Processamento de Linguagens – MiEI

Exame de Recurso

19 de Junho de 2019 (13h00)

Dispõe de 2:00 horas para realizar este teste.

Questão 1: Expressões Regulares e Autómatos (3v)

Responda às seguintes alíneas:

a) Considere a seguinte gramática:

e depois de a analisar com muito cuidado desenhe o autómato determinista que define a mesma linguagem. Por fim construa a ER equivalente. No caso de não ser possível uma equivalência total, indique-o e desenhe o autómato e a ER mais aproximada possível.

b) Considere a ER abaixo, escrita em notação do Flex:

```
[+\-]?[012][0-9]{2}"."
```

Mostre, usando uma cadeia de derivação, uma frase válida que essa ER apanha e transforme a expressão num autómato não-determinista equivalente aplicando as regras de transformação formais.

c) O comando sed, disponível em Linux, permite (entre outras coisas) fazer substituições de uma expressão regular, expReg, por uma string em todas as ocorrências desse padrão num dado ficheiro de texto file, sendo usado do seguinte modo

```
sed -re 's/expReg/string/g' file
```

Construa, 3 comandos sed que, usando uma única substituição:

- substitua todas as imagens HTML () existentes em file.html pelo poster Bauhaus.jpg
- remova os comentários Awk (# até ao fim de linha), incluídos em file.
- normalize os espaços junto às vírgulas no texto contido em file (p.ex. 'a ,b' deve ficar 'a, b').

Questão 2: Filtros de Texto em Flex e Gawk (6v = 3+3)

Especifique filtros de texto com base em expressões regulares e regras de produção (padrão-ação) para resolver as seguintes alíneas:

 $^{^{1}}$ Bauhaus 1919 - cujo centenário se celebra em 2019

a) Em língua natural uma lista é normalmente enunciada por elementos separados por vírgulas e pela conjunção 'e' junto ao último elemento

$$x_1, x_2, x_3, ..., x_m e x_n$$

Faça um filtro Flex para extrair as lista homogéneas monopalavra de um texto, bem como o número da linha em que começam. Aplicada ao seguinte texto:

Em Janeiro e Fevereiro estará aberto uma exposição contendo alguns dos mais brilhantes desenhos, pinturas, textos e esculturas de Leonardo d'Avinci. a saída pretendida é

linha1 : Janeiro :: Fevereiro linha2 : desenhos :: pinturas :: textos :: esculturas

b) Considere o seguinte ficheiro de texto contendo uma gramática:

```
axioma : frase
frase : nominal predicado .
nominal : pronome
        | artigo nome
frase_adjectiva : adjectivo
# verbo com ou sem complemento directo
predicado : verbo
          | verbo nominal
artigo : o
       | um
```

Considere ainda que:

- o axioma chama-se sempre "axioma"
- todas as linhas não vazias têm um ':' ou um '|', ou são comentários (linhas começadas por '#')
- existe sempre um ou mais espaços a separar os elementos.

Escreva uma ou mais scripts em GAwk para:

- b1) Calcular os símbolos terminais da gramática (aparecem no lado direito mas não no lado esquerdo).
- b2) Calcular os símbolos não terminais não alcançáveis (não referidos em nenhum lado direito).

Questão 3: Desenho/especificação de uma Linguagem (4v=3+1)

Para ensinar às crianças o pensamento computacional que está na base da programação pretende-se criar um interpretador simples que permita descrever inicialmente uma base de conhecimento (BC) na forma de um conjunto de triplos <sujeito, predicado, objeto> e depois permita fazer uma ou mais perguntas sobre essa BC. As perguntas podem ser de vários tipos de modo a permitir saber todas as relações com um dado sujeito ou um dado predicado, ou então saber todos os pares <sujeito, objeto> relacionados através de um dado predicado. Os resultados das perguntas devem poder ser imprimidos de imediato ou ficar guardados em variáveis (que à moda do AWK podem ser usadas sem ser declaradas)

Neste contexto, responda às alíneas seguintes:

- a) Imagine uma linguagem simples e intuitiva que possa ser usada por uma criança para fazer a programação da BC e respetivas perguntas e, então, escreva uma GIC (Gramática Independente do Contexto) que defina a linguagem que conceber.
- b) Usando a notação do Flex especifique um analisador léxico para a linguagem em causa.

Questão 4: Gramáticas, Parsing e Tradução (7v=1+1+1+1+3)

Considere a Gramática Independente De Contexto, G, abaixo apresentada, que define uma linguagem para comandar um robot

Note ainda que as palavras reservadas estão escritas em letras maiúsculas e os restantes símbolos terminais (sinais e classes terminais) estão definidos abaixo (conjunto T). Os símbolos não-terminais estão no lado esquerdo das produções do conjunto P, sendo PrgBot o seu axioma (ou símbolo inicial).

```
T = \{ '\{', '\}', '=', ';', '(', ')', num, ... \}
p1: PrgBot -> Dcl '{' Cmds '}'
            -> PASSO '=' num
p2: Dcl
p3:
             | &
p4: Cmds
            -> Cmd RCmds
p5: RCmds
            -> ';' Cmds
             | &
p7: Cmds
            -> AV Dest
             | REC num
p8:
p9:
             | ESQ num
p10:
             | DIR num
p11:
             | SE Cond '(' Cmds ')'
p12: Cond
            -> TOCA-OBJ
p13:
             | VE-LUZ
            -> FOREVER
p14: Dest
p15:
             | num
```

Neste contexto e após analisar a G dada, responda às alíneas seguintes.

- a) Escreva uma frase válida da linguagem gerada do G, apresentando a respetiva árvore de derivação.
- b) Calcule o Lookahead(1) de cada produção e diga justificando se há Conflitos LL(1).
- c) Após estender a G dada, construa completamente o estado inicial do respetivo $Aut\'omato\ LR(0)$ e os estados que dele imediatamente derivam.

Diga, justificando, se em algum desses estados ocorrem de Conflitos shift-reduce.

- d) Escreva as funções de um parser RD-puro (recursivo-descendente) para reconhecer qualquer símbolo terminal e os 2 símbolos não-terminais Dcl e Cmds.
- e) Transforme a GIC dada numa GT (Gramática Tradutora) desenvolvendo as ações semânticas necessárias para:
 - 1. contar o número de instruções condicionais e o comprimento do bloco de comandos de cada uma.
 - 2. otimizar o programa de modo a somar os passos, ou os graus, se aparecerem instruções de movimento, ou de rotação, do mesmo tipo seguidas.

Por exemplo o fragmento de programa

```
AV 10; AV 5; AV 3; ESQ 20; DIR 10; DIR 10;
```

deve ser otimizado para

```
AV 18; ESQ 20; DIR 20;
```