

## Universidade do Minho Mestrado Integrado em Engenharia Informática

# Projeto Prático

# Processamento e Representação de Conhecimento



Filipa Santos - A83631



Ricardo Cunha - A84302

# 1 Introdução

Este trabalho surgiu no âmbito da unidade curricular de Processamento e Representação de Conhecimento, do  $4^{\rm o}$  ano do Mestrado Integrado em Engenharia Informática. Este trabalho aborda a criação de uma plataforma de calendarização e discussão dos Jogos Olímpicos de Tóquio de 2021.

Para tal foi utilizado o ambiente **Node.js** para criação da api de dados, bem como **GraphDB** para o armazenamento de dados e **Vue.js** para a *front-end*.

## 2 Base de Dados

## 2.1 Utilizadores

Em primeiro lugar foi criada uma Classe que visa guardar as informações sobre os utilizadores. A infomação guardada é então a seguinte: username, password, nome (nome do utilizador), fotografia (se o utilizador guardou uma foto de perfil), dataRegisto (data de registo) e descrição (descrição do perfil). A este estão também associadas a Object Property segue que associa este utilizador aos eventos que este segue.

Listing 1: Exemplo de utilizador.

#### 2.2 Eventos

De seguida foi criada uma *Classe* que visa guardar as informações sobre os eventos em si. A infomação guardada é então a seguinte: *modalidade* (a modalidade do evento), *título*, *local*, *dataInicio*, *dataFim*.

Listing 2: Exemplo de evento.

#### 2.3 Posts

De seguida foi criada uma Classe que visa guardar as informações de publicações feitas por utilizadores. A infomação guardada é então a seguinte: título\_publicação, data\_publicação (data de upload do post), publicação (o texto da publicação em si). A este estão também associadas a Object Property comentado que associa esta publicação aos comentários e publicadaPor que associa a publicação ao user que a publicou.

Listing 3: Exemplo de publicação.

#### 2.4 Comentários

De seguida foi criada uma Classe que visa guardar as informações de comentários feitos por utilizadores. A infomação guardada é então a seguinte: comentário (o comentário em si), dataComentário (data de upload do comentário). A este estão também associadas a Object Property comentadoPor que associa este comentário ao user que comentou.

Listing 4: Exemplo de comentário.

#### 2.5 Dados

Por último foi criada uma Classe que visa guardar o número de comentários e publicações para a criação de IDs distintos. A infomação guardada é então a seguinte:  $num\_coms$  (número de comentários),  $num\_pubs$  (número de publicações)

Listing 5: Dados.

## 3 Servidores

#### 3.1 APP

O APP-Server é o servidor principal da aplicação, sendo que é este que responde aos pedidos do utlizador com páginas interativas.

#### 3.2 API

Como servidor que visa responder aos pedidos de consulta da base de dados, temos o *API-Server*. Este vai responder a todos os pedidos que o *APP-Server* faz, como de consultas de características, criação de um novo post, etc. É também o servidor criado para efetuar os pedidos de login e de registo de novos utilizadores.

Este apenas responde aos pedidos positivamente caso seja enviado em um token de JWT, sendo então assim necessário ser efetuado o login para obter o token, à excepção dos eventos, para os quais não é necessário o login para aceder.

# 4 Features

# 4.1 Login e Registo

 ${\cal O}$ utilizador pode realizar o login ou registo para aceder às publicações e para seguir eventos.

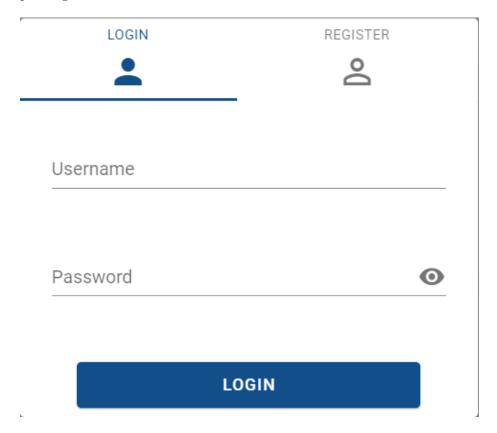


Figura 1: Página de login

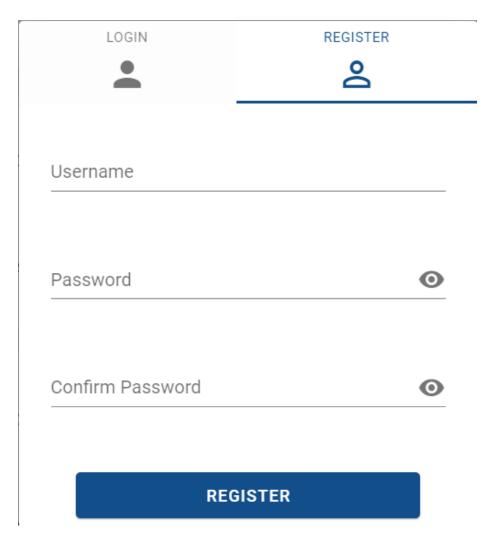


Figura 2: Página de registo

# 4.2 Homepage

O utilizador tem acesso à homepage, onde pode ver os eventos organizados por datas ou por modalidades.

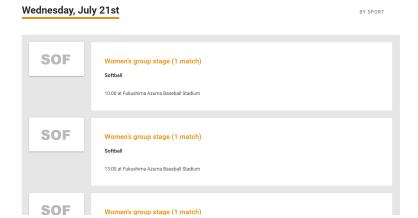


Figura 3: Homepage

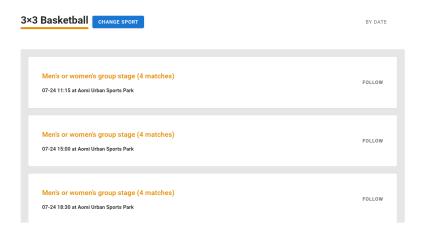


Figura 4: Homepage organizada por modalidade.

## 4.3 Posts

Cada post tem uma página que apresenta as suas informações, onde os users podem comentar. Têm também uma página que exibe os posts todos organizados por datas.

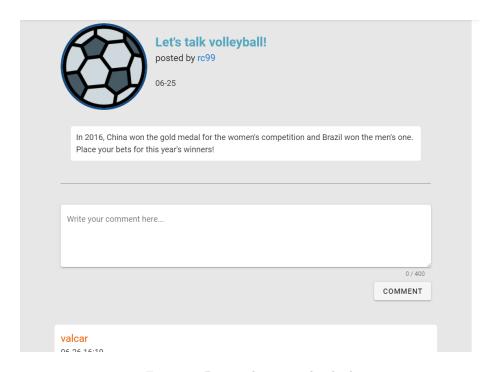


Figura 5: Página de post individual

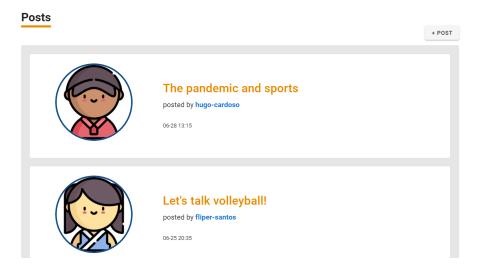


Figura 6: Página de posts

Estes têm também um formulário para a criação de um novo post, que preenche as informações na base de dados .

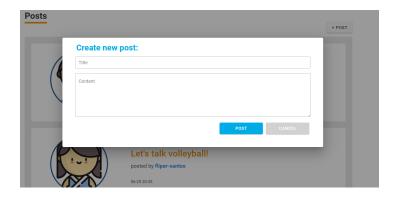


Figura 7: Página de criação de posts

## 4.4 Users

Os utilizadores têm uma página dedicada, em que os donos do perfil podem editar as suas informações e adicionar uma foto de perfil. Esta página apresenta também os posts criados pelo utilizador e os eventos seguidos.

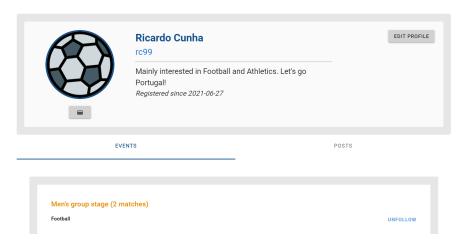


Figura 8: Página de utilizador



Figura 9: Edição da página de utilizador



Figura 10: Edição da foto de utilizador