

# Teoria qualitativa de equações diferenciais

Maria Joana Torres

2018/19

## Ideia:

Estamos interessados no comportamento **qualitativo** do PVI

$$x' = f(x), \quad x(0) = x_0$$

## Exemplo:

$$x' = -x, \quad x(0) = x_0$$

A solução maximal que satisfaz o PVI é a função  $x: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  definida por

$$x(t) = x_0 e^{-t}.$$

## Notação:

- $x(t; x_0) \rightsquigarrow$  solução do PVI, isto é, solução que passa que no ponto  $(0, x_0)$
- $I_{x_0} \rightsquigarrow$  intervalo maximal da solução  $x(t; x_0)$ .

Consideremos a equação diferencial

$$x' = f(x)$$

Definição:

Dizemos que  $x^*$  é um **ponto de equilíbrio** de  $f$  se  $f(x^*) = 0$ .

De modo claro, se  $x^*$  é um ponto de equilíbrio de  $f$  então

$$x(t) = x^*$$

é solução da equação, chamada a **solução de equilíbrio ou estacionária**.

Dizemos que um ponto de equilíbrio  $x^*$  é **estável** (ou que a solução de equilíbrio  $x(t) = x^*$  é estável) se para todo o  $x_0$  perto de  $x^*$ , a solução  $x(t; x_0)$  permanece perto de  $x^*$  para todo o  $t \geq 0$ , isto é, dado  $\epsilon > 0$  existe  $\delta > 0$  tal que para  $|x_0 - x^*| < \delta$ , a solução do PVI

$$\begin{cases} x' = f(x) \\ x(0) = x_0 \end{cases}$$

é tal que  $|x(t; x_0) - x^*| < \epsilon$ , para todo o  $t \geq 0$ .

Se além disso,

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} x(t; x_0) = x^*$$

para todo o  $x_0$  perto de  $x^*$ , então dizemos que o ponto  $x^*$  (ou que a solução de equilíbrio  $x(t) = x^*$ ) é **assintoticamente estável**.

Um ponto de equilíbrio que não é estável diz-se **instável**.

## Exemplo:

Consideremos a equação diferencial

$$x' = -x$$

De modo claro  $x^* = 0$  é o único ponto de equilíbrio de  $f(x) = -x$ .

A solução do PVI

$$\begin{cases} x' = -x \\ x(0) = x_0 \end{cases}$$

é

$$x(t; x_0) = x_0 e^{-t}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

Consequentemente,

$$\lim_{t \rightarrow +\infty} x(t; x_0) = 0,$$

para todo o  $x_0 \in \mathbb{R}$ .

Então,  $x^* = 0$  é um ponto de equilíbrio assintoticamente estável.

### Teorema (estabilidade de pontos de equilíbrio):

Suponhamos que  $f$  é de classe  $C^1$  e que  $x^*$  é um ponto de equilíbrio de  $f$ .  
Então

1.  $x^*$  é assintoticamente estável se  $f'(x^*) < 0$ ;
2.  $x^*$  é instável se  $f'(x^*) > 0$ .

### Exemplo:

Consideremos a equação diferencial

$$x' = x(1 - x^2)$$

De modo claro, existem 3 pontos de equilíbrio:  $0, \pm 1$

Uma vez que

$$f'(x) = 1 - 3x^2$$

temos que

$$f'(0) = 1 \quad \text{e} \quad f'(\pm 1) = -2$$

Então, o ponto de equilíbrio  $0$  é instável e os pontos de equilíbrio  $-1$  e  $1$  são assintoticamente estáveis.

Um **retrato de fase** é a representação geométrica das soluções de uma EDO.

Em EDO escalares, o retrato de fase é de dimensão 1.

Os retratos de fase são muito úteis no estudo do **comportamento qualitativo** das soluções.

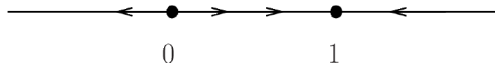
Eles revelam informação crucial tal como pontos de equilíbrio estáveis/instáveis e os limites das soluções quando  $t \rightarrow \pm\infty$ .

### Exemplo:

Consideremos a equação diferencial

$$x' = x(1 - x)$$

Existem dois pontos de equilíbrio  $x = 0$  e  $x = 1$ . O primeiro é instável e o segundo é assintoticamente estável. O espaço de fase é:





Consideremos a equação linear de segunda ordem

$$x'' + ax' + bx = 0$$

Se  $y = x'$ , então  $y' = x'' = -bx - ax' = -bx - ay$

Então obtemos o **sistema de equações diferenciais**

$$\begin{cases} x' = y \\ y' = -bx - ay \end{cases}$$

Podemos escrever estas equações usando notação matricial:

$$X(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -b & -a \end{pmatrix}$$

Então o sistema é equivalente a uma **edo linear planar**:

$$\boxed{X' = AX}$$

Objetivo: resolver o seguinte PVI

$$X' = AX, \quad X(0) = X_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}, \quad (*)$$

onde

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Exemplo: Seja  $A = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & d \end{pmatrix}$ . Então  $X' = AX$  é

$$\begin{cases} x' = ax \\ y' = dy \end{cases}$$

Portanto a solução é:  $x(t) = e^{at}x_0$  e  $y(t) = e^{dt}y_0$ , porque as equações não são acopladas.

Exercício:

Encontre a solução do PVI, supondo que

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & d \end{pmatrix}$$

sugestão: resolva primeiro a  $y$ -equação e depois resolva a  $x$ -equação.

Objetivo da mudança de variáveis: transformar a matriz  $A$  numa matriz em que podemos resolver o PVI.

Consideremos a **mudança de variáveis**:

$$X(t) = P Z(t)$$

onde  $P$  é uma matriz  $2 \times 2$  (que não depende de  $t$ ) e que é invertível.

Como  $Z(t) = P^{-1}X(t)$ , temos que

$$Z'(t) = P^{-1}X'(t) = P^{-1}AX(t) = P^{-1}AP Z(t)$$

Seja

$$J = P^{-1}AP$$

Então o PVI inicial (\*) é equivalente a

$$Z' = JZ, \quad Z(0) = Z_0$$

onde  $Z_0 = P^{-1}X_0$ .

1. se  $J$  é uma matriz do tipo

$$\begin{pmatrix} a & b \\ 0 & d \end{pmatrix}$$

então podemos resolver o PVI para a variável  $Z$

2. usamos a relação  $X(t) = P Z(t)$  para obter a solução do PVI original (\*)

### Objetivo dos próximos slides:

encontrar uma matriz de mudança de variável  $P$ , que nos fornece uma matriz  $J$  o mais simples possível!

Dado um vetor **não-nulo**  $v \in \mathbb{C}^2$ , dizemos que  $v$  é um **vetor próprio** de  $A$  se

$$Av = \lambda v$$

para algum escalar  $\lambda$ .

A constante  $\lambda$  é chamada um **valor próprio** de  $A$ .

O par  $(\lambda, v)$  é chamado um **par próprio** de  $A$ .

De modo claro, um par próprio satisfaz  $(A - \lambda I)v = 0$ . Como  $v \neq 0$ , isto significa que a matriz  $A - \lambda I$  não é invertível. Consequentemente, os valores próprios de  $A$  são caracterizados pela seguinte equação

$$\det(A - \lambda I) = \lambda^2 - \operatorname{tr}(A)\lambda + \det(A) = 0,$$

onde  $\operatorname{tr}(A)$  é o **traço** de  $A$ , i.e.,  $\operatorname{tr}(A) = a + d$ , a soma da diagonal de  $A$ .

$$\det(A - \lambda I) = \lambda^2 - \operatorname{tr}(A)\lambda + \det(A) = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda = \frac{\operatorname{tr}(A)}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{\operatorname{tr}(A)}{2}\right)^2 - \det(A)}$$

Distinguimos 3 casos:

(I) *valores próprios reais e distintos*:  $\lambda_1 \neq \lambda_2$  e  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ .

Isto acontece quando  $\left(\frac{\operatorname{tr}(A)}{2}\right)^2 > \det(A)$ .

(II) *valores próprios iguais*:  $\lambda_1 = \lambda_2$ .

Isto acontece quando  $\left(\frac{\operatorname{tr}(A)}{2}\right)^2 = \det(A)$ .

(III) *valores próprios complexos conjugados*:  $\lambda_1 = \alpha + \beta i$  e  $\lambda_2 = \alpha - \beta i$ , onde  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

Isto acontece quando  $\left(\frac{\operatorname{tr}(A)}{2}\right)^2 < \det(A)$ .

Dado um vetor **não-nulo**  $v \in \mathbb{C}^2$ , dizemos que  $v$  é um **vetor próprio generalizado** de  $A$  se

$$(A - \lambda I)^p v = 0 \text{ e } (A - \lambda I)^{p-1} v \neq 0$$

para algum escalar  $\lambda$  e para algum inteiro positivo  $p \in \{1, 2\}$ .

Os vetores próprios são vetores próprios generalizados com  $p = 1$ .

Seja  $v_2$  um vetor próprio generalizado (com  $p = 2$ ). Então a seguinte cadeia

$$v_2 \xrightarrow{A - \lambda I} v_1 \xrightarrow{A - \lambda I} 0$$

chama-se uma **cadeia de vetores próprios generalizados**.

- o vetor

$$v_1 = (A - \lambda I)v_2$$

é um vetor próprio de  $A$  correspondente ao valor próprio  $\lambda$

- os elementos da cadeia  $v_1, v_2$  são **linearmente independentes**.



algoritmo: para calcular a matriz de mudança de variável  $P$ .

- (I) *valores próprios reais e distintos:* resolvemos as seguintes equações para encontrar vetores  $v_1$  e  $v_2$ ,

$$Av_1 = \lambda_1 v_1 \quad \text{e} \quad Av_2 = \lambda_2 v_2 .$$

Cada equação é resolúvel, mas tem uma infinidade de soluções, i.e., se  $v_1$  é solução da primeira equação, então  $\alpha v_1$  com  $\alpha \in \mathbb{R}$  é também solução da mesma equação.

É comum escolher soluções não-nulas  $v_1$  e  $v_2$  que têm a expressão mais simples possível.

Definimos a matriz  $P$  como tendo na primeira coluna o vetor  $v_1$  e na segunda coluna o vetor  $v_2$ , i.e.,

$$P = (v_1 | v_2)$$

Porque  $v_1$  e  $v_2$  são soluções das equações acima, temos que

$$AP = PJ \quad \text{onde} \quad J = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

(II) *valores próprios iguais*: Seja  $\lambda$  o único valor próprio. Temos dois casos:

(1) se  $A$  é diagonal, i.e.,  $A = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ , então

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

são vetores próprios de  $A$ . Então tomamos  $P = (v_1|v_2)$ , i.e.,  $P = I$ .

De modo claro

$$AP = PJ \quad \text{onde} \quad J = A$$

(2) se  $A$  não é diagonal, então primeiro determinamos um vetor próprio  $v_1$  resolvendo a equação

$$Av_1 = \lambda v_1$$

Depois determinamos um vetor próprio generalizado  $v_2$  resolvendo a eq.

$$(A - \lambda I)v_2 = v_1$$

Definimos então  $P = (v_1|v_2)$ . Um cálculo simples mostra que

$$AP = PJ \quad \text{onde} \quad J = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

- (I) *valores próprios complexos conjugados*: seja  $\lambda_1 = \alpha + \beta i$ . Resolvemos a equação

$$Av = (\alpha + \beta i)v.$$

Tal como anteriormente, esta equação tem uma infinidade de soluções. Contudo, porque  $\lambda$  é complexo,  $v$  também será complexo, i.e., podemos decompor  $v$  nas partes real e imaginária  $v = v_1 + v_2 i$ , onde  $v_1, v_2 \in \mathbb{R}$ . Definimos então

$$P = (v_1 | v_2)$$

Como anteriormente, um cálculo simples mostra que

$$AP = PJ \quad \text{e} \quad J = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$$

Em qualquer dos 3 casos acima, a matriz de mudança de variáveis  $P = (v_1|v_2)$  é sempre invertível, i.e.,  $\det(P) \neq 0$ . Podemos escrever

$$J = P^{-1}AP$$

onde  $J$  é uma matriz pertencente a um dos seguintes tipos:

$$\boxed{\text{(i)} \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} \quad \text{(ii)} \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \quad \text{(iii)} \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}}$$

onde  $\lambda_1, \lambda_2, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ .

Estes 3 tipos de matrizes são chamadas **formas normais de Jordan**.

**Teorema (Forma normal de Jordan):**

Dada uma matriz  $A$  de dimensão  $2 \times 2$ , existe uma matriz invertível  $P$  tal que  $J = P^{-1}AP$  é uma forma normal de Jordan.

## Observações:

1. A matriz  $P$  é calculada usando o algoritmo descrito anteriormente.
2. As matrizes  $J$  e  $A$  têm os mesmos valores próprios:

$$\begin{aligned}\det(J - \lambda I) &= \det(P^{-1}AP - \lambda I) \\ &= \det(P^{-1}(A - \lambda I)P) \\ &= \det(P^{-1}) \det(A - \lambda I) \det(P) \\ &= \det(A - \lambda I)\end{aligned}$$

Consideremos o PVI

$$Z' = JZ, \quad Z(0) = Z_0$$

onde  $J$  é uma forma normal de Jordan.

Em coordenadas escrevemos:

$$Z(t) = \begin{pmatrix} z_1(t) \\ z_2(t) \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad Z_0 = \begin{pmatrix} z_{10} \\ z_{20} \end{pmatrix}$$

A solução do PVI é a seguinte:

(i) Suponhamos  $J = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$ . Então o PVI é equivalente a

$$\begin{cases} z_1' = \lambda_1 z_1, & z_1(0) = z_{10} \\ z_2' = \lambda_2 z_2, & z_2(0) = z_{20} \end{cases}$$

Então  $z_1(t) = e^{\lambda_1 t} z_{10}$  e  $z_2(t) = e^{\lambda_2 t} z_{20}$  são soluções de cada equação escalar. Portanto, a solução do PVI é:

$$Z(t) = \begin{pmatrix} e^{\lambda_1 t} & 0 \\ 0 & e^{\lambda_2 t} \end{pmatrix} Z_0$$

(ii) Suponhamos  $J = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ . Então o PVI é equivalente a

$$\begin{cases} z_1' = \lambda z_1 + z_2, & z_1(0) = z_{10} \\ z_2' = \lambda z_2, & z_2(0) = z_{20} \end{cases}$$

A solução da 2ª edo é  $z_2(t) = e^{\lambda t} z_{20}$ . Substituindo na 1ª edo, obtemos a seguinte equação diferencial para  $z_1$ :

$$z_1' = \lambda z_1 + e^{\lambda t} z_{20}$$

Esta equação é linear. Resolvendo esta equação obtemos

$$z_1(t) = e^{\lambda t} z_{10} + t e^{\lambda t} z_{20}$$

Escrevendo em notação matricial obtemos

$$Z(t) = e^{\lambda t} \begin{pmatrix} 1 & t \\ 0 & 1 \end{pmatrix} Z_0$$



(iii) Suponhamos  $J = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$ . Então o PVI é equivalente a

$$\begin{cases} z_1' = \alpha z_1 + \beta z_2, & z_1(0) = z_{10} \\ z_2' = -\beta z_1 + \alpha z_2, & z_2(0) = z_{20} \end{cases}$$

Seja  $w(t) = z_1(t) - iz_2(t)$ . Então

$$\begin{aligned} w' &= z_1'(t) - iz_2'(t) \\ &= \alpha z_1 + \beta z_2 - i(-\beta z_1 + \alpha z_2) \\ &= \alpha(z_1 - iz_2) + \beta(z_2 + iz_1) \\ &= \alpha(z_1 - iz_2) + i\beta(z_1 - iz_2) \\ &= (\alpha + i\beta)(z_1 - iz_2) \\ &= (\alpha + i\beta)w \end{aligned}$$

O PVI

$$w' = (\alpha + i\beta)w, \quad w(0) = z_{10} - iz_{20}$$

tem solução

$$w(t) = e^{(\alpha + i\beta)t}(z_{10} - iz_{20})$$

$$w(t) = e^{(\alpha+i\beta)t}(z_{10} - iz_{20})$$

Usando a fórmula de Euler, obtemos

$$\begin{aligned}w(t) &= e^{(\alpha+i\beta)t}(z_{10} - iz_{20}) \\&= e^{\alpha t}(\cos(\beta t) + i\sin(\beta t))(z_{10} - iz_{20}) \\&= e^{\alpha t}[\cos(\beta t)z_{10} + \sin(\beta t)z_{20} + i(\sin(\beta t)z_{10} - \cos(\beta t)z_{20})]\end{aligned}$$

Porque  $w(t) = z_1(t) - iz_2(t)$  concluímos que

$$\begin{cases} z_1(t) = e^{\alpha t}(\cos(\beta t)z_{10} + \sin(\beta t)z_{20}) \\ z_2(t) = e^{\alpha t}(-\sin(\beta t)z_{10} + \cos(\beta t)z_{20}) \end{cases}$$

Escrevendo em notação matricial obtemos

$$Z(t) = e^{\alpha t} \begin{pmatrix} \cos(\beta t) & \sin(\beta t) \\ -\sin(\beta t) & \cos(\beta t) \end{pmatrix} Z_0$$

**Objectivo:** recordemos que o objectivo é resolver o seguinte PVI

$$X' = AX, \quad X(0) = X_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}, \quad (*)$$

onde  $A$  é uma matriz  $2 \times 2$ .

- Pelo Teorema da forma normal de Jordan existe uma matriz invertível  $P$  t.q.

$$J = P^{-1}AP$$

é uma forma normal de Jordan.

- Mudando as variáveis  $X = PZ$ , transformamos o PVI (\*) em

$$Z' = JZ, \quad Z(0) = Z_0$$

onde  $Z_0 = P^{-1}X_0$ .

- Se  $Z(t)$  é a solução do PVI em forma normal de Jordan, então

$$X(t) = PZ(t)$$

é a solução do PVI (\*).

### Teorema:

Sejam  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  os valores próprios de  $A$ .

Denotemos por  $P$  a matriz dada pelo Teorema da forma normal de Jordan.

Então:

1. Se  $\lambda_1 \neq \lambda_2$  e  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  são reais ou se  $\lambda_1 = \lambda_2$  e  $A$  é diagonal, então o PVI (\*) tem solução

$$X(t) = P \begin{pmatrix} e^{\lambda_1 t} & 0 \\ 0 & e^{\lambda_2 t} \end{pmatrix} P^{-1} X_0$$

2. Se  $\lambda_1 = \lambda_2$  e  $A$  não é diagonal, então o PVI (\*) tem solução

$$X(t) = e^{\lambda t} P \begin{pmatrix} 1 & t \\ 0 & 1 \end{pmatrix} P^{-1} X_0$$

3. Se  $\lambda_1 = \alpha + i\beta$  e  $\lambda_2 = \alpha - i\beta$ , então o PVI (\*) tem solução

$$X(t) = e^{\alpha t} P \begin{pmatrix} \cos(\beta t) & \text{sen}(\beta t) \\ -\text{sen}(\beta t) & \cos(\beta t) \end{pmatrix} P^{-1} X_0$$

Um **retrato de fase** é a representação geométrica das soluções de uma EDO.

No caso planar, o retrato de fase é de dimensão 2.

No plano- $(x, y)$ , um conjunto de condições iniciais é representado por uma curva diferente (com setas) ou um ponto (no caso de pontos de equilíbrio).

Os retratos de fase são muito úteis no estudo do **comportamento qualitativo** das soluções.

De entre as soluções de  $X' = AX$ , os pontos de equilíbrio são as mais simples:

### Definição:

Dizemos que  $X^*$  é um **ponto de equilíbrio** se  $AX^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

De modo claro, a origem  $X^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  é um ponto de equilíbrio.

### Proposição:

A origem é o único ponto de equilíbrio se e só se  $\det(A) \neq 0$ . Além disso,

1. se a parte real dos valores próprios é negativa, então a origem é assintoticamente estável.
2. se a parte real dos valores próprios é positiva, então a origem é instável.

## Exemplo:

Seja

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Então todo o ponto  $X^* = \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$  com  $y \in \mathbb{R}$  é um ponto de equilíbrio. Portanto neste caso existem infinitos pontos de equilíbrio. Reparemos que  $\det(A) = 0$ .

Vamos esboçar os retratos de fase para cada PVI em forma normal de Jordan,

$$X' = JX, \quad X(0) = X_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$$

onde  $J$  é de tipo (i) – (iii).



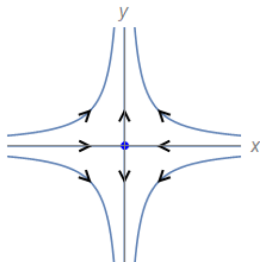
- (i) Consideremos a forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$ . A solução do PVI é:

$$x(t) = e^{\lambda_1 t} x_0$$

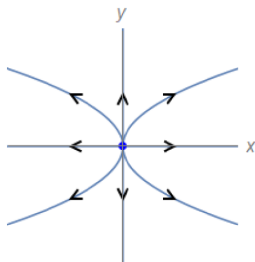
$$y(t) = e^{\lambda_2 t} y_0$$

Dependendo dos sinais dos valores próprios temos os seguintes planos de fase:

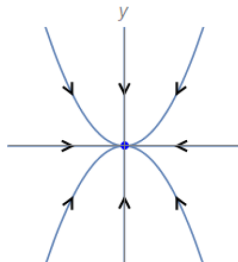
Retratos de fase: forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$



$\lambda_1 < 0 < \lambda_2$   
sela

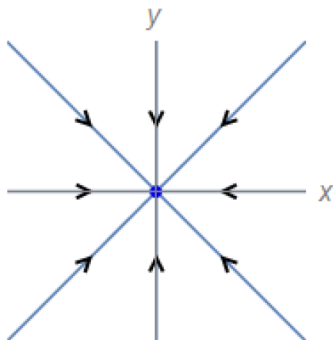


$0 < \lambda_2 < \lambda_1$   
fonte

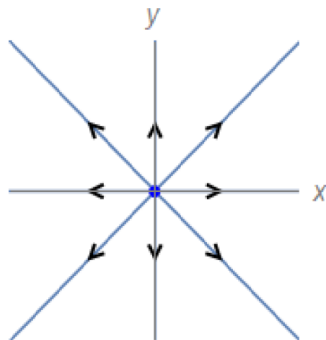


$\lambda_2 < \lambda_1 < 0$   
poço

Retratos de fase: forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$



$\lambda_1 = \lambda_2 < 0$   
poço



$\lambda_1 = \lambda_2 > 0$   
fonte

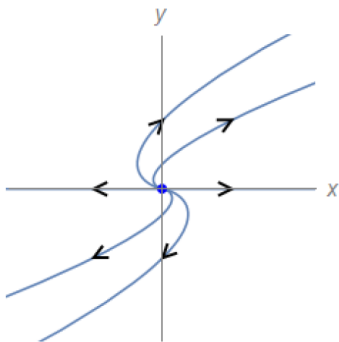
(ii) Consideremos a forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ . A solução do PVI é:

$$x(t) = e^{\lambda t} x_0 + t e^{\lambda t} y_0$$

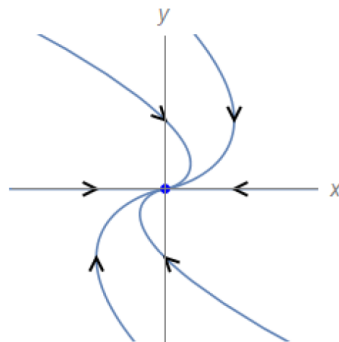
$$y(t) = e^{\lambda t} y_0$$

Dependendo do sinal de  $\lambda$  temos os seguintes planos de fase:

Retratos de fase: forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$



$\lambda > 0$   
nó instável



$\lambda < 0$   
nó estável

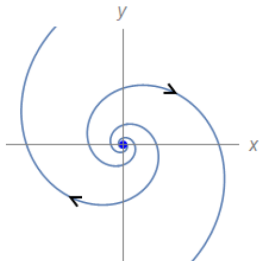
(iii) Consideremos a forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$ . A solução do PVI é:

$$x(t) = e^{\lambda t} \cos(\beta t) x_0 + e^{\lambda t} \text{sen}(\beta t) y_0$$

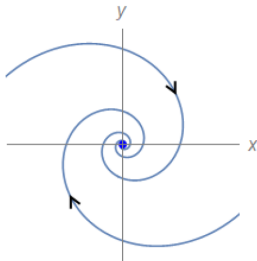
$$y(t) = -e^{\lambda t} \text{sen}(\beta t) x_0 + e^{\lambda t} \cos(\beta t) y_0$$

Dependendo dos sinais de  $\alpha$  e  $\beta$  temos os seguintes planos de fase:

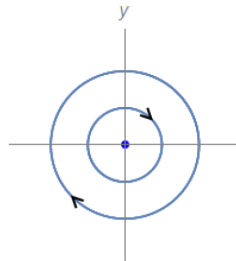
Retratos de fase: forma normal de Jordan  $J = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$



$\alpha > 0, \beta > 0$   
foco instável



$\alpha < 0, \beta > 0$   
foco estável



$\alpha = 0, \beta > 0$   
centro

Observemos que o centro é estável mas não é assintoticamente estável.

Para  $\beta < 0$  a rotação em torno da origem é no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.

- Se a matriz  $A$  não é uma forma normal de Jordan, então o retrato de fase do PVI associado pode ser obtido usando a matriz  $P$

### Exemplo:

Consideremos o PVI:  $X' = AX$ ,  $X(0) = X_0$ , onde

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

A matriz  $A$  não é uma forma normal de Jordan. Para determinar a forma normal de Jordan, determinamos os valores próprios de  $A$ ,

$$\lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = -1$$

A forma normal de Jordan é

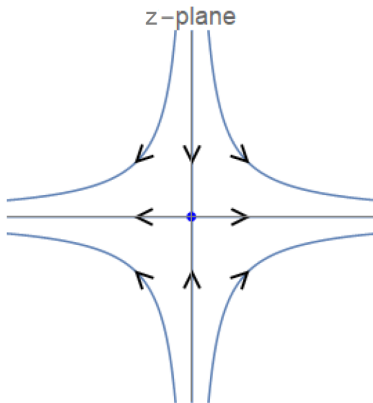
$$J = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

A seguir determinamos os vetores próprios associados e construímos a matriz  $P$

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$



No plano- $Z$ , o PVI é  $Z' = JZ$ ,  $Z(0) = Z_0$  e o seu retrato de fase é o seguinte:



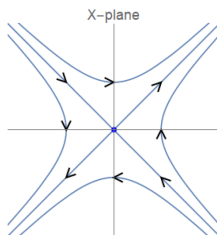
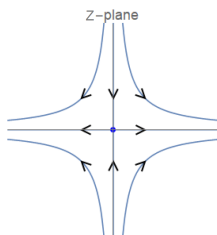
Para determinar o retrato de fase no plano- $X$  vemos o modo como  $P$  transforma os eixos do plano- $Z$ . Usando  $X = PZ$  obtemos que

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Então:

1. o eixo- $x$  no plano- $X$  é transformado num eixo gerado pelo vector  $(1, 1)$
2. o eixo- $y$  no plano- $X$  é transformado num eixo gerado pelo vector  $(1, -1)$

Na verdade, não é uma coincidência que estes são os vetores próprios de  $A$ !  
Então o retrato de fase é o seguinte:



Consideremos o sistema de edo's

$$\begin{cases} x' = f_1(x, y) \\ y' = f_2(x, y) \end{cases}$$

com  $X^* = (x^*, y^*)$  um ponto de equilíbrio do sistema (isto é,  $f_1(x^*, y^*) = f_2(x^*, y^*) = 0$ ).

A **linearização** do sistema em torno de  $X^*$  é o sistema linear definido pelo Jacobiano  $Df_{X^*}$  de  $(f_1, f_2)$  em  $X^*$ .

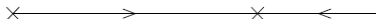
O **Teorema de Hartman-Grobman** afirma que, se os valores próprios do sistema linearizado têm parte real não nula (sistema hiperbólico) o campo linearizado é “localmente equivalente” ao linearizado.

É natural esperar que as populações de duas espécies diferentes **isoladas** evoluam de acordo com a equação **logística**:

$$\begin{cases} x' = x(A - ax) \\ y' = y(B - dy) \end{cases}$$

(com  $A, B, a$  e  $d$  positivos).

Em particular, cada uma destas populações irá evoluir para uma população constante: para a primeira  $x = A/a$  e para a segunda  $y = B/d$ . A seguinte figura ilustra o retrato de fase de cada espécie.



No entanto, como os recursos são limitados, ambas as espécies estarão em desvantagem pela presença da outra:

$$\begin{cases} x' = x(A - ax - by) \\ y' = y(B - cx - dy) \end{cases}$$

(com  $b$  e  $c$  positivos).

## Exemplo:

$$\begin{cases} x' = x(8 - 4x - y) \\ y' = y(3 - 3x - y) \end{cases}$$

O Jacobiano de  $f$  num ponto de equilíbrio  $X^* = (x^*, y^*)$  é:

$$Df(X^*) = \begin{pmatrix} \partial f_1 / \partial x & \partial f_1 / \partial y \\ \partial f_2 / \partial x & \partial f_2 / \partial y \end{pmatrix} \Big|_{(x^*, y^*)}$$

No exemplo, temos que:

$$Df(x, y) = \begin{pmatrix} 8 - 8x - y & -x \\ -3y & 3 - 3x - 2y \end{pmatrix}$$

## Exemplo (Teorema de Grobman-Hartman):

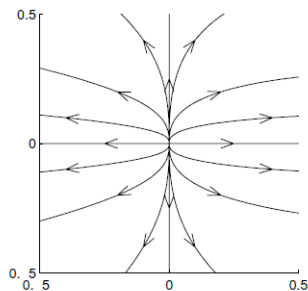
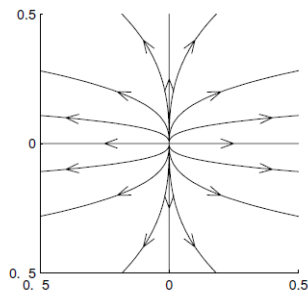


Figura (lado esquerdo): plano de fase para o sistema linearizado perto da origem.

Figura (lado direita): plano de fase para o sistema não linear perto da origem.

Exemplo : Os pontos de equilíbrio são (estamos a supor  $x \geq 0$  e  $y \geq 0$ ):

$$(0, 0), \quad (2, 0), \quad (0, 3)$$

Temos que:

- $Df(0, 0) = \begin{pmatrix} 8 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$  os valores próprios são  $\lambda_1 = 8$  e  $\lambda_2 = 3 \rightsquigarrow$  a origem é uma fonte
- $Df(2, 0) = \begin{pmatrix} -8 & -2 \\ 0 & -3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$  os valores próprios são  $\lambda_1 = -8$  e  $\lambda_2 = -3 \rightsquigarrow$  a origem é um poço
- $Df(0, 3) = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ -9 & -3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$  os valores próprios são  $\lambda_1 = 5$  e  $\lambda_2 = -3 \rightsquigarrow$  a origem é uma sela



## Exemplo :

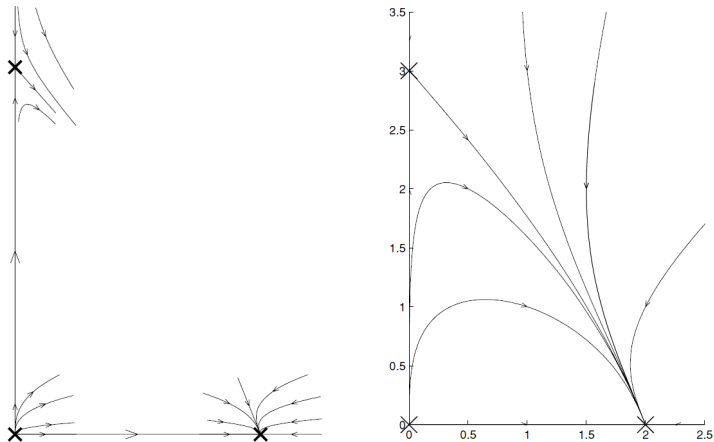


Figura (à direita): espaço de fase do sistema de Lotka-Volterra do exemplo.