

Módulo 11

OpenMP 2 : GEMM

GEMM

Copie o ficheiro `/share/acomp/GEMM-P11.zip` para a sua directoria e faça o unzip; será criada a directoria de trabalho para este módulo, designada de `P11`. Visualize a função `gemm10()`, cujo código se repete a seguir:

```
void gemm10 (float *__restrict__ a, float *__restrict__ b, float *__restrict__ c,
int n) {
    #pragma omp parallel
    {
        int i, j, k;
        float aik;

        MYPAPI_thread_start(omp_get_thread_num());
        #pragma omp for
        for (i = 0; i < n; ++i) {
            for(k = 0; k < n; k++ ) {
                aik = a[i*n+k];
                for (j = 0; j < n; ++j) {
                    /* c[i][j] += a[i][k]*b[k][j] */
                    c[i*n+j] += aik * b[k*n+j];
                }
            }
        }
        MYPAPI_thread_stop(omp_get_thread_num());
    }
}
```

Note que o código é equivalente ao de `gemm3()`, com as seguintes diferenças:

- é criado um bloco paralelo – a partir deste ponto, e até ao fim deste bloco, o código respectivo é executado em paralelo por um determinado número de *threads*;
- há um conjunto de variáveis declaradas dentro do contexto do bloco paralelo, garantindo assim que estas são **locais** a cada uma das *threads*;
- As funções `MYPAPI_thread_start()` e `MYPAPI_thread_stop()` são invocadas antes e depois da execução dos ciclos *for*, mas dentro do bloco paralelo, para instrumentar cada uma das *threads*, lendo os respectivos contadores de eventos;
- a directiva `#pragma omp for` é colocada antes do ciclo *for* mais externo, para que o seu espaço de iteração seja distribuído pelas várias *threads*.

Exercício 1 – Construa o executável e execute `gemm3()`:

```
qsub -F "1024 3" gemm.sh
```

Preencha a respectiva linha na Tabela 1.

No próximo exercício iremos executar `gemm10()`. Note que:

- para executar versões do `gemm` com ID igual a superior a 10 (isto é, que usam OpenMP) é necessário indicar o número de *threads* a utilizar. Para usar 8 *threads* escreva:

```
qsub -F "1024 10 8" gemm.sh
```

A omissão do 3º parâmetro resulta na criação de apenas 1 *thread*.

- o tempo de execução de um programa paralelo, conforme percebido pelo utilizador, corresponde ao tempo do último processador a terminar. Admitindo que a frequência do *clock* do processador é fixa, então tal corresponde ao processador que usa mais *clock cycles* para executar a sua *thread*. O CPI percebido corresponde portanto ao número de ciclos que decorrem desde que a função inicia até que termina, dividido pelo número total de instruções executado por **todas as threads**. Esta métrica é reportada pelo programa para versões do `gemm()` maiores ou iguais a 10.

Exercício 2 – Execute `gemm10()` usando 1, 2, 4, 8, 16 e 32 *threads* e preencha as respectivas linhas na Tabela 1. As 2 colunas da esquerda (SpeedUp e Eficiência) serão preenchidas no próximo exercício.

NOTA: A máquina usada neste exercício tem 16 *cores* físicos. Cada um deles suporta *Simultaneous Multithreading* (*HyperThreading* na terminologia da Intel), pelo que o Sistema Operativo reporta 32 *cores* lógicos.

O **SpeedUp** exprime o ganho, em tempo de execução, quando são usados p processadores relativamente a uma versão de referência. Esta versão de referência é, frequentemente, a versão sequencial (1 processador apenas) que usa o mesmo algoritmo que a versão paralela, resultando naquilo que na literatura se designa por *relative speedup*. Esta é a definição que usaremos para medir o ganho, resultando na expressão

$$S_p = \frac{T_1}{T_p}$$

onde S_p é o *speedup* com p processadores, T_p o tempo de execução com p processadores e T_1 o tempo de execução com 1 processador.

A **Eficiência** indica quão longe o *speedup* obtido está do *speedup* ideal. No caso em que todos os p processadores são idênticos o *speedup* ideal é igual ao número de processadores. Isto é, se usamos 2 processadores então esperamos um ganho de 2, se usarmos 16 processadores esperamos um ganho de 16 – este resultado é designado por *speedup linear*. A eficiência indica em que percentagem atingimos este objectivo e é dada por:

$$E_p = \frac{S_p}{p} * 100$$

Exercício 3 – Preencha agora as colunas de SpeedUp e Eficiência da Tabela 1 para `gemm10()` usando como tempo de referência, T_1 , o tempo de `gemm3()`.

Como evolui a eficiência com o aumento do número de processadores? Porquê?

Exercício 4 – Pretende-se que `gemm11()` combine o *multithreading* com a vectorização. Escreva o código de `gemm11()`, usando auto-vectorização, tendo em consideração que:

- o código é em tudo idêntico ao de `gemm10()`;
- é necessário activar a opção `tree-vectorize`, já incluída no código fornecido;
- é necessário preceder o ciclo a vectorizar (isto é, o ciclo *for* mais aninhado – índice *j*) com a directiva `#pragma omp simd` (na ausência desta directiva o compilador não vectorizará o código deste ciclo enquanto usa simultaneamente o OpenMP).

Construa o executável. Preencha a linha correspondente a `gemm6()` na Tabela 1. Esta é a versão sequencial equivalente a `gemm11()`. Preencha as linhas correspondentes a `gemm11()` na mesma tabela. Para o cálculo do *speedup* e eficiência use como tempo de referência, T_1 , o tempo de `gemm6()`.

Exercício 5 – Iniciamos o semestre com a versão mais ineficiente da multiplicação de matrizes, nomeadamente, `gemm1()`. Neste caminho quantas vezes mais rápida ficou a nossa função? Preencha o quadro abaixo, usando o melhor resultado que obteve.

Versão	Threads	T (ms)	Ganho
<code>gemm1()</code>	1		-----
<code>gemm11()</code>	32		

Exercício 7 – De facto, a primeira versão de `gemm1()` foi compilada sem optimizações (`-O0`). Use a directiva `#pragma GCC optimize("O0")` para gerar essa primeira versão e calcule o ganho total que obtivemos.

<code>gemm1 (-O0)</code> T (ms)	<code>gemm11</code> T (ms)	Ganho

Tabela 1 - Resultados GEMM (n=1024)

Ver.	Obs	#threads	T(ms)	#I(M)	CPI	SpeedUp	Eficiência
<code>gemm3()</code>	Versão base	1				---	---
<code>gemm10()</code>	Versão base + OpenMP	1					
		2					
		4					
		8					
		16					
		32					
<code>gemm6()</code>	Compiler vectorization	1				---	---
<code>gemm11()</code>	Compiler vectorization + OpenMP	1					
		2					
		4					
		8					
		16					
		32					