

Glossario

Indice

A	1
B	1
C	1
D	1
E	1
F	1
G	1
Godot Engine	1
H	2
I	2
Intelligenza Artificiale (IA)	2
J	2
K	2
L	2
M	2
Machine Learning (ML)	2
N	3
O	3
P	3
Platformer	3
Q	4
R	4
S	4
T	4

U **4**

V **4**

W **4**

X **4**

Y **4**

Z **5**

A

B

C

D

E

F

G

Godot Engine

Strumento di sviluppo di videogiochi open source, utilizzato per la creazione del videogioco in questione.

H

I

Intelligenza Artificiale (IA)

Ramo dell'informatica che si occupa della creazione di sistemi in grado di simulare l'intelligenza umana, come il riconoscimento vocale, la visione artificiale e l'apprendimento automatico.

J

K

L

M

Machine Learning (ML)

Ramo dell'Intelligenza Artificiale che si occupa dello sviluppo di algoritmi e modelli che permettono ai computer di apprendere dai dati e migliorare le loro prestazioni nel tempo senza essere esplicitamente programmati.

N

O

P

Platformer

Genere di videogioco in cui il giocatore controlla un personaggio che si muove attraverso un ambiente bidimensionale o tridimensionale, saltando su piattaforme e evitando ostacoli.

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z