



# Sistemas Operativos

2015/2016

## Projecto

### Pescar ou não pescar Uma questão extinta

## 1 Organização do Projeto

Os ficheiros do projeto podem ser descarregados da página da disciplina. Para descomprimir o arquivo executar o seguinte comando:

```
$ tar -zxvf pesca.tgz
```

Depois de descomprimido o arquivo, serão encontrados os seguintes diretórios:

```
bin
include
obj
src
testes
```

O diretório `bin` deverá conter o executável `pesca`. O diretório `include` contém os ficheiros `.h` com a definição das estruturas de dados e declarações das funções. O diretório `obj` contém os ficheiros objeto. O diretório `src` contém os ficheiros fonte que deverão ser alterados para realização do projeto. Finalmente o diretório `testes` é onde devem ser guardados os ficheiros gerados.

## 2 Objectivos

Na primeira entrega da projecto deverá criar um conjunto de regras no ficheiro `makefile`. As regras podem invocar scripts que achar necessário. Estas regras devem:

1. compilar e realizar a ligação (*link*) dos vários módulos que compõem o executável `pesca`.
2. remover ficheiros objectos criados durante a compilação.
3. remover ficheiros temporários criados pelo editor.
4. remover o ficheiro executável.
5. criar um ficheiro comprimido com o código fonte do projecto. Os ficheiros `.h` devem estar na directoria `include` e os ficheiros `.c` devem estar na directoria `src`. O nome do ficheiro zip deve ser `pescaGGVVAAAAMMDD.zip` em que
  - GG é o número do grupo,

- VV é um número de versão,
- AAAA é o ano actual,
- MM é o mês actual,
- DD é o dia actual.

### 3 Entrega

Cada grupo deve criar um ficheiro zip com o nome `entrega-1-GG.zip` contendo o ficheiro `makefile` e scripts adicionais. O ficheiro zip deve se entregues até às 24 horas do dia **20 de Março** através da página da disciplina.