

01

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numero;
```

```
    printf("Digite um numero\n");
```

```
    scanf("%d", &numero);
```

```
    numero++;
```

```
    printf("O seu sucessor eh %d e seu antecessor eh %d",  
           numero, numero - 2);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

②

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define PI 3.141592
```

```
int main() {
```

```
float graus, seno, coseno, tangente, radiano;
```

```
printf("Digite o valor em graus: \n");
scanf("%f", &graus);
```

```
radiano = graus * PI / 180;
```

```
seno = sin(radiano);
coseno = cos(radiano);
tangente = tan(radiano);
```

```
printf("O seno eh : %.4f\n", seno);
printf("O coseno eh : %.4f\n", coseno);
printf("A tangente eh : %.4f\n", tangente);
```

```
return 0;
```

```
}
```

03

#include <stdio.h>

int main () {

int numero, numero_invertido, centena, dezena, unidade, aux;

printf ("Digite um numero inteiro de 3 digitos :\n");

scanf ("%d", &numero);

aux = numero;

unidade = aux % 10;

aux = aux - unidade;

dezena = aux % 100;

aux = aux - dezena;

centena = aux;

numero_invertido = centena / 100 + dezena + unidade * 100;

printf ("Numero digitado: %d\n", numero);

printf ("Numero invertido: %d", numero_invertido);

return 0;

}

(4)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```
int main () {
```

```
float cateto_o, cateto_a, hipotenusa;
```

```
printf("Informe o valor do cateto oposto:\n");
```

```
scanf("%f", &cateto_o);
```

```
printf("Informe o valor do cateto adjacente:\n");
```

```
scanf("%f", &cateto_a);
```

```
if (cateto_o <= 0 || cateto_a <= 0) {
```

```
printf("N o existe hipotenusa com catetos <= 0!");
```

```
} else {
```

```
hipotenusa = sqrt(cateto_o * cateto_o + cateto_a * cateto_a);
```

```
printf("Hipotenusa: %.4f", hipotenusa);
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```


05

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
float preco, percentual, desconto, preco_final;
```

```
printf("Digite o preço do produto:\n");
```

```
scanf("%f", &preco);
```

```
printf("Digite o percentual de desconto desejado:\n");
```

```
scanf("%f", &percentual);
```

```
desconto = preco * percentual / 100;
```

```
preco_final = preco - desconto;
```

```
printf("\nValor de desconto: R$ %.2f\npreço final: R$ %.2f,\ndesconto, preco_final));
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
6) #include <stdio.h>
```

```
int main () {
```

```
    int horas, minutos, tempo_minutos;
```

```
    printf("Digite a hora e minuto atuais:\n");
```

```
    scanf("%d%d", &horas, &minutos);
```

```
    tempo_minutos = horas * 60 + minutos;
```

```
    printf("\nTempo: %d minutos", tempo_minutos);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

7

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numero;
```

```
    printf("Digite um numero inteiro:\n");
```

```
    scanf("%d", &numero);
```

```
    if (numero % 7 == 0) {
```

```
        printf("O numero %d eh multiplo de 7", numero);
```

```
    } else {
```

```
        printf("O numero %d nao eh multiplo de 7", numero);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

08

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int numero, unidade, dezena;
```

```
    printf("Digite um numero inteiro: \n");
```

```
    scanf("%d", &numero);
```

```
    dezena = numero % 100;
```

```
    if (numero % 4 == 0 && dezena % 4 == 0) {
```

```
        printf("\nO numero %d e sua dezena %d são divisíveis por 4",  
               numero, dezena);
```

```
    } else {
```

```
        printf("\nO numero %d e sua dezena %d não são divisíveis por 4",  
               numero, dezena);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```


9

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int num1, num2, num3, num4, num5, maior, menor;
```

```
    printf("Digite 5 numeros inteiros: \n");
```

```
    scanf("%d%d%d%d", &num1, &num2, &num3, &num4, &num5);
```

```
    if (num1 > num2 && num1 > num3 && num1 > num4 && num1 > num5) {
```

```
        maior = num1;
```

```
    } else if (num2 > num1 && num2 > num3 && num2 > num4 && num2 > num5) {
```

```
        maior = num2;
```

```
    } else if (num3 > num1 && num3 > num2 && num3 > num4 && num3 > num5) {
```

```
        maior = num3;
```

```
    } else if (num4 > num1 && num4 > num2 && num4 > num3 && num4 > num5) {
```

```
        maior = num4;
```

```
    } else {
```

```
        maior = num5;
```

```
    }
```

```
    printf("\nMaior: %d\nMenor: %d", maior, menor);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

10

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int a1, a2, a3;
```

```
    printf("Digite os valores de a1 e a2 :\n");
```

```
    scanf("%d%d", &a1, &a2);
```

```
    printf("\nDigite o valor de a3 :\n");
```

```
    scanf("%d", &a3);
```

```
    if (a3 >= a1 && a3 <= a2) {
```

```
        printf("\nO valor de a3 [%d] pertence ao intervalo de a1 e a2 [%d...%d],  
              a3, a1, a2);
```

```
    } else {
```

```
        printf("\nO valor de a3 [%d] nao pertence ao intervalo de a1 e a2 [%d...%d],  
              a3, a1, a2);
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

11

```
#include <stdio.h>
```

```
int main () {
```

```
int valor1, valor2, valor3, valor4, aux;
```

```
printf ("Digite 3 valores em ordem crescente:\n");  
scanf ("%d%d%d", &valor1, &valor2, &valor3);
```

```
printf ("Digite mais um valor:\n");  
scanf ("%d", &valor4);
```

```
if (valor4 < valor1) {
```

```
    aux = valor4;
```

```
    valor4 = valor3;
```

```
    valor3 = valor2;
```

```
    valor2 = valor1;
```

```
    valor1 = aux;
```

```
} else if (valor4 < valor2) {
```

```
    aux = valor4;
```

```
    valor4 = valor3;
```

```
    valor3 = valor2;
```

```
    valor2 = aux;
```

```
} else if (valor4 < valor3) {
```

```
    aux = valor4;
```

```
    valor4 = valor3;
```

```
    valor3 = aux;
```

```
}
```

```
printf ("Ordem
```

```
printf ("\nOrdem crescente : %d, %d, %d e %d", valor1, valor2,  
valor3, valor4);
```

```
return 0;
```

```
}
```


12) #include <stdio.h>

int main() {

int x, y;

printf("Digite as coordenadas de x e y:\n");

scanf("%d %d", &x, &y);

if (x >= 0 && y >= 0) {

printf("x = %d e y = %d pertencem ao primeiro quadrante", x, y);

} else if (x < 0 && y >= 0) {

printf("x = %d e y = %d pertencem ao segundo quadrante", x, y);

} else if (x <= 0 && y < 0) {

printf("x = %d e y = %d pertencem ao terceiro quadrante", x, y);

} else {

printf("x = %d e y = %d pertencem ao quarto quadrante", x, y);

}

return 0;

}