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> установлено значение AV VIDEO <AV ВИДЕО>, режим входа переключится на AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)> независимо от того, установлено ли там значение D-SUB или VIDEO <ВИДЕО>.

## Пункты меню

### ■ Пункты ADVANCED

<ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Вход AV)  
(Для получения более подробной  
информации по пункту меню см. стр. 24.)

#### FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК>

Регулировка цветового оттенка.

#### 3D-NR

Снижает помехи в воспроизводимых изображениях на видео.

Задание более высокого значения приводит к большему снижению помех. Однако это может стать причиной нерезкости изображения.

#### MPEG-NR

Снижает блоковые шумы, вызванные цифровым сжатием.

#### 3D-Y/C (AV VIDEO <AV ВИДЕО>)

Определяет, будет ли выполняться трехмерное Y/C разделение.

Если наблюдаются точечные помехи или перекрестные искажения в сценах с быстрым движением, то выбор "OFF" может улучшить качество изображения.

#### C.M.S.-HUE <C.M.S.- ОТТЕНОК>

Настройте цветовой тон с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

#### C.M.S.-SATURATION <C.M.S.- НАСЫЩЕННОСТЬ>

Настройте цветовую насыщенность с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

#### C.M.S.-VALUE <C.M.S.- ВЕЛИЧИНА>

Настройте цветовую яркость с помощью 6 цветов: R (красный), Y (жёлтый), G (зелёный), C (голубой), B (синий) и M (пурпурный).

#### ПОДСКАЗКИ

- Когда FLESH TONE <ТЕЛЕСНЫЙ ОТТЕНОК> установлен в положение LOW <НИЗКАЯ> или HIGH <ВЫСОКАЯ>, C.M.S.-HUE/-SATURATION/-VALUE <C.M.S. - ОТТЕНОК/-НАСЫЩЕННОСТЬ/-ВЕЛИЧИНА> настроить нельзя.

## Настройки для отображения экрана ПК

### ■ Автоматическая настройка

При использовании входного разъема ПК D-SUB или входных разъемов ПК RGB для отображения экрана ПК в первый раз или при изменении настроек ПК, используйте автоматическую настройку экрана.

- Переключите вход в PC D-SUB <ПК D-SUB> или в PC RGB <ПК RGB> и отобразите изображение для настройки. (См. описание ниже.)
  - Нажмите и используйте или для отображения меню SCREEN <ЭКРАН>.
  - Нажмите и выберите "AUTO" <АВТО>.
  - Нажмите .
- Автоматическая настройка выполняется в течение нескольких секунд.
- Нажмите дважды для закрытия экрана меню.

#### ПОДСКАЗКИ

- Если не удается настроить экран нужным образом, используя автоматическую настройку, повторите процесс автоматической настройки два или три раза. Попробуйте настроить вручную при необходимости.

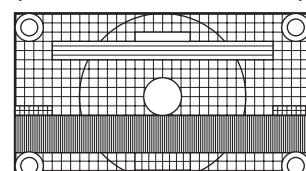
### ■ Отображение экрана для настройки

До изменения настроек в меню SCREEN <ЭКРАН> или в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> отобразите изображение, чтобы увеличить яркость всего экрана. Если на вашем компьютере установлена ОС Windows, воспользуйтесь изображением для настройки, имеющимся на входящем в комплект поставки компакт-диске.

#### Открытие изображения для настройки

Следующий пример выполняется в Windows 7.

- Вставьте поставляемый в комплекте компакт-диск в привод для компакт-дисков компьютера.
- Откройте компакт-диск в [Компьютер].  
В Windows XP откройте [CD-дисковод] в [Мой компьютер].
- Дважды щелкните на [Adj\_uty.exe] в папку [Monitor].  
Появится изображение для настройки.  
Настройте экран автоматически или вручную.



- По окончании настройки нажмите [Esc] на клавиатуре ПК для выхода из программы настройки.
- Извлеките компакт-диск из привода компакт-дисков.

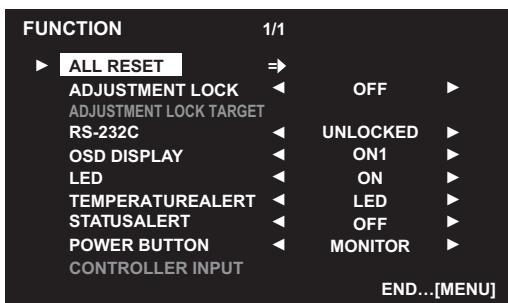
#### ПОДСКАЗКИ

- Если вы используете на своем ПК режим отображения 65000 цветов, то уровни цвета в цветовой палитре могут отличаться или оттенки серого могут казаться окрашенными. (Это связано со спецификациями входного сигнала и не является неисправностью монитора.)

# Инициализация (Сброс)/Настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

Вы можете вернуть настройки к своим заводским значениям и ограничить возможность управления.

1. Удерживайте **SIZE** пока “F” не появиться в верхнем левом углу экрана.
2. Пока отображается “F”, нажмите **▲**, **▼**, **▶** и **◀** в указанном порядке.



## 3. Выбор и установка пунктов.

### ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>

Происходит сброс настроек в установленное на заводе значение.

Нажмите **SIZE**, выберите ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК> и затем нажмите **MENU**.  
После инициализации выключите, а затем снова включите главный выключатель питания.  
Если подсоединенна PN-ZB01 (опция), нажмите **SIZE**, выберите метод сброса и затем нажмите **MENU**.  
ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1>

Происходит сброс всех настроек в установленное на заводе значение.

### ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>

Возвращает параметрам настройки заводские значения за исключением следующих:  
LAN SETUP, RS-232C/LAN SELECT, ID No. SET,  
BAUD RATE, NETWORK, MAIL, SERVICE &  
SUPPORT и SNMP (См. стр. 26, а также стр. 47-50.)

### ADJUSTMENT LOCK <БЛОКИР. НАСТРОЕК>

Вы можете заблокировать операции на мониторе и пульте дистанционного управления, совершаемые с помощью кнопок.

OFF <ВЫКЛ> ....Разблокирует настройки.

ON 1 <ВКЛ 1> ...Блокирует все функции управления, за исключением включения/выключения питания и FUNCTION.

ON 2 <ВКЛ 2> ...Включена только функция управления FUNCTION.  
Блокирует все функции управления, за исключением FUNCTION (нельзя даже вкл/выкл питание).

### ADJUSTMENT LOCK TARGET <ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК>

Определяет цель для запрета работы с ADJUSTMENT LOCK.

### REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>

.....Запрещает работу дистанционного управления

### MONITOR BUTTONS <КОНОПКИ МОНИТОРА>

.....Запрещает работу кнопок монитора BOTH <ОБЕ>

.....Запрещает работу дистанционного управления и кнопок монитора

### RS-232C

(RS-232C/LAN, если подсоединенна PN-ZB01 (опция))

Определяет возможность управления по интерфейсу RS-232C или LAN (см. стр. 32 и 43).

### OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА>

Отображает/скрывает меню, режимы и сообщения.  
Экран FUNCTION спрятать нельзя.

ON 1 <ВКЛ 1>..... Отображает все меню, режимы и сообщения.

ON 2 <ВКЛ 2>..... Скрывает сообщения, автоматически отображаемые на дисплее. Отображает сообщения в ходе работы.

OFF <ВЫКЛ>..... Скрывает меню, режимы и сообщения.

### LED

Определяет, будут ли загораться LED-питания.  
Выбор OFF невозможен, если STANDBY MODE установлен на LOW POWER.

### TEMPERATURE ALERT

#### <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>

Выбирает метод уведомления о несоответствующей температуре.

OFF ..... Не уведомлять о несоответствующей температуре.

OSD & LED .. Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-питания мигает поочерёдно красным и зелёным светом, а на экране появляется сообщение: TEMPERATURE.

LED..... Когда обнаружена несоответствующая температура, LED-питания мигает поочерёдно красным и зелёным светом.

### STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ>

Выбирает метод уведомления об аппаратной ошибке.

OFF ..... Не уведомлять об ошибке.

<ВЫКЛ>

OSD & LED .. Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-питания мигает красным светом, а на экране появляется сообщение: STATUS [xxxx].

LED..... Когда обнаружена аппаратная ошибка, LED-питания мигает красным светом.

### POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>

Как правило, для данного параметра должно быть установлено значение MONITOR.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

### CONTROLLER INPUT <ВХОД КОНТРОЛЛЕРА>

Как правило, данный параметр настройки не следует изменять.

При использовании опционального устройства и при появлении инструкции измените значение параметра.

### 4. Для возврата к обычному экрану нажмите **MENU**.

#### ПОДСКАЗКИ

- При одновременном обнаружении несоответствующей температуры и аппаратной ошибке на экране появляется только одно сообщение об аппаратной ошибке.
- Если для параметров TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> или STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> выбрано значение OSD&LED, предупреждающие сообщения будут появляться, даже если значение параметра OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА> будет ON 2 <ВКЛ 2> или OFF <ВЫКЛ>.

# Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

Можно управлять этим монитором с ПК по интерфейсу RS-232C (COM-порт) на ПК.

Можно также соединять несколько мониторов последовательно с помощью ПК. Назначив ID-номера каждому монитору (см. стр. 33), можно осуществлять выбор/настройку режимов входа или проверять статус конкретного монитора.

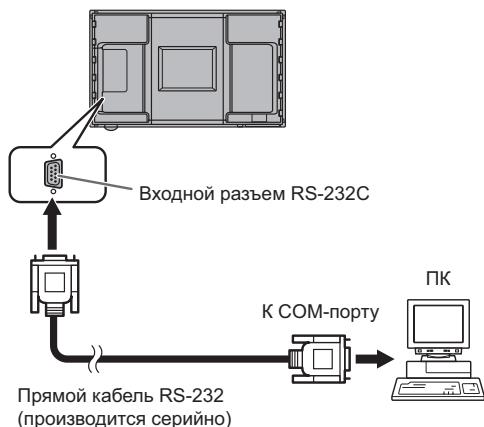
## Меры предосторожности, если подсоединенна PN-ZB01 (опция)

- Чтобы управлять монитором по RS-232C, установите RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> в RS-232C.
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

## Соединение с ПК

### ■ Соединение с ПК одного монитора

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт ПК (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C монитора.



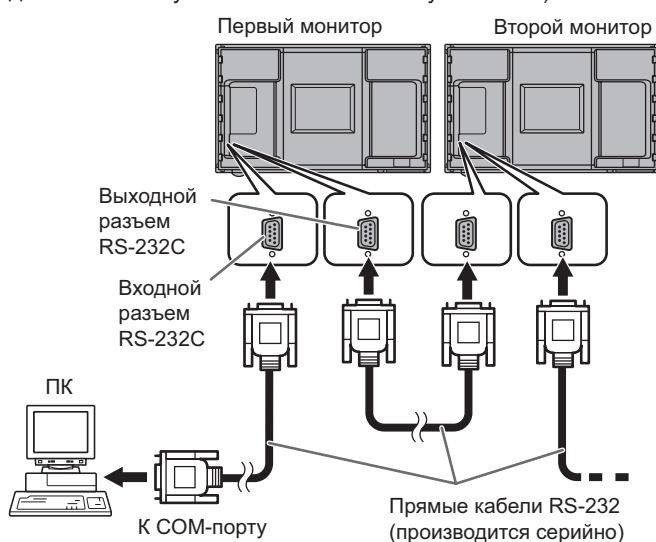
### ■ Последовательное соединение

#### ... Работа в многомониторном режиме

Соедините прямым кабелем RS-232 COM-порт ПК (разъем RS-232C) и входной разъем интерфейса RS-232C первого монитора.

Далее, подсоедините прямой кабель RS-232 к выходному разъему RS-232C первого монитора и к входному разъему RS-232C второго монитора. Аналогичным образом подсоедините к третьему и последующим мониторам.

Можно соединить до 25 мониторов. (В зависимости от длины используемого кабеля и места установки.)



## Условия передачи данных

Установите настройки передачи данных по интерфейсу RS-232C на ПК таким образом, чтобы они соответствовали настройкам передачи данных монитора следующим образом.

|                    |       |                           |       |
|--------------------|-------|---------------------------|-------|
| Скорость в бодах * | *     | Стартовый бит             | 1 бит |
| Длина данных       | 8 бит | Управление обменом данных | Нет   |
| Бит паритета       | Нет   |                           |       |

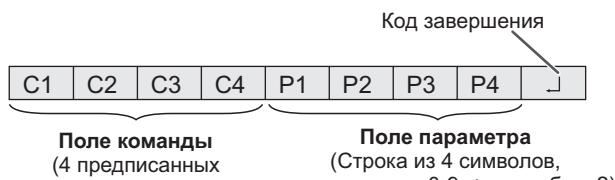
\* Установите ту же скорость, что и для параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>. (первоначальное значение: 38400 бит/с)

\* При последовательном подключении нескольких мониторов, установите для них одинаковое значение параметра BAUD RATE <СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>.

## Процедура обмена данными

### ■ Формат команды

Когда с ПК на монитор отправляется команда, монитор работает в соответствии с принятой командой и посыпает в подтверждение на ПК.



Пример: VOLM0030  
VOLM \_ \_ 30

\* Не забывайте в качестве параметра задавать 4 символа. Если необходимо, добавляйте пробелы (" "). ("□" – это код завершения (0Dh, 0Ah или 0Dh)).  
Неправильно : VOLM30□  
Правильно : VOLM \_ \_ 30□

При вводе отрицательного значения вводите значение из трех цифр.

Пример: AUTR-005

Не используйте пробелы для MPOS, DATE и SC01–SC08. Задавайте параметры, используя указанные цифры или символы.

Пример: MPOS010097

Если в команде имеется "R", которая обозначает "Направление" по "Таблица команд RS-232C" на стр. 36, то текущее значение может быть возвращено с помощью "?" в качестве параметра.

Пример:

VOLM ? ? ? ? ← С ПК на монитор  
← (Какая текущая настройка громкости?).

30 ← С монитора на ПК (Текущая настройка громкости: 30).

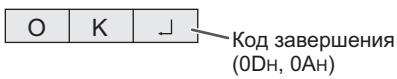
\* Если ID-номер (см. стр. 33) был назначен (Например, ID-номер = 1).

VOLM \_ \_ \_ ? ← С ПК на монитор.

30 \_ 001 ← С монитора на ПК.

## ■Формат кода завершения

Когда команда выполнена правильно

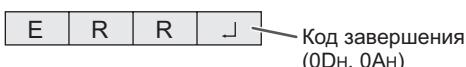


Ответ возвращается после выполнения команды.

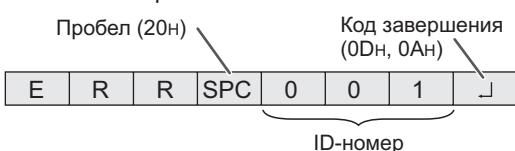
\* Если ID-номер был назначен



Когда команда не была выполнена



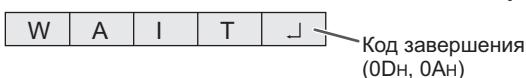
\* Если ID-номер был назначен



### ПОДСКАЗКИ

- “ERR” возвращается, когда отсутствует релевантная команда или когда команда может быть выполнена в текущем состоянии монитора.
- Если связь не была установлена по причине плохого соединения между ПК и монитором, ничего не возвращается (даже ERR).
- Отображение “ERR” возможно в случае, если корректное получение команды невозможно вследствие помех со стороны окружающего оборудования.
- В этом случае убедитесь в том, что система или программное обеспечение осуществляет повторную попытку получения команды.
- Если ни одному монитору не было назначено указанного в команде ID-номера (например, если используется команда IDSL0002 □), но ни у одного монитора не найдено ID-номера: 2), ни одного ответа не возвращается.

**Если выполнение команды занимает некоторое время**



При использовании следующих команд возвращается “WAIT”. В этом случае значение вернется, если вы выждете какое-то время. Не отправляйте какую-либо команду в этот промежуток времени.

К ответу WAIT не прикрепляется никакого ID-номера.

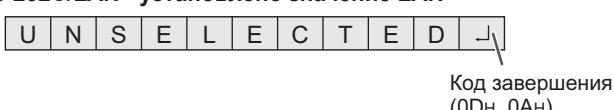
• Команды, которые возвращают WAIT:

- Когда используется управление повторителем
- Когда используется команда IDSL или IDLK
- Когда используется одна из следующих команд: RSET, INPS, ASNC, WIDE, PXSL, POWR, AGIN, MWIN, MWIP, MWPP

**Когда управление по RS-232C заблокировано (для предотвращения использования) с помощью функции блока операций (см. стр. 31)**



**Когда для параметра RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установлено значение LAN**



## ■Временной интервал при обмене данными

- После возврата OK или ERR требуется отправить следующие команды.

Для интервала ожидания ответа на команду задайте 10 секунд или больше.

При последовательном подключении нескольких мониторов, установите значение таймаута, равное минимум позиции монитора от компьютера, умноженной на 10 секунд.

Пример. Третий монитор от компьютера: 30 секунд или больше.

- Обеспечьте интервал равный 100 мс или больше между ответом на команду и отправкой следующей команды.

VOLM0020

OK

Интервал 100 мс или более

INPS0001

WAIT

OK

### ПОДСКАЗКИ

- Выполняя команду ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>, установите период задержки на 30 секунд или более.
- При включении питания во время использования функции POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> установите период задержки POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.> на значение + 10 секунд или более.

### Работа в многомониторном режиме

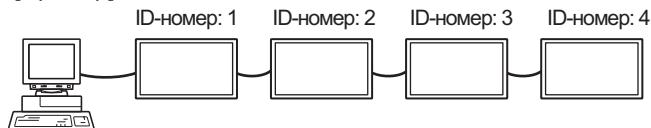
В данном разделе объясняются команды для последовательного соединения мониторов. Базовая процедура обмена данными та же, как и в разделе “Соединение с ПК одного монитора”.

## ■ID-номера

Можно назначать уникальный ID-номер каждому монитору (см. стр. 26). Это позволяет управлять конкретным монитором в цепочке последовательно соединенных мониторов.

Можно назначать ID-номера либо с экранного меню (с помощью пульта дистанционного управления), либо с ПК с помощью кабеля RS-232.

[Пример]

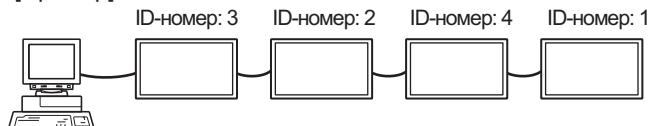


В случае соединения мониторов как показано выше, можно выполнить команду типа “Установить громкость монитора с ID 4 в 20”.

При управлении мониторами, объединенными в последовательную цепь, путем назначения ID-номеров командам необходимо не допускать дублирования ID-номеров.

ID-номера не требуется назначать в возрастающем порядке, начиная с ПК. Они также могут быть соединены, как показано ниже.

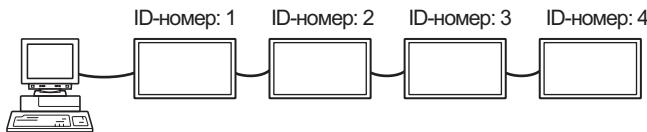
[Пример]



## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

### ■ Команды для управления ID

В примерах команд, показанных на этой странице, предполагается следующее соединение и задание ID-номеров.



**IDST** ..... Монитор, получающий эту команду, устанавливает свой собственный ID-номер, заданный в поле параметра.

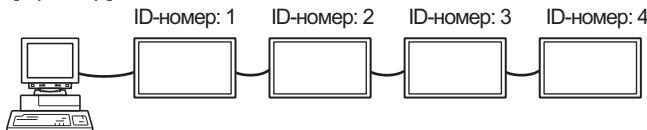
Пример:

```
IDST0001  
OK ↳ 001 ← ID-номер данного монитора установлен в 1.
```

#### ПОДСКАЗКИ

Можно автоматически назначить ID-номера, используя команду IDST с управлением повторителем (см. "Управление повторителем" на стр. 35). Например, использование команды "IDST001+" автоматически устанавливает ID-номера, как показано ниже.

[Пример]



```
IDST001 + ← Команда установки ID с управлением повторителем  
WAIT  
OK ↳ 001 ← Ответ "OK" от ID-номера: 1  
OK ↳ 002 ← Ответ "OK" от ID-номера: 2  
OK ↳ 003 ← Ответ "OK" от ID-номера: 3  
OK ↳ 004 ← Ответ "OK" от ID-номера: 4 (Конец)
```

**IDSL** ..... Параметр в данной команде задает ID-номер монитора. На монитор будет действовать следующая команда.

Пример:

```
IDSLS0002 ← Следующая команда предназначена для монитора с ID-номером: 2.  
WAIT ← Поиск монитора с ID-номером: 2.  
OK ↳ 002 ← Обнаружен монитор с ID-номером: 2.  
VOLM0030 ← Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 30.  
WAIT ← Обработка.  
OK ↳ 002 ← Ответ "OK" от монитора с ID-номером: 2.  
VOLM0020 ← Устанавливает громкость в 20.  
OK ↳ 001 ← Громкость монитора с ID-номером: 1 (у монитора, напрямую присоединенного к ПК) громкость установлена в 20.*
```

\* Команда IDSLS действует только один раз, для команды, следующей непосредственно за ней.

**IDLK** ..... Параметр данной команды задает ID-номер монитора. Монитор будет реагировать на все последующие команды.

Пример:

```
IDLK0002 ← Следующие команды предназначены для монитора с ID-номером: 2.  
WAIT ← Поиск монитора с ID-номером: 2.  
OK ↳ 002 ← Обнаружен монитор с ID-номером: 2.  
VOLM0030 ← Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 30.*  
WAIT ← Обработка.  
OK ↳ 002 ← Настройка громкости монитора с ID-номером: 2 в 20.*  
WAIT  
OK ↳ 002 ← Отмена настроек фиксированного ID-номера.  
IDLK0000 ← Отмена IDLK.  
WAIT ← Отмена IDLK.  
OK ↳ 002 ← Отмена завершена.  
VOLM0010 ← Громкость монитора с ID-номером: 1 (у монитора, напрямую присоединенного к ПК) громкость установлена в 10. (IDLK отменена.)
```

\* Команда IDLK остается действующей до ее отмены или выключения питания.

**IDCK** ..... Обеспечивает отображение на экране монитора его ID-номера и ID-номера, в текущий момент заданного для команды IDLK (если выбран).

Пример:

(После исполнения IDLK0002)

```
IDCK0000 ← (Параметр не влияет.)  
ID : 001 IDLK : 002 ← Возвращавшийся отклик.  
IDCK000 + ← ID-номер также отображается на экране монитора.  
WAIT ← Управление повторителем.  
(Если команда используется с повторителем, то назначение ID командам с помощью IDSL или IDLK отменяется.)  
ID : 001 IDLK : 000  
ID : 002 IDLK : 000  
ID : 003 IDLK : 000  
ID : 004 IDLK : 000
```

## ■ Управление повторителем

Данная система имеет функцию, которая позволяет осуществлять настройку нескольких соединенных последовательно мониторов с помощью одной команды. Такая функция называется управление повторителем. Существует возможность использования управления повторителем без назначения ID-номеров.

[Пример]



- \* Если мониторы соединены, как показано выше, можно выполнить команду типа "Установить входные настройки всех мониторов в PC D-SUB <ПК D-SUB>".

## ■ Команда управления повторителем

Управление повторителем осуществляется посредством установки ЧЕТВЕРТОГО СИМВОЛА параметра в "+".

Пример:

VOLM030 + ← Устанавливает громкость всех мониторов в 30.

В случае управления повторителем ответы возвращаются всеми присоединенными мониторами.

Если необходимо определить, что значение возвращено определенным прибором, назначьте ID-номера каждому монитору заблаговременно. Если отдельные мониторы не возвращают свои ответы, возможная причина может заключаться в том, что мониторы не получают команду, или же обработка команды не завершена. Не посыпайте новую команду.

Пример: (В случае соединения 4 мониторов, с ID-номерами: с 1 по 4)

VOLM030 +

WAIT

OK ↴ 001

OK ↴ 002

OK ↴ 003

OK ↴ 004

← Если последовательно соединено 4 монитора, то их надежная работа может быть обеспечена, только когда новая команда посыпается после того, как был получен ответ от 4-го (последнего) монитора.

Управление повторителем также может быть использовано для считывания настроек.

Пример:

VOLM ? ? ? +

WAIT

10 ↴ 001

20 ↴ 002

30 ↴ 003

30 ↴ 004

Возвращаются настройки громкости для всех мониторов.

### ПОДСКАЗКИ

- Если управление повторителем используется во время назначения ID-номера команде (IDSL, IDLK), то назначение ID отменяется.

## Настройка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

### ■ Копирование данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды копирования данных пользователя (UGRW, UGGW и UGBW). Для каждого из цветов R, G и B, разделите 512 частей данных пользователя на 16 блока и скопируйте 32 части данных с помощью каждой команды.

|             |    |    |    |                           |    |    |    |             |    |                        |
|-------------|----|----|----|---------------------------|----|----|----|-------------|----|------------------------|
| C1          | C2 | C3 | C4 | P1                        | P2 | P3 | P4 | ...         | S1 | S2                     |
| Поле команд |    |    |    | Номер блока (от 01 до 16) |    |    |    | Поле данных |    | Поле контрольной суммы |
|             |    |    |    |                           |    |    |    |             |    |                        |

Пример: Для копирования данных из блока 1 (уровень 0-31) для красного цвета (R)

UGRW01000000010002 ... 0031C0  
↓           ↓           ↓           ↓  
Команда Номер блока 32 частей данных Контрольная сумма

- \* Если данные содержат менее 4 знаков, добавьте "0" (ноль) для того, чтобы их стало 4.
- \* Поле контрольной суммы – это данные цепочки символов (ASCII) младшего разряда, которая соответствует сумме номера блока и 32 частей в шестнадцатеричной системе (от 0 до F).

### ■ Сохранение данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для того чтобы сохранить скопированные данные в мониторе, используйте команду сохранения данных пользователя (UGSV).

Если данные не будут сохранены, они будут уничтожены, когда:

- выключатель будет установлен в выключенное
- STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>, и монитор перешел в режим ожидания.

### ■ Активация данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Для активации скопированных данных пользователя выберите USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ> для GAMMA <ГАММА> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ> или выполните соответствующую команду RS-232C.

### ■ Проверка данных пользователя GAMMA <ГАММА>

Используйте команды для считывания данных пользователя (UGRR, UGGR и UGBR) для возврата 512 частей данных пользователя для каждого из цветов R, G и B. Разделите данные на 16 блоков и выполните возврат 32 частей данных с помощью каждой команды. Возвращаемое значение – это не значение сохраненное в мониторе, а значение, находящееся во временной памяти для экрана (эти значения идентичны, после выполнения указанной выше команды для сохранения данных пользователя (UGSV)).

#### ПОДСКАЗКИ

- Данные пользователя не инициализируются при команде RESET <СБРОС> в меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. Для инициализации данных пользователя выберите пункт ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК> в меню FUNCTION <ФУНКЦИЯ>. Команда инициализации данных пользователя GAMMA <ГАММА> (UGRS) осуществляет инициализацию только для данных пользователя.

## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

### Таблица команд RS-232C

#### Как читать таблицу команд

- Команда: Поле команды (См. стр. 32.)
- Направление: W Когда "Параметр" установлен в поле параметра (См. стр. 32), команда функционирует, как описано в столбце "Содержание команды управления/ответа".
- R Вернувшееся значение, указанное в столбце "Ответ", можно получить, задав "?????", "??" или "??+?" (управление повторителем) в поле параметра (См. стр. 32.).
- Параметр: Поле параметра (См. стр. 32.)
- Ответ: Ответ (Вернувшееся значение)
- \*1: "●" обозначает команду, которую можно использовать в режиме ожидания независимо от настройки параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>.  
"○" обозначает команду, которую нельзя использовать в режиме ожидания, когда для параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлено значение LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>.  
"—" обозначает команду, которую нельзя использовать в режиме ожидания независимо от значения, установленного для параметра STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>.
- \*2:  
 \*2: Ограничения PN-ZB01 (опция)  
 (A) Если PN-ZB01 (опция) не подсоединенна, (B) Если PN-ZB01 (опция) подсоединенна.  
 : Команда может быть использована.  
 : Ошибка (ERR)

### Управление питанием/Выбор режима входа

| Функция             | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа  | *2        |     |
|---------------------|---------|-------------|----------|-------|---|-----------|-----|
|                     |         |             |          |       |   | *1<br>(A) | (B) |
| УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ | POWR    | W           | 0        |       | Переключение в режим ожидания.  | ● ○ ○     |     |
|                     |         |             |          | 1     | Выход из режима ожидания.   |           |     |
|                     |         | R           | 0        |       | Режим ожидания  |           |     |
|                     |         |             |          | 1     | Нормальный режим  |           |     |
|                     |         |             |          | 2     | Режим ожидания входного сигнала   |           |     |
| ВЫБОР РЕЖИМА ВХОДА  | INPS    | W           | 0        |       | Периодическое переключение входных режимов. Разъемы, не выбранные в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>, не могут быть выбраны.  | ○ ○       |     |
|                     |         |             |          |       | PC DVI-D <ПК DVI-D><br>"ERR" при выборе AV DVI-D для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.  |           |     |
|                     |         |             |          |       | PC D-SUB <ПК D-SUB><br>"ERR", если для PC D-SUB <ПК D-SUB> в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от D-SUB.  |           |     |
|                     |         |             |          |       | AV COMPONENT (BNC) <AV КОМПОНЕНТ (BNC)>/AV COMPONENT (D-SUB) <AV КОМПОНЕНТ (D-SUB)><br>"ERR", если для BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от PC RGB <ПК RGB>, и если для D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> выбрано значение, отличное от AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>. |           |     |
|                     |         |             |          |       | AV VIDEO (BNC) <AV ВИДЕО (BNC)>/AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | PC RGB <ПК RGB><br>"ERR" при выборе AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> для BNC в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.   |           |     |
|                     |         |             |          |       | AV DVI-D<br>"ERR" при выборе PC DVI-D <ПК DVI-D> для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.  |           |     |
|                     |         |             |          |       | AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | AV HDMI<br>"ERR" при выборе PC HDMI <ПК HDMI> для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.  |           |     |
|                     |         |             |          |       | PC HDMI <ПК HDMI><br>"ERR" при выборе AV HDMI для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА>.  |           |     |
|                     |         | R           | 1        |       | 1 PC DVI-D <ПК DVI-D>   | ● ○ ○     |     |
|                     |         |             |          |       | 2 PC D-SUB <ПК D-SUB>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | 3 AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | 4 AV VIDEO <AV ВИДЕО>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | 6 PC RGB <ПК RGB>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | 7 AV DVI-D  |           |     |
|                     |         |             |          |       | 8 AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>   |           |     |
|                     |         |             |          |       | 9 AV HDMI   |           |     |
|                     |         |             |          |       | 10 PC HDMI <ПК HDMI>  |           |     |

## Меню SCREEN <ЭКРАН>

| Функция   |  | Команда | Направление | Параметр | Ответ    | Содержание команды управления/ответа  | *1<br>(A) | *2<br>(B) |
|---|--|---------|-------------|----------|----------|---|-----------|-----------|
| AUTO <АВТО>   |  | ASNC    | W           | 1        |          | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.  |           |           |
| CLOCK <ЧАСЫ>  |  | CLK     | WR          | 0-1200   | 0-1200   | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.   |           |           |
| PHASE <ФАЗА>  |  | PHSE    | WR          | 0-63     | 0-63     | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>.  |           |           |
| РАСПОЛОЖЕНИЕ<br>ПОЛОЖЕНИЕ<br>САМОГО ДЛИННОГО<br>НАПРАВЛЕНИЯ | HPOS   | WR      |             | 0-100    | 0-100    | 0-800 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.   | -         |           |
|   | VPOS   | WR      |             | 0-100    | 0-100    | 0-200 на PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. Может быть разным, в зависимости от сигнала.   | ○         | ○         |
| SIZE <РАЗМЕР>   | ПОЛОЖЕНИЕ<br>САМОГО ДЛИННОГО<br>НАПРАВЛЕНИЯ  | HSIZ    | WR          | 0-100    | 0-100    |   |           |           |
|   | ПОЛОЖЕНИЕ<br>САМОГО КОРОТКОГО<br>НАПРАВЛЕНИЯ | VSIZ    | WR          | 0-100    | 0-100    |   |           |           |
| РАЗРЕШЕНИЯ  | РАЗРЕШЕНИЕ<br>САМОЙ ДЛИННОЙ<br>СТОРОНЫ       | HRES    | WR          | 300-1920 | 300-1920 | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. В качестве параметров используются лишь чётные числа. Может быть разным, в зависимости от сигнала. |           |           |
|   | РАЗРЕШЕНИЕ<br>САМОЙ КОРОТКОЙ<br>СТОРОНЫ      | VRES    | WR          | 200-1200 | 200-1200 |   |           |           |
| RESET <СБРОС>   |  | ARST    | W           | 1        |          |   |           |           |

## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

### Меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>

| Функция  | Команда                                 | Направление | Параметр | Ответ    | Содержание команды управления/ответа                                 | *1<br>(A)   | *2<br>(B) |  |
|--|---|-------------|----------|----------|--|---|-----------|--|
| AUTO <АВТО>  | AGIN                                    | W           | 1        |          | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. | -   |           |  |
| ANALOG GAIN <АНАЛОГОВЫЙ КОЭФФИЦИЕНТ>                           | ANGA                                    | WR          | 0-127    | 0-127    | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. |   |           |  |
| ANALOG OFFSET <АНАЛОГОВЫЙ СМЕЩЕНИЕ>                            | ANOF                                    | WR          | 0-127    | 0-127    | Когда режим входа установлен в PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>. |   |           |  |
| CONTRAST <КОНТРАСТ>  | CONT                                    | WR          | 0-60     | 0-60     |  |   |           |  |
| BLACK LEVEL <УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО>                                  | BLVL                                    | WR          | 0-60     | 0-60     |  |   |           |  |
| TINT <ОТТЕНОК>   | TINT                                    | WR          | 0-60     | 0-60     |  |   |           |  |
| COLORS <ЦВЕТА>   | COLR                                    | WR          | 0-60     | 0-60     |  |   |           |  |
| SHARPNESS <РЕЗКОСТЬ>   | SHRP                                    | WR          | 0-24     | 0-24     |  |   |           |  |
| RGB INPUT RANGE (AV HDMI) <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН (AV HDMI)>     | AHDR                                    | WR          | 0-2      | 0-2      | 0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>          |   |           |  |
| RGB INPUT RANGE (PC HDMI) <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН (ПК HDMI)>     | PHDR                                    | WR          | 0-2      | 0-2      | 0: AUTO <АВТО>, 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>          |   |           |  |
| RGB INPUT RANGE (AV DVI) <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН (AV DVI)>       | ADVR                                    | WR          | 1-2      | 1-2      | 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>                          |   |           |  |
| RGB INPUT RANGE (PC DVI) <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН (ПК DVI-D)>     | PDVR                                    | WR          | 1-2      | 1-2      | 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>                          |   |           |  |
| RGB INPUT RANGE (D-SUB) <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН (D-SUB)>         | PDSR                                    | WR          | 1-2      | 1-2      | 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>                          |   |           |  |
| RGB INPUT RANGE (PC BNC) <RGB ВХОДНОЙ ДИАПАЗОН (ПК BNC)>       | PBRR                                    | WR          | 1-2      | 1-2      | 1: FULL <ПОЛНЫЙ>, 2: LIMITED <ОГРАНИЧЕННЫЙ>                          |   |           |  |
| ADVANCED <ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ> (Когда режим входа установлен в AV.) | FLES                                    | WR          | 0-2      | 0-2      | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ>                    |   |           |  |
|  | 3D-NR                                   | TDNR        | WR       | 0-2      | 0-2  | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: LOW <НИЗКАЯ>, 2: HIGH <ВЫСОКАЯ>   |           |  |
|  | MPEG-NR                                 | MPNR        | WR       | 0-1      | 0-1  | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>  |           |  |
|  | 3D-Y/C                                  | YCSY        | WR       | 0-1      | 0-1  | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> (Когда режим входа установлен в AV VIDEO <AV ВИДЕО>)   |           |  |
|  | C.M.S.-HUE <C.M.S.-ОТТЕНОК>             | CMHR        | WR       | -10-10   | -10-10   | R   |           |  |
|  |   | CMHY        | WR       |          |  | Y   |           |  |
|  |   | CMHG        | WR       |          |  | G   |           |  |
|  |   | CMHC        | WR       |          |  | C   |           |  |
|  |   | CMHB        | WR       |          |  | B   |           |  |
|  |   | CMHM        | WR       |          |  | M   |           |  |
|  | CRST                                    | W           | 1        |          |  | Сбрасывает параметры настройки тона.  |           |  |
|  | C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-НАСЫЩЕННОСТЬ> | CMSR        | WR       | -10-10   | -10-10   | R   |           |  |
|  |   | CMSY        | WR       |          |  | Y   |           |  |
|  |   | CMSG        | WR       |          |  | G   |           |  |
|  |   | CMSC        | WR       |          |  | C   |           |  |
|  |   | CMSB        | WR       |          |  | B   |           |  |
|  |   | CMSM        | WR       |          |  | M   |           |  |
|  | CRST                                    | W           | 2        |          |  | Сбрасывает параметры настройки насыщенности.  |           |  |
|  | C.M.S.-VALUE <C.M.S.-ВЕЛИЧИНА>          | CMVR        | WR       | -10-10   | -10-10   | R   |           |  |
|  |   | CMVY        | WR       |          |  | Y   |           |  |
|  |   | CMVG        | WR       |          |  | G   |           |  |
|  |   | CMVC        | WR       |          |  | C   |           |  |
|  |   | CMVB        | WR       |          |  | B   |           |  |
|  |   | CMVM        | WR       |          |  | M   |           |  |
|  | CRST                                    | W           | 3        |          |  | Сбрасывает параметры настройки яркости.   |           |  |
| COLOR MODE <РЕЖИМ ЦВЕТА>                                       | BMOD                                    | WR          | 0        | 0        | 0  | STD <СТАНДАРТНО>  |           |  |
|  |   |             | 2        | 2        | 2  | VIVID <ЦВЕТНОСТЬ>   |           |  |
|  |   |             | 3        | 3        | 3  | sRGB (когда режим входа установлен в ПК)  |           |  |
| WHITE BALANCE <БАЛАНС БЕЛОГО>                                  | THRU <ПРЯМОЙ>                           | CTMP        | WR       | 0        | 0  | Когда режим входа установлен в PC DVI-D <ПК DVI-D>/PC HDMI <ПК HDMI>.   |           |  |
|  | PRESET <УСТАНОВ>                        |             |          | 1-18     | 1-18   | От 1: приблизительно 3000K до 15: приблизительно 10000K (шаг 500K)<br>16: приблизительно 5600K, 17: приблизительно 9300K,<br>18: приблизительно 3200K |           |  |
|  | USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>                         |             |          | 99       | 99   |   |           |  |
|  | R-CONTRAST <КОНТРАСТ-R>                 | CRTR        | WR       | 0-256    | 0-256  | "ERR", когда CTMP не установлен в 99.   |           |  |
|  | G-CONTRAST <КОНТРАСТ-G>                 | CRTG        | WR       | 0-256    | 0-256  |   |           |  |
|  | B-CONTRAST <КОНТРАСТ-B>                 | CRTB        | WR       | 0-256    | 0-256  |   |           |  |
|  | R-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-R>                   | OSR         | WR       | -127-127 | -127-127   |   |           |  |
|  | G-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-G>                   | OSG         | WR       | -127-127 | -127-127   |   |           |  |
|  | B-OFFSET <СМЕЩЕНИЕ-B>                   | OSB         | WR       | -127-127 | -127-127   |   |           |  |
| COPY TO USER <СКОПИРОВАТЬ>                                     | CPTU                                    | W           | 0        |          |  | Копирует предустановленное значение в настройки пользователя.   | -         |  |

## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

| Функция                                      | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа  | *1  | *2                         |
|--|---------|-------------|----------|-------|---|---|----------------------------|
|  |         |             |          |       |   | (A)   | (B)                        |
| GAMMA <ГАММА>                                | GAMM    | WR          |          | 0-2   | 0-2<br>0: 1.8, 1: 2.2, 2: 2.4 (во время входа ПК)<br>0: LIGHT 2 <СВЕТЛЫЙ 2>, 2: DARK <ТЕМНЫЙ> (во время входа AV)   |   |                            |
|  |         |             |          | 4-6   | 4-6<br>4: USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, 5: 2.0, 6: STD <СТАНДАРТНО> (во время входа ПК)<br>4: USER <ПОЛЬЗ-ЛЬ>, 5: LIGHT 1 <СВЕТЛЫЙ 1>, 6: STD <СТАНДАРТНО> (во время входа AV) |   |                            |
| DISPLAY COLOR PATTERN <ОТОБРАЗ. СХЕМУ ЦВЕТА> | PTDF    | WR          |          | 0     | 0   | Схема не отображается.  | ○<br>○<br>○<br>○<br>○<br>- |
|  |         |             |          | 1     | 1   | Отображает схему для одного цвета: белый.   |                            |
|  |         |             |          | 2     | 2   | Отображает схему для одного цвета: красный.   |                            |
|  |         |             |          | 3     | 3   | Отображает схему для одного цвета: зеленый.   |                            |
|  |         |             |          | 4     | 4   | Отображает схему для одного цвета: синий.   |                            |
|  |         |             |          | 99    | 99  | Отображает схему нескольких цветов: красный/зеленый/синий.<br>Установите уровни каждого из цветов с помощью RED <КРАСНЫЙ>, GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ>, BLUE <СИНИЙ>. |                            |
| RED <КРАСНЫЙ>                                | PTDR    | WR          |          | 0-15  | 0-15  | "ERR", когда PTDF не установлен в 99.   |                            |
| GREEN <ЗЕЛЕНЫЙ>                              | PTDG    | WR          |          | 0-15  | 0-15  |   |                            |
| BLUE <СИНИЙ>                                 | PTDB    | WR          |          | 0-15  | 0-15  |   |                            |
| RESET <СБРОС>                                | ARST    | W           |          | 2     |   |   | -                          |

### Меню AUDIO <АУДИО>

| Функция          | Команда | Направление | Параметр | Ответ  | Содержание команды управления/ответа | *1  | *2    |
|------------------|---------|-------------|----------|--------|--------------------------------------|-----|-------|
|                  |         |             |          |        |                                      | (A) | (B)   |
| TREBLE <ВЫСОК>   | AUTR    | WR          |          | -5-5   | -5-5                                 |     |       |
| BASS <НИЗКИЕ>    | AUBS    | WR          |          | -5-5   | -5-5                                 | ○   | ○ ○ ○ |
| BALANCE <БАЛАНС> | AUBL    | WR          |          | -10-10 | -10-10                               |     |       |
| RESET <СБРОС>    | ARST    | W           |          | 3      |                                      |     | -     |

### Меню SETUP <УСТАНОВКА>

| Функция                                     | Команда                               | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа  | *1  | *2                   |
|---|---------------------------------------|-------------|----------|-------|---|-----|----------------------|
|   |                                       |             |          |       |   | (A) | (B)                  |
| OSD H-POSITION <OSD ПО ГОРИЗОНТАЛИ>         | OSDH                                  | WR          |          | 0-100 | 0-100   |     |                      |
| OSD V-POSITION <OSD ПО ВЕРТИКАЛИ>           | OSDV                                  | WR          |          | 0-100 | 0-100   | ○   |                      |
| MONAURAL AUDIO <МОНАУРАЛЬНЫЙ АУДИО РЕЖИМ>   | MONO                                  | WR          |          | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>  | ○   |                      |
| LANGUAGE <ЯЗЫК>                             | LANG                                  | WR          |          | 14    | 14 ENGLISH  |     | ○<br>○<br>○<br>○ ○ ○ |
|   |                                       |             |          | 1     | 1 DEUTSCH   |     |                      |
|   |                                       |             |          | 2     | 2 FRANÇAIS  |     |                      |
|   |                                       |             |          | 3     | 3 ITALIANO  |     |                      |
|   |                                       |             |          | 4     | 4 ESPAÑOL   |     |                      |
|   |                                       |             |          | 5     | 5 РУССКИЙ   |     |                      |
|   |                                       |             |          | 6     | 6 日本語   |     |                      |
| POWER ON DELAY <ЗАДЕРЖКА ВКЛ.>              | PWOD                                  | WR          |          | 0     | 0 OFF <ВЫКЛ>  |     | ○                    |
|   |                                       |             |          | 1-60  | 1-60 ON <ВКЛ>   |     |                      |
| OPERATION MODE <РАБОЧИЙ РЕЖИМ>              | FNCM                                  | WR          |          | 0-1   | 0-1 0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>  |     | ○                    |
| STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>               | STBM                                  | WR          |          | 0-1   | 0-1 0: STANDARD <СТАНДАРТНО>, 1: LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ><br>("ERR" при выборе действующего параметра SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ> или OFF <ВЫКЛ> - для LED.) |     | ○                    |
| OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>  | ATOF                                  | WR          |          | 0-1   | 0-1 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>  |     | ○                    |
| HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ> (DVI)  | HPCT                                  | WR          |          | 0-1   | 0-1 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>  | ○   | - ○                  |
| HOT PLUG CONTROL <HOT PLUG КОНТРОЛЬ> (HDMI) | HPCH                                  | WR          |          | 0-1   | 0-1 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>  | ○   | ○ ○ ○                |
| RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN>      | CTL5                                  | WR          |          | 0-1   | 0-1 0 : RS-232C, 1 : LAN <ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ>   | ○   | - ○                  |
| ID-HOME P                                   | НАСТРОЙКА ID-номер                    | IDST        | W        | 0-255 | Устанавливает ID-номера монитора. ("0" означает "ID-номера нет".)   |     |                      |
|   |                                       |             |          | R     | 0-255 Возвращает ID-номер монитора.   |     |                      |
|   | НАСТРОЙКА ID-номер (ОДНОКРАТНАЯ)      | IDSL        | W        | 1-255 | Устанавливает ID-номера монитора.<br>Данный ID-номер действует только для команды, поступившей немедленно после этой команды.   |     | ○<br>○ ○ ○           |
|   |                                       |             |          | 0     | Удаляет ID-номер, если он был назначен команде.   |     |                      |
|   | НАСТРОЙКА ID-номер (ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНАЯ) | IDLK        | W        | 1-255 | Устанавливает ID-номер монитора.<br>Данный ID-номер действует для следующей и всех последующих команд после этой команды.   |     |                      |
|   |                                       |             |          | 0     | Удаляет ID-номер, если он был назначен команде.   |     |                      |
| ПРОВЕРКА ID                                 | IDCK                                  | W           |          | 0     | ID : xxx<br>IDLK : ууу Отображает собственный ID-номер монитора и выбранный ID-номер экрана.  |     |                      |

## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

| Функция                                       | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа                         | *1<br>(A) | *2<br>(B) |
|---|---------|-------------|----------|-------|--|-----------|-----------|
| BAUD RATE<br><СКОРОСТЬ ДВОИЧНОЙ ПЕРЕДАЧИ>     | BAUD    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: 9600bps, 1: 19200bps, 2: 38400bps                         | ○         | ○ ○ ○     |
| SPEAKER SELECT<br><ВЫБРАТЬ ДИНАМИК>           | SPSL    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: Внутренний динамик, 1: Внешний динамик                    | ○         | - ○       |
| HDMI AUTO VIEW<br><АВТОПРОСМОТР HDMI СИГНАЛА> | HDAW    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>                                   | ○         | ○ ○ ○     |
| УСТАНОВКА РЕЖИМА<br>КОПИРОВАНИЯ               | CPMD    | WR          | 0        | 0     | Скопировать на все мониторы.                                 | ○         |           |
|   |         |             | 1-225    | 1-225 | Скопировать на монитор с установленным ID-номером.           |           |           |
| УСТАНОВКА ЦЕЛИ КОПИРОВАНИЯ                    | CPTG    | WR          | 0        | 0     | Копирует все параметры настройки меню PICTURE <ИЗОБРАЖЕНИЕ>. | ○         | ○ ○ ○     |
|   |         |             | 1        | 1     | Копирует все параметры настройки.                            |           |           |
| LOGO SCREEN<br><ЭКРАН С ЛОГОТИПОМ>            | BTSC    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>                                   |           |           |

## Меню OPTION <ОПЦИЯ>

| Функция                                       | Команда  | Направление | Параметр   | Ответ  | Содержание команды управления/ответа   | *1<br>(A)  | *2<br>(B) |   |
|---|--|-------------|------------|--|--|--|-----------|---|
| DATE/TIME SETTING<br><УСТАНОВКА ДАТЫ/ВРЕМЕНИ> | DATE   | WR          | AABBCCDDEE | AABBCCDDEE   | AA: Год, ВВ: Месяц, СС: День, DD: Время, ЕЕ: Минуты  |  |           |   |
| ФОРМАТ ОТОБРАЖЕНИЯ ДАТЫ                       | DTFT   | WR          |            | 0-2  | 0: YYYY/MM/DD <ГГГГ/ММ/ДД>, 1: MM/DD/YYYY <ММ/ДД/ГГГГ>, 2: DD/MM/YYYY <ДД/ММ/ГГГГ><br>ГГГГ: Год, ММ: Месяц, ДД: День   |  |           |   |
| ФОРМАТ ОТОБРАЖЕНИЯ ВРЕМЕНИ                    | TMFT   | WR          |            | 0-1  | 0: 24-HOUR TIME <24-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>, 1: 12-HOUR TIME <12-ЧАСОВОЙ ФОРМАТ>   |  |           |   |
| SCHEDULE<br><ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>         | SC01-SC08  | WR          | ABCDEFGGH  | ABCDEFGGH  | Задайте определенное число<br>А: задайте 0 = не действует, 1 = действует<br>Б: питание 0 = ВЫКЛ, 1 = ВКЛ<br>С: день недели 1 = только один раз, 1 = каждую неделю, 2 = каждый день<br>D: день недели 2 0 = воскресенье, 1 = понедельник - 6 = суббота, 9 = не существует<br>E: день недели 3 0 = воскресенье, 1 = понедельник - 6 = суббота, 9 = не существует<br>F: время 00-23<br>G: минута 00-59<br>H: вход 0 = не указан, 1 = PC DVI-D <ПК DVI-D>/AV DVI-D, 2 = PC D-SUB <ПК D-SUB>, 3 = PC RGB <ПК RGB>/AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>, 4 = AV VIDEO <AV ВИДЕО>, 5 = AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>, 6 = PC HDMI <ПК HDMI>/AV HDMI<br>“ERR”, когда LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> выбран для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>. | ○  | ○ ○ ○     |   |
| ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛЯРКОСТИ                        | SB01-SB08  | WR          |            | 0-31   | Яркость экрана для изменения   |  |           |   |
|   |  |             |            | 99   | Деактивировать настройку яркости   |  |           |   |
| INPUT SELECT<br><ВЫБОР ВХОДА>                 | DVI  | DVSL        | WR         | 0-1  | 0-1: PC DVI-D <ПК DVI-D>, 1: AV DVI-D  | ○  | -         |   |
|   | BNC  | BNSL        | WR         |  | 0-1  | 0: PC RGB <ПК RGB>, 1: AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>                             | ○         | - |
|   | D-SUB  | SLDS        | WR         |  | 0-2  | 0: PC D-SUB <ПК D-SUB>, 1: AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ>, 2: AV VIDEO <AV ВИДЕО> | ○         | ○ |
|   | HDMI   | HDSL        | WR         |  | 0-1  | 0: PC HDMI <ПК HDMI>, 1: AV HDMI   | ○         | ○ |
| AUDIO SELECT<br><ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД>          | PC DVI-D<br><ПК DVI-D>   | ASDP        | WR         | 1-3  | 1-3: 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>  |  | -         |   |
|   | PC HDMI<br><ПК HDMI>   | ASHP        | WR         | 0-1  | 0-1: 0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>   | ○  | -         |   |
|   |  |             |            |  | 2-3: 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>  | -  | -         |   |
|   | PC D-SUB<br><ПК D-SUB>   | ASAP        | WR         | 1-3  | 1-3: 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>  | -  | -         |   |
|   | PC RGB<br><ПК RGB>   | ASCP        | WR         | 1-3  | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>   | -  | -         |   |
|   | AV DVI-D   | ASDA        | WR         | 1-3  | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>   | -  | -         |   |
|   | AV HDMI  | ASHA        | WR         | 0-1  | 0-1: 0: HDMI, 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>   | ○  | -         |   |
|   |  |             |            |  | 2-3: 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>  | -  | -         |   |
|   | AV COMPONENT (BNC)<br><AV КОМПОНЕНТ(BNC)>  | ASCA        | WR         | 1-3  | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>   | -  | -         |   |
|   | AV COMPONENT (D-SUB)<br><AV КОМПОНЕНТ(D-SUB)>                                      | ASC2        | WR         | 1-3  | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)>   | ○  | ○         |   |
| AV S-VIDEO<br><AV S-ВИДЕО>                    | ASSA   | WR          | 1-3        | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)> | -  | -  |           |   |
| AV VIDEO (BNC)<br><AV ВИДЕО (BNC)>            | ASVA   | WR          | 1-3        | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)> | -  | -  |           |   |
| AV VIDEO (D-SUB)<br><AV ВИДЕО (D-SUB)>        | ASV2   | WR          | 1-3        | 1: AUDIO(STEREO MINI) <АУДИО(STEREO MINI)>, 2: AUDIO1(RCA) <АУДИО1(RCA)>, 3: AUDIO2(RCA) <АУДИО2(RCA)> | ○  | -  |           |   |
| ВХОДНОЕ<br>РАЗРЕШЕНИЕ<br>(ПК)                 | ПРОВЕРКА<br>РАЗРЕШЕНИЯ   | PXCK        | R          |  | -: Возврат текущего разрешения в формате гг, ввв.  | ○  |           |   |
|   | НАСТРОЙКА<br>РАЗМЕРА В<br>ПИКСЕЛЯХ<br>(PC D-SUB <ПК<br>D-SUB>, PC RGB<br><ПК RGB>) | PXSL        | WR         | 1  | 1 768) 1360 x 768  | -  | ○ ○       |   |
|   |  |             |            | 2  | 2 768) 1280 x 768  |  |           |   |
|   |  |             |            | 3  | 3 768) 1024 x 768  |  |           |   |
|   |  |             |            | 5  | 5 480) 848 x 480   |  |           |   |
|   |  |             |            | 6  | 6 480) 640 x 480   |  |           |   |
|   |  |             |            | 7  | 7 1050) 1680 x 1050  |  |           |   |
|   |  |             |            | 8  | 8 1050) 1400 x 1050  |  |           |   |
|   |  |             |            | 9  | 9 768) AUTO <АВТО>   |  |           |   |
|   |  |             |            | 10   | 10 480) AUTO <АВТО>  |  |           |   |
| ВХОДНОЕ<br>РАЗРЕШЕНИЕ (AV)                    |  |             |            | ПРОВЕРКА<br>РАЗРЕШЕНИЯ   | RESO   |  |           | R |

## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

| Функция   | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа   | *1  | *2    |
|---|---------|-------------|----------|-------|--|-----|-------|
|   |         |             |          |       |  | (A) | (B)   |
| ZOOM2 SPECIAL SETTING<br><СПЕЦ. НАСТРОЙКА МАСШТАБ2><br>(PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>) | Z2SP    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>   | ○   |       |
| SCAN MODE<br><РЕЖИМ СКАНИРОВАНИЯ>   | SCAN    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: MODE1 <РЕЖИМ1>, 1: MODE2 <РЕЖИМ2>, 2: MODE3 <РЕЖИМ3> (Когда режим входа установлен в AV.) | ○   | ○ ○   |
| POWER MANAGEMENT (ПК)<br><УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>  | PMNG    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>   | ○   |       |
| POWER MANAGEMENT (AV)<br><УПРАВЛЕНИЕ ПИТАНИЕМ>  | PMAV    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>   | ○   |       |
| COLOR SYSTEM <СИСТЕМА ЦВЕТА>  | CSYS    | WR          | 0-5      | 0-5   | 0: AUTO, 1: PAL, 2: PAL-60, 3: SECAM, 4: NTSC3.58, 5: NTSC4.43                               | ○   | ○ ○   |
| AUDIO OUTPUT(RCA)<br><АУДИО ВЫХОД(RCA)>   | AOUT    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: VARIABLE <ПЕРЕМЕННЫЙ>, 1: FIXED <ФИКСИРОВАННЫЙ>   | ○   |       |
| AUDIO LEVEL(STEREO MINI) <АУДИО УРОВЕНЬ(STEREO MINI)>   | AIVP    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: 1.0Vrms, 1: 0.5Vrms   | ○   |       |
| SELF ADJUST<br><АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА>   | AADJ    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>   | ○   | ○ ○ ○ |
| AUTO INPUT CHANGE<br><АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА>  | AINC    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>   | ○   |       |
| TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМ СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>   | GMDP    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ> (Когда режим входа установлен в ПК)                               | ○   |       |

## Меню PIP/PbyP

| Функция   | Команда | Направление | Параметр    | Ответ       | Содержание команды управления/ответа  | *1  | *2  |
|---|---------|-------------|-------------|-------------|---|-----|-----|
|   |         |             |             |             |   | (A) | (B) |
| PIP MODES <РЕЖИМЫ PIP>  | MWIN    | WR          | 0-3         | 0-3         | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: PIP, 2: PbyP, 3: PbyP2  | ○   |     |
| PIP SIZE <РАЗМЕР PIP>   | MPSZ    | WR          | 1-64        | 1-64        |   | ○   |     |
| PIP POS   | MHPH    | W           | 0-100       |             |   | ○   |     |
|   |         |             | R           | 0-100       |   | ○   |     |
| PIP POS   | MVPS    | W           | 0-100       |             |   | ○   |     |
|   |         |             | R           | 0-100       |   | ○   | ○ ○ |
| КОМБИНИРОВАННАЯ ПОЗИЦИЯ<br>PIP ПО САМОМУ ДЛИННОМУ<br>НАПРАВЛЕНИЮ + ПО САМОМУ<br>КОРОТКОМУ НАПРАВЛЕНИЮ | MPOS    | W           | 0-100,0-100 |             | Указывает положение в формате MPOSxxxxyy.<br>(xxx: Более длинная сторона, yy: Более короткая сторона) | ○   |     |
|   |         |             | R           | 0-100,0-100 | Возвращает ответ в формате (xxx.yyy).<br>(xxx: Более длинная сторона, yy: Более короткая сторона)     | ○   |     |
| PIP BLEND <PIP ПРОЗРАЧТЬ>   | MWBL    | WR          | 0-15        | 0-15        |   | ○   |     |
| PIP SOURCE <ИСТОЧНИК PIP>   | MWIP    | WR          | 1           | 1           | PC DVI-D <ПК DVI-D>   | -   | ○   |
|   |         |             | 2           | 2           | PC D-SUB <ПК D-SUB>   | ○   | ○   |
|   |         |             | 3           | 3           | AV COMPONENT (BNC) <AV КОМПОНЕНТ (BNC)> / AV COMPONENT (D-SUB) <AV КОМПОНЕНТ (D-SUB)>                 | ○   | ○   |
|   |         |             | 4           | 4           | AV VIDEO (BNC) <AV ВИДЕО (BNC)> / AV VIDEO (D-SUB) <AV ВИДЕО (D-SUB)>                                 | ○   | ○   |
|   |         |             | 6           | 6           | PC RGB <ПК RGB>   | -   | ○   |
|   |         |             | 7           | 7           | AV DVI-D  | -   | ○   |
|   |         |             | 8           | 8           | AV S-VIDEO <AV S-ВИДЕО>   | -   | ○   |
|   |         |             | 9           | 9           | AV HDMI   | ○   | ○   |
|   |         |             | 10          | 10          | PC HDMI <ПК HDMI>   | ○   | ○   |
| SOUND CHANGE<br><ИЗМЕНЕНИЕ ЗВУКА>   | MWAD    | WR          | 1-2         | 1-2         | 1: MAIN <ОСНОВНОЙ>, 2: SUB <ВСПОМОГ.>   | ○   |     |
| MAIN POS <ОСН. ПОЛОЖЕНИЕ><br>(Положение основного экрана)   | MWPP    | WR          | 0-1         | 0-1         | 0: POS1, 1: POS2  | ○   | ○ ○ |
| PbyP2 POS (Положение доп. экрана)   | MW2P    | WR          | 0-2         | 0-2         | 0: POS1, 1: POS2, 2: POS3   | ○   |     |
| AUTO OFF <АВТОВЫКЛЮЧЕНИЕ>   | MOFF    | WR          | 0-1         | 0-1         | 0: MANUAL <РУЧНОЕ>, 1: AUTO <АВТО>  | ○   |     |

## Меню Инициализация/настройки функциональных ограничений (FUNCTION <ФУНКЦИЯ>)

| Функция   | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа  | *1  | *2  |
|---|---------|-------------|----------|-------|---|-----|-----|
|   |         |             |          |       |   | (A) | (B) |
| ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>                        | RSET    | W           | 0        |       | 0: ALL RESET <СБРОС НАСТРОЕК>   | -   | -   |
|   |         |             | 0-1      |       | 0: ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1><br>1: ALL RESET2 <СБРОС НАСТРОЕК 2>   | -   | - ○ |
| ADJUSTMENT LOCK<br><БЛОКИР. НАСТРОЕК>             | ALCK    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON 1 <ВКЛ 1>, 2: ON 2 <ВКЛ 2>   | ○   |     |
| ADJUSTMENT LOCK TARGET<br><ЦЕЛЬ БЛОКИР. НАСТРОЕК> | ALTG    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: REMOTE CONTROL <ДИСТ. УПРАВЛЕНИЕ>, 1: MONITOR BUTTONS <КОНОПКИ МОНИТОРА>, 2: BOTH <ОБЕ>                      | ○   |     |
| OSD DISPLAY <МЕНЮ ЭКРАНА>                         | LOSD    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: ON 1 <ВКЛ 1>, 1: OFF <ВЫКЛ>, 2: ON 2 <ВКЛ 2>   | ○   |     |
| LED   | OFLD    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: ON <ВКЛ>, 1: OFF <ВЫКЛ><br>'ERR', когда LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ> выбран для STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ>. | ○   |     |
| TEMPERATURE ALERT<br><ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ>   | TALT    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED   | ○   |     |

## Управление монитором с помощью ПК (RS-232C)

| Функция                             | Команда | Направление | Параметр | Ответ | Содержание команды управления/ответа   | *1<br>(A) | *2<br>(B) |
|-------------------------------------|---------|-------------|----------|-------|--|-----------|-----------|
| STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> | SALT    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: OSD & LED, 2: LED  | ○         |           |
| POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ>       | PBTN    | WR          | 0-1      | 0-1   | 0: MONITOR <МОНИТОР>, 1: CONTROLLER <КОНТРОЛЛЕР>   | ○         | ○ ○       |
| CONTROLLER INPUT <ВХОД КОНТРОЛЛЕРА> | PCIP    | WR          | 0-2      | 0-2   | 0: D-SUB, 1: HDMI ("ERR", когда POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ> выбран для MONITOR <МОНИТОР>.) | ○         | ○ ○ ○     |
|                                     |         |             |          |       | 2: DVI-D ("ERR", когда POWER BUTTON <КНОПКА ПИТАНИЯ> выбран для MONITOR <МОНИТОР>.)          | ○         | - ○       |

## Другие

| Функция                                      | Команда | Направление | Параметр | Ответ    | Содержание команды управления/ответа  | *1<br>(A) | *2<br>(B) |
|--|---------|-------------|----------|----------|---|-----------|-----------|
| РАЗМЕР ЭКРАНА (ПК)                           | WIDE    | WR          | 1-5      | 1-5      | 1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 3: Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>, 4: ZOOM1 <МАСШТАБ1>, 5: ZOOM2 <МАСШТАБ2>  | ○         |           |
| РАЗМЕР ЭКРАНА (AV)                           | WIDE    | WR          | 1-5      | 1-5      | 1: WIDE <ШИРОКИЙ>, 2: ZOOM1 <МАСШТАБ1>, 3: ZOOM2 <МАСШТАБ2>, 4: NORMAL <НОРМАЛЬНЫЙ>, 5: Dot by Dot <РАЗВЕРТКА>  | ○         |           |
| VOLUME <ГРОМКОСТЬ>                           | VOLM    | WR          | 0-31     | 0-31     |   | ○         |           |
| ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА                             | MUTE    | WR          | 0-1      | 0-1      | 0: OFF <ВЫКЛ>, 1: ON <ВКЛ>  | -         |           |
| INFORMATION <ИНФОРМАЦИЯ>                     | INF1    | R           |          | Значение |   | ●         |           |
| СЕРИЙНЫЙ НОМЕР.                              | SRNO    | R           |          | Значение |   | ●         |           |
| BRIGHT <ЯРКОСТЬ>                             | VLMP    | WR          | 0-31     | 0-31     |   | ○         |           |
| ДАТЧИК ТЕМПЕРАТУРЫ                           | DSTA    | R           |          | 0        | Температура внутри монитора в норме   |           |           |
|  |         |             |          | 1        | Температура внутри монитора не в норме (Режим ожидания)   | ●         |           |
|  |         |             |          | 2        | Температура внутри монитора не в норме (Сейчас температура нормальная, но она не в норме во время работы.)  | ○         |           |
|  |         |             |          | 3        | Температура внутри монитора не в норме (Яркость фоновой подсветки уменьшается.)   | ○         |           |
|  |         |             |          | 4        | Датчик температуры не в норме   | ○         |           |
| ПОЛУЧЕНИЕ ЗНАЧЕНИЙ ТЕМПЕРАТУРЫ               | ERRT    | R           |          | Значение | Значения температуры с датчиков температуры 1 – 3 возвращаются в следующих формах:<br>[Датчик 1], [Датчик 2], [Датчик 3]<br>Свидетельствует о неисправности датчика температуры при отображении кода "126". | ○         |           |
| ПРИЧИНА ПОСЛЕДНЕГО ПЕРЕХОДА В РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ | STCA    | W           | 0        |          | Инициализация   |           |           |
|  |         |             |          | 0        | Не произошло обнаружимых ошибок   |           |           |
|  |         |             |          | 1        | Переход в режим ожидания с помощью кнопки POWER   |           |           |
|  |         |             |          | 2        | Электропитание выключено с помощью главного выключателя питания   |           |           |
|  |         |             |          | 3        | Переход в режим ожидания с помощью RS-232C или ЛС   |           |           |
|  |         |             |          | 4        | Режим ожидания из-за Отсутствия Сигнала   |           |           |
|  |         |             |          | 6        | Переход в режим ожидания из-за перегрева  |           |           |
|  |         |             |          | 8        | Переход в режим ожидания посредством настройки SCHEDULE <ГРАФИК ВКЛ/ВЫКЛ ПИТАНИЯ>   |           |           |
|  |         |             |          | 20       | Переход в режим ожидания посредством настройки OFF IF NO OPERATION <ВЫКЛ. ПРИ НЕИСПОЛЬЗ.>   |           |           |

## Команды для настройки данных пользователя ГАММА <ГАММА>

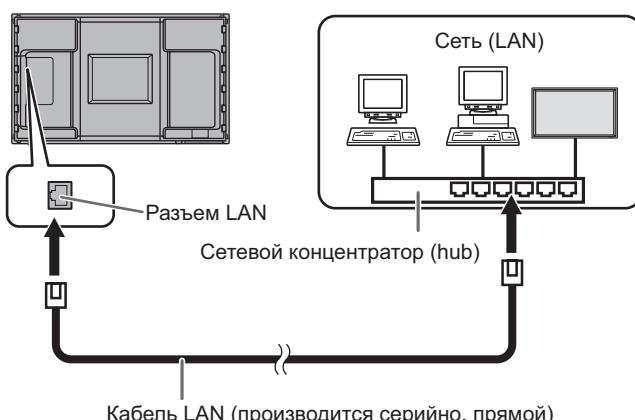
| Функция                           | Команда | Направление | Параметр                             | Ответ                            | Содержание команды управления/ответа   | *1<br>(A) | *2<br>(B) |
|-----------------------------------|---------|-------------|--------------------------------------|----------------------------------|--|-----------|-----------|
| КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО | UGRW    | W           | аахххх … ххххсс<br>(хххх: 32 частей) |                                  | аа: Номер блока<br>хххх: 32 части данных пользователя<br>сс: Контрольная сумма (данные ASCII) номера блока и данных пользователя |           |           |
| КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО | UGGW    | W           | аа: 01-16<br>хххх: 0000-1023         |                                  |  |           |           |
| КОПИРОВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО   | UGBW    | W           | cc: 00-FF                            |                                  |  |           |           |
| СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ КРАСНОГО  | UGRR    | W           | 1-16                                 | хххх … хххх<br>(хххх: 32 частей) | хххх: данные пользователя 32 частей  | ○         | ○ ○ ○     |
| СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ ЗЕЛЕНОГО  | UGGR    | W           | 1-16                                 | хххх: 0000-1023                  |  |           |           |
| СЧИТЫВАНИЕ ДАННЫХ ГАММЫ СИНЕГО    | UGBR    | W           | 1-16                                 |                                  |  |           |           |
| ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ | UGRS    | W           | 0                                    |                                  | Инициализация данных пользователя  |           |           |
| СОХРАНЕНИЕ ДАННЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ    | UGSV    | W           | 0                                    |                                  | Сохранение данных пользователя в мониторе.   |           |           |

# Управление монитором с помощью ПК (LAN)

Если подсоединенна PN-ZB01 (опция), монитор может быть подключен к локальной сети, что позволит управлять им с компьютера, находящегося в сети.

Вы также можете настроить монитор так, что при возникновении какой-либо неисправности будет отсылаться уведомление по электронной почте.

Для подсоединения компьютера к сети потребуется имеющийся в продаже кабель LAN (кабель UTP, категория 5, с прямыми соединениями).



## ПОДСКАЗКИ

- Вы должны назначить IP-адрес монитору, используйте для этого инструкции, приведённые в разделе "Настройки для подсоединения к локальной сети". (См. рисунок справа.)
- На вашем компьютере должен быть установлен обозреватель Internet Explorer (версии 7.0 и выше).
- Для того чтобы управлять монитором через ЛС, установите значение параметра RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> на LAN. (См. стр. 26.)
- Нельзя управлять одновременно по RS-232C и LAN.

## Инициализация личных сведений

- Если подсоединенна PN-ZB01 (опция), личные сведения, такие, как адреса электронной почты, могут быть записаны в мониторе. Перед передачей в пользование другими лицами или утилизацией монитора выполните инициализацию всех настроек с помощью ALL RESET 1 <СБРОС НАСТРОЕК 1> (см. стр. 31.). Обратите внимание, что ALL RESET 2 <СБРОС НАСТРОЕК 2> не осуществляет инициализацию адресов электронной почты и прочих настроек.

## Настройки для подсоединения к локальной сети

Укажите IP-адрес и маску подсети монитора так, чтобы они соответствовали настройкам вашей локальной сети. Эти значения можно указать либо на самом мониторе, либо на компьютере, подсоединенном к монитору. Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

### ■ Установка значений на мониторе

В меню SETUP <УСТАНОВКА> для RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установите значение LAN и затем выполните настройку параметров LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ>. (См. стр. 26.) Настройив все позиции, выберите SET <УСТАНОВИТЬ> и нажмите .

### DHCP CLIENT <КЛИЕНТ DHCP>

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

### IP ADDRESS <IP-АДРЕС>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите IP-адрес.

Нажатием или выберите значения, затем нажатием или измените их.

### SUBNET MASK <МАСКА ПОДСЕТИ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите маску подсети.

Нажатием или выберите значения, затем нажатием или измените их.

### DEFAULT GATEWAY <ШЛЮЗ ПО УМОЛЧАНИЮ>

Если DHCP CLIENT находится в положении OFF, укажите основной шлюз.

Если шлюз не используется, укажите "0.0.0.0".

Нажатием или выберите значения, затем нажатием или измените их.

### RESET <СБРОС>

Производит сброс значений настроек LAN в установленные на заводе значения.

Нажмите ON, затем нажмите .

## ПОДСКАЗКИ

- Если IP-адрес монитора установлен вручную, то IP-адрес монитора, подключенного к выходной разъем RS-232C, а также IP-адреса следующих за ним последовательно соединенных мониторов будут присваиваться автоматически. (см. стр. 26.)

## Управление монитором с помощью ПК (LAN)

### ■ Установка значений на компьютере

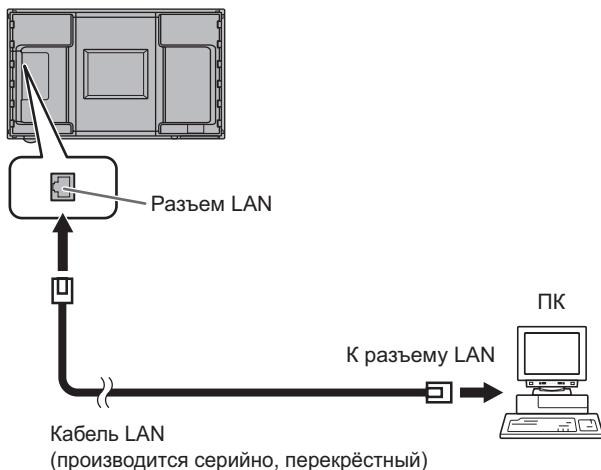
Если монитор подсоединен к компьютеру, то настройки LAN можно установить через него.

#### Процесс настройки

- (1) Подсоедините монитор к компьютеру
- (2) Укажите IP-адрес компьютера
- (3) Укажите настройки LAN монитора

#### (1) Соединение монитора с компьютером

При помощи имеющегося в продаже кабеля LAN с перекрёстными соединениями (кабель UPT, категория 5) соедините порт LAN на компьютере с монитором.



#### (2) Настройка IP-адреса компьютера

Чтобы настроить значения LAN монитора, вы должны временно изменить настройки на компьютере.

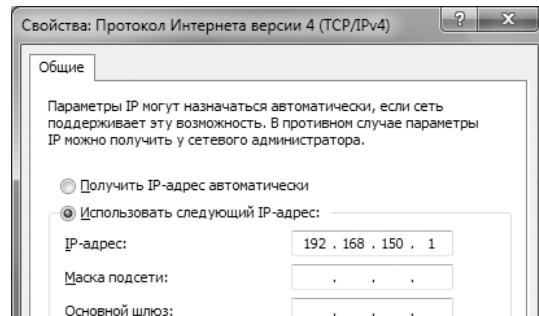
Инструкции ниже рассчитаны на Windows 7.

1. Войдите в компьютер как администратор.
  2. Нажмите [Пуск], затем "Панель управления".
  3. Нажмите "Просмотр состояния сети и задач" в "Сеть и Интернет".
  - В пункте "Классический вид" нажмите "Центр управления и сетями и общим доступом".
  4. Нажмите "Подключения по локальной сети" и затем "Свойства".
  5. Нажмите "Протокол Интернета версии 4 (TCP/IPv4)" и затем "Свойства".
  6. Обратите внимание на используемые в данный момент значения IP-адреса, маски подсети и настройки основного шлюза.
- Эти значения сейчас необходимо записать, т.к. вам позже предстоит изменить IP-адрес, маску подсети и настройки основного шлюза снова на эти значения.

#### 7. Временно измените IP-адрес и маску подсети.

Чтобы получить доступ к монитору с фабричными настройками, укажите следующие значения:

- IP-адрес: 192.168.150.1
- Маска подсети: 255.255.255.0
- Основной шлюз: (оставьте пустым)



8. Нажмите [OK] и перезагрузите компьютер.

#### ПОДСКАЗКИ

- Данный монитор имеет следующие фабричные настройки: (Когда для DHCP CLIENT<КЛИЕНТ DHCP> установлено значение OFF <ВЫКЛ>)  
IP-адрес : 192.168.150.2  
Маска подсети : 255.255.255.0  
Основной шлюз : 0.0.0.0

#### (3) Настройка значений LAN монитора

Получите доступ к монитору с помощью Internet Explorer.

##### Управление монитором:

1. Включите питание на мониторе.
2. В меню SETUP <УСТАНОВКА> для RS-232C/LAN SELECT <ВЫБОР RS-232C/LAN> установите значение LAN.
3. Установите для DHCP CLIENT<КЛИЕНТ DHCP> значение OFF <ВЫКЛ> в пункте LAN SETUP <НАСТРОЙКИ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ> в меню SETUP <УСТАНОВКА>.

##### На компьютере:

4. Запустите Internet Explorer, в адресной строке укажите <http://192.168.150.2/> и нажмите клавишу Enter.



Вам предложат ввести имя пользователя и пароль.

5. Оставьте поля "имя пользователя" и "пароль" пустыми и нажмите [OK].

# Управление монитором с помощью ПК (LAN)

## 6. Нажмите на "LAN SETUP" под NETWORK.

|                    |                  |
|--------------------|------------------|
| INFORMATION        | CONTROL          |
| - SCREEN           |                  |
| - PICTURE          |                  |
| - PICTURE/ADVANCED |                  |
| - AUDIO            |                  |
| - SETUP            |                  |
| - OPTION           |                  |
| - SCHEDULE         |                  |
| - PIP/Pip          |                  |
| - FUNCTION         |                  |
| <b>NETWORK</b>     |                  |
| - LAN SETUP        | <b>LAN SETUP</b> |
| - SECURITY         |                  |
| - GENERAL          |                  |
| MAIL               |                  |
| - ORIGINATOR       |                  |
| - RECIPIENT        |                  |
| - PERIODICAL       |                  |
| SNMP               |                  |
| - GENERAL          |                  |
| - TRAP             |                  |
| SERVICE & SUPPORT  |                  |
| - URL INFORMATION  |                  |

Browser Language English ▾

INFORMATION

PN-L702B  
PC D-SUB  
1920x1080

|                          |  |
|--------------------------|--|
| MODEL                    | PN-L702B   |
| S/N                      |  |
| INSTALLATION INFORMATION | NAME   |
| LOCATION                 |  |
| MONITOR POWER            | ON   |
| DATE/TIME                | 1/1/2011 SAT 01:19:44<br>* The monitor's date and time when you accessed it are displayed. |
| INPUT MODE               | PC D-SUB   |
| SIZE                     | WIDE   |
| COLOR MODE               | STD  |
| BRIGHT                   | 8  |
| VOLUME                   | 15   |
| ID No.                   | 0  |
| STATUS                   | 0000-0000-0000-0000  |
| URL INFORMATION          |  |
| RS-232C/LAN SELECT       | LAN  |
| DHCP CLIENT              | OFF  |
| IP ADDRESS               | 192.168.150.2  |
| SUBNET MASK              | 255.255.255.0  |
| DEFAULT GATEWAY          | 0.0.0.0  |
| MONITOR NAME             | PN-L702B   |
| DATA PORT                | 10008  |
| MAC ADDRESS              | XX-XX-XX-XX-XX-XX  |

Refresh

## 7. Укажите "DHCP CLIENT", "IP ADDRESS" и т.д.

|                    |                  |
|--------------------|------------------|
| INFORMATION        | CONTROL          |
| - SCREEN           |                  |
| - PICTURE          |                  |
| - PICTURE/ADVANCED |                  |
| - AUDIO            |                  |
| - SETUP            |                  |
| - OPTION           |                  |
| - SCHEDULE         |                  |
| - PIP/Pip          |                  |
| - FUNCTION         |                  |
| <b>NETWORK</b>     |                  |
| - LAN SETUP        | <b>LAN SETUP</b> |
| - SECURITY         |                  |
| - GENERAL          |                  |
| MAIL               |                  |
| - ORIGINATOR       |                  |
| - RECIPIENT        |                  |
| - PERIODICAL       |                  |
| SNMP               |                  |
| - GENERAL          |                  |
| - TRAP             |                  |
| SERVICE & SUPPORT  |                  |
| - URL INFORMATION  |                  |

Browser Language English ▾

INFORMATION

PN-L702B  
PC D-SUB  
1920x1080

NETWORK - LAN SETUP

|   |   |
|---|---|
| DHCP CLIENT   | <input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF |
| IP ADDRESS  | 192 168 150 . 2   |
| SUBNET MASK   | 255 255 255 . 0   |
| DEFAULT GATEWAY   | 0 . 0 . 0 . 0   |
| DNS SERVER  | 0 0 0 0 . 0 . 0   |
| * Please input "0.0.0.0" if you don't use it.                   |   |
| <input type="button" value="Apply"/>                            |   |
| RESET   | <input type="button" value="Execute"/>                        |
| * Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values. |   |

Refresh

### DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

### IP ADDRESS

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

### SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

### DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию.

Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

8. При изменении параметров настройки нажмите [Apply].
9. Проверьте сообщение и нажмите [OK].
10. Закройте Internet Explorer.
11. Присвойте компьютеру тот IP-адрес, который вы записали в п. 6 "(2) Настройка IP-адреса компьютера".
12. Подсоедините монитор и компьютер к локальной сети.

### ! Внимание

- Перед тем как продолжить работу подождите 10 секунд после нажатия [OK].
- При использовании пульта дистанционного управления или подобного устройства щелкните по [Refresh].

### ПОДСКАЗКИ

- Если IP-адрес монитора установлен вручную, то IP-адрес монитора, подключенного к выходной разъем RS-232C, а также IP-адреса следующих за ним последовательно соединенных мониторов будут присваиваться автоматически. (см. стр. 26.)

# Управление с помощью компьютера

## ■ Основные операции

Для управления монитором с компьютера через локальную сеть необходимо использовать Internet Explorer:

1. Запустите на компьютере Internet Explorer.
2. В адресной строке укажите <http://>, затем IP-адрес вашего монитора, затем поставьте знак "/" и нажмите клавишу Enter.

Подтверждение IP-адреса возможно с помощью функции DISPLAY.



Когда вас попросят ввести имя пользователя и пароль, укажите то имя пользователя и тот пароль, которые вы указывали в настройках безопасности (см. стр. 47), и нажмите [OK].

Если вы не указывали ничего в настройках безопасности, то оставьте поля пустыми и нажмите [OK].

3. Вы можете проверять статус монитора, управлять им и изменять его, нажимая на пункты меню, расположенные слева на экране.

|                    |         |
|--------------------|---------|
| INFORMATION        | CONTROL |
| - SCREEN           |         |
| - PICTURE          |         |
| - PICTURE/ADVANCED |         |
| - AUDIO            |         |
| - SETUP            |         |
| - OPTION           |         |
| - SCHEDULE         |         |
| - PIP/Pip          |         |
| - FUNCTION         |         |
| <b>NETWORK</b>     |         |
| - LAN SETUP        |         |
| - SECURITY         |         |
| - GENERAL          |         |
| MAIL               |         |
| - ORIGINATOR       |         |
| - RECIPIENT        |         |
| - PERIODICAL       |         |
| SNMP               |         |
| - GENERAL          |         |
| - TRAP             |         |
| SERVICE & SUPPORT  |         |
| - URL INFORMATION  |         |

INFORMATION

PN-L702B  
PC D-SUB  
1920x1080

|                          |  |
|--------------------------|--|
| MODEL                    | PN-L702B   |
| S/N                      |  |
| INSTALLATION INFORMATION | NAME   |
| LOCATION                 |  |
| MONITOR POWER            | ON   |
| DATE/TIME                | 1/1/2011 SAT 01:19:44<br>* The monitor's date and time when you accessed it are displayed. |
| INPUT MODE               | PC D-SUB   |
| SIZE                     | WIDE   |
| COLOR MODE               | STD  |
| BRIGHT                   | 8  |
| VOLUME                   | 15   |
| ID No.                   | 0  |
| STATUS                   | 0000-0000-0000-0000  |
| URL INFORMATION          |  |
| RS-232C/LAN SELECT       | LAN  |
| DHCP CLIENT              | OFF  |
| IP ADDRESS               | 192.168.150.2  |
| SUBNET MASK              | 255.255.255.0  |
| DEFAULT GATEWAY          | 0.0.0.0  |
| MONITOR NAME             | PN-L702B   |
| DATA PORT                | 10008  |
| MAC ADDRESS              | XX-XX-XX-XX-XX-XX  |

Refresh

- Если вы видите клавишу [Apply] рядом со значением, то после изменения этого значения необходимо нажимать эту клавишу.

### ПОДСКАЗКИ

- См. стр. 46-50 для подробного объяснения всех настроек.
- Если вы нажмёте [Refresh] до того, как экран закончит обновление текущего экрана, вы увидите сообщение "Server Busy Error". Подождите какое-то время, прежде чем возобновить управление монитором.
- Во время разогрева монитора управлять им нельзя.
- Если "DHCP CLIENT" переведён в положение "ON", нажмите на пульте ДУ два раза и затем проверьте IP-адрес монитора.

# Управление монитором с помощью ПК (LAN)

## ■ INFORMATION

Отображает информацию о мониторе.

|                    |                          |  |
|--------------------|--------------------------|--|
| INFORMATION        | INFORMATION              | PN-L702B<br>PC D-SUB<br>1920x1080  |
| CONTROL            | MODEL                    | PN-L702B   |
| ADJUSTMENT         | S/N                      |  |
| - SCREEN           | INSTALLATION INFORMATION | NAME   |
| - PICTURE          | LOCATION                 |  |
| - PICTURE/ADVANCED | MONITOR POWER            | ON   |
| - AUDIO            | DATE/TIME                | 11.2011 SAT 01:19:44<br><small>* The monitor's date and time when you accessed it are displayed.</small> |
| - SETUP            | INPUT MODE               | PC D-SUB   |
| - OPTION           | SIZE                     | WIDE   |
| - SCHEDULE         | COLOR MODE               | STD  |
| - PIP/PbyP         | BRIGHT                   | 8  |
| - FUNCTION         | VOLUME                   | 15   |
| NETWORK            | ID No                    | 0  |
| - LAN SETUP        | STATUS                   | 0000-0000-0000-0000  |
| - SECURITY         | URL INFORMATION          |  |
| - GENERAL          | RS-232C/LAN SELECT       | LAN  |
| MAIL               | DHCP CLIENT              | OFF  |
| - ORIGINATOR       | IP ADDRESS               | 192.168.150.2  |
| - RECIPIENT        | SUBNET MASK              | 255.255.255.0  |
| - PERIODICAL       | DEFAULT GATEWAY          | 0.0.0.0  |
| SNMP               | MONITOR NAME             | PN-L702B   |
| - GENERAL          | DATA PORT                | 10008  |
| - TRAP             | MAC ADDRESS              | XX-XX-XX-XX-XX-XX  |
| SERVICE & SUPPORT  |                          |  |
| - URL INFORMATION  |                          |  |
| Browser Language   | English                  | <input type="button" value="Refresh"/>   |

## ■ CONTROL

Предоставляет вам возможность управлять действиями при помощи соответствующих клавиш (POWER INPUT SIZE) на пульте ДУ. (См. стр. 21.)

|                    |               |   |
|--------------------|---------------|---|
| INFORMATION        | INFORMATION   | PN-L702B<br>PC D-SUB<br>1920x1080                             |
| CONTROL            | CONTROL       |   |
| ADJUSTMENT         | MONITOR POWER | <input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF |
| - SCREEN           | INPUT MODE    | PC D-SUB  |
| - PICTURE          | SIZE          | WIDE  |
| - PICTURE/ADVANCED | COLOR MODE    | STD   |
| - AUDIO            | BRIGHT        | 8   |
| - SETUP            | VOLUME        | 15  |
| - OPTION           | MUTE          | <input checked="" type="radio"/> ON <input type="radio"/> OFF |
| - SCHEDULE         |               |   |
| - PIP/PbyP         |               |   |
| - FUNCTION         |               |   |
| NETWORK            |               |   |
| - LAN SETUP        |               |   |
| - SECURITY         |               |   |
| - GENERAL          |               |   |
| MAIL               |               |   |
| - ORIGINATOR       |               |   |
| - RECIPIENT        |               |   |
| - PERIODICAL       |               |   |
| SNMP               |               |   |
| - GENERAL          |               |   |
| - TRAP             |               |   |
| SERVICE & SUPPORT  |               |   |
| - URL INFORMATION  |               |   |
| Browser Language   | English       | <input type="button" value="Refresh"/>                        |

\* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.

## ■ ADJUSTMENT

Предоставляет Вам возможность изменять следующие настройки, которые доступны также через меню монитора.

- SCREEN (См. стр. 24.)
- PICTURE (См. стр. 24.)
- PICTURE (ADVANCED) (См. стр. 30.)
- AUDIO (См. стр. 25.)
- SETUP (См. стр. 25.)
- OPTION (См. стр. 26.)
- SCHEDULE (См. стр. 29.)
- PIP/PbyP (См. стр. 27.)
- FUNCTION (См. стр. 31.)

|                    |                     |  |
|--------------------|---------------------|--|
| INFORMATION        | ADJUSTMENT - SCREEN | PN-L702B<br>PC D-SUB<br>1920x1080  |
| CONTROL            | AUTO                | <input type="button" value="Execute"/>   |
| ADJUSTMENT         | CLOCK               | 600 ▾  |
| - SCREEN           | PHASE               | 12 ▾   |
| - PICTURE          | H-POS               | 611 ▾  |
| - PICTURE/ADVANCED | V-POS               | 37 ▾   |
| - AUDIO            | H-SIZE              | 50 ▾   |
| - SETUP            | V-SIZE              | 50 ▾   |
| - OPTION           | H-RESOLUTION        | 1920 ▾   |
| - SCHEDULE         | V-RESOLUTION        | 1080 ▾   |
| - PIP/PbyP         |                     |  |
| - FUNCTION         |                     |  |
| NODEWORK           | RESET               | <input type="button" value="Execute"/><br><small>* Settings of the SCREEN adjustment return to initial values.</small> |
|                    |                     | <input type="button" value="Refresh"/>   |
|                    |                     | <small>* Please click [Refresh] button to check the setting of each item after you change it.</small>                  |

## ПОДСКАЗКИ

- После установки для DISPLAY COLOR PATTERN значения OFF, нажмите [Refresh] для получения правильного статуса монитора.

## ПОДСКАЗКИ

- В режиме ожидания доступно действие включения питания.

## ■ NETWORK (LAN SETUP)

На этом экране вы можете установить необходимые параметры, если монитор подключен к ЛС.

|  |   |  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
|--|---|--|--|---|------------|--|---------------------|-------------|--|---------------------|-----------------|--|---------------|------------|--|--|--------------------------------------|--|--|---|--|--|
| <b>INFORMATION</b><br><b>CONTROL</b><br><b>ADJUSTMENT</b><br>- SCREEN<br>- PICTURE<br>- PICTURE/ADVANCED<br>- AUDIO<br>- SETUP<br>- OPTION<br>- SCHEDULE<br>- PIP/PnP<br>- FUNCTION<br><b>NETWORK</b><br>- LAN SETUP<br>- SECURITY<br>- GENERAL<br><b>MAIL</b><br>- ORIGINATOR<br>- RECIPIENT<br>- PERIODICAL<br><b>SNMP</b><br>- GENERAL<br>- TRAP<br><b>SERVICE &amp; SUPPORT</b><br>- URL INFORMATION<br><br>Browser Language English | <p align="center"><b>NETWORK - LAN SETUP</b></p> <p align="right">PN-L702B<br/>PC D-SUB<br/>1920x1080</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">DHCP CLIENT</td> <td style="text-align: right;"><input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">IP ADDRESS</td> <td>192 . 168 . 150 . 2</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">SUBNET MASK</td> <td>255 . 255 . 255 . 0</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">DEFAULT GATEWAY</td> <td>0 . 0 . 0 . 0</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">DNS SERVER</td> <td>0 . 0 . 0 . 0<br/>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center; padding-top: 5px;"> <input type="button" value="Apply"/> </td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center; padding-top: 5px;"> <input type="button" value="RESET"/> <span style="margin-left: 10px;">Execute</span> <small>* Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values.</small> </td> </tr> </table> <p align="center"><input type="button" value="Refresh"/></p> | DHCP CLIENT  |  | <input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF | IP ADDRESS |  | 192 . 168 . 150 . 2 | SUBNET MASK |  | 255 . 255 . 255 . 0 | DEFAULT GATEWAY |  | 0 . 0 . 0 . 0 | DNS SERVER |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it. | <input type="button" value="Apply"/> |  |  | <input type="button" value="RESET"/> <span style="margin-left: 10px;">Execute</span> <small>* Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values.</small> |  |  |
| DHCP CLIENT  |   | <input type="radio"/> ON <input checked="" type="radio"/> OFF  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
| IP ADDRESS   |   | 192 . 168 . 150 . 2  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
| SUBNET MASK  |   | 255 . 255 . 255 . 0  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
| DEFAULT GATEWAY  |   | 0 . 0 . 0 . 0  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
| DNS SERVER   |   | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it. |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
| <input type="button" value="Apply"/>   |   |  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |
| <input type="button" value="RESET"/> <span style="margin-left: 10px;">Execute</span> <small>* Settings of LAN (except DNS SERVER) return to initial values.</small>  |   |  |  |   |            |  |                     |             |  |                     |                 |  |               |            |  |  |                                      |  |  |   |  |  |

### DHCP CLIENT

Если ваша локальная сеть имеет сервер DHCP и вы хотите получить адрес автоматически, то переведите этот параметр в положение ON.

Чтобы указать адрес вручную, переведите этот параметр в положение OFF.

### IP ADDRESS

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите IP-адрес.

### SUBNET MASK

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите маску подсети.

### DEFAULT GATEWAY

Если для параметра DHCP CLIENT установлено значение "OFF", укажите шлюз по умолчанию.

Если шлюз не используется, то укажите "0.0.0.0".

### DNS SERVER

Укажите адрес DNS-сервера.

Если DNS-сервер не используется, укажите "0.0.0.0".

### RESET

При нажатии [Execute] параметрам LAN SETUP за исключением параметра DNS SERVER будут возвращены заводские значения.

### ПОДСКАЗКИ

- Если IP-адрес монитора установлен вручную, то IP-адрес монитора, подключенного к выходной разъем RS-232C, а также IP-адреса следующих за ним последовательно соединенных мониторов будут присваиваться автоматически. (см. стр. 26.)

## ■ NETWORK (SECURITY)

На этом экране вы можете выполнить настройку параметров безопасности.

|  |  |  |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
|--|--|--|--|--------------------|----------|--|--------------------|------------------------|--|--|--------------------------------------|--|--|-------------------|--|--|--------------|--|--|--------------|--|--|--------------|--|--|--------------------------------------|--|--|
| <b>INFORMATION</b><br><b>CONTROL</b><br><b>ADJUSTMENT</b><br>- SCREEN<br>- PICTURE<br>- PICTURE/ADVANCED<br>- AUDIO<br>- SETUP<br>- OPTION<br>- SCHEDULE<br>- PIP/PnP<br>- FUNCTION<br><b>NETWORK</b><br>- LAN SETUP<br>- SECURITY<br>- GENERAL<br><b>MAIL</b><br>- ORIGINATOR<br>- RECIPIENT<br>- PERIODICAL<br><b>SNMP</b><br>- GENERAL<br>- TRAP<br><b>SERVICE &amp; SUPPORT</b><br>- URL INFORMATION<br><br>Browser Language English | <p align="center"><b>NETWORK - SECURITY</b></p> <p align="right">PN-L702B<br/>PC D-SUB<br/>1920x1080</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">USER NAME</td> <td style="text-align: right;">* MAX 8 characters</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">PASSWORD</td> <td style="text-align: right;">* MAX 8 characters</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">PASSWORD(CONFIRMATION)</td> <td style="text-align: right;">* Please input the same password once again.</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center; padding-top: 5px;"> <input type="button" value="Apply"/> </td> </tr> </table> <p align="center"><small>* This user name + password is for accessing via Web browser and Tablet.</small></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">ACCEPT IP ADDRESS</td> <td style="text-align: right;">* All IP Addresses <input type="radio"/> From only specific IP addresses</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">IP ADDRESS 1</td> <td style="text-align: right;">0 . 0 . 0 . 0<br/>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">IP ADDRESS 2</td> <td style="text-align: right;">0 . 0 . 0 . 0<br/>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: left;">IP ADDRESS 3</td> <td style="text-align: right;">0 . 0 . 0 . 0<br/>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center; padding-top: 5px;"> <input type="button" value="Apply"/> </td> </tr> </table> <p align="center"><input type="button" value="Refresh"/></p> | USER NAME  |  | * MAX 8 characters | PASSWORD |  | * MAX 8 characters | PASSWORD(CONFIRMATION) |  | * Please input the same password once again. | <input type="button" value="Apply"/> |  |  | ACCEPT IP ADDRESS |  | * All IP Addresses <input type="radio"/> From only specific IP addresses | IP ADDRESS 1 |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it. | IP ADDRESS 2 |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it. | IP ADDRESS 3 |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it. | <input type="button" value="Apply"/> |  |  |
| USER NAME  |  | * MAX 8 characters   |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| PASSWORD   |  | * MAX 8 characters   |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| PASSWORD(CONFIRMATION)   |  | * Please input the same password once again.                             |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| <input type="button" value="Apply"/>   |  |  |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| ACCEPT IP ADDRESS  |  | * All IP Addresses <input type="radio"/> From only specific IP addresses |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| IP ADDRESS 1   |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.           |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| IP ADDRESS 2   |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.           |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| IP ADDRESS 3   |  | 0 . 0 . 0 . 0<br>* Please input "0.0.0.0" if you don't use it.           |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |
| <input type="button" value="Apply"/>   |  |  |  |                    |          |  |                    |                        |  |  |                                      |  |  |                   |  |  |              |  |  |              |  |  |              |  |  |                                      |  |  |

### USER NAME / PASSWORD

Задаёт имя пользователя и пароль для ограничения доступа к монитору.

После ввода имени пользователя и пароля нажмите [Apply].

### ACCEPT IP ADDRESS

Вы можете ограничить доступ к данному монитору, определив IP-адреса тех компьютеров, которые будут иметь доступ к нему.

Для ограничения доступа выберите опцию "From only specific IP addresses". Для того чтобы разрешить управление монитором с любого компьютера, выберите "All IP Addresses".

### IP ADDRESS от 1 до 3

Если Вы перевели "ACCEPT IP ADDRESS" в "From only specific IP addresses", введите IP-адреса тех компьютеров, которым будет разрешён доступ к монитору.

### ПОДСКАЗКИ

- USER NAME и PASSWORD могут состоять максимум из 8 букв, цифр или символов.
- Для того чтобы отменить имя пользователя и/или пароль после его ввода, очистите поле и нажмите клавишу [Apply].

# Управление монитором с помощью ПК (LAN)

## ■ NETWORK (GENERAL)

На этом экране вы можете установить общие параметры настройки ЛС.

INFORMATION CONTROL  
ADJUSTMENT - SCREEN - PICTURE - PICTURE[ADVANCED] - AUDIO - SETUP - OPTION - SCHEDULE - PIP/PIP - FUNCTION NETWORK - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL SNMP - GENERAL - TRAP SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION  
Browser Language English ▾

MONITOR NAME  
AUTO LOGOUT TIME  
DATA PORT  
SEARCH PORT  
INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)  
REFRESH

PN-L702B  
PC D/SUB  
192.168.1.100

## MONITOR NAME

Укажите для этого монитора имя, которое будет отображаться на экране Internet Explorer.

## AUTO LOGOUT TIME

Укажите время (в минутах), через которое монитор автоматически отключится от сети.

Укажите в минутах от 1 до 65535. Если указать '0', функция будет отключена.

## DATA PORT

Укажите номер порта TCP, используемый для обмена данными с этим монитором.

Укажите значение от 1025 до 65535.

## SEARCH PORT

Укажите, какой номер порта следует использовать при поиске данного монитора.

Укажите значение от 1025 до 65535.

## INSTALLATION INFORMATION (NAME/LOCATION)

Укажите информацию для данного монитора, которая будет отображаться в окне Internet Explorer.

### ПОДСКАЗКИ

- MONITOR NAME может состоять из максимум 16 букв, цифр или символов.
- Введите максимум 50 знаков в поле NAME в INSTALLATION INFORMATION.
- Введите максимум 100 знаков в поле LOCATION в INSTALLATION INFORMATION.

## ■ MAIL (ORIGINATOR)

На этом экране вы можете установить параметры отправки сообщения по электронной почте периодически или в случае неисправности монитора.

Эти значения зависят от настройки вашей локальной сети. Обратитесь за помощью к администратору вашей локальной сети.

INFORMATION CONTROL  
ADJUSTMENT - SCREEN - PICTURE - PICTURE[ADVANCED] - AUDIO - SETUP - OPTION - SCHEDULE - PIP/PIP - FUNCTION NETWORK - LAN SETUP - SECURITY - GENERAL MAIL - ORIGINATOR - RECIPIENT - PERIODICAL SNMP - GENERAL - TRAP SERVICE & SUPPORT - URL INFORMATION  
Browser Language English ▾

MAIL - ORIGINATOR  
SMTP SERVER  
ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS  
ORIGINATOR NAME  
AUTHENTICATION  
POP SERVER  
ACCOUNT NAME  
PASSWORD  
REFRESH

PN-L702B  
PC D/SUB  
192.168.1.100

## SMTP SERVER

Укажите, какой STMP-сервер следует использовать для отправки электронного сообщения.

\* Если используется доменное имя, то не забудьте указать также DNS SERVER. (См. стр. 47.)

## ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS

Укажите электронный адрес данного монитора.

Этот адрес будет электронным адресом отправителя.

## ORIGINATOR NAME

Укажите имя отправителя.

Это имя будет отображаться в поле "Originator Name" электронного сообщения.

## AUTHENTICATION

Укажите метод аутентификации, используемые для отправки электронного сообщения.

## POP SERVER

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите адрес POP-сервера.

## ACCOUNT NAME / PASSWORD

Если в качестве метода "AUTHENTICATION" выбран "POP before SMTP", то укажите имя и пароль почтового ящика для соединения с POP-сервером.

### ПОДСКАЗКИ

- Вы можете вводить максимум 64 буквы, цифры или символы в поля ORIGINATOR E-MAIL ADDRESS, ORIGINATOR NAME, ACCOUNT NAME и PASSWORD.
- Поля SMTP SERVER и POP SERVER могут состоять из максимум 64 символов.  
Можно использовать следующие символы: a-z, A-Z, 0-9, -, .

## ■ MAIL (RECIPIENT)

На этом экране вы можете указать получателей сообщения по электронной почте, отправляемого периодически или в случае неисправности монитора.

|                     |
|---------------------|
| INFORMATION         |
| CONTROL             |
| ADJUSTMENT          |
| - SCREEN            |
| - PICTURE           |
| - PICTURE(ADVANCED) |
| - AUDIO             |
| - SETUP             |
| - OPTION            |
| - SCHEDULE          |
| - PIP/PbP           |
| - FUNCTION          |
| NETWORK             |
| - LAN SETUP         |
| - SECURITY          |
| - GENERAL           |
| MAIL                |
| - ORIGINATOR        |
| - RECIPIENT         |
| - PERIODICAL        |
| SNMP                |
| - GENERAL           |
| - TRAP              |
| SERVICE & SUPPORT   |
| - URL INFORMATION   |

Browser Language English

MAIL - RECIPIENT

| No. | RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES<br>* MAX 64 characters | CONDITION                       | CONFIRMATION             |                          |                                     |
|-----|---|---------------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------|
|     |   | PERIODICAL TEMPERATURE HARDWARE |                          |                          |                                     |
| 1   |   | <input type="checkbox"/>        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="Test"/> |
| 2   |   | <input type="checkbox"/>        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="Test"/> |
| 3   |   | <input type="checkbox"/>        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="button" value="Test"/> |

! Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.  
\* attach no log file to a PERIODICAL report e-mail.

## RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES

Укажите электронные адреса, на которые будет выслано электронное сообщение о неисправности монитора.

### CONDITION

Определите условия для отправки почты.

Если выбран параметр PERIODICAL, укажите дату и время отправки сообщений в параметре PERIODICAL.

### CONFIRMATION

Отправляет тестовое сообщение об ошибке.

Данная функция позволяет вам узнать, правильно ли вы настроили параметры электронной почты.

### Attach the log file to a TEMPERATURE/HARDWARE error e-mail.

Если отмечен этот параметр, в сообщение включается файл журнала, содержащий информацию о температурной или статусной ошибке.

### ПОДСКАЗКИ

- Поле RECIPIENT E-MAIL ADDRESSES может состоять из максимум 64 букв, цифр или символов.

## ■ MAIL (PERIODICAL)

Когда для CONDITION в MAIL (RECIPIENT) выбран параметр PERIODICAL, установите дату и время отправки сообщения.

MAIL - PERIODICAL

|                     |                                   |
|---------------------|-----------------------------------|
| INFORMATION         | PN-L702B<br>PC D-SUB<br>1920x1080 |
| CONTROL             |                                   |
| ADJUSTMENT          |                                   |
| - SCREEN            |                                   |
| - PICTURE           |                                   |
| - PICTURE(ADVANCED) |                                   |
| - AUDIO             |                                   |
| - SETUP             |                                   |
| - OPTION            |                                   |
| - SCHEDULE          |                                   |
| - PIP/PbP           |                                   |
| - FUNCTION          |                                   |
| NETWORK             |                                   |
| - LAN SETUP         |                                   |
| - SECURITY          |                                   |
| - GENERAL           |                                   |
| MAIL                |                                   |
| - ORIGINATOR        |                                   |
| - RECIPIENT         |                                   |
| - PERIODICAL        |                                   |
| SNMP                |                                   |
| - GENERAL           |                                   |
| - TRAP              |                                   |
| SERVICE & SUPPORT   |                                   |
| - URL INFORMATION   |                                   |

DAY OF THE WEEK

SUN MON TUE WED THU FRI SAT  
\* Please check the day of the week sending e-mail

TIME

1. — : — : —  
2. — : — : —  
3. — : — : —  
4. — : — : —  
\* Time sending an e-mail

Browser Language English

## DAY OF THE WEEK

Укажите день недели для отправки периодических сообщений.

### TIME

Укажите время для отправки периодических сообщений.

### ! Внимание

- Не выключайте монитор при помощи главного выключателя, когда выполнена настройка периодической отправки сообщений по электронной почте.
- Укажите правильную дату и время. (См. стр. 26.) Если указаны неверные дата и время, периодическая отправка сообщений не будет осуществляться корректно.
- Периодически проверяйте правильность указанных даты и времени.
- Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛЯ МОЩНОСТЬ>, электронные сообщения не будут отправляться регулярно в режиме ожидания.



# Поиск и устранение неисправностей

Если вы заметили неисправности в работе вашего монитора, прежде чем вызывать ремонтную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

## Отсутствует изображение или звук.

- Не отключён ли шнур питания? (См. стр. 14.)
- Не переведен ли выключатель питания в выключенное положение? (См. стр. 16.)
- Не находится ли монитор в режиме ожидания (горит оранжевый LED-питания)? (См. стр. 16.)
- Убедитесь, что выбран правильный режим входа. (См. стр. 21.)
- Если присоединено внешнее оборудование, убедитесь в том, что оно работает (воспроизводит).

## Не работает пульт дистанционного управления.

- Вставлены ли батарейки с соблюдением полярности (+,-)? (См. стр. 15.)
- Не разряжены ли батарейки?
- Направьте пульт дистанционного управления на датчик для дистанционного управления монитора. (См. стр. 15.)
- Не скрыты ли экранные меню или не заблокировано ли управление? (См. стр. 31.)

## Поменялся местами звук из левого и правого динамика.

### Звук слышится только с одной стороны.

- Правильно ли присоединены аудио кабели? (См. стр. 12 - 13.)
- Убедитесь в том, что аудио кабели для внешних динамиков присоединены правильно: левый и правый кабели могут быть подключены наоборот, или один из двух кабелей может быть не подсоединен. (См. стр. 13.)
- Проверьте настройку BALANCE <БАЛАНС> для меню AUDIO <АУДИО>. (См. стр. 25.)

## Есть изображение, но нет звука.

- Не отключен ли звук?
- Убедитесь в том, что громкость установлена не на минимум.
- Правильно ли присоединены аудио кабели?
- Корректна ли настройка AUDIO SELECT <ВЫБРАТЬ АУДИО ВХОД> в меню OPTION <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Корректна ли настройка SPEAKER SELECT <ВЫБРАТЬ ДИНАМИК> в меню SETUP <УСТАНОВКА>? (См. стр. 26.)

## Нестабильное видеоизображение.

- Сигнал может быть несовместимым.
- Попробуйте применить автоматическую настройку экрана, когда используется входной разъем ПК D-sub или входные разъемы ПК RGB.
- Если верхняя и нижняя части изображения не выровнены по горизонтали, выберите значение OFF <ВЫКЛ> в меню OPTION <ОПЦИЯ> TOUCH PANEL MODE <РЕЖИМА СЕНСОРНОЙ ПАНЕЛИ>.

## Видео из входного разъема ПК/AV HDMI не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для HDMI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Совместим ли использующийся кабель HDMI со стандартом HDMI? Монитор не может работать с нестандартным кабелем.
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 55.)

## Видео из входного разъема ПК/AV DVI-D не отображается корректно.

- Корректна ли настройка для DVI в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 55.)
- Отключите питание присоединенного оборудования, затем включите питание снова.
- Если мониторы соединены последовательно, отключите питание мониторов, а затем включите питание снова.

## Видео, поступающее с PC D-SUB <ПК D-SUB>, PC RGB <ПК RGB>, AV COMPONENT <AV КОМПОНЕНТ> или AV VIDEO <AV ВИДЕО> отображается некорректно.

- Корректна ли настройка BNC или D-SUB в INPUT SELECT <ВЫБОР ВХОДА> в меню OPTION <ОПЦИЯ>? (См. стр. 26.)
- Совместим ли входной сигнал с этим монитором? (См. стр. 55.)

## Кнопки управления не работают.

### Изображение отсутствует.

- Внешние источники мощных помех могут препятствовать нормальному работе. Отключите питание и включите его снова, выждав не менее 5 секунд, после чего проверьте работоспособность.

## Переключение режима входа происходит автоматически.

- При включенной ON <ВКЛ> функции AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> и отсутствии сигнала на выбранном входе AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> автоматически переключает выбранный режим входа на другой режим, на котором присутствует видеосигнал.

Режим входа может переключаться в следующих случаях:

- когда компьютер находится в режиме ожидания;
- когда воспроизведение остановлено на устройстве воспроизведения.

## Сенсорная панель не реагирует на прикосновение.

- Подключен ли USB-кабель должным образом? (Руководство по эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели.)
- Был ли установлен драйвер сенсорной панели? (Руководство по эксплуатации Драйвер Сенсорной Панели.)
- Было ли наконечник стилуса? Замените наконечник стилуса. (См. стр. 20.)
- Проверьте правильность установки батареи в стилусе (+, -). (См. стр. 18.)
- Проверьте заряд батареи?

## Чувствительность сенсорной панели низкая.

### Некоторые участки сенсорной панели не реагируют на прикосновение.

- Не попадают ли прямые солнечные лучи или свет от другого мощного источника света на панель? Сенсорная панель использует инфракрасное излучение и может не работать должным образом.
- Нет ли преграды между инфракрасным передатчиком/приемником и стилусом или пальцем? Преграда вызовет сбои в работе панели. Если палец или рука находятся слишком близко к экрану, корректная работа панели будет невозможна.
- Не загрязнен ли инфракрасный передатчик/приемник? Осторожно удалите загрязнение мягкой материи.
- Если касаться сенсорной панели маленьким наконечником, имеющим площадь касания менее 4 мм x 4 мм, касание может не определяться датчиком инфракрасного излучения, возможны сбои в работе панели.
- Во время включения компьютера или подключения USB-кабеля не прикасайтесь к сенсорной панели. Если вы коснетесь сенсорной панели, это может восприняться системой, как неполадка компонента в инфракрасном передатчике/приемнике, что приведет к неправильной работе панели.

## LED-питания мигает красным цветом.

### В углу экрана появляется "STATUS [xxxx]" <СТАТУС [xxxx]>.

- Проблема в оборудовании. Отключите монитор и отправьте заявку на ремонт своему дилеру SHARP. (Когда STATUS ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О СТАТУСЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)

## Поиск и устранение неисправностей

**Дотроньтесь до панели LED-питания светится красным.**

- Неполадки аппаратных средств. Выключите монитор и обратитесь к местному дилеру SHARP для проведения ремонта устройства.

**При отображении “AUTO DIMMING” <АВТ.УМЕНЬШ.ЯРК.>.**

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки уменьшается автоматически для того, чтобы предотвратить дальнейшее повышение температуры. Если вы в тот момент, когда монитор находится в этом состоянии, попытаетесь при помощи отрегулировать яркость, появится надпись “AUTO DIMMING” <АВТ. УМЕНЬШ.ЯРК.> и вы не сможете изменить яркость.
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.

**Монитор издаёт звук потрескивания.**

- Иногда вы можете слышать звук потрескивания из монитора. Это происходит, когда корпус монитора расширяется или сжимается в соответствии с изменениями температуры. Это не влияет на работу монитора.

**LED-питания мигает поочерёдно красным и зелёным цветом.**

**Когда в углу экрана появляется надпись**

**“TEMPERATURE” <ТЕМПЕРАТУРА>.**

- В случае чрезмерного увеличения температуры внутри монитора яркость подсветки автоматически уменьшается для того, чтобы предотвратить возникновение проблем, связанных с высокой температурой. Когда это происходит, на экране отображается “TEMPERATURE” <ТЕМПЕРАТУРА> и попеременно начинают загораться красный и зеленый LED-питания. (Когда TEMPERATURE ALERT <ОПОВЕЩЕНИЕ О ТЕМПЕРАТУРЕ> установлено в OSD & LED. Это зависит от настройки.)
- В случае дальнейшего роста температуры внутри монитора последний автоматически переходит в режим ожидания. (Красный и зеленый LED-питания продолжают попеременно загораться.)
- Устраните причину чрезмерного повышения температуры.
  - Если монитор переходит в режим ожидания из-за роста температуры, то для возвращения в нормальный режим работы выключите основной выключатель питания, а затем включите его снова. Однако монитор снова перейдёт в режим ожидания, если не устранена причина перегрева.
  - Проверьте, не расположен ли монитор в месте, где может происходить резкий подъём температуры. Температура внутри монитора быстро растёт в случае, если заблокированы вентиляционные отверстия монитора. (См. стр. 8.)
  - Температура внутри монитора быстро растёт, если внутри монитора или вокруг вентиляционных отверстий скапливается пыль. Если возможно, удалите пыль. Обратитесь к дилеру компании SHARP с просьбой об удалении скопившейся внутри монитора пыли.

# Спецификации

## ■ Спецификации изделия

|   |  |  |                                     |  |  |
|---|--|--|-------------------------------------|--|--|
| Модель  | PN-L702B   |  |                                     |  |  |
| Компонент ЖКД   | TFT ЖКД класса 70" (176,6 см по диагонали)   |  |                                     |  |  |
| Максимальное разрешение<br>(в пикселях)   | 1920 x 1080  |  |                                     |  |  |
| Макс. кол. цветов   | Прибл. 1,06 миллиарда цветов   |  |                                     |  |  |
| Размер пикселя  | 0,802 мм (Г) x 0,802 мм (В)  |  |                                     |  |  |
| Угол просмотра  | 160° справа/слева/сверху/снизу (при показателе контрастности ≥ 10)   |  |                                     |  |  |
| Активная площадь экрана<br>(мм)   | 1538,9 x 865,6   |  |                                     |  |  |
| Входной сигнал компьютера   | Цифровой (совместимый со стандартом DVI 1.0), Аналоговый RGB (0,7 Vp-p)<br>[75 Ω]  |  |                                     |  |  |
| Сигнал синхронизации  | По горизонтали/вертикали (Horizontal/Vertical) раздельно<br>(TTL: положительный/отрицательный), Синх. по зеленому (Sync-on-green),<br>синх по композитному (Composite sync) (TTL: положительный/отрицательный) |  |                                     |  |  |
| Система цвета видео   | NTSC (3,58 МГц), NTSC (4,43 МГц), PAL, PAL-60, SECAM   |  |                                     |  |  |
| Plug and play (включил и работай)   | VESA DDC2B   |  |                                     |  |  |
| Управление питанием   | VESA DPMS, DVI DMPM  |  |                                     |  |  |
| Входные разъемы   | ПК/AV  | Цифровой   | HDMI x 1                            |  |  |
|   | ПК   | Аналоговый   | Mini D-sub 15 контактов, 3 ряда x 1 |  |  |
|   | Аудио  |  | 3,5 мм мини стерео гнездо x 1       |  |  |
|   | Последовательный (RS-232C)   |  | D-sub 9 контактов x 1               |  |  |
| Если подсоединенена PN-ZB01 (опция)   | ПК/AV  | Цифровой   | DVI-D 24 pin (HDCP compatible) x 1  |  |  |
|   | ПК   | Аналоговый   | BNC *1*2 x 1                        |  |  |
|   | AV   | Композитное видео                                      | BNC x 1                             |  |  |
|   |  | S-video  | x 1                                 |  |  |
|   |  | Компонентный   | BNC (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) *1 x 1        |  |  |
|   | Аудио  |  | RCA контакт (Лев/Прав) x 2          |  |  |
| Выходные разъемы  | Аудио  |  | RCA контакт (Лев/Прав) x 1          |  |  |
|   | Serial (RS-232C)   |  | D-sub 9 контактов x 1               |  |  |
| Если подсоединенена PN-ZB01 (опция)   | PC/AV  | Digital  | DVI-D 24 контакта x 1               |  |  |
|   |  | Внешний динамик  | 7 Вт + 7 Вт [6 Ом]                  |  |  |
| Разъем LAN<br>[Если подсоединенена PN-ZB01 (опция)]   | 10 BASE-T/100 BASE-TX  |  |                                     |  |  |
| Разъем подключения громкоговорителей  | 7 Вт + 7 Вт  |  |                                     |  |  |
| Сенсорная панель  | Метод определения  | Метод определения блокировкой инфракрасного излучения  |                                     |  |  |
|   | Область определения<br>(мм)  | 1538,9 x 865,6   |                                     |  |  |
|   | Переходник для подключения к ПК  | USB (совместимый с 1.1)                                |                                     |  |  |
|   | Электропитание   | Подается через USB-порт                                |                                     |  |  |
|   | Стилус   | Метод связи с использованием ультразвукового излучения |                                     |  |  |
| Требование к электропитанию   | AC 100 В - 240 В, 2,8 А, 50/60 Гц  |  |                                     |  |  |
| Рабочая температура*3*4   | 5°C - 35°C   |  |                                     |  |  |
| Рабочая влажность*4   | 20% - 80% (без конденсации)  |  |                                     |  |  |
| Потребляемая мощность<br>(максимум/режим ожидания входного сигнала*5 /<br>режим ожидания*6) | 235 Вт / 1.0 Вт / 1.0 Вт   |  |                                     |  |  |
| Потребляемая мощность<br>[Если подсоединенена PN-ZB01 (опция)]                              | 240 Вт   |  |                                     |  |  |
| Размеры (исключая выступы)<br>(мм)  | Прибл. 1648 x 116 x 982  |  |                                     |  |  |
| Вес<br>(кг)   | Прибл. 70  |  |                                     |  |  |
| Вес [PN-ZB01 (опция)]<br>(кг)   | Прибл. 0,5   |  |                                     |  |  |

\*1 Не может быть использована одновременно.

\*2 Не поддерживает режим plug and play.

\*3 Температурные условия могут отличаться при использовании монитора с дополнительным оборудованием, рекомендованным SHARP. В подобных случаях следует ознакомиться с температурными условиями, рекомендованными производителем дополнительного оборудования.

\*4 Дополнительно проверьте требования производителя компьютера и других устройств, которые будут подключаться, и убедитесь, что соблюдаются все указанные требования.

\*5 Когда AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> установлена в положение OFF <ВЫКЛ>.

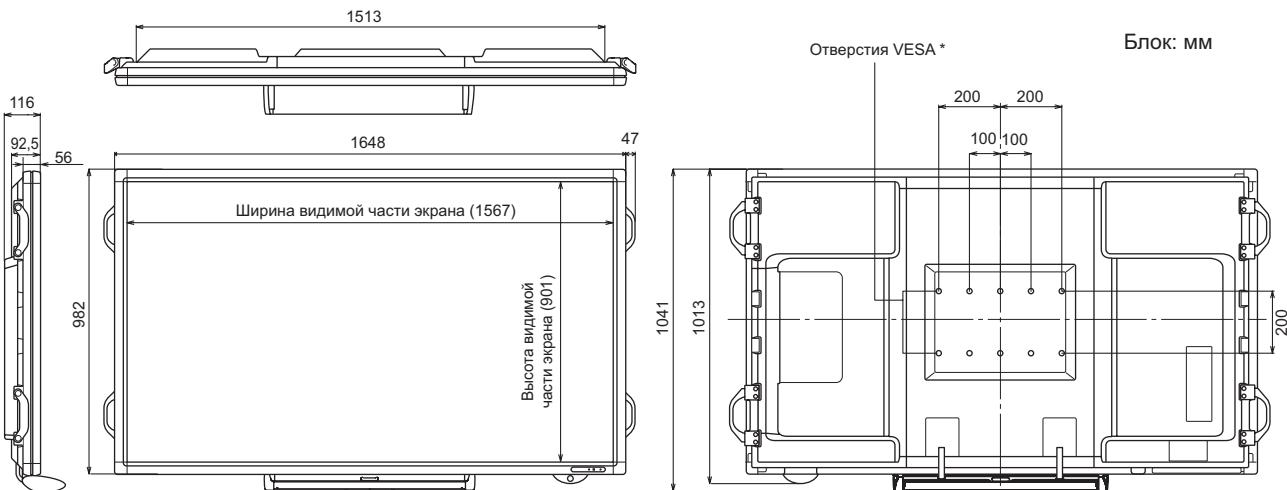
\*6 Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на STANDARD <СТАНДАРТНО>. Когда STANDBY MODE <РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ> установлен на LOW POWER <МАЛАЯ МОЩНОСТЬ>: 0,5 Вт.

В соответствии с нашей политикой постоянного улучшения наших изделий, корпорация SHARP оставляет за собой право вносить изменения в дизайн и спецификации изделия без предварительного уведомления. Указанные значения технических характеристик являются номинальными значениями среднестатистического прибора. Возможны некоторые отклонения от этих значений у отдельных приборов.

## Спецификации

### ■Чертежи с указанием размеров

Имейте в виду, что указанные значения являются приблизительными.



При креплении монитора убедитесь, что используются кронштейны для крепления к стене, совместимые с методом крепления VESA. SHARP рекомендует использовать винты M6 и затяжку винтов.

Обратите внимание, что глубина отверстия для винта в мониторе равна 10 мм. Слабое крепление может привести к падению изделия, что, в свою очередь, может стать причиной серьезных травм людей, а также привести к повреждению изделия. Длина винта должна быть такой, чтобы из отверстия в мониторе выступало не менее 8 мм резьбы. Используйте кронштейн, отвечающий критериям стандарта UL1678 и способный выдержать как минимум 4-кратный вес монитора.

### ■Управление питанием

Данный монитор соответствует стандартам VESA DPMS и DVI DMPM. При этом, чтобы работала данная функция управления питанием монитора, видеокарта и компьютер должны поддерживать один и тот же стандарт.

DPMS: сигнализация управления питанием монитора

| DPMS      | Экран         | Потребляемая мощность <sup>†</sup> | Hsync | Vsync |
|-----------|---------------|------------------------------------|-------|-------|
| ON STATE  | Отображает    | 235 Вт <sup>*1</sup>               | Да    | Да    |
| STANDBY   |               |                                    | Нет   | Да    |
| SUSPEND   | Не отображает | 1,0 Вт <sup>*1*2</sup>             | Да    | Нет   |
| OFF STATE |               |                                    | Нет   | Нет   |

\*1 Если PN-ZB01 (опция) не подсоединенна.

\*2 Когда AUTO INPUT CHANGE <АВТОНАСТРОЙКА ВХОДА> установлена в положение OFF <ВЫКЛ>.

DMPM: цифровое управление

| DMPM       | Экран         | Потребляемая мощность <sup>†</sup> |
|------------|---------------|------------------------------------|
| Monitor ON | Отображает    | 235 Вт <sup>*1</sup>               |
| Active OFF | Не отображает | 1,0 Вт <sup>*1*2</sup>             |

### ■DDC (plug and play)

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC (Display Data Channel). DDC - это стандарт сигналов (plug and play) для подключения мониторов к компьютерам. При этом они самостоятельно обмениваются информацией о разрешении и других параметрах. Данная функция может использоваться в случае, если компьютер поддерживает стандарт DDC и сконфигурирован таким образом, чтобы определять мониторы, поддерживающие функцию plug and play.

Имеется несколько разновидностей стандарта DDC, в зависимости от метода обмена данными. Данный монитор поддерживает стандарт DDC2B.

## ■ Совместимая синхронизация сигналов (ПК)

| Разрешение экрана |                           | Hsync   | Vsync  | Частота точек | ЦИФРОВОЙ          |      | АНАЛОГОВЫЙ<br>(D-SUB/RGB <sup>*2</sup> ) |
|-------------------|---------------------------|---------|--------|---------------|-------------------|------|--|
|                   |                           |         |        |               | DVI <sup>*2</sup> | HDMI |  |
| VESA              | 640 × 480                 | 31,5кГц | 60Гц   | 25,175МГц     | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 37,9кГц | 72Гц   | 31,5МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 37,5кГц | 75Гц   | 31,5МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 800 × 600                 | 35,1кГц | 56Гц   | 36,0МГц       | -                 | -    | Да                                       |
|                   |                           | 37,9кГц | 60Гц   | 40,0МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 48,1кГц | 72Гц   | 50,0МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 46,9кГц | 75Гц   | 49,5МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 848 × 480                 | 31,0кГц | 60Гц   | 33,75МГц      | Да                | -    | Да                                       |
|                   | 1024 × 768                | 48,4кГц | 60Гц   | 65,0МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 56,5кГц | 70Гц   | 75,0МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 60,0кГц | 75Гц   | 78,75МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1152 × 864                | 67,5кГц | 75Гц   | 108,0МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1280 × 768                | 47,8кГц | 60Гц   | 79,5МГц       | Да                | -    | Да                                       |
|                   |                           | 60,3кГц | 75Гц   | 102,25МГц     | Да                | -    | Да                                       |
|                   | 1280 × 800                | 49,7кГц | 60Гц   | 83,5МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1280 × 960                | 60,0кГц | 60Гц   | 108,0МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1280 × 1024               | 64,0кГц | 60Гц   | 108,0МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 80,0кГц | 75Гц   | 135,0МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1360 × 768                | 47,7кГц | 60Гц   | 85,5МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1400 × 1050               | 65,3кГц | 60Гц   | 121,75МГц     | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1440 × 900                | 55,9кГц | 60Гц   | 106,5МГц      | Да                | -    | Да                                       |
|                   | 1600 × 1200 <sup>*1</sup> | 75,0кГц | 60Гц   | 162,0МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1680 × 1050               | 65,3кГц | 60Гц   | 146,25МГц     | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1920 × 1200 <sup>*1</sup> | 74,0кГц | 60Гц   | 154,0МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
| Широкий           | 1280 × 720                | 44,7кГц | 60Гц   | 74,4МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
|                   | 1920 × 1080               | 66,3кГц | 60Гц   | 148,5МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
|                   |                           | 67,5кГц | 60Гц   | 148,5МГц      | Да                | Да   | Да                                       |
| US TEXT           | 720 × 400                 | 31,5кГц | 70Гц   | 28,3МГц       | Да                | Да   | Да                                       |
| Sun               | 1024 × 768                | 48,3кГц | 60Гц   | 64,13МГц      | -                 | -    | Да                                       |
|                   |                           | 53,6кГц | 66Гц   | 70,4МГц       | -                 | -    | Да                                       |
|                   |                           | 56,6кГц | 70Гц   | 74,25МГц      | -                 | -    | Да                                       |
|                   |                           | 61,8кГц | 66Гц   | 94,88МГц      | -                 | -    | Да                                       |
|                   | 1152 × 900                | 71,8кГц | 76,2Гц | 108,23МГц     | -                 | -    | Да                                       |
|                   |                           | 71,8кГц | 76Гц   | 117,01МГц     | -                 | -    | Да                                       |
|                   | 1280 × 1024               | 81,1кГц | 76Гц   | 134,99МГц     | -                 | -    | Да                                       |
|                   |                           | 68,6кГц | 66Гц   | 135,76МГц     | -                 | -    | Да                                       |

\*1 Отображает уменьшенное изображение, кроме режима "Dot by Dot". В режиме "Dot by Dot" изображение обрезается до размеров панели, а затем отображается.

\*2 Доступно, если подсоединенна PN-ZB01 (опция).

\* Все совместимы только при нечертесстрочной развертке.

\* В зависимости от присоединенного ПК изображения могут отображаться не так как нужно, даже если на вход подаётся совместимый сигнал, описанный выше.

\* Значения частоты для режима Sun приведены в качестве справочных.

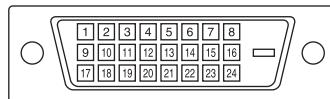
## ■ Совместимая синхронизация сигналов (AV)

| Разрешение экрана | Частота | DVI-D* | HDMI | Компонент |
|-------------------|---------|--------|------|-----------|
| 1920 × 1080р      | 24Гц    | -      | Да   | -         |
|                   | 50Гц    | Да     | Да   | Да        |
|                   | 59,94Гц | Да     | Да   | Да        |
|                   | 60Гц    | Да     | Да   | Да        |
| 1920 × 1080и      | 50Гц    | Да     | Да   | Да        |
|                   | 59,94Гц | Да     | Да   | Да        |
|                   | 60Гц    | Да     | Да   | Да        |
| 1280 × 720р       | 50Гц    | Да     | Да   | Да        |
|                   | 59,94Гц | Да     | Да   | Да        |
|                   | 60Гц    | Да     | Да   | Да        |
| 720 × 576р        | 50Гц    | Да     | Да   | Да        |
| 720 × 480р        | 59,94Гц | Да     | Да   | Да        |
|                   | 60Гц    | Да     | Да   | Да        |
| 640 × 480р(VGA)   | 59,94Гц | Да     | Да   | -         |
|                   | 60Гц    | Да     | Да   | -         |
| 720(1440) × 576и  | 50Гц    | -      | Да   | Да        |
| 720(1440) × 480и  | 59,94Гц | -      | Да   | Да        |
|                   | 60Гц    | -      | Да   | Да        |

\* Доступно, если подсоединенна PN-ZB01 (опция).

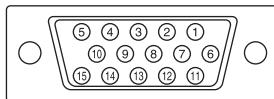
## Спецификации

### ■Контакты входного разъема ПК/AV DVI-D (DVI-D 24 контакта)



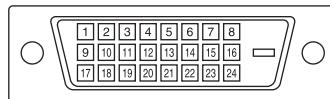
| Номер | Функция                      | No. | Функция                          |
|-------|------------------------------|-----|----------------------------------|
| 1     | TMDS данные 2-               | 13  | H.3.                             |
| 2     | TMDS данные 2+               | 14  | +5 В                             |
| 3     | TMDS данные 2/4 экранированы | 15  | ЗАЗЕМЛ                           |
| 4     | H.3.                         | 16  | Обнаружение горячего подключения |
| 5     | H.3.                         | 17  | TMDS данные 0-                   |
| 6     | Тактовый генератор DDC       | 18  | TMDS данные 0+                   |
| 7     | DDC данные                   | 19  | TMDS данные 0/5 экранированы     |
| 8     | H.3.                         | 20  | H.3.                             |
| 9     | TMDS данные 1-               | 21  | H.3.                             |
| 10    | TMDS данные 1+               | 22  | Экран тактового генератора TMDS  |
| 11    | TMDS данные 1/3 экранированы | 23  | Тактовый генератор TMDS +        |
| 12    | H.3.                         | 24  | Тактовый генератор TMDS -        |

### ■Контакты входного разъема ПК D-sub (Mini D-sub 15 контактов)



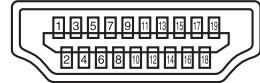
| Номер | Функция                          | Номер | Функция                  |
|-------|----------------------------------|-------|--------------------------|
| 1     | Вход красного видеосигнала       | 9     | +5 В                     |
| 2     | Вход зелёного видеосигнала       | 10    | ЗАЗЕМЛ                   |
| 3     | Вход синего видеосигнала         | 11    | H.3.                     |
| 4     | H.3.                             | 12    | DDC данные               |
| 5     | ЗАЗЕМЛ                           | 13    | Вход синхросигнала Hsync |
| 6     | ЗАЗЕМЛ для красного видеосигнала | 14    | Вход синхросигнала Vsync |
| 7     | ЗАЗЕМЛ для зелёного видеосигнала | 15    | Тактовый генератор DDC   |
| 8     | ЗАЗЕМЛ для синего видеосигнала   |       |                          |

### ■Контакты выходного разъема ПК/AV DVI-D (DVI-D 24 контакта)



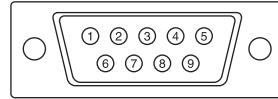
| Номер | Функция                      | No. | Функция                          |
|-------|------------------------------|-----|----------------------------------|
| 1     | TMDS данные 2-               | 13  | H.3.                             |
| 2     | TMDS данные 2+               | 14  | +5 В                             |
| 3     | TMDS данные 2/4 экранированы | 15  | ЗАЗЕМЛ                           |
| 4     | H.3.                         | 16  | Обнаружение горячего подключения |
| 5     | H.3.                         | 17  | TMDS данные 0-                   |
| 6     | Тактовый генератор DDC       | 18  | TMDS данные 0+                   |
| 7     | DDC данные                   | 19  | TMDS данные 0/5 экранированы     |
| 8     | H.3.                         | 20  | H.3.                             |
| 9     | TMDS данные 1-               | 21  | H.3.                             |
| 10    | TMDS данные 1+               | 22  | Экран тактового генератора TMDS  |
| 11    | TMDS данные 1/3 экранированы | 23  | Тактовый генератор TMDS +        |
| 12    | H.3.                         | 24  | Тактовый генератор TMDS -        |

### ■Контакты входного разъема ПК/AV HDMI (Разъем HDMI™)



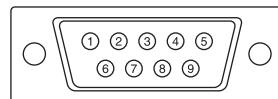
| Номер | Функция                    | Номер | Функция                          |
|-------|----------------------------|-------|----------------------------------|
| 1     | TMDS данные 2+             | 11    | Экран тактового генератора TMDS  |
| 2     | TMDS данные 2 экранированы | 12    | Тактовый генератор TMDS -        |
| 3     | TMDS данные 2-             | 13    | CEC                              |
| 4     | TMDS данные 1+             | 14    | H.3.                             |
| 5     | TMDS данные 1 экранированы | 15    | SCL                              |
| 6     | TMDS данные 1-             | 16    | SDA                              |
| 7     | TMDS данные 0+             | 17    | DDC/CEC ЗАЗЕМЛ                   |
| 8     | TMDS данные 0 экранированы | 18    | +5V                              |
| 9     | TMDS данные 0-             | 19    | Обнаружение горячего подключения |
| 10    | Тактовый генератор TMDS +  |       |                                  |

### ■Контакты входного разъема RS-232C (D-sub 9 контактов)



| Номер | Функция           | Номер | Функция |
|-------|-------------------|-------|---------|
| 1     | H.3.              | 6     | H.3.    |
| 2     | Переданные данные | 7     | H.3.    |
| 3     | Принятые данные   | 8     | H.3.    |
| 4     | H.3.              | 9     | H.3.    |
| 5     | ЗАЗЕМЛ            |       |         |

### ■Контакты выходного разъема RS-232C (D-sub 9 контактов)



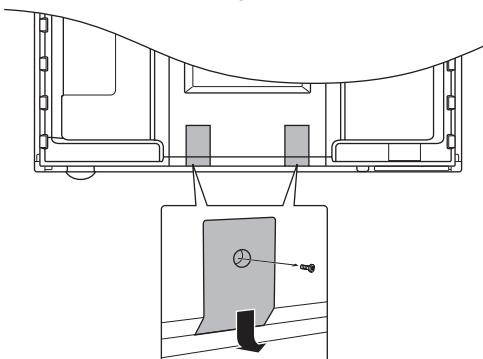
| Номер | Функция           | Номер | Функция |
|-------|-------------------|-------|---------|
| 1     | H.3.              | 6     | H.3.    |
| 2     | Принятые данные   | 7     | H.3.    |
| 3     | Переданные данные | 8     | H.3.    |
| 4     | H.3.              | 9     | H.3.    |
| 5     | ЗАЗЕМЛ            |       |         |

# Меры предосторожности при креплении (Для дилеров и инженеров по обслуживанию SHARP)

- При установке, снятии или перемещении монитора следует убедиться, что эту работу выполняют не менее 4 человек.
- Убедитесь, что вы используете настенный кронштейн, спроектированный или предназначенный для крепления данного монитора.
- Данный монитор проектировался для установки на бетонные стены или колонны. Для крепления к конструкциям из других материалов, таких как оштукатуренные стены/тонкие пластмассовые панели/ деревянные панели, необходимо до установки выполнить определенные работы по их укреплению.  
Данный монитор и крепежные кронштейны должны устанавливаться на стену, которая может выдержать как минимум 4-кратный вес монитора. Установку необходимо выполнять, используя подходящий для материала и конструкции метод.
- Для крепления кронштейнов, совместимые со стандартом VESA следует использовать винты M6, длина которых на 8-10 мм больше толщины крепежного кронштейна.
- После установки убедитесь в том, что монитор надежно закреплен на стене и в креплении.
- Запрещается использовать какие-либо другие отверстия для крепежных винтов, за исключением отверстий VESA.

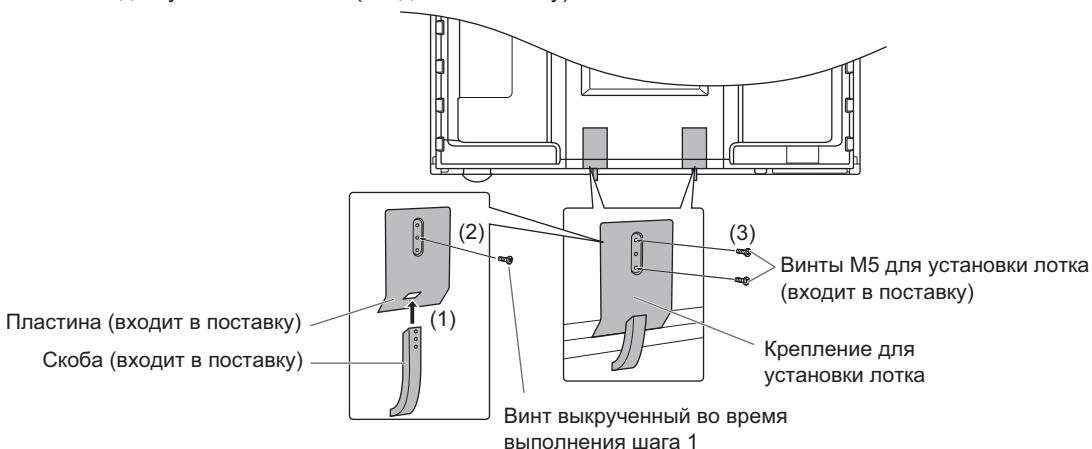
## ■ Крепление лотка

### 1. Снимите заднюю крышку монитора.



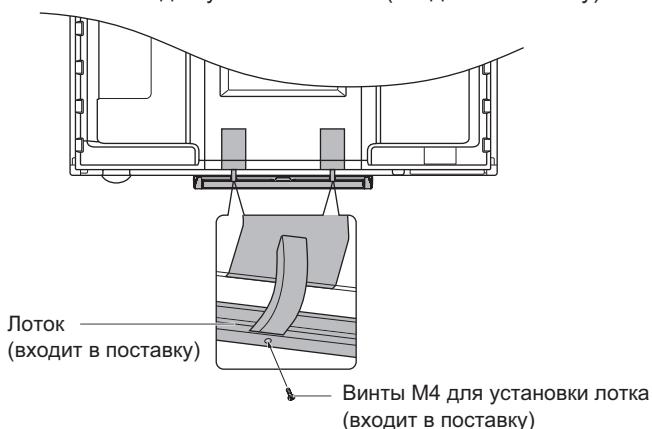
### 2. Зафиксируйте крепление лотка.

Закрепите с помощью винта, снятого на шаге 1, и 2 винты M5 для установки лотка (входит в поставку).



### 3. Зафиксируйте лоток.

Вставьте лоток в крепление и зафиксируйте его, используя 2 винта M4 для установки лотка (входит в поставку).



**SHARP**  
SHARP CORPORATION