# Vírgula Flutuante

Trabalho para Casa: TPC3

Alberto José Proença

.....

## Metodologia

Leia as folhas do enunciado, e responda obrigatoriamente às questões colocadas na folha fornecida para o efeito, as restantes de acordo com as suas expetativas de graus de exigência.

**Relembra-se** que o objetivo dos TPC's é fomentar o estudo individual e contínuo, complementado por trabalho em grupo, sendo <u>contabilizado o esforço de se tentar chegar ao resultado</u> (que deverá ser fundamentado na aula) em detrimento da correção do mesmo. A correção dos trabalhos far-se-á na aula da semana em que o trabalho é entregue.

A penalização por fraude tem como primeira consequência uma avaliação negativa.

#### **Prazos**

Entrega **impreterível** até à hora de início da sessão TP seguinte, com a presença do estudante durante a sessão TP. Não serão aceites trabalhos entregues depois deste prazo.

## Introdução

A lista de exercícios que se apresenta segue diretamente o material apresentado na aula PL sobre representação de números em vírgula flutuante (ver sumário e sugestões de leituras), podendo requerer conceitos básicos adquiridos anteriormente.

\_\_\_\_\_

### Enunciado dos exercícios

#### Representação de valores em vírgula flutuante

Considere 2 novos formatos de vírgula flutuante, representados com 8-bits, baseados na norma IEEE:

- formato PEQUENO1:
  - → o bit mais significativo contém o bit do sinal
  - → os 4 bits seguintes formam o expoente (em excesso de 7)
  - → os últimos 3 bits representam a mantissa
- formato PEQUENO2:
  - → o bit mais significativo contém o bit do sinal
  - → os 3 bits seguintes formam o expoente (em excesso de 3)
  - → os últimos 4 bits representam a mantissa

Para todos os restantes casos, as regras são as mesmas que as da norma IEEE (valor normalizado, desnormalizado, representação do 0, ± infinito, NaN).

AJProença / fev'18

- (A) Complete a expressão que, a partir dos campos em binário, permite calcular o valor em decimal para cada um dos formatos normalizados: V= (-1)<sup>s</sup> \* 1.F \* 2<sup>??</sup>
- 2. (A) Para <u>ambos</u> os formatos, apresente os seguintes valores em decimal:
  - a) O maior número finito positivo
  - b) O número negativo normalizado mais próximo de zero
  - c) O maior número positivo desnormalizado
  - d) O número positivo desnormalizado mais próximo de zero
- 3. (A) Calcule os valores (número real, ± infinito, NaN) correspondentes aos seguintes padrões de bits no formato PEQUENO1:
  - a) 10110011
  - **b)** 01111010
  - c) 10010001
  - **d)** 00000011
  - e) 11000001
- **4.** (R) Codifique os seguintes valores como números de vírgula flutuante no formato PEQUENO1:
  - **a)** -111.01<sub>3</sub>
  - b) 1/8 K (e.g., para representar a dimensão de um ficheiro em *bytes*)
  - c) -0x18C
  - **d)** 110.01
  - e)  $0.005_8$
- 5. (R/B)Converta os seguintes números PEQUENO1 em números PEQUENO2. Overflow deve ser representado por ± infinito, underflow por ±0 e arredondamentos deverão ser para o valor par mais próximo.
  - a) 00110011
  - **b)** 11101001
  - c) 00010000
  - d) 11001110
  - **e)** 10000010
- **6.** (B)Considere o desenvolvimento de código científico em C para execução num *notebook* atual, cuja especificação impõe que os números reais sejam representados com pelo menos 8 algarismos significativos. **Indique, <u>justificando</u>**, se consegue representar essas variáveis como float ou se tem de as representar como double.
- 7. <sup>(B)</sup>Um valor do tipo real (*float*) vem representado na norma IEEE 754 por V= (-1)<sup>S</sup> \* 1.F \* 2<sup>(Exp-127)</sup>, se estiver normalizado. **Indique, explicitando** os cálculos, qual o maior inteiro ímpar que é possível representar exatamente, neste formato.

AJProença / fev'18

N° Nome: Turma:

## Resolução dos exercícios

(**Nota**: Apresente sempre os cálculos que efectuar no verso da folha; <u>o não cumprimento desta regra equivale à não entrega do trabalho.)</u>

1. (A) PEQUENO1: V= (-1)<sup>s</sup> \* 1.F \* 2

PEQUENO2: V= (-1)<sup>s</sup> \* 1.F \* 2----

2. <sup>(A)</sup>Para ambos os formatos, apresente os seguintes valores em decimal:

a) O maior finito positivo: PEQUENO1\_\_\_\_\_\_ PEQUENO2\_\_\_\_

b) O negativo normalizado +próx. O PEQUENO1 PEQUENO2

c) O > nº positivo desnormalizado PEQUENO1\_\_\_\_\_\_ PEQUENO2\_\_\_\_

d) O positivo desnormaliz +próx. 0 PEQUENO1\_\_\_\_\_\_ PEQUENO2\_\_\_\_

3. (A)Calcule os valores correspondentes ao formato PEQUENO1 (modelo de resposta em a) ):

a) 10110011 **Res.**: Valor normalizado, logo V= (-1)- \* 1.\_\_\_\_ \* 2--- = \_\_\_\_

b) 01111010 **Res.**:

c) 10010001 Res.:

d) 00000011 Res.:

e) 11000001 Res.:

4. (R)Codifique os seguintes valores como números em vírgula flutuante no formato PEQUENO1

Pratique com o seguinte ex.:  $0x72.A = 0111 \ 0010.1010_2 = (-1)^0 * 1.1100 \ 1010 \ 1_2 * 2^6 = (-1)^0 * 1.1100 \ 1010 \ 1_2 * 2^{13-7} =>$ 

\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

a) -111.01<sub>3</sub> \_\_\_ \_\_ \_\_ \_\_ \_\_ \_\_

b) 1/8 K \_\_\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ (espaço em bytes que um ficheiro ocupa)

c) -0x18C \_\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

d) 110.01 \_\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

e) 0.005<sub>8</sub> \_\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

5. (B)Converta os seguintes números PEQUENO1 em números PEQUENO2:

a) PEQUENO1: 00110011 PEQUENO2\_\_\_\_

b) PEQUENO1: 11101001 PEQUENO2\_\_\_\_\_

c) PEQUENO1: 00010000 PEQUENO2\_\_\_\_\_

d) PEQUENO1: 11001110 PEQUENO2\_\_\_\_\_

e) PEQUENO1: 10000010 PEQUENO2\_\_\_\_\_