## Token服务器接口

### 流程



说明：

1. 主播向**php后台**请求开播。
2. **php后台**携带主播的相关信息，向**token服务器**请求一个token。接口见3.1
3. **token服务器**根据主播信息，生成一个token，并返回给**php后台**。接口见3.1
4. **php后台**把生成的token值返回给**前端+flash**。
5. **flash**推流时把token推给**Crtmpserver**，接口见3.3
6. 向**token服务器**请求验证token合法性。接口见3.2
7. **token服务器**把验证结果返回，（目前主要是看时间是否超时）接口见3.2
8. **Crtmpserver**根据token验证结果决定是否允许推流。

### 原则

* 由于用户的出口ip不一定都是一致的，目前验证时ip不一致时只记录一下log，不作比对判断。
* 推拉流类型也先不作判断。
* Token超时时间目前是30秒。
* 线上Token服务器域名统一用：token.live.kgidc.cn

### 接口

* 1. 获取token
* URL：<http://[ip:port]/api/token/createToken.json>
* 请求方式：POST
* 请求参数格式：JSON
* 返回参数格式：JSON
* 载体方式：HTTP Content / Content-Type: text
* 请求参数：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 | 是否必选 | 数据类型 | 多选 |
| userid | 主播号 | 是 | string | - |
| roomid | 主播房间号 | 是 | string | - |
| streamid | 流名字 | 是 | string | - |
| ip | 主播IP(目前token服务器先不作处理) | 是 | string | - |
| action | 推流/拉流(目前token服务器先不作处理) | 是 | string | 1：推流  2：拉流 |
| effectivetime | Token有效时间（不加参数默认是30秒）。单位为秒 | 否 | string | - |

**请求示例：**

POST /api/token/createToken.json HTTP/1.1

Connection: Keep-Alive

Host: 192.168.10.40:8888

Content-Type: text

Content-Length: 91

{

"userid":"123456",

"roomid":"123456",

"streamid":"str123456",

"ip":"192.168.1.1",

"action":"1"

}

* 返回参数：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 | 是否必选 | 数据类型 | 多选 |
| result | 返回成功与否 | 是 | string | 0 :成功  1 :失败 |
| token | token值 | 否 | string | - |

**返回示例：**

HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 23 Dec 2013 08:24:47 GMT

Content-Length: 67

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1

{

"result":"0",

"token":"9087914a4e042ae69c27577411d3b4aa"

}

* 1. 验证token
* URL：<http://[ip:port]/api/token/checkToken.json>
* 请求方式：POST
* 请求参数格式：JSON
* 返回参数格式：JSON
* 载体方式：HTTP Content / Content-Type: text
* 请求参数：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 | 是否必选 | 数据类型 | 多选 |
| userid | 主播号 | 是 | string | - |
| roomid | 主播房间号 | 是 | string | - |
| streamid | 流名字 | 是 | string | - |
| ip | 主播IP(目前token服务器先不作处理) | 是 | string | - |
| action | 推流/拉流(目前token服务器先不作处理) | 是 | string | 1：推流  2：拉流 |
| token | token值 | 是 | string | - |

**请求示例：**

POST /api/token/checkToken.json HTTP/1.1

Connection: Keep-Alive

Host: 192.168.10.40:8888

Content-Type: text

Content-Length: 50

{

"userid":"123456",

"roomid":"123456",

"streamid":"str123456",

"ip":"192.168.1.1",

"action":"1",

"token":"9087914a4e042ae69c27577411d3b4aa"

}

* 返回参数：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 | 是否必选 | 数据类型 | 多选 |
| result | 返回成功与否 | 是 | string | 0 :成功  1 :失败 |

**返回示例：**

HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 23 Dec 2013 08:24:47 GMT

Content-Length: 22

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1

{

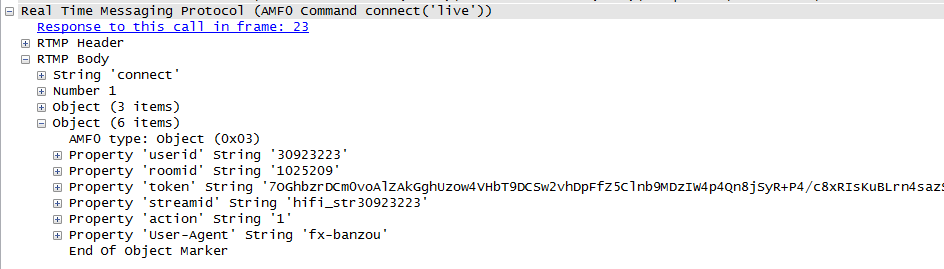
"result":"0"

}

* 1. 前端传token及相关信息到流服务器
* 接口作用：在正常RTMP交互中，客户端通过connect command把token发给流媒体服务器。
* 请求方式：RTMP
* 请求参数格式：RTMP command connect（通用），见rtmp\_specification\_1.0.pdf 7.2.1.1
* 返回参数格式：RTMP command \_result/\_error（专属）
* 请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | | 参数说明 | 是否必选 | 数据类型 | 多选 |
| Command Name | | connect命令 | 是 | string | connect |
| Transaction  ID | | 总是为1 | 是 | Number | 1 |
| Command  Object | | 一些流信息这里没有用到，默认 | 是 | Object | - |
| Optional User Arguments | | 自定义的token信息 | 是 | Object | - |
|  | userid | 主播号 | 是 | string | - |
| roomid | 主播房间号 | 是 | string | - |
| token | Token串 | 是 | string | - |
| streamid | 主播流ID | 是 | string | - |
| action | 推流或拉流 | 是 | string | 1：推流  2：拉流 |
| User-Agent | 客户端标识 | 是 | string |  |

**请求示例：**



* 返回参数，主要看返回\_result还是\_error：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数名 | 参数说明 | 是否必选 | 数据类型 | 多选 |
| Command Name | 返回是否成功 | 是 | string | \_result  \_error |
| Transaction  ID | 总是为1 | 是 | Number | 1 |
| Command  Object | 一些流信息这里没有用到，默认 | 是 | Object | - |
| Optional User Arguments | 自定义信息 | 是 | Object | - |

**返回示例：**

