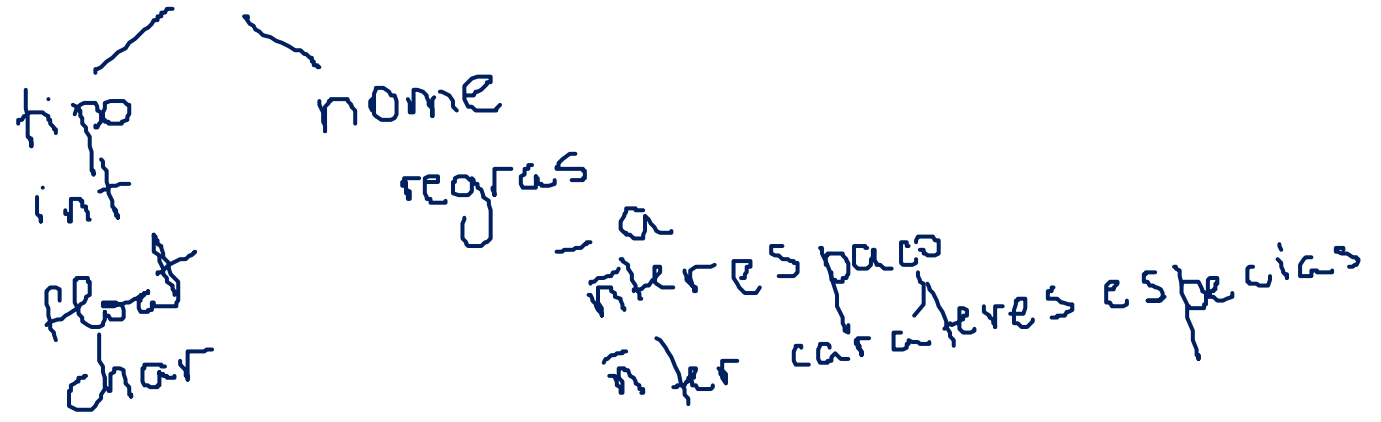


armazenar → variáveis



declarar

```
tipo nome;  
int n1, n2;  
float x = 3.5;  
char opcao = 'a';
```

operadores
matemáticos

+ - * / %

↳ resto da divisão inteira (int)

int a = 7, b = 23, c;

c = a + b; // c = 30

c = b % a // c = 2

$$\begin{array}{r} 23 \text{ } \overline{) 7} \\ 2 \text{ } \end{array}$$

float x = 2.5, y = 7.5, z;

z = y - x; // z = 5.000000

int a=7, b=3, c;

float x=7.0, y=3.0, z, w;

c = a/b; // c=2

z = a/b; // z=2.0

w = (float) a/b; // w=2.3333...
↑
casting

entrada scanf

saída printf

formatos
%.d int
%.f float
%.c char

printf ("msg");

printf ("msg + formatos", lista de variáveis);

scanf ("formatos SÓ", lista de variáveis precedidas por &);

Um programa simples em C

inclusão → #include <stdio.h>
definição → #define 20 constantes

```
int main () {  
    declara variáveis;  
    instruções  
    return 0;  
}
```

nulo
void main (void) {
 decl ---
 inst ... -
}

entrada

saída

char {
 getc
 getchar
 getch

putc

char[]
"string" } gets

puts

$$\begin{array}{r}
 327 \\
 27 \\
 7
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 10 \\
 \hline
 32
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{l}
 v_1 = v/r / 10 \\
 v_2 = v/r \% 10
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 -543 \\
 43 \\
 -3
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 10 \\
 \hline
 -54
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 8 \\
 8
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 10 \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

345, 67

parte inteira = 345
 parte decimal = 0,67