

Glossario

Indice

A	1
B	1
Bug	1
C	1
D	1
E	1
F	1
G	1
Godot Engine	1
H	2
I	2
Intelligenza Artificiale (IA)	2
J	2
K	2
L	2
M	2
Machine Learning (ML)	2
N	3
Notion	3
O	3
P	3
Platformer	3
Q	3
R	3
Relatore aziendale	3

Repository	4
S	4
Standard	4
T	4
U	4
V	4
Videogioco	4
W	5
X	5
Y	5
Z	5

A

B

Bug

Chiamato anche baco, indica un errore o malfunzionamento in un programma software, tipicamente dovuto al codice, che ne compromette il corretto funzionamento.

C

D

E

F

G

Godot Engine

Strumento di sviluppo di videogiochi open source, utilizzato per la creazione del videogioco in questione.

H

I

Intelligenza Artificiale (IA)

Ramo dell'informatica che si occupa della creazione di sistemi in grado di simulare l'intelligenza umana, come il riconoscimento vocale, la visione artificiale e l'apprendimento automatico.

J

K

L

M

Machine Learning (ML)

Ramo dell'Intelligenza Artificiale che si occupa dello sviluppo di algoritmi e modelli che permettono ai computer di apprendere dai dati e migliorare le loro prestazioni nel tempo senza essere esplicitamente programmati.

N

Notion

Applicazione di produttività che combina strumenti di gestione delle attività, note, documenti e database in un'unica piattaforma. Notion offre funzionalità avanzate come la creazione di pagine personalizzate, la collaborazione in tempo reale, l'integrazione con altri servizi e la personalizzazione dell'interfaccia. È ampiamente utilizzato per l'organizzazione del lavoro, la gestione dei progetti e la creazione di contenuti.

O

P

Platformer

Genere di videogioco in cui il giocatore controlla un personaggio che si muove attraverso un ambiente bidimensionale o tridimensionale, saltando su piattaforme e evitando ostacoli.

Q

R

Relatore aziendale

Il relatore aziendale è la persona che sostiene la realizzazione del progetto, è responsabile della definizione degli obiettivi, delle risorse e delle strategie per il successo del progetto.

Repository

Luogo di archiviazione per file e dati, comunemente utilizzato nel contesto dello sviluppo software. Può contenere codice sorgente, documentazione, risorse e altri file necessari per un progetto. Le repository sono spesso gestite tramite sistemi di controllo versione, come Git, che consentono di tenere traccia delle modifiche nel tempo, collaborare con altri sviluppatori e gestire diverse versioni del progetto.

S

Standard

insieme di specifiche, linee guida o criteri stabiliti per garantire la qualità dei sistemi, dei software e delle tecnologie informatiche.

T

U

V

Videogioco

Applicazione interattiva progettata per intrattenere gli utenti attraverso l'uso di grafica, suoni e meccaniche di gioco.

W

X

Y

Z